

JOKER VERLAG
PC JOKER
INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER
MAI JUNI
6/93
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.400 / DR 1.200
Reise nach Eurodisney zu gewinnen
DOPPELT KOMPETENT – DOPPELT AKTUELL
Die Doppelausgabe
ULTIMA VII: SERPENT ISLE
DOGFIGHT
BETRAYAL AT KRONDOR
TONY LA RUSSA'S BASEBALL II
EMPIRE DELUXE
DIE STANDARDS VON MORGEN
DOS 6.0 & PENTIUM
DAS SPECIAL FÜR DURCHBLICKER
ALLES ÜBER MONITORE
DIE COMPUTER FÜR SCHÖNGEISTER
DESIGNER-PCs
DIE TOTALE MARKTÜBERSICHT
15 AKTUELLE SPIELESAMMLUNGEN
BESSERWISSER
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
JETZT KOMPLETT GELÖST:
SHADOW OF THE COMET & RINGWORLD
ULTIMA UNDERWORLD II • X-WING
LETHAL WEAPON
U.V.A.

LÜFTEN SIE DEN SCHLEIER DER DUNKELHEIT, UND TRETEN SIE IN EINE NEUE DIMENSION DES HORRORS!

Mit letzter Kraft befreien Sie sich aus dem brennenden Wrack Ihrer Transportmaschine und stolpern in ein verlassenes Dorf in einem Tal. Mit jedem Schritt entfernen Sie sich weiter von der Zivilisation und werden in ein Grauen jenseits Ihrer Vorstellungskraft verstrickt. Eine furchtbare Geschichte hat sich hier abgespielt - von Kairn, einem Mann, der zwanghaft seinen Vater und seine Brüder getötet hat und von einer alles verzehrenden Lust nach Macht angetrieben wird. Ein Mann, der zum Vampir wurde.
Nur Sie können diesem blutdürstigen Dämon und seinen furchterregenden Schergen das Handwerk legen.

Sind Ihre Nerven stark genug für die vierte Dimension der Vorstellungskraft...



STRATEGIC SIMULATIONS, INC.®

Published by SOFTGOLD; Infohotline: 0 21 31 / 66 02 38

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2; Österreich: Darius Handels GmbH & Co KG; Schweiz: Thali AG

SUMMERTIME-BLUES

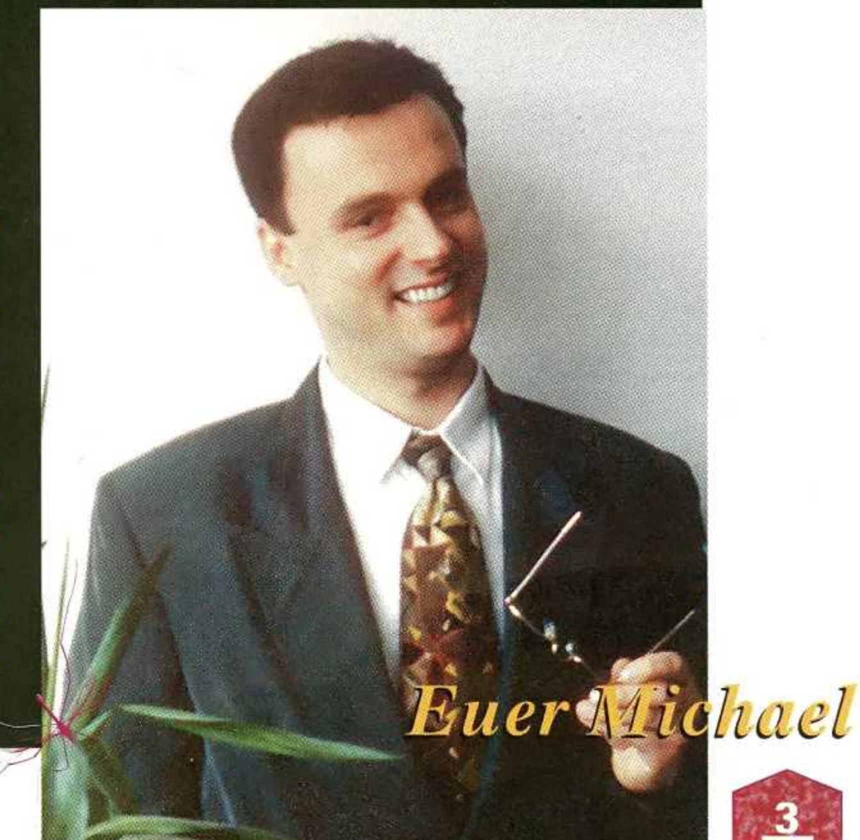
SSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSUMMERTIME-BLUESSSSSSS

Der Sommer steht vor der Tür und damit vier lange Monate, in denen der PC Joker ausnahmsweise nur alle acht Wochen erscheint — die erste dieser beiden Doppelausgaben haltet Ihr gerade in der Hand. Muß das denn wirklich sein? Wenn Ihr mich fragt: Ja, das muß sein.

Da hätten wir nämlich erstmal die Problematik mit dem Urlaub. Zum Leidwesen jedes Herausgebers bestehen vom Chefredakteur bis zum Büroboten nunmal alle Mitarbeiter auf ein paar Wochen Erholung, und das mit schöner Regelmäßigkeit während der sonnigen Monate des Jahres (selbst Ghost hält es da nicht länger im Keller, er verzieht sich in angenehmere Gefilde wie etwa das schottische Hochmoor). Aber vielleicht tröstet Euch ja der Gedanke, daß man von erholten Redakteuren auch ein besseres Heft erwarten kann als von chronisch gestreßten Kaffee-Junkies? Schön und gut, werdet Ihr jetzt sagen, aber zum Ausspannen müßte doch eine Doppelausgabe genügen?! Ich will da nicht widersprechen, denn die restliche Zeit verstreicht keineswegs ungenützt. So planen und erstellen wir im Sommer traditionell unsere weiteren Projekte, beispielsweise Sonderhefte.

Ganz Untröstlichen, die trotz aller Argumente schlimme Entzugserscheinungen befürchten, sei Folgendes gesagt: Im allgemeinen verpaßt man während der Sommermonate nicht viel — Neuveröffentlichungen machen sich um diese Zeit stets rar, weil die Softwareschmieden einerseits selbst Richtung Urlaub schielen und andererseits ja auch ein Großteil der potentiellen Käufer (also Ihr!) lieber am Strand liegt, als vor dem Computer zu hocken. Das hat natürlich zur Folge, daß die interessanteren Titel oft und gerne für das lukrativere Weihnachtsgeschäft zurückgehalten werden und erst ab September dann langsam in die Shops tröpfeln. Und bis dahin versorgen wir Euch ja längst wieder im gewohnten Monatsturnus mit allen News rund ums PC-Entertainment!

Damit wünsche ich Euch auch während der jokerlosen Wochen viel Spaß, noch mehr Spaß beim Lesen dieser Ausgabe sowie ganz besonders viel Spaß im Urlaub. Zumindest letzteres gilt doch hoffentlich auch umgekehrt?



Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS 6/93

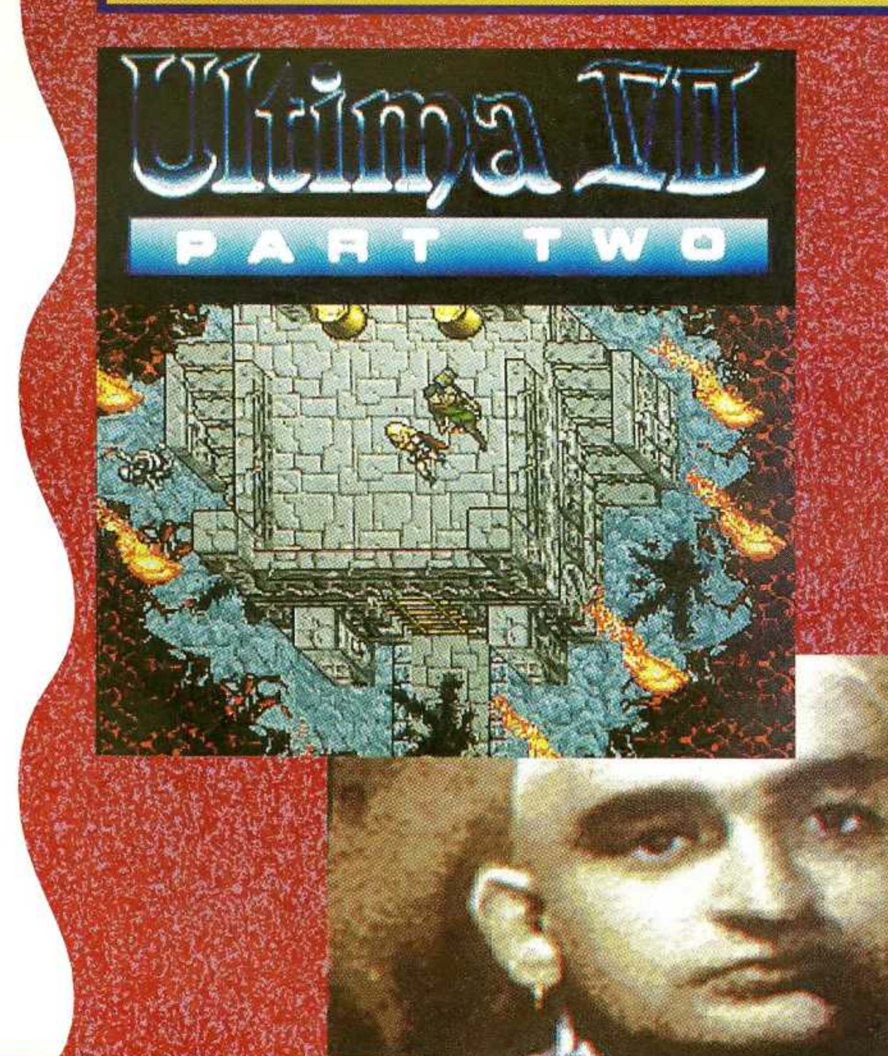
RUBRIKEN

HEISSE ACTION ist nicht nur auf den Plattformen von „Zool" und „Joe & Mac: Caveman Ninja" angesagt, auch die luftigen Duelle der neuen Flugsimulation „Dogfight" haben es faustdick hinter dem Propeller! Kämpft Euch durch auf die Seiten 14, 32 und 62



STRATEGISCHE GROSSTATEN sind bei „Empire Deluxe" gefragt, der klassischen Konfliktsimulation im neuen Gewand. Und „Tegel's Mercenaries" wollen den Taktiker im Rollenspieler wecken. Der Schlachtplan führt auf die Seiten 16 und 30

FEINE GEWINNE könnt Ihr diesmal abgreifen, denn „Mit Microprose nach Eurodisney" zu fahren, ist zwar das Beste, aber längst nicht alles, was unser brandheißes Preisausschreiben zu bieten hat! Viel Glück für die Seite 41



SPANNENDE ABENTEUER gibt's in dieser Ausgabe en gros zu erleben, etwa mit „Ultima VII Part 2: Serpent Isle", „Betrayal at Krondor" oder im gruseligen Artventure „Jonathan". Der Ruf des Abenteuers lockt auf die Seiten 12/13, 28 und 36/37

SPORTLICHE HIGHLIGHTS versprechen „Tony La Russa's Baseball II" und „Nigel Mansell's World Championchip" zu sein — aber sind sie es auch?
Oder verbirgt sich hinter den großen Namen nur heiße Luft? Sollt Ihr erfahren, und zwar auf den
Seiten 18 und 64



INTERESSANTE SPECIALS wollt Ihr haben? Kein Problem: Wir werfen einen Blick auf „DOS 6.0 & Pentium", sehen uns die neuen „Designer-PCs" an und verraten Euch „Alles Wissenswerte über Monitore"! Spezialisten von heute und morgen treffen sich auf den
Seiten 42/43, 57 und 82/83

PREISWERTE SOFTWARE war noch nie ein Fehler, also haben wir „15 aktuelle Compilations" für Euch unter die Lupe genommen. Wer statt einer Spielesammlung einzelne Sonderangebote sucht, sollte dagegen mal beim „Update Service" reinschauen. Wo? Na, auf
Seite 38 bzw. ab Seite 76

TESTS

UNDER COVER

INTERNA AUS DER REDAKTION

Eure nimmermüden Bemühungen, uns mit heißen Tips zur Verbesserung des Hefts zu versorgen, haben mal wieder süße Früchte getragen: Die System-Checkbox wurde nach Euren Anregungen renoviert und ist nun wertvoller denn je!

Völlig zu Recht wurde in vielen Leserbriefen bemängelt, daß die Angaben über antiquierte Grafikstandards wie CGA, EGA oder gar Hercules mittlerweile überholt seien — wer heutzutage keine VGA-Karte hat, der hat vermutlich eine Super-VGA-Karte. Ebenfalls mit einiger Berechtigung wurde gefordert, statt dessen doch lieber zu vermerken, wieviel Platz das jeweilige Testobjekt auf der Festplatte verschlingt und wie es um den Zusatzspeicher bestellt ist.Und genau das machen wir ab sofort…

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

alt

Zukünftig findet Ihr in der Checkbox also zum einen den Punkt **HD** — hier wird stets angegeben, um wieviele MB Eure Platte ärmer ist, sobald Ihr das getestete Programm installiert habt. Weiterhin gibt's nun die Kriterien **EMS** und **XMS**. Sollte einer der beiden Zusatzspeicher (oder auch beide) vom Progi nicht unterstützt werden, ist das Feld gewohnt dunkel. Andernfalls ist es natürlich nicht dunkel, und es steht entweder der Vermerk **unt.** für „unterstützt" dabei, oder, falls eine bestimmte Menge an Zusatzspeicher zwingend erforderlich sein sollte, eine Angabe in Megabyte. Wir möchten Euch bei der Gelegenheit allerdings bitten, uns einen gewissen Toleranzspielraum zuzugestehen, denn es kann durchaus vorkommen, daß sich die Hardwareanforderungen eines Pressetestmusters von der endgültigen Verkaufsversion geringfügig unterscheiden. Aber keine Sorge, das sollte eher selten der Fall sein.

Weil's gerade zu gut zum Thema paßt: Unser Vorschlag hinsichtlich der Rechnergeschwindigkeit steht nach wie vor an gewohnter Stelle; also in den Textzeilen unter dem Bewertungskästchen. Dort findet Ihr auch weiterhin die Infos über andere Spezialitäten des getesteten Spiels; etwa Packungsbeigaben oder die erforderliche DOS-Version — wobei wir demnächst auch DOS 6.0 ins Kalkül ziehen werden. So, fehlt noch was? Höchstens unsere brandneue Adresse, denn die Telefonnummern sind auch nach unserem Umzug die alten geblieben. Zwar steht die neue Anschrift oft genug im Heft, aber sicherheitshalber steht sie hier halt auch noch:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD:	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

neu





Das literarische Terzett

Jetzt, wo die Tage wieder länger werden, hat man auch mehr Zeit zum Lesen — also stellen wir Euch hier drei Bücher vor, die die ganze Palette anspruchsvoller Geistesnahrung abdecken!

Wegen der vielen SW-Zeichnungen genau richtig für Augenmenschen ist „Windows 3.1 — Eine Comic-Studienreise", die der Systhema Verlag zum Preis von 24,90 DM pro Person veranstaltet. Reiseführer Wolfgang Traub bringt den Teilnehmern auf 130 Seiten alle Sehenswürdigkeiten aus dem Fensterland näher.

Gar nicht so langweilig, wie es sich zuerst anhört, ist „Datenaustausch 1" von Martin Hofmann, das der Falken Verlag für 16,80 DM eintauscht. Dabei handelt man sich 100 informative Seiten über die Grundlagen der Byteverschiebung zwischen verschiedenen Programmen ein. In erster Linie geht's um „Windows", Textverarbeitungen, Tabellenkalkulationen und Datenbanken, aber auch der Grafikhandel wird am Rande gestreift.

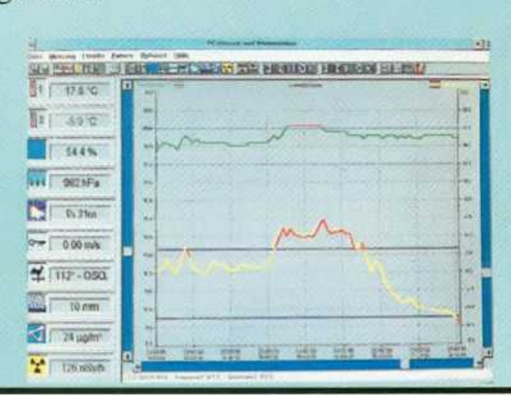
Die Loseblattsammlung „Multimedia" von Joachim Graf und Daniel Treplin richtet sich eher an die Profis unter den Profis. Das Grundwerk umfaßt etwa 500 Seiten, kostet 78,- DM und ist bei der Neuen Mediengesellschaft Ulm erschienen. Leichtverdaulichen Lesestoff sucht man darin vergebens, aber technische Details, interessante Hintergrundinfos und nützliche Adressen findet man dafür in rauhen Mengen.

Alle Wetter

Träumt Ihr nachts heimlich von Eurer eigenen Wetterstation? Kein Problem, falls Ihr zumindest einen AT mit „Windows" und etwa 1.500 DM zuviel habt!

Soviel kostet es nämlich, wenn man Temperatur, Luftdruck und -feuchte, Sonnenscheindauer, Niederschlag, Windrichtung und -stärke mit der „Umwelt- und Wetterstation" von Feger & Co. messen will. Bei der abgespeckten Version seid Ihr schon mit schlappen 789,- DM dabei, genausogut läßt sich das private Beobachtungsprojekt aber auch durch einen zusätzlichen Geigerzähler oder ein Ozon-Sensor-Modul weiter aufrüsten. Neugierig geworden? Nähere Infos gibt's bei:

Feger & Co.
Herzog-Wilhelm-Str. 11
D-8220 Traunstein
Tel: 0861-15218





Frei-Flug

Mit Pete und Doug Horton stehen zwei ausgewachsene Piloten hinter dem Design von „Free Flight", dem neuesten Produkt der Joystickschmiede Logic 3. Die angepeilte Zielgruppe dürfte damit klar sein…

Bliebe bloß noch nachzutragen, daß der Fachhandel über 100 Steine für dieFliegerware haben will, weil dabei sehr genaue, aber eben nicht ganz billige, optische Schalter verwendet wurden. Außerdem sieht dieser Knüppel endlich mal aus wie ein richtiger Knüppel!

Mäuse-Nachwuchs

Bisher belieferte der Monheimer Hersteller Hama eigentlich nur Video- und Fotografen mit Zubehör aller Art, doch nun tummeln sich die Leute auch in der bunten Welt der Computerperipherie — als Vorhut hatten sie drei Mäuse auf die CeBIT geschickt.

Nager Nummer eins heißt „Galaxy" und weist als besondere Merkmale drei Tasten und ein durchsichtiges Gehäuse auf, Kostenpunkt: ca. 49,- DM. Sein tiefschwarzer, modisch geschwungener und ebenfalls dreiohriger Kollege hört auf den Namen „Focus". Der Kleine sieht nicht nur hübsch aus, er bringt für die geforderten 74 Mäuse auch gleich alles mit, was er zum Wohlfühlen braucht, z.B. seine eigene Garage, seinen eigenen Auslauf (Pad) und sogar ein kleines Malprogramm. Last not least die Maus, die in Wirklichkeit ein „Notebook Trackball" ist, weil im Preis von 99,- DM ein entsprechender Andock-Clip enthalten ist. Bezug und Info:

Hama
Postfach 80
8855 Monheim
Tel: 09091-5020

PLATTF... VON TURRICA...

TURRICAN II







Obwohl sie bereits über zwei Jahre am Buckel hat, gilt die furiose Plattform-Ballerei um einen heldenhaften Roboter auch heute noch als Höhepunkt des Genres am diesbezüglich ohnehin verwöhnten Amiga. Und weil das Spiel nicht zuletzt vom astreinen Scrolling lebt, hieß es lange, daß eine vernünftige PC-Konvertierung schlicht unmöglich sei — bis eine Gruppe überwiegend jugendlicher Computerkids den deutschen Vertrieb Rainbow Arts eines Besseren belehrte! Die Jungs nennen sich so, wie auch ihr neues Entwicklungssystem für ruckelfreies DOSen-Scrolling heißt: SUN.

Um das Unmögliche wahr zu machen, mußten die Nachwuchstalente freilich tief in die Trickkiste greifen. So wird die Umsetzung nicht hundertprozentig dem Original entsprechen, wobei man die Unterschiede allerdings nur mit Argusaugen entdeckt. Beispielsweise sieht die Statusanzeige ein wenig anders aus, außerdem kommt der Bildaufbau am PC mit 240 Zeilen aus, während die Amiga-Version 256 vorzuweisen hatte. Aber wen interessiert's? Zumal sich die VGA-Karte auf volle 256 Farben und ihr Besitzer auf die volle Spielbarkeit freuen darf: Indem ein Weg gefunden wurde, die Daten wesentlich schneller als gewöhnlich durch den Chip zu jagen, will SUN perfektes Scrolling in mehreren Ebenen und bis zu 100 Objekte gleichzeitig am Screen garantieren. Lediglich Besitzer sehr alter Grafikkarten werden in die Röhre schauen, weil das trickreiche System eben nur mit Hardware neueren Datums klarkommt.

Davon abgesehen, wird jedoch ein 386er ab 16 MHz genügen, um in fünf Welten, die sich wiederum in 12 Levels unterteilen (darunter auch Abschnitte, die mit einem Raumer durchflogen werden), dem Oberschurken Machine und seinen Spießgesellen Zunder zu geben. All die prächtig animierten Techno-Monster in den unterschiedlichsten Formen und Größen werden mit phantasievollen Extrawaffen beharkt, etwa Rundum-Blitzen und diversen Lasern, dazu kann man in den vertrackten Plattform-Landschaften Zusatzleben und Schutzschilde ergattern. Für die passende Akustik sorgen grundsätzlich die bekannten Kompositionen von Chris Hülsbeck; wer Musik und Effekte gleichzeitig hören will, muß jedoch statt einer AdLib- schon eine Soundblaster-Karte im Rechner haben — dann bekommt er neben vierstimmigem Digi-Sound sogar ein bißchen Sprachausgabe obendrein.

Bleibt also zu hoffen, daß sich für die Endversion dieses starken Stücks Software möglichst viele Käufer finden, denn es ist so eine Art Pilotprojekt. Sollte sich der erhoffte Erfolg einstellen, will Rainbow Arts weitere Action-Titel für den PC herausbringen, darunter auch den direkten Nachfolger „Turrican III". Und den gibt's ja vorläufig nur für Konsolen…







ORM-HIGHLIGHTS RAINBOW ARTS: N II & LOLLYPOP

LANGE ZEIT WAR ACTION FÜR DEN PC EIN FREMDWORT UND SCROLLING SEIN TODFEIND, MITTLERWEILE HAT SICH DAS GEÄNDERT: „ZOOL" UND „CAVEMAN NINJA" HÜPFEN BEREITS MUNTER DURCH DIESE AUSGABE, UND DEMNÄCHST SOLLEN DIE SPRÜNGE SOGAR NOCH GRÖSSER WERDEN...

LOLLYPOP

Weil der Gundsatz, daß man auf einem Bein schlecht stehen kann, auch für Pilotprojekte stimmt, haben die Regenbogen-Künstler noch ein klassisches Jump & Run des dänischen Programmierteams Brain Bug unter ihre Fittiche genommen. Es handelt von der herzallerliebsten Aufziehpuppe Lolly, mit der man sieben umfangreiche Plattform-Abschnitte samt einiger Unterlevels erkunden darf.

Auch hier beeindruckt zuallererst das hochklassige Parallax- und Achtwegescrolling, dann kommt aber auch schon das phantasievolle Spieldesign — die Sublevels erreicht man beispielsweise über einen Brunnen, einen Iglu oder sonstige Gebäude. Sollte es gelingen, alle Stages zu meistern, ist der Spaß jedoch noch nicht zu Ende, denn dann wartet ein kleines Bonusspiel, wo Lutscher zusammengeschraubt werden müssen. Zuvor dienen die Leckerschmecker unserer Heldin übrigens als Waffe, die sie zusammen mit Sammel-Blitzen (Smartbombs, die via Spacetaste aktiviert werden) gegen all die gemeinen Spielzeug-Widersacher wie Roboter, Autos, Flugzeuge etc. einsetzen darf. Neben einer kleinen Abschuß-Statistik warten am jeweiligen Levelende natürlich auch besonders fiese Obermuftis, die allerdings erst auftauchen, wenn Lolly zuvor vier bis neun Portraitbilder eingesammelt hat. Als Schlachtfelder dienen unter anderem ein üppiger Regenwald, eine Spielzeugfabrik oder eine Geisterstadt, die allesamt mit wechselndem Wetter aufwarten können: mal scheint die Sonne, dann regnet es oder es rieselt der Schnee. Dazu gesellen sich zahlreiche Musikstücke und digitale Soundeffekte, wobei sämtliche Karten inklusive Roland unterstützt werden.

Wie der Kenner sicher bereits vermutet, entsteht mit Lollypop ein zuckersüßes Geschicklichkeitsspiel, wie man es von den Konsolen zu Dutzenden kennt — genau das richtige Programm also, um Papi und Sohnemann (oder auch Mammi und Töchterchen) vor dem Monitor zu vereinen, ohne daß man um die moralische Entwicklung der Sprößlinge zu fürchten bräuchte. Ob wir es dabei mit einem leckeren Dauerlutscher oder nur mit Digital-Karies zu tun bekommen, wird ein ausführlicher Testbericht in der nächsten Ausgabe zeigen. (C.Borgmeier/ml)





WIE SAGTE RICHY SO TREFFEND, ALS DIE PREVIEW-VERSION DES NEUESTEN ABENTEUERS VON COKTEL VISION ÜBER DIE MONITORE FLIMMERTE: "WENN ICH ES NICHT BESSER WÜSSTE, KÖNNTE ICH SCHWÖREN, DASS SOWAS NUR AUF CD-ROM MÖGLICH IST!"

Verständlich, denn obwohl Muriel Tramis' verwickelte Zeitreise-Story einem Optik-Meilenstein wie etwa „The 7. Guest" nicht ganz das Wasser reichen kann, so fehlt dem Disketten-Spektakel doch nur wenig zur CD-Qualität. Und davon abgesehen werden die Freunde der Silberscheiben ja ebenfalls im Wettlauf gegen die Zeit antreten dürfen... Somit sind alle Beteiligten zufrieden, nur die bereits aus „Fascination" bekannte Pilotin Doralice nicht. Kein Wunder, denn ein Häuschen an der französischen Atlantikküste, das ihr unerwartet erbteilmäßig in den Schoß fällt, erweist sich ebenso überraschend als Schlüssel für die Rettung der Erde vor einem verrückten Wissenschaftler und seiner Erfindung. Keine Frage, daß Dora sich nicht lange bitten läßt, keine Frage, daß sie dem Titel gerecht werden will und daher nicht nur in der schnöden Gegenwart ihrem Rettungs-Tagewerk nachgeht. Ebenfalls keine Frage, daß eine echte Lady keinen Colt im Strumpfband braucht — schließlich kann sie sich der wohlbekannten Waffen der Frauen bedienen (ein Game von Muriel Tramis, das *ganz* ohne Sex auskommt, müßte schon „Gobliiins" heißen...), und ein kluges Köpfchen hat sie obendrein.

In Frankreich hat man das Konzept gleich von Anfang an als Serie konzipiert, und warum auch nicht? In puncto Design standen immerhin ganz unverkennbar Grafik-Leckerbissen wie „Ween", „Inca" oder auch „Amazon" Pate, wobei jedoch vor allem die Animationen wesentlich weiterentwickelt wurden. Und damit's auch ja nicht langweilig wird, wird hier sogar mit verschiedenen Stilrichtungen gearbeitet: Die Gegenwart ist in voll digitalisierten Video-Aufnahmen zu bewundern (fein gemacht und mit filmähnlichen Sequenzen gespickt), während andere der über 30 „Welten" als detaillierte, dreidimensionale Räume gezeichnet sind, in denen man sich frei bewegen kann. So erinnert etwa die Karibik des vorigen Jahrhunderts vom Stil her ein wenig an das verträumte Ambiente von „Maupiti Island".

Ähnlich schick und schön dramatisch donnert die Begleitmusik aus den Boxen, ganz zu schweigen von den superrealistischen Digi-FX. Und schließlich konnte auch die bequeme Maussteuerung überzeugen, die in ähnlicher Form bereits bei „Ween" Anwendung fand: beklickbare Grafiken samt einer Iconleiste à la Sierra und Inventory-Zugang übers rechte Mausohr. Eigentlich braucht es also die vielen Auto-Optionen wie Automapping, Autosaving oder Auto-Notebook gar nicht mehr, um auf die Veröffentlichung gespannt zu sein. Bis zur nächsten Ausgabe sollte es soweit sein, dann liefern wir Euch einen vollgültigen Test — quasi auto-matisch... (jn)

LOST IN TIME

Fliegen erster Klasse



Als Meister der Flugsimulationen setzt MicroProse die Maßstäbe für aufregende Erlebnisse am Himmel. Von dem Moment an, da Sie ins Cockpit steigen, werden Sie von der packenden Action ergriffen.

Vom romantischen Zauber der fliegenden Festung "Memphis Belle" bis hin zur atemberaubend schnellen Harrier sind diese Flugsimulationen mit unvergleichlichen Grafiken und einmaligem Gameplay ausgestattet. In derartig realistisch gestalteten Maschinen kann nur Ihre Vorstellungskraft dem Flug durch die Lüfte Grenzen setzen!

Wohin Sie auch fliegen möchten und welche Herausforderungen Sie auch suchen, MicroProse kann Sie Ihnen bieten. Unsere Spitzenprodukte finden Sie im nächsten Softwaregeschäft. Wer fliegt schon Touristenklasse, wenn die Erste Klasse so greifbar nah ist?

MICROPROSE®

Seriously Fun Software

Für IBM PC und kompatible Geräte.
MicroProse Ltd., Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD, GB, Tel.: + 44 (0)666 504 399.

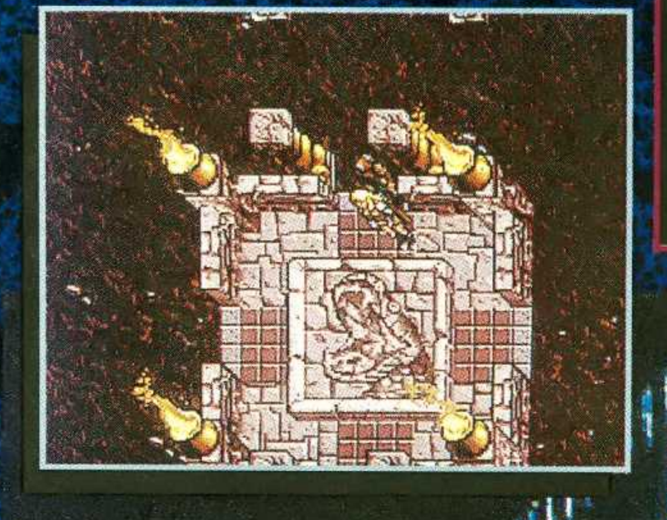


Seit die Erfolgsgeschichte dieser Rollenspiel-Serie vor 13 Jahren begann, hat ihr Schöpfer Richard Garriott ein Meisterwerk nach dem anderen abgeliefert — und auch sein neuestes Epos hält sich an diese löbliche Tradition!

Erfahrene Avatare haben sowieso keine Sekunde daran gezweifelt, daß ihr Lord British sie wieder mit dem gewohnten Meilenstein verwöhnen würde, stimmt's? Neulingen in der einzigartigen Abenteuerwelt von Ultima ist es dagegen gar nicht so leicht begreiflich zu machen, warum dies so ist. Denn rein äußerlich betrachtet, erschöpfen sich die Änderungen gegenüber dem Vorgänger „The Black Gate" in einer leicht verbesserten Präsentation, einem Satz frischer Zaubersprüche und natürlich einer neuen Aufgabe. Tja, hier greift eine alte Fortsetzungsweisheit: Je höher das Ausgangsniveau, desto bescheidener wirken nunmal alle weiteren (Qualitäts-) Steigerungen.

Ehe wir jetzt zu den Neuigkeiten im britannischen Reich kommen, sollen schnell noch zwei weitverbreitete Befürchtungen ausgeräumt werden: Serpent Isle ist keine Datadisk wie „Forges of Virtue", sondern ein vollkommen eigenständiges Rollenspiel. Und man benötigt dafür auch keine ultimative Hardware samt CD-ROM und Direktanschluß zur NASA — im Prinzip genügt dieselbe Konfiguration wie beim Vorgänger. Damit erlebt man zwar nicht gerade einen Geschwindigkeitsrausch, aber immerhin läuft das Spiel dank Origins neuerdings überarbeitetem Entwicklungssystem „Game Engine" etwas schneller als die vorherigen Ultimas. Soweit die guten Nachrichten, nun zu den tragischen: 18 Monate nach dem Ende des ersten Teils von Nummer sieben ist es plötzlich gar nicht mehr so sicher, ob der Oberbösewicht Guardian damals wirklich vernichtet wurde. Denn während Iolo, Dupree, Shamino und der Avatar gerade in der gemütlichen Behausung von Lord British zusammensitzen, schaltet sich der Kerl mit den magischen Mitteln mittelalterlicher Telekommunikation live dazu und versichert glaubwürdig, immer noch zu leben! Zu allem Unglück tut er dies ausgerechnet auf der Serpent Isle, wo Iolos Herzdame Gwenno kürzlich auf rätselhafte Weise verschwunden ist…

Der Lord reagiert rasch und schickt die Recken per Teleporter-Schiff im schnellsten Beam-Gang zur Schlangeninsel. Doch kaum haben sie das Eiland erreicht, wartet auch schon der nächste Ärger — gefährliche Stürme, die die Gegend seit einiger Zeit heimsuchen, sprengen die Gruppe





Lord British's Castle

auseinander und verstreuen sie in alle Himmelsrichtungen. Dem Avatar bleibt also nichts anderes übrig, als erstmal seine Freunde und die ebenfalls fortgeblasene Ausrüstung wieder einzusammeln. Ist das erledigt, kann er langsam daran denken, sich mit der ungewohnten neuen Umgebung und ihren Bewohnern anzufreunden. Aufgrund der altbekannten Redseligkeit des Ultima-Völkchens fällt das aber nicht allzu schwer, so begegnet man bald nach der Ankunft einem Mädchen, das bereits etwas von dem nahenden Retter gehört hat. Andererseits sind nicht alle Insulaner den Helden wohlgesonnen, beispielsweise gibt es diverse Kriegerkasten, die für unsere britannischen Touristen mit der noblen Gesinnung überhaupt nichts übrig haben. Irgendwo verständlich, denn es handelt sich um mafiaartig organisierte Clans, die die wichtigsten Städte auf der Schlangeninsel in Gangstermanier unter sich aufgeteilt haben. Überhaupt herrschen in diesem Teil des mittelalterlichen Fantasyreichs in mancherlei Hinsicht recht moderne (amerikanische) Verhältnisse, selbst ein richtiger Highway ist vorhanden. Ansonsten trifft man hier viele neue Gegner wie Pinguine, Eiswürmer und -trolle, die sich in den verschneiten Ecken der Insel herumtreiben. Auch an Landschaft herrscht kein Mangel, denn genaugenommen haben wir es eigentlich mit einer ganzen Gruppe von Inseln zu tun, deren wichtigste eben die Serpent Isle ist.

Rein technisch hat sich am Gameplay wenig geändert, wie eh und je stehen die Maus-Icon-gesteuerten Gespräche mit Hunderten von Personen im Vordergrund aller Handlungen. Gezaubert wird selbstverständlich auch, wie gesagt teilweise mit neuen Spells, und gelegentlich steht sogar mal ein Kämpfchen an. Dabei agiert die Party weitgehend selbständig, nur der Avatar läßt sich unmittelbar vom Spieler kommandieren. Grafisch ist die Geschichte noch einen Tick schöner geworden, da man etliche Details vom Inventory über die Portraits der Helden bis hin zu den „zauberhaften" Explosionen überarbeitet hat. Der Sound wartet diesmal nicht mit den gewohnten mittelalterlichen Klängen auf, sondern mit sehr düsterer, je nach Situation wechselnder Musik sowie herrlichen Soundeffekten und feiner Digi-Sprache — die Stimme von Lord British hat, wie es sich gehört, Richard Garriott höchstpersönlich beigesteuert.

Durch die Kombination der vorbildlichen Maussteuerung mit dem ausgereiften Ultima-Gameplay und einem völlig neuen Szenario eignet sich das Spiel ideal für einen Direkteinstieg in die Serie, da hier weder Insiderwitze erzählt werden noch sonstige Vorkenntnisse erforderlich sind. Wer sich darauf einläßt, erlebt (wie immer) eine riesengroße, perfekt simulierte Abenteuerwelt mit Shops, Kneipen, Tieren, Menschen, die einen normalen Tagesablauf haben, wechselndem Wetter und tausenderlei realistischen Details; beispielhaft sei nur erwähnt, daß man ins Gefängnis wandert, wenn man beim Klauen erwischt wird. Kurzum, auch das neue Ultima bietet wieder gewohnt ultimativen Rollenspiel-Genuß. Und alles, was man dafür mitbringen muß, sind ein möglichst flotter 386er, gute Englischkenntnisse sowie… ein paar Monate Zeit! (mm)



Serpent Isle

Geniale Fortsetzung der genialen Rollenspielserie.

GRAFIK	92%
SOUND	89%
ATMOSPHÄRE	94%
MOTIVATION	96%
URTEIL	93%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Origin
Electronic Arts

Das ultimative Minimum ist ein 386SX mit 2 MB RAM. Die Charaktere aus dem Vorgänger können übernommen werden; der Packung liegt eine Stoffkarte bei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 25 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HIT

Die ultimative Insel

Kampf der Himmelhunde

There are no points for second best. Chalk that one up to experience and start again.

An historisch verbürgten Einsatzgebieten herrscht freilich auch diesmal kein Mangel, da wird um die Falklandinseln gerangelt oder über dem Dschungel Vietnams gekämpft; insgesamt stehen sechs verschiedene Luftschlachten auf dem Spielplan. Doch ist jedes Szenario nur mit zwei dazu passenden Maschinen und einer einzigen Mission (wird auf einer zoombaren Landkarte ausgearbeitet) vertreten, die allerdings für beide Seiten absolviert werden kann. Und auf ein paar der gewohnten Realo-Features wie etwa Black-Outs muß der Bildschirm - Pilot ebenfalls verzichten...

Doch geht es hier ja in erster Linie nunmal um heiße Zweikämpfe, welche im Duell-Modus mit gleichwertigen Flugzeugen aus der jeweiligen Epoche ausgefochten werden. Dem gegenüber steht die interessante „Was-wäre- wenn?"-Option, bei der man eine beliebige Maschine besteigt und gegen bis zu fünf Computergegner gleichzeitig antritt, denen ebenfalls ein Flugi nach Wahl zugeordnet wurde. Alternativ darf man auch einen zweiten Spieler mit eigenem PC via Modem oder simples Verbindungskabel zum Kampf fordern.

Wichtig wäre somit eine ordentliche Auswahl an Flugmaschinen, und da läßt sich Dogfight auch wirklich nicht lumpen — im Hangar wartet so ziemlich alles, was in den letzen 80 Jahren Rang, Tragflächen und Kanonen hatte! Ein rundes Dutzend Typen steht zur Verfügung, neben propellerbetriebenen Jagdmaschinen des Ersten und Zweiten Weltkrieges finden sich Düsenjäger wie MiG-23 oder F-16 und sogar Exoten vom Schlage eines senkrechtstartenden Sea Harriers. Selbstredend verfügen alle Vögel über unterschiedliche Cockpitanzeigen, authentisches Flugverhalten und warten je nach Jahrgang mit anderen Waffensystemen auf. Bis zur F-86 Sabre oder MiG-15 muß daher eine Bordkanone genügen, bei Neuzeit-Fliegern à la Phantom darf man zusätzlich mit Raketen und Sidewinder-Missles um sich werfen.



Ein Markenzeichen der Simulations-Profis von MicroProse war stets der Realismus, was sich nicht zuletzt in ausgefeilten Missionen ausdrückte. Doch hier dürfen sich Kampfpiloten einfach nur aus Spaß an der Freud' beharken!

Grafisch hat MicroProse auch bei diesen „Wolkenkratzern" wieder auf bewährt schnelle Vektor-Routinen gesetzt und weder an dreh- und zoombaren Außenansichten noch an feinen Zwischenbildern gespart. Die Steuerung klappt mit allen Eingabemedien gut, mit dem Joystick natürlich am besten. Damit dabei die Besitzer eines 386ers nicht zu kurz kommen, gibt es eine ganze Batterie an abschaltbaren Optionen, die selbst auf langsameren Systemen einen ruckelfreien Flugbetrieb garantieren. Lediglich die Soundbegleitung (Titelmusik und FX) ist nicht unbedingt als innovativ zu bezeichnen, doch tut das dem Fazit keinen Abbruch: Flughunde, die auf actionreiche Duelle stehen, aber zuviel Realismus als eher störend empfinden, werden von Dogfight begeistert sein! (rf)

Dogfight

Spezielle Luftkampf-Simulation für Duellanten.

GRAFIK	80%
SOUND	64%
REALISMUS	68%
MOTIVATION	84%
URTEIL	80%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 139,— DM
Hersteller: MicroProse

Ohne zumindest einem 286er mit 1 MB RAM bleiben die Motoren kalt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS: 512 KB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

IBM PC

1869	V	79,99
Abandoned Places 2	V	79,99*
Aces of the Pacific	A	64,99
Aces Mission Disk	E	49,99
Adventure Collection (Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)	A	64,99
Alone in the Dark	V	86,99
Archer MacLeans's Pool Billard	A	59,99*
A-Train	V	92,99
Bane of the Cosmic Forge	V	79,99
Bat 2	V	79,99
Battlechess 4000 SVGA	A	64,99
Battle Isle Data Disk 2	A	39,99*
Battle Team (Battle Isle + Data)	**V**	**72,99**
Battletoads	A	49,99*
Bitmap Brothers Vol. 2 (Gods, Magic Pockets, Xenon 2)	A	52,99*
Bundesliga Manager Prof. 2.0	**V**	**64,99**
Burning Steel	V	79,99
Buzz Aldrin's Race into Space	A	86,99*
Castles 2: Siege&Conquest	A	64,99
Castles Data Disk	A	30,99
Civilization	V	92,99
Comanche	V	86,99
Cyber Race	V	79,99*
Dark Queen of Krynn	V	79,99*
Das schwarze Auge	V	79,99
Der Patrizier	V	79,99
Dogfight	A	92,99*
Dune 2	**V**	**59,99**
Dungeon Master	V	64,99
Dyna Blaster	A	64,99
Dynatech	V	64,99
Eishockey Manager	V	64,99*
Elysium	V	64,99
Elvira 2	V	46,99
Empire Deluxe	**E**	**79,99**
Epic	A	69,99
Eric the Unready	**E**	**59,99**
Eye of the Beholder 2	V	79,99
F-15 Strike Eagle 3	A	92,99
Falcon 3.0	A	92,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	54,99
Fallen Empire	**V**	**86,99**
Fantastic Worlds	A	79,99
Fire and Ice	A	52,99*
First Samurai	A	59,99
Front Page Sports Football	E	64,99
Gobliins 2	V	86,99
Gunship 2000	A	92,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	**V**	**79,99**
Hired Guns	A	79,99*
Historyline 1914-1918	V	79,99
Humans	A	59,99
Indiana Jones 4	V	86,99
Inca	A	92,99
Island of Dr. Brain	E	64,99
Jonathan	V	79,99*
Jordan in Flight	**A**	**74,99**
KGB	V	59,99
King's Ouest 6	V	79,99
Laura Bow 2: The Dagger	V	64,99
Legend of Kyrandia	V	72,99
Leisure Suit Larry 5	V	64,99
Liberation - Captive 2	A	59,99
Links 386 Pro	A	92,99
Links Datadik Banff Springs	E	42,99*
Links Datadisk Mauna Kea	E	42,99
Links Datadisk Pinehurst SVGA	**E**	**42,99**
Locomotion	V	54,99
Mad TV	V	79,99
McDonald Land	A	48,99*
Magic Candle 3	E	64,99
Mega Collection 5-er Sam. (u.a.Summer Olympiad, Winter Super Sports)	**A**	**48,99**
Might and Magic 4	V	79,99
Monkey Island 2	V	79,99
Nigel Mansell's World Champ.	A	59,99*
No. 2 Collection (Black Gold, Space Max, Winzer)	V	79,99
Patriot	A	72,99*
Penthouse Hot Numbers	**V**	**36,99**
Perfect General Data Disk	A	46,99
Pinball Dreams	A	56,99*
Populous 2	A	72,99
Power Pack (Back to the Future 3, Battle Master, It came from the Desert, TV Sports Basketball)	**A**	**59,99**
Quest for Glory 3	V	64,99
Reach for the Skies	A	59,99*
Ringworld	A	64,99*
Origin FX Screen Saver	**A**	**52,99**
Secret Weapons of the Luftw.	E	79,99
Sensible Soccer 92/93	A	52,99*
Shadow of the Comet	**V**	**86,99**
Sherlock Holmes	V	79,99
Siege	E	59,99
Siege Data (Dogs of War)	E	46,99
Silent Service 2	A	76,99
Sim City Deluxe	A	79,99
Sim Life	**V**	**79,99**
Space Crusarde	A	52,99
Space Hulk	A	86,99*
Space Quest 5	V	64,99*
Spaceward Ho! (Windows)	V	79,99
Special Forces	A	86,99
Spellcasting 301	E	59,99
Spellcraft - Aspect of Valor	V	72,99*
Spelljammer	E	64,99
Star Control 2	A	64,99
Star Legions	E	72,99
Star Trek	V	80,99
Street Fighter 2	A	59,99*
Strike Comm. Speech Pack	A	39,99*
St. Thomas	V	79,99*
Stunt Island	**V**	**92,99**
Take a Break-Pinball-Win	E	48,99*
The Complete Chess System	**V**	**79,99**
The Games-Summer Chall.	A	59,99
The Games-Winter Chall.	A	59,99
The Greatest (Dune, Lure of Temptress, Jimmy White Snooker)	**V**	**59,99**
The Incredible Machine	V	64,99
The Legacy	A	92,99*
Transarctica	**V**	**52,99**
Trolls	A	46,99
Ugh!	A	52,99
Ultima 7: The Black Gate	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	**A**	**86,99**
Ultima Trilogy	A	72,99
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	**A**	**72,99**
V for Victory - Utah Beach	E	64,99
V for Victory 2	E	64,99
Wing Commander 2	V	79,99
WC 2 Special Operation 1	A	39,99
WC 2 Special Operation 2	A	39,99
WC Speech Accessory Pack	A	39,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2)	A	86,99
Whale's Voyage	**V**	**74,99***
Wizardry 7	**V**	**86,99**
Xenobots	**A**	**74,99**
X-Wing	**E**	**74,99**
X-Wing	**A**	**86,99**

IBM PC CD-ROM

Chessmaster Pro	A	104,99*
Cyber Race	V	86,99*
Daughter of Serpants	V	76,99*
Der Patrizier	**V**	**86,99**
Eco Quest	V	79,99*
Inca	V	109,99
Kings Ouest 5	A	79,99
Loom	A	79,99
Space Quest 4	A	79,99
S Wo t L inclusive DO335, HE162, P38/80	E	98,99
Ultima Underw. & WC 2	E	98,99
The 7th Guest	A	119,99*

Versand 99

Versand 99
Jülicher Straße 53-55
5180 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit eine deutschen Anleitung A geliefert, E = englische Anleitung. Alle Disketten werden im 3,5 Zoll Diskettenformat geliefert; 5,25 Zoll Disketten nur auf Anfrage! Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf das Konto Nr.: 1215169 bei der Kreissparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro- oder V-Schecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preislisten an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsauflage.
Geschäftsführer: H.J. Müller

Preishammer

Task Force 84,99
Deutsche Anleitung

Lemmings 2 79,99
Deutsche Anleitung

Formula One 84,99
Deutsche Anleitung

Strike Commander 92,99
Deutsche Anleitung



Der Luxus-Eroberer

Daß Futuro-Strategen Mark Baldwins Eroberungs-Legende „Empire" in der Sammlung haben sollten, versteht sich fast von selbst — aber ist auch der runderneuerte Nachfolger ein Muß für alle Fans des Genres?

Ganz wie anno '88 im EGA-Imperium geht es auch hier zunächst einmal darum, einen vom Zufall gebastelten Insel-Planeten im Format von bis zu 150 x 200 Quadrat-Feldern zu erobern, indem man sich dessen Städte einverleibt — wer mag, darf auch auf eins der zehn Instant-Szenarien zurückgreifen oder mit dem Editor eigene Sandkästen stricken. Der Clou dabei ist, daß alle antretenden Generäle (zwei bis sechs Menschen oder RAM-Soldaten, wobei jeder gegen jeden kämpft) vom Computer auf der Landkarte verteilt werden, mit einer einzigen Stadt beginnen und immer nur soweit über Geographie und Feindpositionen Bescheid wissen, wie ihre Truppen bereits vorgedrungen sind. Mit Nachschub versorgt man sich über die eingesackten Ortschaften: Jede kann beliebige militärische Einheiten produzieren, etwa Tanks zum Niederwerfen weiterer Metropolen, Transporter, Flugis oder Großkampfschiffe. Letztere benötigen selbstverständlich eine weitaus längere Bauzeit (= mehr Runden) als z.B. ein simpler Panzer…

Je nach Waffengattung bewegt man nun pro Zug seine Army-Icons der Reihe nach eine bestimmte Anzahl von Feldern weiter und attackiert Gegner, indem man in sie hineinfährt. Der Rechner würfelt dann den Sieger aus, wobei einem Transporter logischerweise nur eine sehr theoretische Chance gegen ein ausgewachsenes Schlachtschiff zukommt. Soweit läuft's wie gehabt, doch sorgen ein paar neue Regeln dafür, daß die gewohnten Strategien nicht mehr ohne weiteres greifen. Beispielsweise können Städte jetzt auch bombardiert werden, andererseits sind aber überraschende Erstürmungen wegen des erweiterten Sichthorizontes nur noch schwer machbar. Positiv fiel darüber hinaus der verbesserte Autopilot auf, kann man einem Schiff doch neuerdings weit entfernte Zielpunkte vorgeben, ohne befürchten zu müssen, daß es sich in irgendwelchen Landmassen verheddert.

Die neue Technik selbst hat jedoch eher wenig zu bieten, wenngleich die verschiedenen Super-VGA-Auflösungen noch halbwegs erträglich aussehen und der Sound mit seiner Titelmusik, den diversen Kurz-Jingles und ein paar mageren FX schon vertretbar ist. Überzeugend wie eh und je präsentiert sich die durchdachte Steuerung, bei der Maus, Pulldown-Menüs und/oder die Tastatur zum Einsatz kommen — am schnellsten klappt's mit einer wohlerwogenen Mischung. Die feinste Nachricht ist aber, daß der spielerische Suchteffekt des Vorgängers sich augenblicklich wieder einstellt: durchwachte Nächte, schwere Augenlider und erboste Chefs sind im Lieferumfang enthalten. Da mag die Präsentation magern, wie sie will, das geniale Gameplay macht sie ohnehin vergessen! (jn)

Empire Deluxe

Der Großvater aller Konfliktsimulationen — nach erfolgreichem Facelifting!

GRAFIK	*31%*
SOUND	*36%*
STEUERUNG	*75%*
MOTIVATION	*88%*
URTEIL	*80%*

Variabel: 9 Stufen
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: New World Computing

Ein 286er reicht; Kabel, Modem oder Netzwerk sind gern gesehene Gäste.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Konkordiastr.61
Postfach 260165
4000 Düsseldorf 1

Ihr Spezialist für Strategie- und Rollenspiele
Direktimport USA - Auch ältere Titel - Raritäten

STRATEGIE

Ancient Art of War i. t. Skies	99
Battles of Destiny	89
Carriers at War	109
Command HQ	49
Dreadnoughts	99
Dreadnoughts/Szen. Disks je	59
Global Conquest	89
Harpoon Designer	59
History Line 1914-18	99
No Greater Glory	69
Pacific War	119
Patriot	99
Perfect General	89
Perfect General WW2 Disk	59
Perfect General Add-On 2	59
Reach for the Stars	79
Siege	84
Spaceward Ho!	89
V for Victory: Utah Beach	99
V for Victory: Velikiye Luki	99
Warlords	79

EMPIRE DELUXE

New World präsentiert Mark Baldwins Kultprogramm in VGA-Pracht und mit neuen Features! Szenario-Editor; Starker Computergegner!

DM 109,00

ROLLENSPIEL

Cobra Mission	129
Curse of the Azure Bonds	39
Dungeon Master	89
Keys to Maramon	79
Lord of the Rings	39
Space 1889	35
Schicksalsklinge	119
Spelljammer	99
Ultima Underworld II	99
Wizardry VII	99

Original-Lösungshilfen

alle SSI-Lösungsbücher	je 27,00
Wizardry VI (100 S.)	29,00
DSA - Die Schicksalsklinge	24,80
Railr.Tycoon Strat.(300S.)	39,00
Civilization (380 S.!!!)	39,00
Ultima IV-VI (350 S.)	39,00
Might&Magic IV	39,00
Wizardry VII	29,00
Darklands+Update Disk	39,00
Quest for Clues 6	49,80

SIMULATION

ATAC	109
Comanche Max. Overkill	109
F1 Grand Prix engl.	99
F15 III Limited Edition	129
Falcon 3.0 + Zusatzdisk	160
Gunship 2000 Data Disk	69
Knights of the Sky	59
Silent Service II	49
Task Force 1942	119
Red Baron Mission Builder	59
X-Wing	99

BATTLETECH MEGAPACK

Für alle, die es bisher versäumt haben, sich die BattleMechs auf den Bildschirm zu holen. Enthält BattleTech I+II (Crescent Hawk) sowie MechWarrior. Zweimal Rollenspiel und einmal Action zum Wahnsinnspreis von:

DM 99

VIRTUAL PILOT

Monster-Lenkrad-Joystick für Flug- und Rennsimulationen, solides Stahlgehäuse, super-präzise, unverwüstlich, am Tisch festschraubbar)

PC 179

VERMISCHTES

Eric the Unready	89
Hockey League Simulator II	89
Lost Treasures Infocom	119
Lost Treasures Infocom II	99
Magic Pockets	39
Omega	25
Railroad Tycoon	49
Riders of Rohan	49
Ringworld	99
Temple of Apshai Trilogy	19
War in Middle Earth	29

Hardware

Thrustmaster	DM 189
Gravis Joystick	DM 79
Koss Lautsprecher	DM 59
Koss Boxen + Equalizer	DM 105

Unser Ladenlokal

hat werktags von 10-18 Uhr, samstags von 10-14 Uhr geöffnet. Wir bieten nicht nur eine reichhaltige Auswahl an intelligenter Softwareunterhaltung, sondern führen auch Brett- und Rollenspiele, Zinnfiguren und Zubehör.

Gratisliste Computerspiele und Gratiskatalog "Abenteuerspiele" (80S.) mitbestellen!

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich oder telef. von 10-18 Uhr. Lieferungen per NN (plus DM 8,00) oder Vorausscheck (plus DM 5,50)

0211/304545

Spiele, Spaß und Spannung!!

mit PD und Shareware Spielen für IBM kompatible PC's



VGA Spiele

- ☐ **Galactic Crusader** – Schiffe versenken im Weltraum, bis zu 10 Spieler
- ☐ **The last half of Darkness** – Tolles Graphik Adventure Spiel mit super Grafik
- ☐ **Galactix** – Faszinierendes Weltraumabenteuer - Mausbedienung!
- ☐ **Superkniffel** – Das beliebte Würfelspiel, mehrere Mitspieler
- ☐ **PC Ball** – Breakoutspiel mit GIF Hintergrundbildern
- ☐ **Domino 2000** – Umgewöhnlich gute Umsetzung des Dominospiels
- ☐ **Super Tetris** – Die VGA Variante des Spiels überhaupt
- ☐ **Roulette** – Detailgetreue Umsetzung des Casinospiels
- ☐ **VGA Sharks** – Auf Tiefseetaucher warten eine Menge Gefahren
- ☐ **War Games** – 3 War Games - Empire, NWS und Fleet -
- ☐ **Boulders** – Diamantensuche voller Gefahren
- ☐ **Mhogun** – Neues Strategie"brett"spiel ähnlich wie Schach
- ☐ **Solitär** – VGA Variante des beliebten Kartenspiels
- ☐ **Lemmings** – Das Spiel des Jahres 1991 !!
- ☐ **Mario Bros** – Wie in der Spielhalle
- ☐ **Duke Nukem** – Atemberaubende Effekte - tolle Animationen
- ☐ **Alien** – Weltraumspiel der Extraklasse
- ☐ **VGA Memory** – VGA Variante des berühmten Memory Spiels
- ☐ **Vegas Pro** – Pokerspiel mit hervorragender Grafik
- ☐ **Hurkle** – Super Aktion Spiel mit Super Grafik
- ☐ **Shooting Galery** – Profi Ballerspiel der Spitzenklasse
- ☐ **Miner** – Arcade Actionspiel - Spaß ohne Ende
- ☐ **Bananoid** – Breakout Spiel in Top Qualität
- ☐ **Roulette** – Roulette mal anders - am Bildschirm
- ☐ **Elektronic Monolopy** – Amerikanisches Monopoly Spiel
- ☐ **Indiana Jones** – Profi Ballerspiel der Spitzenklasse
- ☐ **Dragon** – Fantasy Rollenspiel mit Monstern, etc.
- ☐ **Emperor** – Strategie Spiel - wie Risiko

EGA Spiele

- ☐ **Elektro Body (neu !!)** – Tolle Mischung aus Jump and Run Spiel
- ☐ **Heartlight PC (neu !!)** – Deutschsprachige Variante von Boulder Dash
- ☐ **Battle Fleet** – Schiffe versenken mit toller Grafik
- ☐ **Magic Ball** – Füllen Sie einen Raum mit einer Kugel
- ☐ **Hathor** – Ägyptisches Brettspiel
- ☐ **Magic Cobra** – Mit der Schlange vorbei an Hindernissen
- ☐ **Cosmo's Comic** – Abenteuer des grünen Wichts mit den roten Punkten
- ☐ **Crystal Cave** – Super EGA Weltraumspiel
- ☐ **Willis Pinball** – Eine fesselnde Flipper-Simulation
- ☐ **Dungeon** – Tolles Grafikadventure mit Kampf
- ☐ **Mysterium** – Strategie Rollenspiel mit Spitzengrafik
- ☐ **Das Mysterium** – Fortsetzung von "Mysterium"
- ☐ **Keen Dreams** – Eine neue Folge von Commander Keen
- ☐ **Commander Keen I** – Super Space Game
- ☐ **Commander Keen IV** – Ein weiteres Abenteuer
- ☐ **Commander Keen VI** – und noch einmal Spaß und Action

Commander Keen Paket

Dieses Paket beinhaltet die Sharewareversionen I, IV und VI. Sowie die Zusatzprogramme Mars und Cheat, die eine höhere Anzahl zu spielender Level darstellen. Als Bonbon das neueste Spiel der Keen Serie - Keen Dreams !!

☐ **Sonderpreis 24,90 DM**

- ☐ **Laserbeam** – Actionspiel mit toller Grafik
- ☐ **Phraos Thomp** – Spiel um des Phraos' Grab
- ☐ **Football** – Das amerikanische Footballspiel am PC
- ☐ **Stone** – Tetrisvariante mit toller Grafik
- ☐ **Bass** – Anglerspiel
- ☐ **Klondike** – Solitairespiel
- ☐ **Linewars** – Dreidimensionales Weltraumspiel
- ☐ **Black Jack** – Das berühmte Casinospiel
- ☐ **Risiko** – Strategiebrettspiel - Wer beherrscht die Welt?
- ☐ **Wizards Lair (2Disks)** – Spannendes Textadventure mit tollen Gags
- ☐ **Imperium** – Strategiebrettspiel - Wer beherrscht die Welt?



XLand Adamik Spiele

Vollversionen

Elektro Body
Tolle Mischung aus Adventure und Jump and Run Spiel, die deutsche Alternative zu den Apogee Spielen **nur 49,00 DM**

Heartlight PC
Weitere Boulder Dash Variante, aber ein toller Spielgenuß durch Supergrafik !! **nur 49,00 DM**

Covox Soundmodul
Hervorragende Alternative zu teuren Soundkarten, arbeitet mit allen "XLand Adamik" Spielen zusammen. **nur 19,00 DM**

deutschsprachig !!!

Beide Spiel bestechen durch eine super Grafik, die jedem Vergleich standhält !!!!

VGA - Spiele Hammerpaket

Lemmings, Mario Bros, Hurkle, Duke Nukem, Alien, Shooting Galery, Miner, Bananoid, Vegas Pro, VGA Memory, Galactic Crusader, Super Tetris, Domino 2000, The last half of Darkness, Roulette, VGA Sharks, Boulders, Mhogun, War Games, Galactix

☐ 20 Spiele für nur **59,90 DM**

EGA - Spiele Hammerpaket

Paganitzu, Battle Fleet, Magic Ball, Hathor, Magic Cobra, Cosmo's Comic, Crystal Cave, Laserbeam, Pharaos Thomp, Football, Stone, Bass, Klondike, Linewars, Willis Pinball, Black Jack, und als Bonbon: Commander Keen I, II, IV, VI

☐ 20 Spiele für nur **59,90 DM**

Windows Spiele Hammerpaket

Castle of , Shih Tao, Herman falling on the Rocks, Gaps, Battle Sat, Winslots, Pentomino, Wintrek, Blitzer, Flipout, Hathor, Labyrinth, Mega Brain, Snakes, Lander, Klots, Alien, Win Jack, Backgammon

☐ 20 Spiele für nur **59,90 DM**

Windows Spiele

- ☐ **Pentmino** – Absolut tolles Puzzle Spiel
- ☐ **Herman falling on the Rocks**
- ☐ **Shih Tao**
- ☐ **Wintrek**
- ☐ **Gaps** – Ein sehr interessantes Kartenspiel
- ☐ **Blitzer**
- ☐ **Flipout** – Ein Memoryspiel mit vielen Optionen
- ☐ **Battle Sat**
- ☐ **Labyrinth**
- ☐ **Mega Brain**
- ☐ **Snakes**

Windows Spiele

- ☐ **Backgammon** – Das bekannte Gesellschaftspiel unter Windows
- ☐ **Win Poker** – Pokern unter Windows
- ☐ **Second Conflict** – Strategie Spiel
- ☐ **Red Dog**
- ☐ **Brain Games**
- ☐ **Buhr Spiele Pack** – Sammlung deutschsprachiger Spiele
- ☐ **Jewel Thief** – Spielen Sie Juwelendieb
- ☐ **Taipei** – 3000 Jahre altes chinesisches Strategiespiel
- ☐ **Roulette** – Eine fesselnde Flipper-Simulation
- ☐ **3D Tic Tac Toe** – Super Space Game
- ☐ **Klots**

CD ROM

- ☐ CD Gamearchiv - über 270 DOS- und Windowsspiele **nur 79,90 DM**
- ☐ CD FB Bundesliga - Alles über die Fußball Bundesliga **nur 69,90 DM**
- ☐ CD CDV Game Power - 400 DOS und 70 Windows Spiele **nur 99,90 DM**
- ☐ CD Shareware Games - Größte CD- Shareaware Spielesammlung **nur 89,90 DM**
- ☐ CD Chess Master - Multimedia Schach mit Spitzengrafik **nur 119,90 DM**
- ☐ CD Wing Commander - Das kommerzielle Spiel der Spitzenklasse **nur 119,90 DM**

Apogee Spiele

Die weltweit am meisten verkauften Sharewarespiele!!!!!

Vollversionen!

- ☐ **Commander Keen** (Teil 1 - 3)
- ☐ **Commander Keen** (Teil 4 - 5)
- ☐ **Dark Ages** (Teil 1 - 3)
- ☐ **Duke Nukem** (Teil 1 - 3)
- ☐ **Paganitzu** (Teil 1 - 3)
- ☐ **Crystal Caves** (Teil 1 - 3)
- ☐ **Secret Agent** (Teil 1 - 3)
- ☐ **Cosmo** (Teil 1 - 3)

Jedes Spiel nur 59,- DM

☐ **Commander Keen** (Teil 6) **nur 79,- DM**

Erst bei den Vollversionen kommt der echte Spiele - Spaß auf

Fußball Paket

Soccer Around, Ligamanager, Weltmeisterschafts- Statistik, Statistiken der 1. und 2. Bundesliga und die Statistik der deutschen Nationalmannschaft

☐ Paket nur **29,90 DM**

Rabattstaffelung

1-4 Diskette je	6,50 DM
5 Disketten	24,90 DM
6-11 Disketten je	5,00 DM
12 Disketten	49,90 DM

mehr als 12 Disketten 4,00 DM pro Diskette

(Preise für Shareware Disketten)

Bestellung

Ja, hiermit bestelle ich die auf diesem Blatt angekreuzten Programme im Diskettenformat ☐ 3,5" ☐ 5,25" (alle Diskettenformate zum gleichen Preis)

Name: ______ Telefon: ______
Vorname: ______ Per Nachnahme: ☐
Strasse: ______ Vorkasse: ☐
PLZ Wohnort: ______ Unterschrift: ______

Versandkosten: Nachnahme 9,- DM Vorkasse 7,- DM Ausland nur Vorkasse 9,- DM

SHARECARE J. Ficht & Partner Hängebank 7 4300 Essen 13
Tel 0201/594019 Fax 0201/595919 BTX *SHARECARE#



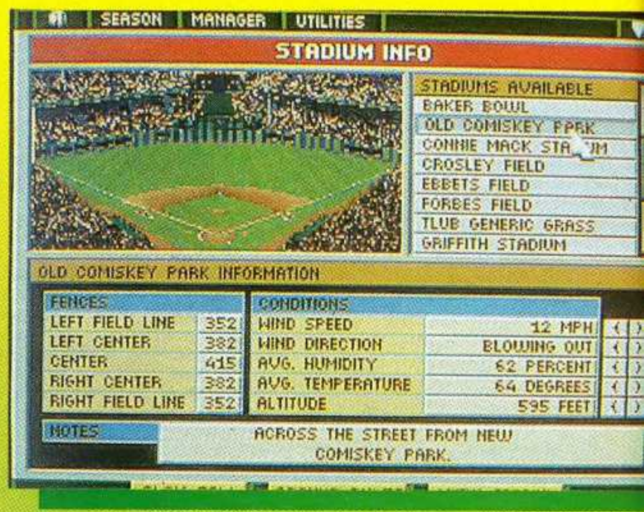
KLASSE STATT MASSE!

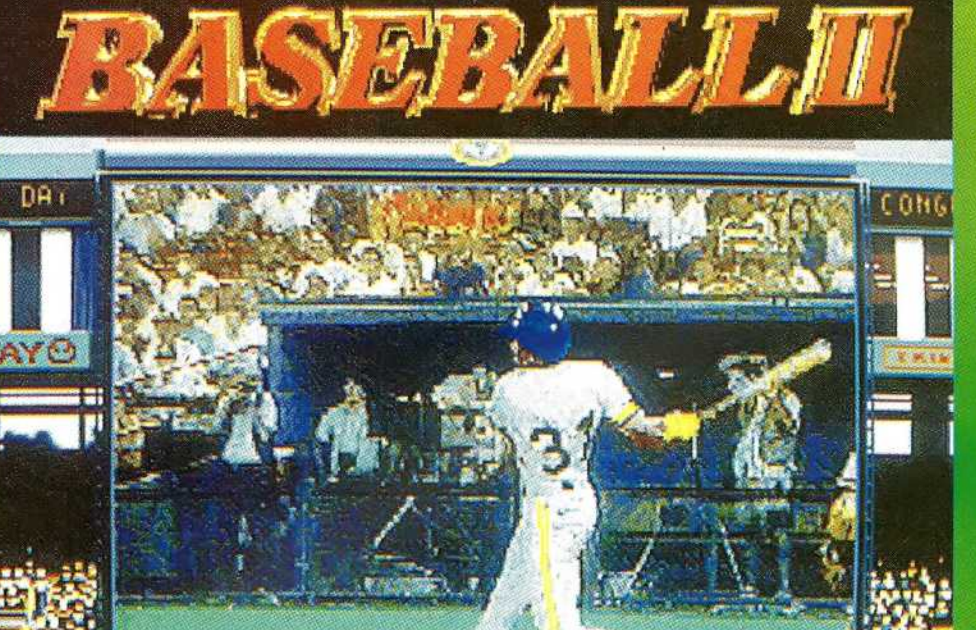
FA. SHARECARE FICHT & PARTNER HÄNGEBANK 7 4300 ESSEN 13 TEL 0201/594019 FAX 0201/595979 BTX *SHARECARE#

Bei Bestellung erfolgt die Auslieferung gemäß unseren allgemeinen Lieferbedingungen. Änderungen vorbehalten.



Schon aus regeltechnischen Gründen kann die Fortsetzung einer Sportsimulation kaum anders, sondern höchstens perfekter werden. Diese hier wurde so perfekt, daß sie den Besuch im Stadion beinahe überflüssig macht!





Wie beim gut anderthalb Jahre alten Vorgänger darf man erneut wahlweise als Spieler, Manager oder Manager & Spieler aktiv werden, und das natürlich auch mit seinem alten Team. Ja, sogar die komplette Liga läßt sich aus dem ersten Teil übernehmen. Im Manager-Part sind neuerdings auch Spielertransfers möglich, außerdem können die Jungs nun genauer positioniert werden, und die taktischen Vorgaben (z.B. das „Stehlen" von Bases) sind ebenfalls umfangreicher geworden. Die zahllosen Statistikscreens hat man durch noch mehr Bilder aufgelockert, aber vor allem gibt es unheimlich viel davon — kein Wunder bei 54 Teams und 2000 Spielern, die jeweils eine Bildschirmseite voll Daten verbraten! Die unterschiedlichen Eigenschaften der Cracks machen sich z.B. bei ihrer Anfälligkeit für Frühjahrsmüdigkeit bemerkbar; der nachtaktive Charakter einzelner Spieler kommt nun ebenfalls zum Tragen, da die Begegnungen jetzt auf Wunsch auch abends stattfinden, was grafisch allerdings kaum auffällt.

Im Actionteil sieht man das Geschehen aus der bewährten Sicht „hinter dem Rücken des Batters", der hier nicht nur per Keyboard oder Joystick, sondern auch mit der Maus (über Menüs) gesteuert werden kann. Die insgesamt elf originaltreu gestalteten Plätze umfassen mehrere Screens und sind angeblich viermal so groß und den anderen Bases. Dazu kommen ein hübsches Intro und die Wiederholung der schönsten Spielszenen auf der Anzeigetafel im Stadion, die das Format einer Kinoleinwand hat. Optionen sind in sol-

Der zweite Homerun

wie die Schlachtfelder der Konkurrenz — wer „Hardball III" besitzt, kann's ja nachmessen. Doch am deutlichsten hat die Geschichte wohl optisch zugelegt, denn die Super-VGA-Grafik ist superb animiert und glänzt mit (noch mehr) Einblendungen von Schiedsrichter, „Radarschirm" chen Massen vorhanden, daß sie sich gar nicht im einzelnen aufzählen lassen, stellvertretend seien mal die Online-Hilfefunktion und die anwählbare Windstärke erwähnt.

Zur Meckerecke: Beim Sound ist die Musikbegleitung etwas enttäuschend, dafür kriegt man neben den normalen FX auch ständig die Kommentare der amerikanischen Quassel-Legende Ron Barr zu hören. Die Replay-Funktion ist nicht abspeicherbar, gelegentlich taucht bei zwei Teams dasselbe Portraitbild auf, und die Abfrage aus dem Handbuch (das *keine* Baseballregeln enthält) ist nach jedem Match fällig. Aber unter dem Strich ändert das freilich nichts daran, daß Tony Nummer zwei die Nummer eins auf dem Baseballplatz ist — wir freuen uns schon auf die angekündigten Datadisks! (mm)

Tony La Russa Baseball II

Der neue Tabellenführer unter den Baseball-Simulationen!

GRAFIK	*79%*
SOUND	*71%*
REALISMUS	*91%*
MOTIVATION	*87%*
URTEIL	*85%*

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: SSI

Ein 386er mit 1MB RAM und DOS 5.0 ist das Minimum — bei dem noch ausgiebig von der Festplatte geladen wird.

HIT

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



TORNADO

NICHT NUR TRÄUMEN...

...SELBER FLIEGEN!

200 Fuß Höhe, 600 Knoten Geschwindigkeit. Sie führen eine Formation von sechs Tornados in ein Abenteuer jenseits Ihrer Vorstellungskraft. Das Terrainfolgesystem ist eingeschaltet, die Mission bis ins letzte Detail geplant. Sie brauchen ein sekundengenaues Timing, um einen synchronisierten Angriff mit chirurgischer Präzision einzuleiten.

Erleben Sie, was es heißt, einen Tornado zu fliegen. Stehen Sie die Abenteuer allein durch, oder nehmen Sie eine ganze Staffel mit in den Einsatz, es ist Ihre Entscheidung.

- Umfangreiche Aufgabenstellung, vom Simulatortraining bis zur Multi-Missions Kampagne
- Extrem detaillierte Landschaftsgrafik
- Unglaublich Realismus
- Missionen sind zu jeder Tages- und Nachtzeit unter allen Wetterbedingungen möglich
- 2 Spieler Head-to-Head Kampfoption


Piloten Cockpit


Atemberaubende Details


Navigator Cockpit


Anspruchsvolle Missionsvorbereitung


Aufregende Missionen

Erhältlich für IBM PC



Digital Integration Limited, Watchmoor Trade Centre, Watchmoor Road, Camberley, Surrey GU15 3AJ. England.



Prinzenrolle oder Schmerzkeks?

Challenge of the Five Realms

Mit „Darklands" lieferten die Simulanten von Mircroprose vor genau einem Jahr ihr Debut-Rollenspiel ab — jetzt versucht sich die Tochterfirma Microplay in der Domäne der Dungeons und Monster.

Man verpflichtete Marc Miller als Spieldesigner und gab ihm wohl den Tip, sich mal Richard Garriots Werke etwas genauer anzusehen. Das Ergebnis ist ein Rolli, das von „Ultima VI" und Marcs eigenem SF-Abenteuer „Mega-Traveller" gleichermaßen abgekupfert scheint…

Wie es der Titel schon vermuten läßt, umfaßt die Fantasy-Welt Nhagardia fünf Königreiche — je eines für Menschen, Zwerge und Elfen sowie die beiden mysteriösen Imperien unter Wasser und in der Luft. Nun begab es sich, daß der Thronfolger der Menschen eines schlechten Tages mit ansehen mußte, wie sein Daddy von „Evil Lord Grimnoth" hingemeuchelt wurde. Damit nicht genug, sollte der frischgebackene Waisenknabe nicht binnen 100 Tagen die Reichskrone ausliefern, drohte Grimmy damit, die gesamte Gegend zu zerbröseln. Die Königswürde für diesen Ekel-Magier?! Niemals, zumal der herrschaftliche Kopfschmuck sowieso gerade von rebellischen Rittern gestohlen wurde, die die Gunst der verwirrten Stunde für sich nutzten. Alles klar?

Schön für Euch, denn unserem Prinzen ist vorläufig noch nicht mal klar, wer er eigentlich ist. Zunächst geht es daher an die Festlegung von über 40 Eigenschaften bzw. Fähigkeiten, und zwar entweder ruckzuck per Zufall oder durch die Beantwortung diverser Fragen, wie man das aus den frühen „Ultimas" kennt. Anschließend werden Schloß und Heimatstadt aus der Vogelperspektive erforscht, Einwohner ausgehorcht, magische Zutaten für Spells gesammelt und allerlei Kleinquests erledigt; etwa Medizin für kranke Mädels besorgen oder verschwundene Schmuckstücke auftreiben. Gelegentlich zeigt sich sogar der eine oder andere NPC bereit, der maximal zehnköpfigen Party beizutreten, und gereist wird schließlich à la „Das Schwarze Auge" per Strich (die Reiseroute) auf der hübschen Landkarte.

Neben dem prinzipiellen Gameplay erinnert auch die bunte und detaillierte Optik mit den großformatigen Zwischenbildern an die Stories vom Avatar; die umständlich verschachtelte Menü-Icon-Steuerung kann jedoch ihren megatravellanischen Vater nicht verleugnen. Dazu kommt, daß die Animationen des Prinzen-Sprites geradezu lächerlich sind und das zähe Kampfsystem (eine von oben dargestellte unausgegorene Mischung aus rundenweisem Kampf und automatischer Action) höchstens zur schnellen Flucht reizt. Und bis man die atmosphärische Musik samt Sprachausgabe und netten FX zu hören bekommt, muß man sich erstmal mit mißverständlichen Menüs herumschlagen…

Überhaupt macht das Game einen unfertigen Eindruck, wofür auch spricht, daß das Readme-File beinahe länger als die eigentliche Anleitung ist. Schade, denn mit etwas mehr Feinschliff hätte durchaus was draus werden können. (jn)





Challenge of the Five Realms

Mit allzu heißer Nadel gestricktes Rollenspiel.

GRAFIK	76%
SOUND	76%
ATMOSPHÄRE	61%
MOTIVATION	54%
URTEIL	58%

Für Geübte
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: Microplay

Unter einem 386er tut der Prinz keinen Schritt!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 24 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

MASTER BLAZER



MASTERBLAZER - die Originalversion diesen Monat auf PC ACTION.

Ab 8. April im gut sortierten Zeitschriftenhandel.



für nur DM **19.80**

Jetzt NEU - in umweltfreundlicher Verpackung!



Kann man in einer Doppelausgabe auch eine Verdopplung der Leserbriefe erwarten? Quantitativ aus Platzgründen sicher nicht, aber vielleicht klappt's ja qualitativ: doppelt dringliche Zuschriften Eurerseits mit doppelt dusseligen Antworten meinerseits...

TANJA UND DIE FOLGEN

Es sieht so aus, als wäre ich einer von diesen Dusseln, die der ominösen Tanja geantwortet haben. Sie hat zwar keine Disks von mir bekommen, aber ich stellte ihr doch Kopien meiner Spiele in Aussicht. Das war im Dezember. Seitdem habe ich nichts mehr von ihr gehört, bin mir aber natürlich ziemlich im unklaren darüber, was nun auf mich zukommen könnte. Da ich im Besitz der einen oder anderen „Sicherheitskopie" bin, wäre also eine eventuelle Hausdurchsuchung etwas unangenehm. Inwieweit habe ich mich denn jetzt strafbar gemacht, und reicht's z.B. für eine solche Durchsuchung?
zittert ein anonymer Leser aus Schleswig-Holstein.

Schlechte Nachrichten: Da Du Dich als böser Bube zu erkennen gegeben hast, ist zumindest davon auszugehen, daß Dich Tanjas Hintermänner jetzt im Visier haben. Ob die Anhaltspunkte definitiv für eine Hausdurchsuchung oder gar strafrechtliche Konsequenzen reichen, mußt Du schon einen Anwalt fragen, aber wenn Du mich fragst: Ich würde mich langsam von meinen „Sicherheitskopien" verabschieden...
Stets treu und redlich, Dein Ghost

VON TANJA VERFOLGT

Hallo Ghost, mich hat Tanja ebenfalls aufgefordert, mit ihr Raubkopien zu tauschen. Die Fragen in meiner ersten Antwort ignorierte sie völlig und schickte gleich einige Disketten. Ich kopierte ein Spiele-Demo sowie ein Shareware-Programm darauf — sowas ist doch erlaubt, stimmt's? Oder habe ich jetzt den Anwalt zu fürchten?
Krasser Themenwechsel: Vor einem Jahr habe ich mir'n T-Bird gekauft, und nach einigen Schwierigkeiten wurde mir sogar vom Kaufhaus die schadhafte CPU ausgetauscht. Eine neue Folie bekam ich aber nicht, und der T-Bird Club von ASI wollte mir auch nicht helfen — jeder verwies mich an den anderen. Zuletzt schrieb ich an den Club und bekam nie eine Antwort, Anrufe erwiesen sich als nutzlos, weil niemand an den Apparat ging. Was kann ich tun?
grübelt ein zweiter anonymer Leser aus Hessen.

Ob Du nach Honduras auswandern mußt oder weiter hoch erhobenen Hauptes durch Hessen marschieren darfst, hängt wohl ganz davon ab, ob das Demo frei von Rechten (echte PD) und das Shareware-Teil eine registrierte Version war. Was nun Deinen flügellahmen T-Bird betrifft, kann ich Dir nur empfehlen, Dich mal per Einschreiben mit dem Hersteller selbst, also Aquarius Systems International, in Verbindung zu setzen.
Dein vogelfreier Ghost



DER FALSCHE FREUND

Euer Magazin ist wirklich das beste! Trotzdem habe ich da einen Freund, der behauptet, daß Ihr lauter Fehlbewertungen produziert und er so einen Schei... nie abonnieren würde. Andererseits kauft er Euer Kultblatt wegen der Lösungen oder schnorrt es, wenn er bei mir ist — ungeachtet aller Verbote! Bringt ihm doch mal guten Geschmack bei. Und sagt mir, ob Ihr während der Hotline nicht manchmal einfach den Hörer daneben legt und ein Schwätzchen haltet...
Außerdem hätte ich da noch eine brillante Spielidee: Wie wäre es mal mit einem Rollenspiel, bei dem man selbst der Böse ist und begrenzt vorrätige Monster, Fallen etc. strategisch in einem Dungeon verteilen muß, um eine Party aufzuhalten. Hat man alles plaziert, läßt man die (natürlich intelligenten) Helden laufen — sind sie vernichtet, geht's im nächsten Level neuen Abenteurern an den Kragen. Was haltet Ihr davon?
will Axel Matzer aus Weinsberg wissen.

Was soll ich sagen? Wer solche Freunde hat, braucht keine Feinde mehr! Schwätzchen während der Hotline werden übrigens mit Peitschenhieben auf die nackten Ohrläppchen geahndet, und Deinen Anti-Rolli finde nicht nur ich genial — ehrlich! Hoffentlich liest das jetzt irgendein Spielhersteller...
Begeistert, Dein Ghost

HEISSE HER(T)ZEN

1) Wie hoch ist eigentlich Eure aktuelle Auflage?
2) Wann wird Euer „Megablast" regelmäßig erscheinen? Und in welchem Rhythmus?
3) Wie ist es eigentlich möglich, den Pentium mit 100 MHz herzustellen? Der muß doch so heiß werden, daß er schmilzt...
4) Euer neues Postspiel ist echt super! Aber den Strategieschinken „1990", auf dem das PC-Parlament beruht, gibt es doch nur am Amiga, oder? Werdet Ihr etwa der DOSe untreu, indem Ihr die Ergebnisse am Amiga eingebt?!
so viele Fragen stellt Peter Mosbacher aus Hamm.

1) Derzeit bringen wir monatlich bis zu 65.000 Exemplare an den Mann (ein paar davon auch an die Frau).
2) Unser Konsolenmagazin „Megablast" erscheint ab 29. September regelmäßig und zwar zunächst viermal pro Jahr.
3) Tatsächlich kommt Intels neuer 64Bit-Prozessor mit maximal 66 MHz aus — was unter Anderem an Problemen mit der Überhitzung liegt. Mehr darüber im passenden Special.
4) Stimmt schon, die Polit-Simulation 1990" wird gerade erst für den PC umgesetzt. Aber wenn man bedenkt, daß z.B. das gesamte „Megablast" auf PC und Mac produziert wird statt auf Gameboy und Mega Drive, kann man in solchen Fällen nun wirklich nicht von Untreue reden...
Dein systemübergreifender Ghost

UNVERHOFFT KOMMT OFT

Abgesehen davon, daß ich Euer Postspiel nicht ganz kapiere, geht es mir ja recht gut. Klärt mich also bitte auf, damit es mir

ganz gut geht: Was sind das für Wahlen? Warum Mitgliedsbeitrag? Macht Ihr damit Werbung für Eure Zeitung? Oder ist das alles nur ein Scherz?
Mein Bruder heißt übrigens Christian Pabst, sagt Euch der Name was? Nein? Irgendwem muß er aber was sagen, denn der Bursche hat ein Spiele-Geschenk von Euch und Ubi-Soft bekommen. Wir haben das Teil noch nicht ausgepackt, schließlich war Christian im Zocker-Olymp nirgendwo zu finden. Also kommt vielleicht noch 'ne Rechnung, oder was? Oder habt Ihr die Teile einfach so als Trostpreis verschickt?
bittet Daniel Pabst aus Wuppertal um Aufklärung.

Unser Postspiel ist weder ein Scherz noch Werbung, sondern, wie der Name schon sagt, ein Spiel, bei dem man per Post mitspielen kann. Sinn der Sache ist es, mit der fiktiven Joker Partei fiktive Wahlen und damit fiktive Mitglieder zu gewinnen, die fiktive Beiträge zahlen. Sehr real sind dagegen die Preise, die wir jede Ausgabe unter allen Teilnehmern verlosen!
Apropos Preise: Ihr dürft getrost mit dem Auspacken Eures Gewinns aus dem „Jubiläums-Gewinnspiel" anfangen — da hier über 1000 Games verlost wurden, mußten wir aus Platzgründen auf eine Veröffentlichung der Sieger im Zocker-Olymp verzichtet.
Dein Parteivorsitzender Ghost

ALLES HAT ZWEI SEITEN?

1) Warum ist der Ghost-Comic nur eine Seite lang? Schließlich ist er das Beste vom ganzen Heft!
2) Wie entstehen eigentlich die Spielebewertungen? Mich wundert z.B., daß „Quest for Glory III" so hohe Noten bekam, denn die Kampfsteuerung ist ja nicht gerade das Gelbe.
3) Und was habt Ihr andererseits gegen „Wizardry VII"? Es ist meines Erachtens mindestens so gut wie „Ultima VII" und besser als „Beholder II"!
4) Warum testet bei Euch nur ein einziger Redakteur die Games? Zwei Meinungen würden den Test doch objektiver machen? Und warum spielt die persönliche Meinung nur eine Nebenrolle? Sie gehört doch zu den wichtigsten Punkten, oder? wundert sich Lars Hoffmann aus Rheinfelden.

1) Gegenüber den Strips in den früheren Ausgaben hat sich der Umfang meines Comics immerhin vervierfacht — da wollen wir mal nicht so sein...
2) Die Bewertungen entstehen naheliegenderweise beim Testen. Das war auch bei „Quest for Glory III" so, wo ja die Kämpfe nicht unbedingt die erste Geige spielen.
3) Wer hat etwas gegen „Wizardry VII"? Gegenfrage: Was hast Du gegen „Beholder II"?
4) Die persönliche Meinung spielt beim Test deshalb eine untergeordnete Rolle, weil wir nach Objektivität streben. Aus gleichem Grund werden die Noten auch NICHT von einem einzelnen Redakteur, sondern in Konferenzen von der ganzen Mannschaft festgelegt!
Dein Teamgeist

AUSSETZER DER UMSETZER

Warum werden eigentlich so viele tolle Konsolentitel nicht auf die Computersysteme wie Atari, Amiga oder PC umgesetzt? Man denke da nur an „Sonic" und so weiter! Rein technisch ließe sich das doch bestimmt machen? Hat Sega da einen Riegel vorgeschoben, oder findet sich nur einfach keiner, der's probiert? U.S. Gold geht doch bereits mit gutem Beispiel voran — siehe „Streetfighter 2" oder „Final Fight". Apropos „Final Fight": Wieso gibt es das Teil bis heute nicht für den PC? lechzt Christian Schreiber aus Köln.

Umsetzungen sind zunächst immer eine Frage der Lizenzvergabe: Ist eine Company bereit, zu bezahlen, was die andere für die Rechte des Originals haben will, kann's losgehen. Daher besteht auch durchaus noch Hoffnung auf Segas Turbo-Igel am PC, genau wie für die Prügelknaben.
Dein Original-Ghost



WIE SPRICHT DER RECHNER?

Ich habe gehört, daß man auf der Soundblaster Pro II Sprachausgabe programmieren kann. Doch leider lag das entsprechende Programm bei mir nicht bei. Also, gibt es dieses Progi nun? Wie heißt es? Wo kann man es kaufen?
fragt Robert Krasky aus Karlsruhe.

Ältere Soundblaster-Modelle wurden mit einem Prögrämmchen namens „Dr. Sbaitso" ausgeliefert — da konnte man ein wenig mit Dr. Sbaitso plaudern. Für richtiges Sampling benötigst Du jedoch die passende Software aus dem Shop, eine Stereoanlage und ein Mikro.
Geschwätzig wie immer, Dein Ghost



KARTEILEICHEN

Anfang September kaufte ich mir eine Soundblaster Pro III. Aus unerfindlichen Gründen fiel mir erst Monate später die Registrierungskarte auf. Um in den Genuß der Vorteile eines Registrierten (Nutzungsrecht für die Hotline sowie eine ID-Nummer für die „Actor-Mailbox") zu kommen, schickte ich die Karte dann im Spätherbst letzten Jahres ab — seitdem habe ich nie wieder etwas davon gehört. Ich bin ja wirklich nicht ungeduldig, aber mittlerweile floß immerhin ein halbes Jahr den Zeitstrom hinab!
wundert sich Steffen Geiger aus Schriesheim.

Traurig, aber wahr: Leidensgenossen werden Dir bestätigen können, daß selbst von deutschen Herstellern nur etwa die Hälfte aller eingesandten Registrierungen beantwortet werden — und Creative Labs sitzt gar auf der anderen Seite des großen Teichs! Aber vielleicht versuchst Du es nochmal mit einem Brief?
Voller Mitleid, Dein Ghost

HIGHTECH-SCHRECK

1) Gibt es Emulatoren für Hercules-Karten, die VGA oder EGA simulieren?
2) Ich habe mal über Hilfsprogramme gelesen, die auf meinem XT einen 286er- bzw. 386er-Prozessor simulieren können. Gibt es sowas tatsächlich?
3) Wie kann man seinen Videorecorder mit dem Rechner koppeln? Welche Ausstattung benötige ich dafür?
4) Gibt es eine Allround-Soundkarte, die mehrere Soundkarten unterstützt?
löchert uns Florian Hörmann aus Bad Kohlgrub.

1) Nein, wozu auch? So ein Emulator wäre bestimmt nicht billiger als eine richtige VGA-Karte.
2) Es gibt wohl Programme, die einen mathematischen Coprozessor simulieren können. Dir nützt das freilich wenig, weil sie auf Deinem XT entweder nicht funktionieren oder nicht das tun, was Du Dir vorstellen würdest. Vermutlich beides...
3) Um Video und Rechner zu verkuppeln, braucht man in erster Linie ein Hardware-Teil namens Gen-Lock. Fachliteratur und -handel können Dir sagen, was von dieser Ehe zu erwarten ist.
4) Es gibt diverse Soundkarten, die zu mehreren Standards kompatibel sind; das bekannteste Beispiel dürfte wohl die AdLib-Kompatibilität der Soundblaster sein. Eine für alle gibt's aber leider (noch?) nicht.
Dein allwissender Ghost



RÜSTUNGSWAHN

Neulich lief mir eine Wahrsagerin über den Weg, und ich kaufte ihr für lumpige 9,99 DM 'ne Kristallkugel ab. Kaum schaute ich in das Wunderteil hinein, da sah ich eine Welt, in der man zum Spielen mindestens einen U-Bird Cyberspace braucht! Das ist ein 986er mit 400 MHz, Infrablaupistole (rot ist out), 10.000 MB Festplatte, 200 MB RAM, Telemaus und Hirnboard. Soweit kein Problem, aber leider kostet das Teil schlappe 9.999,— ECU...
Tja, derlei Schauerzukünfte lassen sich nun durchaus noch abwenden, allerdings nur, wenn die Softwarehersteller mitspielen. Ich meine, ein normaler Mensch hat doch jetzt schon Probleme, sich einen gewöhnlichen 486er zu leisten, also rufe ich hiermit alle Firmen auf, auch für die 286er und 386er zu programmieren!
ruft Ronny Böttger aus Halle.

Also meine Kristallkugel zeigt eine Zukunft, in der die Hardware immer billiger wird. Und diese Zukunft hat, nicht zuletzt wegen der derzeitigen Rezession in der Computerbranche, schon begonnen! Aber was kann man von so einer billigen Aldi-Murmel wie Deiner auch groß erwarten?
Dein Klarsicht-Ghost

RENTE FÜR HERCULES

1) Ich frage mich, warum in der Checkliste überhaupt noch Hercules und CGA aufgeführt werden. Wer hat solche Teile denn heutzutage? Statt dessen könntet Ihr doch die Größe des Programms oder die minimale Systemkonfiguration erwähnen.
2) Das einzige, was Euch zur Perfektion noch fehlt, sind gute Previews. In den Messeberichten erwähnt Ihr schließlich fast nur den Titel...
3) Lieber Ghost, wann bist Du eigentlich geboren bzw. gestorben?
fragt Ahnenforscher Martin Sarosiek aus Plaidt.

1) Wir fragen uns dasselbe wie Du, weshalb die Checklisten auch bereits überarbeitet wurden — siehe Undercover bzw. Tests.
2) Könnte es sein, daß Du hier Previews und Messeberichte durcheinander bringst?
3) Ich kann mich kaum noch erinnern — jedenfalls zu einer Zeit, als es noch unhöflich war, derart impertinente Fragen zu stellen!
Dein Knigge-Ghost

FELIX AUSTRIA

Ach, ich liebe euch: Ohne Euch gäbe es viel mehr Haß auf dieser schnöden Welt! Ohne Euch gäbe es aber auch viel mehr Geld in meinem schmalen Beutel (Briefpapier, Briefmarken, zwei Joker pro Monat, Sonderhefte, Nachbestellungen...). Dennoch, als stolzer Österreicher muß ich leider feststellen, daß Ihr uns ganz schön vernachlässigt. Zum Beispiel wird der Verkaufspreis immer nur in Mark angegeben. Und dürfen wir Österreicher bzw. Schweizer bei Euren Wettbewerben überhaupt teilnehmen? Darüber hinaus wäre es furchtbar nett von Euch, wenn Ihr, zumindest auf einer halben Seite, auch mal Diskettenmagazine testen würdet. Da gibt's nämlich mittlerweile dermaßen viele, daß die Sache unüberschaubar wird.
So verbleibe ich denn mit einem freundlichen „Buuuuuh"!
verabschiedet sich formvollendet Franz Huemer aus Rutzenmoos in Österreich.

Österreich? Meinst Du Austria?? Also da, wo die Känguruhs herkommen??? Spaß beiseite: Erstens bekommen wir unsere Testmuster bekanntlich sehr früh und damit die unverbindlichen Richtpreise auch nur in Deutschmark — die Beträge in Alpendollar werden erst später vom jeweiligen Importeur festgelegt. Zweitens kriegen alle Nationen (Schweiz, Indonesien und sogar Österreich!) bei unseren Preisausschreiben ihre Chance, wie ein Blick in den Zocker-Olymp beweist. Und drittens ist die Idee mit den Diskmags nicht schlecht, wir werden uns demnächst gleich mal welche vorknöpfen.
Dein internationaler Ghost

DAS APRIL-ATTENTAT

Zu dieser rundum mißlungenen April-Ausgabe muß ich Euch jetzt mal ansabbern: Unter einem ultimativen Aprilscherz verstehe ich ja wohl was ganz anderes. Über einen Scherz kann man lachen, aber über dieses Heft im Heft namens „PC Ghost" habe ich nicht gelacht — da habe ich gebrüllt, gewiehert, geheult und mich am Boden gekugelt, bis ich wegen akutem Luftmangel aufhören mußte! Das grenzte ja schon an ein Attentat, 'nen Mordanschlag oder ein Komplott (auf und gegen mein Zwerchfell). Hiiilfeee, Polizei, man will mich erlachen!!!! prustet Frank Preiß aus Wendelstein-Kleinschwarzenlohe.

Mist, ausgerechnet der Kerl aus Wedelschwein-Kleinschwarzkohle hat's überlebt. Ausgerechnet der!!! Mist, Mist, Mist... In der Hoffnung, daß es beim nächsten Mal klappt, Dein Ghost

DAS ERSTE MAL

Ich halte gerade zum ersten Mal in meinem Leben die neueste PC Joker-Ausgabe in meinen Händen. Ja, ich halte sogar zum ersten Mal *irgendeine* PC Joker-

Ausgabe *irgendwo* an mir! Da-

bei fällt mir auf, daß Ihr Eure ach so tollen Poster doch lieber selber sammeln solltet. Aber, mein lieber Geist, Du darfst der Redaktion auch gratulieren. Zum Beispiel zu den nahezu perfekten Bemerkungen zu jedem Bild, der grandios gestalteten Hintergrundgrafik oder dem dämlichen Inhaltsverzeichnis. Man findet ja schneller auf einer Packung Gummibärchen die Farbstoffe als bei Euch die Leserbriefe! Wer kann schon ahnen, daß sie unter dem Decknamen „Ghostwriter" firmieren...
stöhnt Torsten Olk aus Speicher.

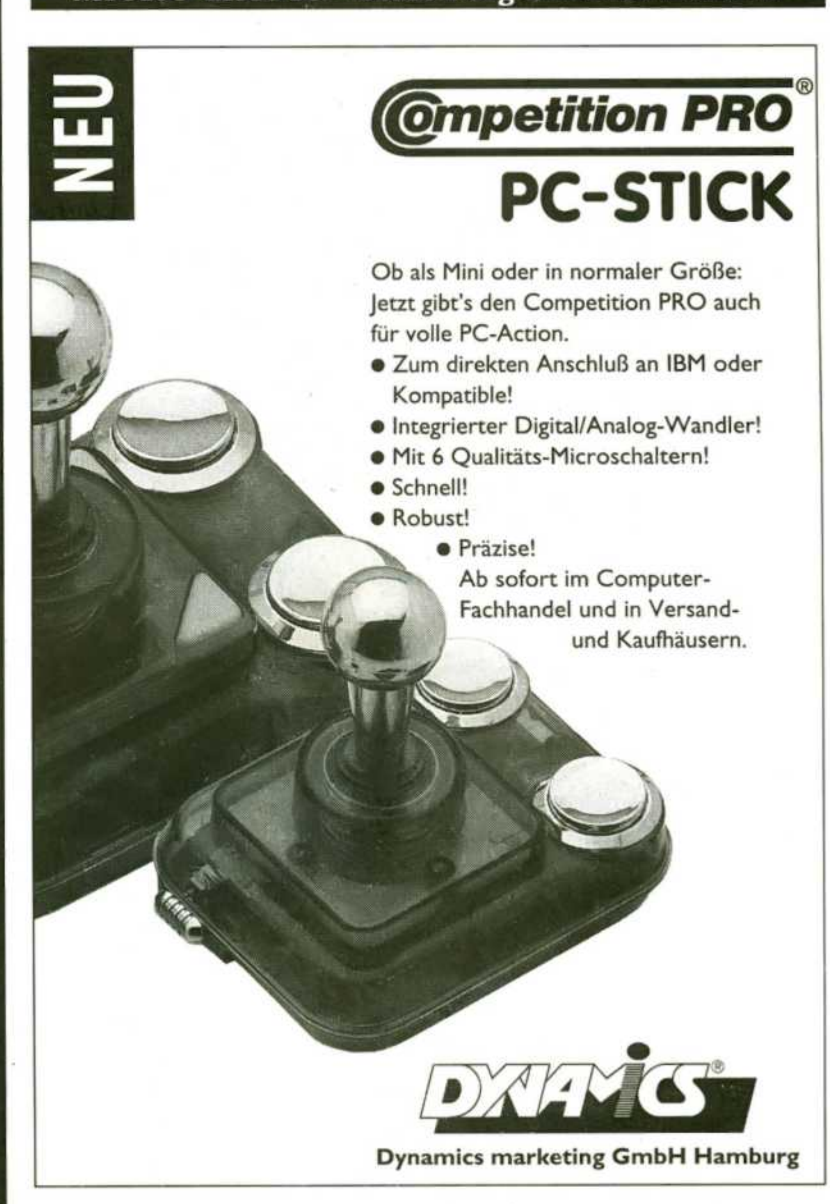
Weil Du neu im Club bist, will ich Gnade vor Unrecht ergehen lassen: Schick mir einfach Deine Poster, ich sammle sie dann. Daß der Ghostwriter Ghostwriter heißt, weißt Du ja nun, und wenn Du mal wieder nach Farbstoffen bei Gummibären fahndest, empfehle ich Dir, mit Thomas Gottschalks unmöglich bunten Klamotten anzufangen. Inhaltlich korrekt, Dein Ghost

DAS LETZTE MAL

...habe ich Euch an dieser Stelle aufgefordert, mir möglichst viele Briefe mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen zu schicken. Diesmal hingegen — mache ich genau dasselbe! Schließlich werden die interessantesten Zuschriften auch weiterhin öffentlich angeprangert, äh abgedruckt, und solche eher privater Natur von mir persönlich beantwortet. Allerdings nach wie vor nur dann, wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, hinten ein lesbarer Absender und vorne unsere korrekte Adresse draufsteht. Letztere lautet neuerdings:

Joker Verlag
„Ghostwriter"
Bretonischer Ring 2





TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (1) INDIANA JONES IV



2. (3) MONKEY ISLAND II
3. (2) CIVILIZATION
4. (4) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
5. (7) HISTORYLINE
6. (6) MAD TV
7. (10) DAS SCHWARZE AUGE
8. (11) LEMMINGS
9. (16) COMANCHE
10. (9) DER PATRIZIER
11. (5) WING COMMANDER II
12. (8) 1869
13. (15) WING COMMANDER
14. (20) ALONE IN THE DARK
15. (12) MONKEY ISLAND
16. (-) ULTIMA VII
17. (-) LEMMINGS 2
18. (-) ULTIMA UNDERWORLD 2
19. (19) SIM CITY
20. (14) FALCON 3.0

Business Charts

1. (3) COMANCHE



2. (8) ULTIMA UNDERWORLD 2
3. (-) TRISTAN DIGITAL PINBALL
4. (-) PENTHOUSE HOT NUMBERS
5. (-) LINKS PRO (dt. Version)
6. (6) INDIANA JONES IV
7. (2) POPULOUS 2
8. (-) BATTLECHESS 4000
9. (-) DARK SEED
10. (-) SPACE QUEST V
11. (-) CREEPERS
12. (4) HISTORYLINE
13. (-) BUNDESLIGA MANAGER PROF. 2.0
14. (-) NO. 2 COLLECTION
15. (-) INCREDIBLE MACHINE
16. (5) F-15 STRIKE EAGLE III
17. (13) FORMULA 1 GRAND PRIX
18. (15) WING COMMANDER 2 (dt. Version)
19. (1) BURNING STEEL
20. (10) DER PATRIZIER

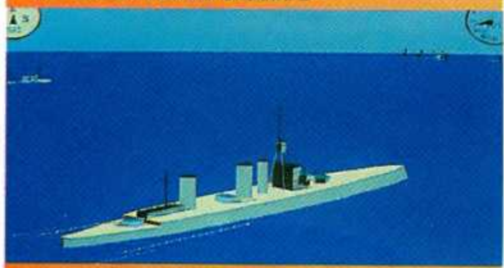
Special Charts: Best of Microprose



1. CIVILIZATION
2. RAILROAD TYCOON
3. F-15 STRIKE EAGLE III
4. FORMULA 1 GRAND PRIX
5. SILENT SERVICE II
6. GUNSHIP 2000
7. TASK FORCE 1942
8. HARRIER JUMP JET
9. A.T.A.C.
10. SPECIAL FORCES

Personal Flop-Five: Magic Gitti

1. DREADNOUGHTS



2. PROJEKT PROMETHEUS
3. PENTHOUSE HOT NUMBERS
4. CHESS NET
5. NORTH POLAR EXPEDITION

Personal Flop Five: Mad Max

1. MARIO IS MISSING



2. THE TAKING OF BEVERLY HILLS
3. BEETLEJUICE
4. DRAGON'S LAIR III
5. PATTON STRIKES BACK

Hach, Ihr glaubt gar nicht, wie locker uns die Arbeit nach dem Umzug von der Hand geht: Keine Kollegen mehr rechts und links vom Knie, niemand schreit „Aua!", wenn man eine Tür öffnet, und sogar Eure Postkarten zählen sich beinahe wie von selbst.

Kein Wunder, schließlich wußte schon Einstein, daß wissenschaftliche Arbeit relativ viel Ellenbogenfreiheit braucht! Mit dieser sogenannten „Relativitätstheorie" ist der gute Albert denn ja auch unsterblich berühmt geworden, während wir höchstens noch als Entdecker der „Ultimativitätstheorie" Chancen auf den Ehrenfriedhof hätten. Diese Hypothese besagt nämlich, daß kaum je ein neues „Ultima" allein in die Charts aufsteigt, was anhand der aktuellen Leser-Hits leicht nachgeprüft werden kann…

Jeder Prüfung halten auch die besten Games von Microprose stand, während man sich mit Gittis und Maxens Hit-Shits lieber nicht näher befassen sollte. Vielleicht beim nächsten Mal, wenn Werner und Tante Regine in der Mülltonne wühlen? Wir hingegen würden gerne in Postkarten wühlen, auf denen Ihr Eure Lieblingsgames verewigt habt — erstens um die Stimmen auszuzählen, und zweitens um drei glückliche Gewinner von

1 x Battle Chess
1 x Creepers
1 x Captive

zu ziehen. Drei Dinge braucht also der Leser (Postkarte, Briefmarke und Absender), während die Post lediglich unsere nigelnagelneue Anschrift benötigt. Hier kommt sie schon:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Titel	L P A
20.000 Meilen unter dem Meer	L - -
688 Attack Submarine	- - A
Abandoned Places	**L P -**
Ace 2	- - A
Ad Lib Soundkarte	- - A
Adventure Of Link (Zelda 2)	- P -
Airborne Ranger	- - A
Alone in the dark	(L P) -
Alternate Reality The City	- P A
Alternate Reality The Dungeon	L - -
Bad Blood	L P A
Balance Of Power 1990 Edition	- - A
Bane Of The Cosmic Forge	(L P) A
Bard's Tale 1 The	L P -
Bard's Tale 2 The	L P -
Bard's Tale 3 The	L P A
Batallion Commander	- - A
Battle Of Antietam	- - A
Battlehawks 1942	- - A
Battles Of Napoleon	- - A
Battletech	L - A
Bismarck	- - A
Black Cauldron The	L - -
Bloodwych	L P -
Bubble Ghost	- P -
Buck Rogers 1	L P A
Cadaver	L P -
Carrier Command	L - -
Champions Of Krynn	L P -
Chaos Strikes Back	L P A
Chrono Quest	L - -
Chrono Quest 2	L - -
Code Name: Ice Man	(L P) A
Colonel's Bequest The	L P A
Conquests Of Camelot The	(L P) A
Conquest of the Longbow	**L P -**
Curse of Enchantia	**(L P) -**
Curse Of The Azure Bonds	L P -
Dagger of Amon Ra	**(L P) -**
Dam Busters The	- - A
Dark Half	**(L P) -**
Day Of The Viper	L P -
Death Knights Of Krynn	**L P A**
Deathlord	- P A
Decisive Battl. North Am. Civil War	- - A
Def Con 5	- - A
Defender Of The Crown	- - A
Deja Vu (Amiga/ST)	L - -
Deja Vu 2	L - -
Drachen Von Laas	L - -
Dragon Wars	- P A
Dragon's Breath	L - -
Dragons Lair (Anleitung für PC)	L - A
Drakkhen	L - -
Dungeon Master	L P A
Dunkle Dimension Die	(L P) -
ECO Quest	**(L P) -**
Elite (Lösung für Amiga/ST/PC)	L P A
Elvira 1 - Mistr. of Dark (nicht C 64)	L P -
Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	**L P -**
Emperor Of The Mines	L - -
Europe Ablaze	- - A
Eye Of The Beholder 1	L P A
Eye Of The Beholder 2	**L P -**
F-14 Tomcat	- - A
F-15 Strike Eagle 2	- - A
Faery Tale Adventure The	(L P) -
Fascination	L - -
Fatal Heritage	L - -
Final Fantasy Legend	- - A
Fire Brigade	- - A
Fish	L - -
Flugsimulator 3	- - A
Flugsimulator 4	- - A
Fountain Of Dreams	- - A
Future Wars	(L P) -
Goldregon's Domain	(L P) A
Gateway To The Savage Frontier	L P A
Gato	- - A
Germany 1985	- - A
Gettysburg	- - A
Gold Rush	L P A
Guild Of Thieves	L - -
Gunship	- - A
Heart Of China	(L P) A
Heimdall	(L P) -
Hellowoon	L - -
Hero's Quest	(L P) A
Hillsfar	L - A
Holiday Maker	L - -
Hook	**(L P) -**
Imperium Galactum	- - A
Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L P -
Indiana Jones 4 (Fate of Atlantis)	**(L P) -**
Insector X	- - A
It Came From The Desert	(L P) -
Jet	- - A
Jones In The Fast Lane	- - A
Kampfgruppe	- - A
Kathedrale Die	(L P) -
Keef The Thief	- - A
King Arthur	L - -
King's Quest 1	L P -
King's Quest 2	L P A
King's Quest 3	L - A
King's Quest 4	L P A
King's Quest 5	(L P) A
King's Quest 6	**L P -**
Kingdoms Of England	- - A
Knights Of Legend	L - A
Kult	(L P) -
Landsitz von Martville Der	L - -
Last Ninja	- - A
Last Ninja 2	L - -
Legacy Of The Ancients	L - -
Legend Of Blacksilver	- - A
Legend Of Faerghail	L P -
Legend Of Kyrandia	**(L P) -**
Leisure Suit Larry 1	L P A
Leisure Suit Larry 2	L P A
Leisure Suit Larry 3	L P A
Leisure Suit Larry 5	L P -
Les Manley - Lost in L.A.	(L P) -
Loom	L - -
Lost Files of Sherlock Holmes	**L - -**
Lure Of The Temptress	**(L P) -**
Manhunter New York	L - A
Manhunter San Francisco	(L P) A
Maniac Mansion	L P -
Mars Saga	(L P) A
Mewilo	L - -
Might & Magic 1	- - A
Might & Magic 2	- - A
Might & Magic 3	(L P) A
Millennium 2.2	L - -
Miracle Warriors	- - A
Monkey Island 1	(L P) A
Monkey Island 2	**L P -**
Navcom 6	- - A
Navy Seal	- - A
Neuromancer	L P -
New Zealand Story The	- - A
Ooze	L P -
Operation Marketgarden	- - A
Panzer Battles	- - A
Panzer Strike	- - A
Pawn The	L - -
Personal Nightmare	L P -
Phantasie 3	L - -
Phantasy Star 1 (Mastersystem)	L - A
Phantasy Star 2 (Megadrive)	- - A
PHM Pegasus	- - A
Pirates!	L - A
Police Quest 1	L - A
Police Quest 2	L - A
Police Quest 3	**L P -**
Pool Of Radiance	L P A
Pool Of Radiance Advent. Journal	- - A
Pools Of Darkness	**L P A**
Populous	L - A
Ports Of Call	(L P) -
Powermonger	- - A
Prince Of Persia	L P -
Project Firestart	L - A
Project Stealth Fighter (C 64)	- - A
Prophecy of the Shadow	**L P -**
Quest For Glory 2	(L P) A
Quest For Glory 3	**(L P) -**
Questron 2	L P -
Railroad Tycoon	L - -
Reach For The Stars	- - A
Red Baron	- - A
Red Lightning	L - A
Red Storm Rising	- - A
Renegade Legion Interceptor	- - A
Rex Nebular	**(L P) -**
Rings Of Medusa	(L P) -
Rise Of The Dragon	- - A
Roadwar 2000	- - A
Robox	L P -
Rommel	- - A
Russia	- - A
Savage Empire The	- - A
Schwarze Auge Das	**L P -**
Secret Of The Silver Blades	- - A
Sentinel The (Firebird)	- - A
Sentinel World 1 Paragraphs	- - A
Sentinel Worlds 1	L - A
Sex Vixens From Space	L - -
Shadow Of The Beast	(L P) -
Shadowgate	L - -
Shogun	L P -
Soko Ban (Megadrive)	- - A
Sorcerian	- - A
Sound Blaster (alle Versionen)	- - A
Space Ace	L - -
Space Quest 1	L P A
Space Quest 2	L P A
Space Quest 3	L P A
Space Quest 4	L P A
Spellcasting 101	L - -
Spirit Of Adventure	L P -
Stadt der Löwen	L - -
Star Command	L - A
Star Flight 1	L - A
Star Flight 2	L - A
Star Trek 25th Anniversary	(L P) -
Star Trek 5	- - A
Starglider 1	- - A
Starglider 2	- - A
Steel Thunder	- - A
Stellar Crusade	- - A
Storm Across Europe	- - A
Sub Battle Simulator	- - A
Sword Of Aragon	(L P) A
Sword Of Vermillion	- - A
Tangled Tales	- - A
Thunder Board Soundkarte	- - A
Times Of Lore	- - A
Transworld	L - -
Ultima 1	- - A
Ultima 2	- - A
Ultima 3	L P A
Ultima 4	L P A
Ultima 5	L P A
Ultima 6	L P A
Ultima 7 incl. Forge of Virtue	**L P -**
Ultima Underworld 1	**L P -**
Uninvited	L - -
Up Periscope	- - A
War In The South Pacific	- - A
War Of The Lance	- - A
Warship	- - A
Wasteland	L P A
Wasteland Paragraphs	- - A
Waxworks	**L P -**
Willy Beamish	**(L P) -**
Wing Commander incl. Secret Miss.	- - A
Winzer	L - -
World Cup Soccer (Megadrive)	- - A
Zack Mc.Kracken	L P A
Zork 1	L - -

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1 INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95

2 King's Quest 6
PC dV 99,95

3 Monkey Island 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

die weiteren Plätze

		AMIGA	IBM-PC
4.	X-Wing dA	-------	94.95
5.	Lemmings 2 - Tribes dA	79.95	89.95
6.	Wing Commander 2 dV	-------	94.95
7.	Comanche dA	-------	94.95
8.	Space Quest 5 dV	-------	89.95
9.	Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV	89.95	89.95
10.	Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an -natürlich kostenlos- oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS
Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP:- VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!



AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

AMIGA

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Preis
airbus a 320 dA	99.95
b 17 flying fortress dA	84.95
battle isle dA	79.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95
bundesliga manager edition dV	89.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
cadaver dV	74.95
cadaver levels dA	44.95
chaos engine dA	64.95
civilization dV	84.95
curse of enchantia dV	89.95
dune dV	79.95
england dA	49.95
epic dA	79.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
falcon collection dA	49.95
gobliins 2 dV	79.95
gunship dA	69.95
heart of china dV	94.95
history line 1914-1918 dV	89.95
humans dA	69.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95
jimmy whites snooker dA	79.95
jonathan dV	94.95
kaiser dV	99.95
kathedrale die dV	89.95
kick off 2 dA	59.95
legend of kyrandia dA	69.95
legends of valour dV	89.95
leisure suit larry 5 dV	89.95
lemmings dA	69.95
links golf dA	84.95
lionheart dA	69.95
mad tv dV	79.95
manager dV	49.95
maniac mansion dV	69.95
microprose grand prix f. 1 dA	84.95
midwinter 2 dV	49.95
might & magic 3 dV	79.95
monkey island 1 dV	79.95
monster pack 2 dA	69.95
no second price dA	69.95
paperboy 2 dA	69.95
patrizier der dV	79.95
penthouse hot numbers dA	44.95
perfect general the dA	84.95
pinball dreams dA	69.95
pinball fantasies dA	69.95
pirates ! dA	69.95
police quest 3 dV	89.95
pools of darkness dV	89.95
push over dA	74.95
race drivin' dA	69.95
railroad tycoon dA	84.95
red baron dV	84.95
red zone dA	84.95
rome ad 92 dV	74.95
schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
secret of silver blades dA	79.95
sensible soccer 92/93 dA	64.95
silent service 2 dA	84.95
sim ant dV	89.95
sim city und populous dA	79.95
sim earth dV	89.95
starbyte collection no.1 dV	74.95
steigenberger hotelmanager dV	59.95
steve davis snooker dA	59.95
streetfighter 2 dA	74.95
super tetris dA	84.95
the greatest dA	69.95
ultima 5 dA	79.95
waxworks dV	74.95
x copy tools dV	89.95
zak mc kracken dV	69.95
zool dA	59.95

IBM-PC

Titel	Preis
a train dV	99.95
aces of the pacific dA	89.95
airbus a 320 dA	99.95
alone in the dark dV	94.95
atac dA	89.95
b 17 flying fortress dA	99.95
battlechess 4000 s-vga dA	79.95
bundesliga manager edition dV	89.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
burning steel dV	94.95
car & driver dA	84.95
civilization dV	99.95
curse of enchantia dV	89.95
dagger of amon ra dV	89.95
darklands dA	119.95
daughter of serpents dV	84.95
dune 2 dA	94.95
elite plus dA	94.95
erben des throns dV	84.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
f 15 strike eagle 3 dA	104.95
falcon 3.0 (ms-dos 5.0!) dA	99.95
gobliins 2 dV	89.95
great courts 2 dA	79.90
gunship 2000 dA	99.95
gunship 2000 szenario dA	69.95
history line 1914 - 1918 dV	89.95
humans dA	69.95
inca dV	99.95
incredible machine dV	84.95
indiana jones 3 adv. vga dV	89.95
jimmy whites snooker dA	79.95
kgb dV	74.95
legend of kyrandia dV	74.95
legends of valour dV	89.95
leisure suit larry 5 dV	94.95
lemmings doublepack dA	79.95
links golf 386 dA	99.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lure of the temptress dV	89.95
mad tv dV	89.95
maniac mansion dV	69.95
microprose f1 grand prix dA	99.95
microprose harrier jump jet dA	99.95
might and magic 4 dV	89.95
monkey island 1 dV	89.95
patrizier der dV	79.95
pirates ! dA	69.95
police quest 3 dV	94.95
pools of darkness dV	89.95
populous 2 dA	84.95
quest for glory 3 dV	99.95
railroad tycoon dA	94.95
red baron dV	89.95
shadow of the comet dV	99.95
silent service 2 dA	84.95
sim ant dV	89.95
sim city und populous dA	79.95
sim earth dV	84.95
sim life dA	79.95
space crusade dA	74.95
spellcasting 301 dA	74.95
star trek 25th anniversary dV	94.95
stunt island dV	104.95
task force 1942 dA	104.95
ultima 7 - the black gate dV	104.95
ultima 7 - the serpent isle dA	99.95
ultima trilogie 2 (4;5;6) dA	89.95
ultima underworld 1 dA	89.95
ultima underworld 2 dA	89.95
wing com. 1 secr. miss. 1 od 2 dA	44.95
wing com. 2 sp. op. 1 od 2 dA	49.95
wing com. 2 speech disk dA	49.95
wing commander 1 deluxe ed dA	104.95
wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99.95

FRISCH AUF DEM MARKT

Die folgenden Titel waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar.

AMIGA

Titel	Preis
0393 a train dA	79.95
0293 adventure collection dA	74.95
0293 atac dA	94.95
0293 b 17 flying fortress dA	94.95
0293 creatures 2 dA	69.95
0393 links kurs bayhill club E	49.95
0393 links kurs hyatt dorado E	49.95
0393 links kurs pinehurst E	49.95
0393 wizardry 7 E	94.95

IBM-PC

Titel	Preis
0293 adventure collection dA	79.95
0393 betrayal at krondor dV	99.95
0393 darkmare dA	94.95
0293 dune 2 dA	74.95
0493 islands of dr. brain dA	94.95
0393 links kurs banff dA	54.95
0193 nick faldo golf dV	94.95
0293 spellcraft dA	89.95
0293 strike commander dA	109.95
0393 wizardry 7 dV	109.95

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM proTitel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser Angebot in den entsprechenden Fachblättern!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)

AMIGA

Titel	Preis
art of chess the dA	29.95
captain planet dA	29.95
chuck yeagers aft. 2.0 dA	34.95
corruption dA	39.95
deuteros dA	39.95
flight path 737 dA	9.95
gemini wing dA	29.95
go for gold US	29.95
godfather dA	29.95
hollywood poker pro dA	19.95
ice hockey dA	19.95
in 80 tagen um die welt dV	19.95
oil imperium dV	19.95
olympiad collection US	29.95
rvf honda US	19.95
spot dA	19.95
swords of twilight dA	34.95
trivial pursuit US	29.95
vampires empire US	29.95
wanted dA	29.95
waterloo dA	19.95
x out US	19.95
xenon 2 the megablast dA	29.95
pro tennis simulator dA	34.95
rbi baseball 2 dA	29.95
siege data (dogs of war) US	34.95
test drive 2 california chall. US	39.95
test drive 3 road & car US	34.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
advanced tact. fighter 2 dA	29.95
cisco heat dA	29.95
dragon breath dV	29.95
faery tale adventure US	29.95
imperium dA	34.95
living jigsaws US	29.95
manchester united US	29.95
olympiad collection US	29.95
paperboy 2 US	29.95

IBM-PC 5.25

Titel	Preis
bard's tale 3 the dA	39.95
battletech 2 dA	39.95
bill budges pinnball constr. US	29.95
go for gold dA	29.95
king of chicago US	19.95
manchester united US	29.95
olympiad collection US	29.95
savage empire the US	39.95

PC-SOUND

Titel	Preis
roland soundkarte scc 1	PC 799.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC 199.95
sound blaster cms chips	PC 69.95
sound blaster pro basic	PC 299.95
sound blaster pro deluxe	PC 329.95
sound blaster cd-rom drive	PC 579.95
sound blaster pro + cd-rom	PC 899.95
sound blaster 16 asp	PC 509.95
video blaster genlock-karte	PC 639.95
wave blaster	PC 469.95

ZUBEHÖR

Titel	Preis
aktiv-boxen	Paar 59.95
maus transparent	AM 39.95
maus transparent	PC 44.95
maus pad	4.95
speicher a 500 512 kb + Uhr	59.95
speicher a 600 1 mb	99.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte .... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme .... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1 (ab 01.07.93 **50667**)

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
Computertyp .... □ Kundenmagazin (kostenlos)

bitte ankreuzen





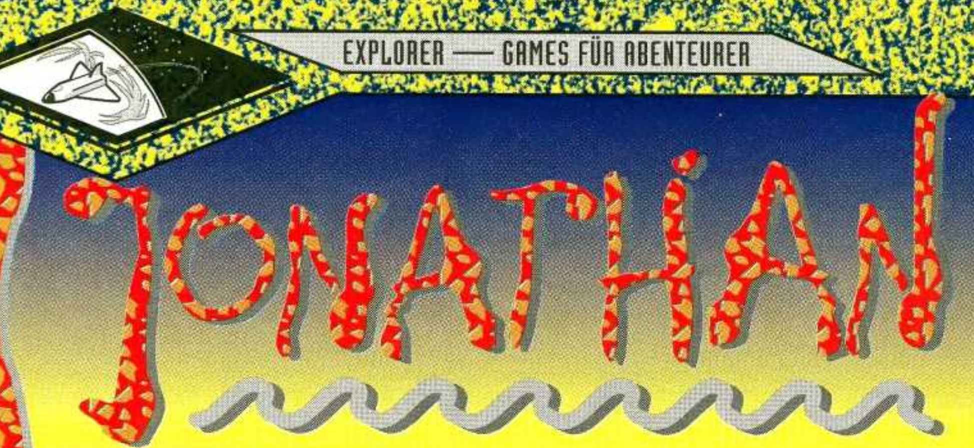


AUFTRAGGEBER

PJ 06/93

Name ....
Straße ....
PLZ Ort ....
Telefon .... Kreditkartenfirma .... Verfall ....
Kunden-Nr. .... Karten-Nr. ....

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alte Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.



Amiga-Abenteurer kennen ihn bereits seit fünf Jahren als Vater atmosphärisch unübertroffener „Artventures" wie „Holiday Maker" oder „Stadt der Löwen" — nun debütiert Chris Földing an der DOSe!





Einmal mehr stellt sich somit die Frage, was dieses Ausnahme-Programm eigentlich eher ist: ein lesbares Spiel oder ein spielbares Buch? Die Antwort muß sich wohl jeder selbst geben, doch wie sie auch lauten mag — genau wie seine beiden Homecomputer-Vorgänger ist Jonathan ein Schwergewicht, wenn es um Story & Stimmung geht.

Der Titelheld ist ein jugendlicher Rollstuhlfahrer, den das Schicksal zur Hauptperson einer morbiden Geschichte macht, die mit üblen Alpträumen und einem geheimnisvollen, uralten Buch ihren Anfang nimmt. Weiter geht es mit Morden, Selbstmorden und Vergewaltigungen; schließlich schält sich dann heraus, daß eine böse, noch aus keltischen Zeiten stammende Macht bekämpft werden muß, um nicht nur Jonathans Heimatort Kronstadt (unschwer als Földings Wohnsitz Memmingen zu erkennen) innerhalb der nächsten elf Tage vor dem Verderben zu retten.

So weit, so schaurig. Doch nicht für den Spieler, der im Nu gebannt vor gruseligen Beschreibungen hockt, per Fernsehen und Zeitung (außer sonntags) die aktuelle Lage checkt oder mit den Leuten aus Johnnys zehnköpfiger Clique das verfluchte Städtchen bzw. dessen unmittelbare Umgebung bereist. Insgesamt 80 Örtlichkeiten stehen dabei zur Inspektion bereit, Befehle werden über 15 Icons ausgegeben, 100 Telefonnummern darf man anwählen, und die etwa 60 NPCs widmen sich ihren ganz normalen Tätigkeiten. Klingt nach einer Extraportion Realismus? Genauso ist es auch, wobei die übersinnlichen Zutaten, die Magie und das gegen Schluß zum Einsatz kommenden Kampfsystem à la „Bard's Tale" da kein Widerspruch sind, sondern im Gegenteil die Wirklichkeitsnähe sogar noch unterstreichen.

Wem das nicht genügt, der kann sich ja von den verzwickten Rätseln der flexiblen Story (es führen hier mehrere Wege nach Rom) überraschen sowie von der tollen Super- VGA-Bilderflut berauschen lassen. Denn wie von Grafik-Altmeister Földing nicht anders zu erwarten, hat er auch seinem jüngsten Werk Unmengen schicker Optik mit auf den Weg gegeben; diesmal im Stile digitalisierter und später nachbearbeiteter Fotografien, die ins Grafikfenster oder außer der Reihe in wechselnden Sonderformaten eingeblendet werden. Nicht weniger spektakulär ist die düstere Begleitmusik, die jedem Grusel-Movie von John Carpenter gut zu Gesicht stehen würde.

Alles in allem also eine runde 1:1-Umsetzung des Amiga-Hits, auf den die Freunde der „Freundin" geschlagene zwei Jahre warten mußten. Und wenn wir Euch jetzt noch verraten, daß gelegentlich auch bissiger Humor (z.B. wirbt Harald Juhnke im TV für Wodka in Joghurtbechern…) nicht zu kurz kommt, dann sollte es eigentlich jeder kapiert haben: Wer Jonathan nicht kennt, hat eine kleine Sensation verpennt! (jn)



Jonathan

Komplett deutsches Grusel-Abenteuer der Sonderklasse!

GRAFIK	*90%*
SOUND	*74%*
ATMOSPHÄRE	*88%*
MOTIVATION	*90%*
URTEIL	*88%*

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Phoenics/Software 2000

Läuft ab 286ern, wir empfehlen jedoch eine Nummer größer.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: ca. 20 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Middelicherstr. 305
4650 Gelsenkirchen
Tel. 0209/73093



PROGRAMM		AMIGA	IBM
1869	DV	69,95	83,95
4 D Sports Boxing	DA	32,00	38,50
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50
Aces Mission Disk WW2 1946	EA	---	48,95
Aces of The Great War	DA	31,50	38,50
Aces of The Pacific	DA	---	69,95
AIR Commander	DA	---	69,95
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95
AIR, Land, Sea	DA	69,95	76,95
AIRBUS A320	DA	90,95	90,95
Amazon	EA	---	83,95
American Tail	EA	---	56,00
Ancient Art of War in The Sk.	DA	---	90,95
Armour-Geddon	DA	---	83,95
Astatin	DA	21,00	21,00
Atac	DA	---	90,95
Atomix	DA	21,00	21,00
A-Train	EA	---	69,95
Adventure Collection (3er-Sammlung)	DA	67,50	74,95
Abandone Pacs 2 *	DV	71,95	95,95
Archer MacLean's Pool Billard*	DA	---	67,50
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	74,95	74,95
B-17 Flying Fortes	DA	79,95	97,97
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97
Bards's Tale 3	DA	20,97	20,97
Bards's Tale Construction Set	DA	62.97	62,97
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96
Bat 2	DV	76,96	83,97
Battle Chesse 1	DA	20,97	20,97
Battle Chesse 2	DA	55,97	62,97
Battle Isle	DA	67,95	67,95
Battle Isle Data Disk	DA	41,97	41,97
Battle Isle Data Disk 2*	DA	49,95	49,95
Bitmap Brothers Vol. 2 (3er Sammlung)*	DA	59,95	59,95
Battletoads	DA	---	59,95
Birds Of Prey	DA	69,97	76,96
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	55,97
Buck Rogers 2	DV	---	83,97
Budokan	DA	20,97	20,97
Bug Bomber	DA	55,97	62,97
Bundesliga Manager Profes.	DV	69,97	69,97
Burning Steel	DV	---	83,97
Balance *	DV		39,00
Body Blows	DA	52,95	---
Captive	DA	---	62,97
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97
Car Fand Driver	DA	---	76,96
Castles 1	DA	62,97	62,97
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97
Castles 2	DA	---	69,97
Catchm	DA	48,97	55,97
Centurion-Defender of Rome	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	69,97
Civilization	DV	80,47	97,97
Comanche-Operation White L.	DV	---	90,97
Contraptions	DA	---	38,47
Crisis In The Kremlin	Da	---	90,97
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97
Cyber Race*	DV	---	99,50
Combat Air Patrol *	DA	73,90	---
Contraption *	DA	49,50	---
Creepers *	DA	74,95	---
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	74,95	74,95
D/Generation	DA	38,47	41,97
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97
Dark Half	EA	---	55,97
Darklands	DA	---	111,97
Das Boot	DA	31,47	38,47
Das Schwarze Auge	DV	69,37	83,97
Daughter Of Serpents	DV	---	76,96
David Leadbetter's Golf	EA	---	83,97
Demolition Construction Set	DA	---	20,97
Der Patrizier	DV	67,95	83,97
Do-335	EA	---	34,97
Dogs Of War	EA	---	41,97
Double Dragon 3	DA	48,97	55,97
Dune 1	DV	55,97	62,75
Dungeon Master	DV		69,97
Dyna Blaster	DA	62,97	69,74
Dynatech	DV	55,87	69,97
Daughter Of Serpents *	DV	89,50	---
Desert Strike *	DA	69,95	---
Dark Queen of Krynn *	DV	---	99,95
Dogfight *	DA	---	79,98
Empire Deluxe	EA	---	89,95
Eric the Unready	EA	---	67,95
Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	48,97
Elysium	DV	55,97	69,97
Euro Soccer	DA	---	48,97
Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97
Eishockey Manager *	DV	79,95	79,95
Fire and Ice *	DA	---	64,90
Fly Harder *	DA	69,95	---
F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97
F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47
F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97
F-19 Stealth Figther	DA	80,47	90,97
Falcon 3.0	DA	---	97,97
Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97
Fantastic Worlds	DA	76,96	83,97
First Samurai	DA	---	62,97
Forge Of Virtue	DA	---	41,97
Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97
Games-Summer Challenge	DA	---	62,97
Games-Winter Challenge	DA	---	62,97
Gateway	EA	---	62,97
Global Conquest	DA	---	97,97
Global Effect	DA	62,97	69,97
Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97
Gunship 2000 *	DA	---	97,97
Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97
Gateway to the Savage Front.*	DV	79,95	---

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Hardball 3	EA	---	62,97
Harpoon 1.3.1	DA	69,67	76,96
Harpoon Battleset #4	DA	27,97	27,97
Harrier Jump Jet	DA	---	97,97
He-162	EA	---	34,97
Heart Of China	DV	83,97	83,97
Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97
Hexuma	DV	83,97	83,97
History Line 1914-1918	DV	83,97	83,97
Humans	DA	55,97	55,97
Hannibal *	DV	79,95	99,95
Hired Guns *	DA	74,95	99,95
Imperium	DA	20,97	20,97
Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97
Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97
Ishar-Legend Of The F.	DV	---	69,97
Jimmy White Snooker	DA	55,97	62,97
Jonathan *	DV	---	99,95
Jonathan	DV	99,95	---
Jordan in Flight *	DA	---	89,95
Kaiser	DV	---	90,97
King's Quest 5	DV	55,97	83,97
King's Quest 6	DV	---	83,97
KGB	DV	59,95	62,97
Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA	---	44,95
Legend Of Kyrandia	DV	76,96	76,96
Legends Of Valour	DV	---	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97
Links 386 PRO	DA	---	97,97
Links Bayhill	EA	---	34,97
Links Bountiful	EA	---	34,97
Links Firestone	EA	---	34,97
Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97
Links Mauna KEA	EA	---	41,97
Links Pinehurst	EA	---	34,97
Links Troon North	EA	---	34,97
Locomotion	DV	55,97	62,97
Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97
Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97
Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97
Lemmings 2 - The Trible	DA	69,95	98,50
Lionheart	DA	59,95	---
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---
Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	71,50
Links Datadisk Banff Springs	EA	---	49,50
Mega Collection (5er-Sammlung)	DA	52,45	52,45
Mercenaries	EA	---	82,50
MC Donald Land *	DA	49,95	49,95
M1 Tank Plantoon	DA	80,47	90,97
Mad TV	DV	69,97	83,97
Magic Candle 2	DA	---	69,97
Maniax	DA	20,97	20,97
Mantis XF 5700	DA	---	99,97
Mario Andretti's Racing Chall.	DA	---	62,97
Mega-Lo-Mania	DV	---	76,96
Might & Magic 3	DV	69,97	83,97
Might & Magic 4	DV	---	83,97
Monky Island 1	DV	68,00	79,00
Monky Island 2	DV	83,95	83,95
NO. 2 Collection	DV	69,95	83,97
Nigel Mansell World Cham.*	DA	---	74,90
P - 38	EA	---	29,00
P - 80	EA	---	29,00
PGA Tour Golf Courses	DA	---	29,00
PGA Tour Golf Plus	DA	62,90	69,90
Pirates	DA	59,50	59,50
Planets Edge	DV	---	83,90
Police Quest 3	DV	62,50	69,95
Populous 1	DA	21,00	21,00
Populous 2	DA	62,97	76,96
Powermonger	DA	62,97	69,95
Prophecy Of The Shadow	DV	---	83,97
Penthouse Hot Numbers	DV	39,00	39,00
Power Pack 2 (4er Sammlung)	DA	---	69,00
Patriot *	DA	---	89,50
Pinball Dreams *	DA	---	63,95
Prophecy of the Shadow *	DV	79,95	---
Quest For Glory	DV	---	69,97
Quiwi	DV	15,00	15,00
Racing Masters	DV	29,00	34,95
Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Rampart	DA	---	62,95
Red Baron	DV	62,97	69,97
Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Rex Nebular	DA	---	90,97
Risky Woods	DA	---	62,95
Robin Hood			
Rome AD 92	DA	62,95	69,97
Reach for the Skies *	DA	63,95	69,95
Ringworld-Revenge of the Pat.*	DA	---	79,95
Scenario	DV	62,95	69,97
Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---	83,97
Sherlock Holmes	DV	83,95	---
Siege	EA	---	62,95
Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Special Forces	DA	79,90	89,95
Spelljammer-Pirates Of Realmsp.	EA	---	69,95
Sports Collection	DA	62,95	69,95
Star Control 2	DA	---	69,95
Star Legions	EA	---	73,50
Star Treck	DV	---	83,95
Starflight 2	--	---	62,97
Steel Empire	DA	62,95	69,97

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR**
-Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!!!. Software ab 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei!.

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v. 9 - 18

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Strategy Masters	DA	62,97	76,96
Strikefleet	--	---	22,00
Super Tetris	DA	73,50	79,95
Shadow of the Comet	DV	---	99,95
Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Stund Island	DV	---	95,95
Sensible Soccer 92/93 *	DA	---	59,95
Serpent Isle (Ultima 7 teil2)*	DA	---	99,95
Sim Life *	DV	---	94,95
Space Hulk *	DA	89,50	99,50
Space Quest 5 *	DV	---	89,50
Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
St. Thomas *	DV	79,90	99,90
Street Fihter 2 *	DA	---	79,50
Strike Commander *	DA	---	99,50
Strike Commander Speech Pack *	DA	---	49,50
Scenario *	DV	69,90	---
Super Hero *	DA	69,90	---
Taske Force 1942	DA	---	97,95
The Dagger Of Amon Ra	DV	---	69,95
The Incredible Machine	DA	---	69,95
The Perfect General	DV	76,95	83,95
Theatre Of War	DA	---	69,95
Their Finest Hour	DA	69,95	69,95
Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
Turn It	DV	14,90	20,95
Two To One	DA	19,95	19,95
The Complete Chess System	DV	---	96,00
Transartice	DV	59,50	69,50
The Chaos Engine	DA	59,50	---
The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50	79,50
The Legacy *	DA	---	99,95
The Game Winter Challenger	DA	79,50	---
Tace a Break - Pinball *	EA	---	89,95
UGH!	DA	49,50	55,95
Ultima 6 The False Prophet	DA	---	39,95
Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,95
Waxworks	DV	62,95	62,95
Willy Beamish	DV	62,95	69,95
Wing Commander 1	DA	79,50	39,50
Wing Commander 1 De Luxe	DA	---	89,95
Wing Commander 2	DV	---	83,95
Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---	39,95
Wizardry 7: Crusaders Of..	DV	---	97,50
Whale Voyage	DV	67,90	89,50
Walker *	DA	79,50	---
X-Wing	EA	---	89,50
X-Wing	DA	---	99,50
Xenobots *	DA	---	89,90
Zool	DA	---	59,95
Zak Mc Kracken	DV	62,95	62,95
Zyconix	DA	38,50	48,95

PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Daughter of Serpents	89,90
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00

PC - ZUBEHÖR

SOUND GALAXY NX	268,00
SOUND BLASTER 2.0 DE LUXE DT.	178,00
SOUND BLASTER PRO DE LUXE DT.	298,00
VIDEO BLASTER	498,00

****

*** NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU ***

FÜR ALLE PCs GEEIGNET JOYSTICK ADAPTER ZUM ANSCHLUSS VON ANALOG JOYSTICKS

29,50 DM

****

AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
Maus Joystick Umschalter elktr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	78,00
mit Kickrom 2.0X	119,00
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	99,00
Maus Pad	6,00
40 MB Festplatte A500/A500+ schnelle AT-Bus Technologie, 8MB Ram Option,0MB bestückt	548,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	895,00

Aller guten Spiele sind drei?

Mit „Siege" und „Magic Candle III" hat Mindcraft in den letzten Monaten ja ein recht glückliches Händchen bewiesen — ob mit dieser Mischung aus Rollenspiel und Strategie wohl der Hattric geglückt ist?

Anfänglich scheint es so: Der Spieler mimt den direkten Untergebenen des futuristischen Söldner-Generals Tegel, der ihn gegen Cash mit immer neuen, immer schwierigeren Missionen beauftragt. Da gilt es, böse Aliens umzulegen, Daten aus feindlichen Computern zu klauen und dergleichen mehr. Zu diesem Zweck darf man bis zu sechs Schlagetots aus einem 19köpfigen Pool anheuern, wobei die umfangreichen „Personalakten" mit aktuellem Inventory, Werdegang, Spezialgebieten (z.B. Medikus, Scharfschütze oder Raketenspezialist) sowie genauer Bewertung von Stärke und Intelligenz eine große Hilfe sind. Freilich ist im bekannten Universum nix umsonst und Söldner schon gleich gar nicht, weshalb Zahl und Qualität der verpflichteten Killer stets in Relation zum erwarteten Gewinn stehen sollten.

Soweit klingt's gut, und auch die Präsentation kommt durchaus akzeptabel daher. So wird etwa eine ganze Reihe hübscher Zwischenscreens geboten, und die eigentliche Action erinnert sehr stark an die Dungeon-Szenen von „Magic Candle III": übersichtliche Vogelperspektive, bunt und detailliert sowie ganz erträglich animiert. Dazu erklingen jede Menge wechselnder Soundtracks, die sich durch die Bank gar nicht übel anhören, und die diversen „Aaarghs" oder „Pengwumms" kann man auch noch gelten lassen. Selbst beim Echtzeit-Spieling vermag das Söldner-Spektakel durchaus Eindruck zu schinden, geht es hier doch im Gegensatz zu Gremlins nicht ganz unähnlichem „Space Crusade" keineswegs nur ums taktische Ballern — mindestens ebensosehr sind Rolli-typische Amtshandlungen wie das Auffinden und spätere Verwenden von wichtigen Items oder die langfristige Verbesserung von Fähigkeiten gefragt.

Okay, und wo ist nun der Haken? Der hockt in der Steuerung und freut sich diabolisch über all jene, die an ihm hängenbleiben! Zunächst denkt man nämlich eher an Bugs, wenn sich mehrere Helden in kleinen Räumen kaum noch dirigieren lassen, wenn das Landschafts-Scrolling per Maus nur gelegentlich funktioniert, oder wenn plötzlich Optionen aktiviert werden, die man gar nicht wollte. Doch mit der Zeit kommt man dann darauf, daß (abgesehen von kleineren Grafikfehlern wie z.B. unvollständig gelöschten Screentexten) die verbaselte und überkomplizierte Misch-Steuerung aus Pop-Up-Menüs und Tastatur die scheinbaren Programmfehler halt ziemlich lebensecht simuliert. Okay, wenn man's weiß, *kann* man sich daran gewöhnen, aber die Frage lautet doch eher, ob man es überhaupt *will*. Also, wir wollen und können auf derlei Fleißaufgaben jedenfalls verzichten… (jn)

Fremde Welten, fremde Aliens…

Im Feind-Labyrinth

Tegel's Mercenaries

Futuristischer Genremix mit groben Schönheitsfehlern.

GRAFIK	*68%*
SOUND	*62%*
STEUERUNG	*33%*
MOTIVATION	*56%*
URTEIL	*50%*

Für Könner
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Mindcraft

Ein Mission-Editor ist vorhanden, aber sehr umständlich zu handhaben.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 5MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DER ABO-HÜPFER

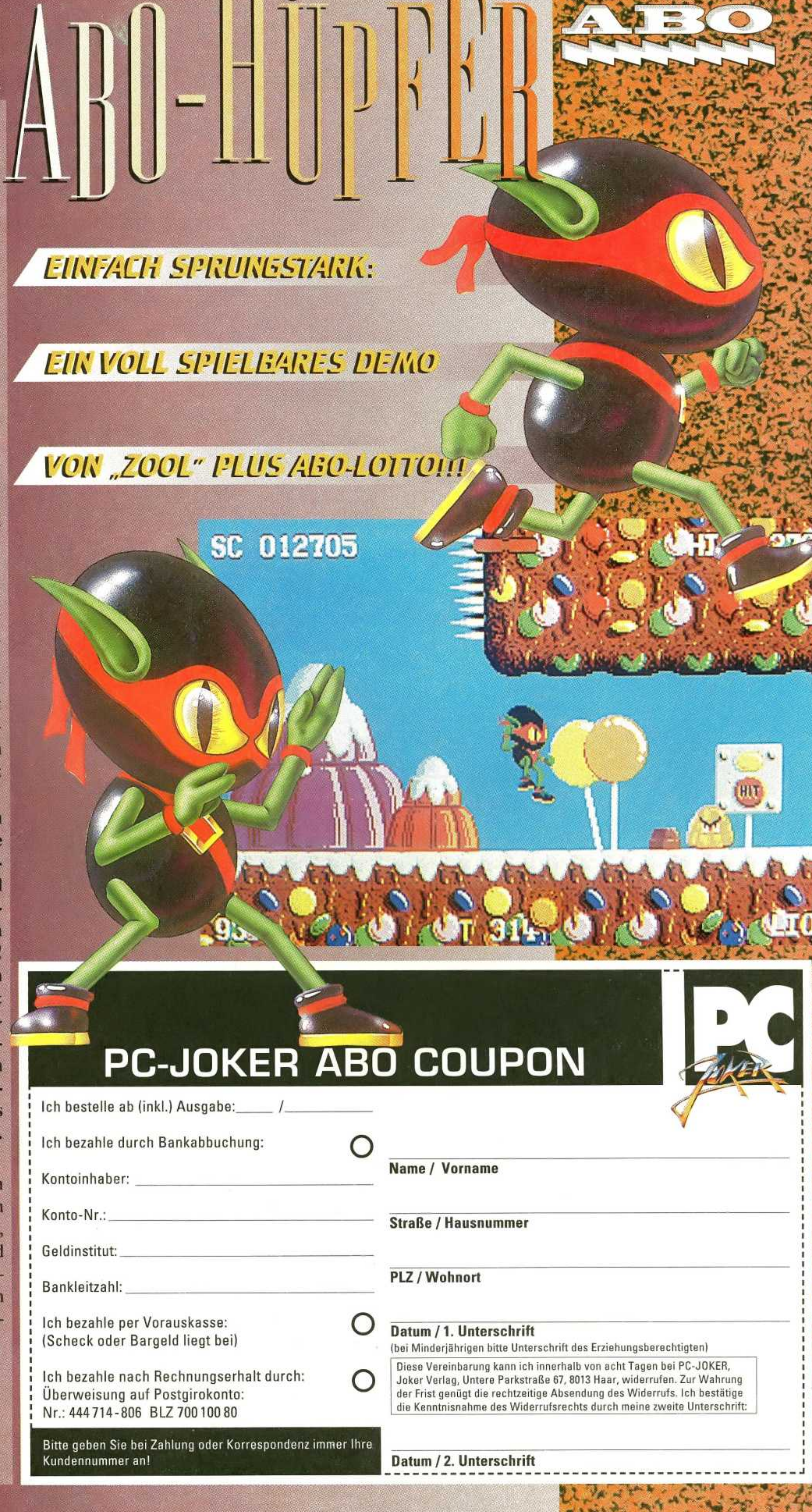
Für unsere Abonnenten lassen wir was springen: Wer jetzt zuschlägt, bekommt seinen Joker schneller und preisgünstiger, sowie jeden Monat die Chance, ein Spitzengame zu gewinnen. Und ein spielbares Demo von Gremlins Plattform-Hammer „Zool" gibt's obendrein!

Wenn das keine Gründe für Luftsprünge sind: Im Abo kriegt man alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, also für bodenständige 63,— DM (Ausland: 75,— DM). Die Hefte werden schnell, bequem und wetterfest verpackt vom Postboten geliefert. Darüber hinaus nimmt jeder Abonnent automatisch am Abo-Lotto teil, wo monatlich drei aktuelle Vollpreisspiele verlost werden. Und für Neuabonnenten haben wir sogar noch ein feines Präsent reserviert:

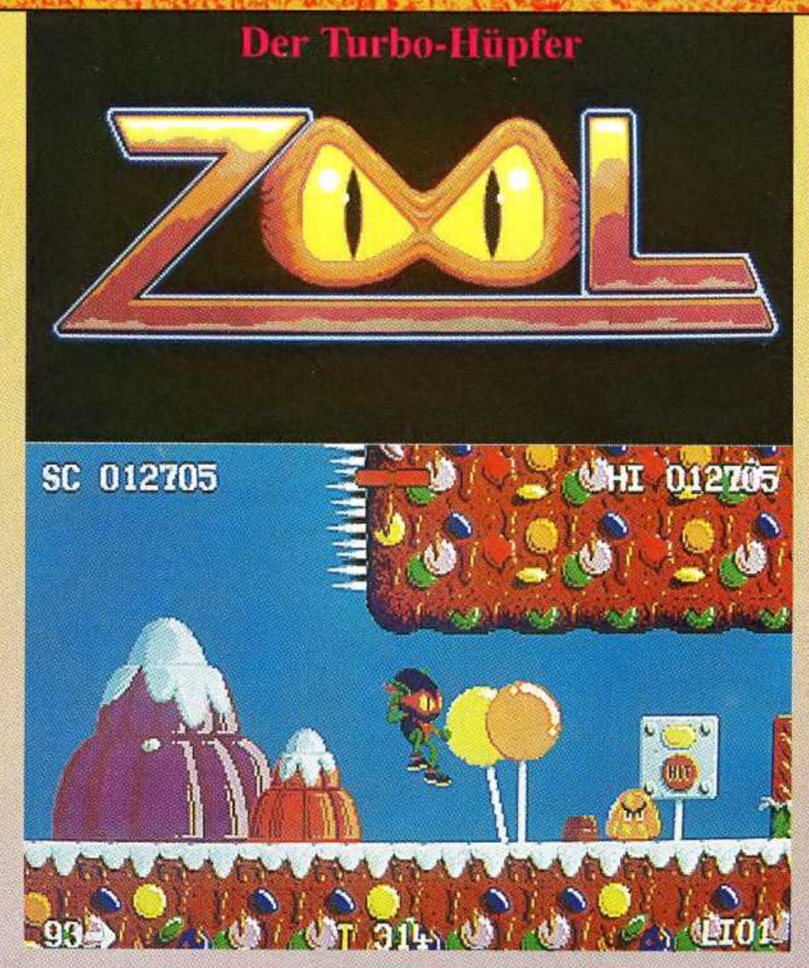
Wer gleich den Coupon ausfüllt, bekommt eine Demoversion von Gremlins Kult-Hüpfical „ZOOL", mit der er bereits weite Teile der ersten Welt erforschen kann! Große Worte zu diesem kunterbunten Jump & Run in bester Arcade-Tradition können wir uns eigentlich sparen, denn den Test der brandneuen PC-Version findet Ihr bereits auf der nächsten Seite...

Also springt flugs zum Schreibtisch, macht Euch über den Bestellschein her, hoppelt zum Briefkasten und schickt den Wisch ein — „Zool" hüpft uns nämlich nur während dieser Ausgabe aus der Tasche!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn



Der Turbo-Hüpfer



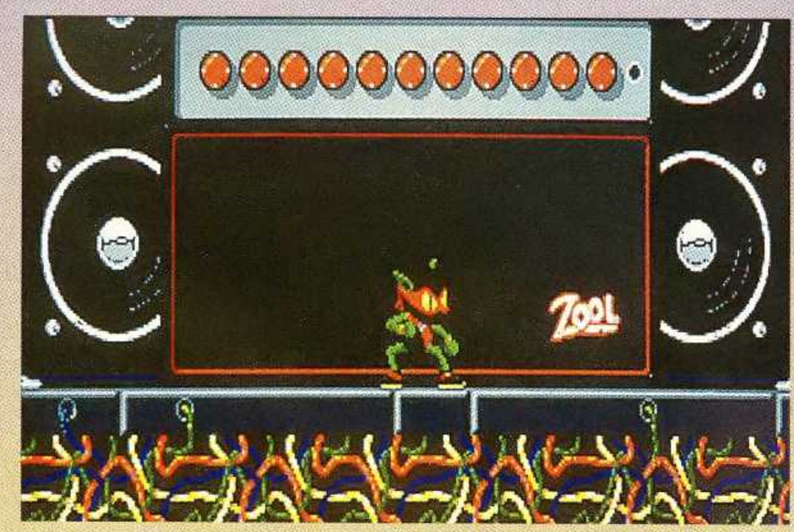
Am Amiga macht Gremlins knuddeliger Plattformheld den Konsolen-Kollegen Sonic und Mario schon seit einem halben Jahr Konkurrenz, jetzt ist der „Ninja aus der N-ten Dimension" zur DOSe herübergehüpft…

Für Commodores 16-Bitter liegen bereits zwei Versionen des Spiels vor (eine normale und die buntere Spezialausführung für den A1200), in England wird gar ein richtiger Starkult um den flinken Titelhelden getrieben, und eine extra Spielhallen-Fassung ist ebenfalls gerade in Arbeit. Hinter soviel Rummel darf man wohl ein prima Game vermuten, und genau so ist es: Auch am PC ist Zool gnadenlos gut spielbar! Schon der Option-Screen überrascht durch vielerlei Einstellvarianten; von der Anzahl der Continues über Musik oder FX bis hin zur Spielgeschwindigkeit ist alles variabel. Doch am verblüffendsten ist wohl das gebotene Action-Tempo, denn nie zuvor turnte ein Sprite derart behende über PC-Plattformen, selten sah man so bunte Landschaften bei derart sauberem Scrolling. Besonders schön, daß sich das Gameplay hinter der technischen Brillanz nicht zu verstecken braucht: Die sieben in Abschnitte unterteilten Welten sind abwechslungsreich aufbereitet; es gilt, schwierige Geschicklichkeits-Passagen zu meistern, der Gegnerschaft zu enteilen und dicke Oberfieslinge zu befrieden. Ja, selbst ein horizontal scrollender Ballerlevel hält sich im Byte-Dickicht versteckt! Um seinen Widersachern nicht schutzlos ausgeliefert zu sein, stehen Zool ein enormes Lauf- und Springpotential sowie unbegrenzt viele Ninja-Wurfsterne zur Verfügung, zur Not kann er seine Feinde auch durch einen gewagten Kopfsprung beseitigen — und stets liegen Extraleben oder andere Bonusmaterialien zum Aufsammeln bereit.

Insgesamt erinnert das Spieling somit unverkennbar an Segas flotten Kultigel „Sonic", zur Klasse des Vorbilds (bzw. höheren Hit-Weihen) fehlen dennoch ein paar Kleinigkeiten. So sind wirklich neue und unverbrauchte Ideen letztlich doch Mangelware, Extrawaffen gibt's ebenfalls nicht, und außerdem stört die eine oder andere unfaire Stelle den Spielfluß. Ein feiner Plattform-Spaß mit angenehmer Soundbegleitung ist Zool aber allemal, bloß sollte unbedingt ein Digital-Joystick am Gameport hängen. Per Tastatur hüpft es sich nämlich äußerst hakelig, und selbst Analog-Sticks sind dem hohen Tempo kaum gewachsen. Fazit: Mit dem richtigen Equipment und etwas Sportsgeist darf das Spiel ruhigen Gewissens zur Action-Elite gerechnet werden! (rl)

GAME-SPONSORING

Wie schon beim Bauspar-Adventure „Vision" und der Ameisen-Logelei „Push-Over" trifft man auch hier auf digitales Product-Placement: Insbesondere der knallbunte Bonbon-Level wartet mit reichlich guten „Chupa Chups"-Lollis auf. Doch verfehlt die Werbebotschaft hierzulande ihr Ziel, weil's die Leckerschmecker nunmal nicht zu kaufen gibt — unsereiner muß sich mit dem beiliegenden Gratis-Chubbie trösten…



Der Comic-Ninja in Aktion



Zool

Der schnellste Plattformhüpfer weit und breit!

GRAFIK	82%
SOUND	72%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	80%
URTEIL	78%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Gremlin

Selbst auf langsamen 286ern kommt Zool rasant zur Sache!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin...

Disketten

AIO Warthog *	a.A.
Aces Of The Pacific	84,95
Aces Over Europe	95,95
Airbus A320	99,95
Alone In The Dark	89,95
A.T.A.C.	99,95
Betrayal Of Krondor *	89,95
Bundesliga Manager Professional	79,95
Burning Steel	89,95
Car And Driver	89,95
Castles 2	89,95
Comanche	89,95
Das Schwarze Auge	99,95
Dark Sun *	a.A.
Daughter Of Serpents	89,95
Der Patrizier	99,95
Dogfight *	95,95
Dragon's Lair 3	79,95
Dune 2	79,95
Eye Of The Beholder 3 *	84,95
F-15 Strike Eagle 3	89,95
Fields Of Glory *	89,95
Flies *	89,95
Formula 1 Grand Prix	89,95
Gobliins 2	89,95
Harrier Jump Jet	89,95
History Line	89,95
Home Alone 2	99,95
Humans	69,95
Indiana Jones 4 – Fate Of Atlantis	99,95
Kings Quest 6	89,95
Legacy	119,95
Legend Of Kyrandia 2 *	89,95
Lemmings 2 *	89,95
Links 386 Pro	89,95
Lionheart *	85,95
Lord Of The Rings 2	79,95
Magic Candle 3	89,95
Mario Is Missing	89,95
Monkey Island 2 dt.	89,95
Might & Magic 4, Teil 2 *	a.A.
Paperboy 2	19,95
Pirates Gold	85,95
Populous 2	75,95
Power Politics *	79,95
Push Over	79,95
Sim Farm *	a.A.
Sorcerers Get All The Girls	39,95
Sherlock Holmes	89,95
Star Conrtol 2	89,95
Street Fighter 2	69,95
Strike Commander *	95,95
Task Force 1942	89,95
Tornado *	89,95
Transarctica	69,95
Tristan Pinball	69,95
Ultima Underworld 2	79,95
Valhalla	75,95
Ween	89,95
Wing Commander 2	89,95
X-Wing	89,95

CD-ROM

7th Guest	a.A.
Chessmaster 3000	109,95
Gunship & Midwinter	119,95
K.G.B.	119,95
Kings Quest 5	89,95
Larry 5	89,95
Loom (Talkie)	99,95
M1 Tank Platoon	99,95
S.W.O.T.L. & alle Sceneries	99,95
Sherlock Holmes	89,95
Sherlock Holmes 2	99,95
Space Quest 4	89,95
Spirit Of Excalibur	89,95
Supremacy	89,95
Ultima 1-6	89,95
Ultima Underworld & WC 2	109,95
Willy Beamish	89,95
Wing Commander & Ultima 6	59,95
Wing Commander 2 Deluxe	89,95
Wonderland	89,95

CD-ROM Laufwerke

CD-ROM intern	559,--
CD-ROM extern, Photo CD-kompat. auch als Audio CD-Player nutzbar	799,--

Festplatten intern

130 MB, AT-Bus	439,--
250 MB, AT-Bus	699,--

Soundkarten

Game Blaster	139,95
Soundblaster 2.0	199,95
Soundblaster Pro	299,95
Soundblaster Pro Midi	399,95
Soundblaster 16 Bit	499,95
Stereo-Lautsprecher	49,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!

Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Katalog an!

Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!),
ab 250,- versandkostenfrei

Verkauf Verleih **Media Point** Ankauf Tausch

Jonasstr. 28
1000 Berlin 44
Tel. 030 - 621 60 21

Sa 10–14 Uhr
Mo–Fr 10–18 Uhr
Laden und Versand

Persönliche Bestellannahme: Mo–Fr 10–18 Uhr, sonst AB!

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen..........aber nicht mehr lange!!!



Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.1: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	69.97	83.97
A-Train	**DV**	**Vorb.**	**97.97**
A-Train Const. Set	**DV**	**-------**	**41.97**
A.Macleans Pool Billard	DA	83.97	62.97
A.T.A.C.	DA	83.97	90.97
Abandoned Places 2	**DV**	**62.97**	**83.97**
Aces of the Pacific	DA	Vorb.	76.97
Airbus A 320	DV	90.97	97.97
Alone in the Dark		**-------**	**90.97**
Another World	DA	55.97	62.97
Armour Geddon 2	DA	62.97	69.97
AV-88 Harrier Assault	DA	Vorb.	83.97
Bane o.t.Cosmic Forge	DV	34.97	69.97
Bards Tale Cons. Set	DA	69.97	-------
BAT 2	DV	76.97	83.97
Battle Team (B.Isle.+D.)	**DA**	**69.97**	**76.97**
Battle Isle D.Disk 2	**DA**	**41.97**	**41.97**
Battletoads	DA	Vorb.	48.97
BC Kid	DA	55.97	------
Bitmap Bros Vol.2	**DA**	**48.97**	**48.97**
Black Crypt	DV	62.47	Vorb.
Body Blows	DA	55.97	------
Buck Rogers 2	DV	Vorb.	83.97
Bundesliga Man.Prof.2.0	DV	69.97	69.97
Castles 2	**DA**	**Anfr.**	**76.97**
Car & Driver	DA	83.97	83.97
Civilization	DV	83.47	97.97
Combat Air Patrol	**DA**	**62.97**	**------**
Comanche White Light.	DV	——	97.97
Conquest of the Longbow	DA	83.97	76.97
Cool Croc Twins	DA	55.97	55.97
Creepers	DA	62.97	83.97
Curse of Enchantia	**DV**	**83.97**	**83.97**
Cyberblast	DA	41.97	-------
CyberRace	**DV**	**Vorb.**	**83.97**
Dagger of Amon Ra (LB2)	DV	83.97	83.97
Dark Half		Vorb.	90.97
Dark Queen Of Krynn	DV	69.47	83.97
Dark Seed	DV	69.97	83.97
Darklands	DA	Vorb.	97.97
Darkmere	**DA**	**Vorb.**	**Vorb.**
Dark Sun	**DA**	**Vorb.**	**Vorb.**
Daughter of Serpents	DV	76.97	83.97
Das Schwarze Auge 1.5MB	**DV**	**76.97**	**83.97**
Das Schwarze Auge 1 MB	**DV**	**76.97**	**--------**
Death Knights of Krynn	DA	69.97	69.97
Der Patrizier	DV	69.97	83.97
Desert Strike	DA	62.97	-------
Dune	DV	62.97	76.97
Dune II	**DV**	**55.97**	**62.97**
Eco Quest	DV	76.97	76.97
ECO Quest II	**DV**	**Vorb.**	**76.97**
Eishockey Manager	**DV**	**69.97**	**69.97**
Elite 2	**DA**	**——**	**90.97**
Elite Plus	DA	Anfr.	90.97
Elvira 2	DV	48.97	83,97
Empire Deluxe		**--------**	**83.97**
Entity	DA	76.97	Anfr.
Eric the Unready		-------	62.97
Eye of the Beholder 2	DV	83.97	83.97
Eye of the Beholder 3	**DV**	**Vorb.**	**Vorb.**
F-15 Strike Eagle 3	DA	——	97.97
Fire and Ice	DA	48.97	55.97
Flashback	**DA**	**69.97**	**69.97**
Formula 1 Gr.Prix	DA	80.47	104.97
Front P. Sp. Football		——	76.97
Global Conquest	DA	69.97	97.97
Gobliins 2	DV	69.97	90.97
Gunship 2000	DA	62.97	97.97
Hannibal	**DV**	**69.97**	**83.97**
Harrier Jump Jet	DA	-------	97.97
Hexuma	DV	83.97	83.97
Hired Guns	**DA**	**62.97**	**83.97**
History Line 1914-1918	**DV**	**83.97**	**83.97**
Inca	DV	——	97.97
Indiana Jones 4	DV	83.97	90.97
Indiana Jones 4 Act.	DA	55.97	59.47
James Pond 2 (Robocod)	DA	55.97	------

Programm		Amiga	IBM
John Madden Football 2	DV	·59.47	62.97
Jonathan	**DV**	**83.97**	**83.97**
KGB	DV	69.47	66.47
Kings Quest 6	DV	Vorb.	83.97
Leather Goddesses 2	**DA**	**Vorb.**	**83.97**
Legend	DA	62.97	69.97
Legend of Kyrandia	DV	69.47	69.47
Legend of Kyrandia 2	**DV**	**Vorb.**	**Vorb.**
Legends of Valour	**DV**	**83.97**	**83.97**
Leisure Suit Larry 5	DV	76.97	83.97
Lemmings	DA	55,97	69,97
Lemmings Double Pack	DA	76.97	76.97
Lemmings 2 The Tribes	**DA**	**62.97**	**83.97**
Links	DA	69.97	90.97
Links 386 Pro	**DA**	**——**	**97.97**
Links Course	**DA**	**-------**	**41.97**
Lionheart	**DA**	**55.97**	**-------**
Lord of the Rings 2	DA	69.97	76.97
Lotus Compilation	DA	55.97	-------
Lure of the Temptress	DV	62.97	69.97
Mad TV	DV	69.97	83.97
Maniac Mansion 2	**DV**	**Anfr.**	**90.97**
Mc Donalds Land	DA	48.97	48.97
Microprose Golf	DA	80.47	80.47
Might and Magic 4	DV	Anfr.	83.97
Monkey Island	DV	69.97	83.97
Monkey Island 2	DV	83.97	83.97
Nick Faldo´s Cham.Golf	**DV**	**83.97**	**Vorb.**
Nigel Mansell World Ch.	DA	55.47	62.97
No Second Price	DA	48.97	62.97
Nova 9	DA	66.47	83.97
Patriot	DA	Vorb.	76.97
Parasol Stars	DA	48.97	-------
Perfect General	DV	76.97	83.97
Perfect General Data D.	**DV**	**48.97**	**55.97**
Pinball Dreams	DA	48.97	55.97
Pinball Fantasies	**DA**	**55.97**	**Vorb.**
Pinball Illusions	**DA**	**Vorb.**	**-------**
Pirates Gold	**DA**	**-------**	**Vorb.**
Police Quest 3	DV	69.97	83.97
Pool	**DA**	**55.97**	**------**
Pools of Darkness		**62.97**	**69.97**
Populous 2	**DA**	**69.97**	**76.97**
Privateer		**——**	**Vorb.**
Project-X	DA	48.97	-------
Prophecy of the Shadow	DV	69.97	69.97
Push Over	DA	48.97	62.97
Quest for Glory 3	**DV**	**Vorb.**	**83.97**
Railroad Tycoon	DV	83.47	97.97
Ramparts	**DA**	**48.97**	**69.97**
Realms	DV	62.97	76.97
Red Zone	DA	55.97	-------
Regent	DV	69.97	-------
Rex Nebular	DA	Vorb.	90.97
Ring World	DA	Anfr.	69.97
Rise of the Dragon	DV	76.97	83.97
Risky Woods	DA	62.47	62.47
Road Rash	DA	59,47	-------
Rome AD 92	DV	69.97	83.97
Sensible Soccer 92/93	**DA**	**48.97**	**55.97**
Shadow of the Beast 3	DA	62.97	-------
Shadowlands	DA	62.97	62.97
Sherlock Holmes	**DV**	**——**	**83.97**
Silent Service 2	DA	83.47	83.47
Silly Putty	DA	55.97	--------
Sim Ant	DV	83.97	83.97
Sim City / Populous	DA	62.97	69.97
Sim Earth	DV	83.97.	90.97
Sim Farm	**DV**	**Vorb.**	**Vorb.**
Sim Life	**DV**	**Vorb.**	**83.97**
Sleepwalker	DA	76.97	83.97
Space Hulk	**DA**	**76.97**	**90.97**
Space Quest 5	DV	Vorb.	76.97
Space Shuttle	DV	62.97	90.97
Spaceward Ho! f.Windows	DA	Anfr.	83.97
Special Forces	DA	83.47	90.97

Programm		Amiga	IBM
Spellcasting 301		——	69.47
Spelljammer		-------	69.97
St.Thomas	DV	69.97	83.97
Starflightl 2	DA	59.47	62.97
Startrek 25th Anniver.	DV	Vorb.	76.97
Streetfighter II	DA	62.97	76.97
Strike Commander	**DA**	**-------**	**90.97**
Strike C. Speech Pack	**DA**	**-------**	**41.97**
Stunt Island	DV	Anfr.	97.97
Super Hero	**DA**	**62.97**	**Vorb.**
Task Force 1942	DA	-------	97.97
The chaos Engine	**DA**	**48.97**	**Vorb.**
The Humans	DV	69.97	83.97
The Human Race	**DA**	**Vorb.**	**Vorb.**
The 7.Guest (Cd-ROM)	**DA**	**-------**	**Vorb.**
The Incredible Machine	DV	Vorb.	76.97
The Legacy	DA	——	97.97
The Siege		-------	62.97
Transarctica	**DV**	**55.97**	**55.97**
Troddlers	DA	48.97	-------
Turrican 2	DA	13.97	-------
Ultima 6	DA	62.97	76.97
Ultima 7 kpl.deutsch	DV	——	97.97
Ultima 7 Teil 2	**DA**	**-------**	**83.97**
Ultima Underworld	DA	——	83.97
Ultima Underworld 2	**DA**	**——**	**76.97**
Vikings-Fields of Conq.	DA	55.97	83.97
Vroom	DA	55.97	Vorb.
Walker	DA	62.97	Vorb.
Waxworks	DA	Vorb.	76.97
Wayne Gretzky 3	DA	——	83.97
Ween	DA	69.97	90.97
Whale's Voyage	**DV**	**62.97**	**76.97**
Wing Commander	DA	-------	48.47
Wing Commander	DV	83.97	--------
Wing Commander 2	DV	——	83.97
Wizardry 7	**DV**	**——**	**90.97**
Xenobots	**DA**	**-------**	**76.97**
X-Wing	**DA**	**——**	**90.97**
Zool	DA	48.87	55.97

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem
2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch
3. Lieferung per Postnachnahme 10,— DM, Vorauszahlung 8,— DM, Eilzuschlag 7,— DM, Ausland: nur gegen Vorauszahlung mit Euroscheck 15,— DM. Versandkosten im Inland zuzüglich 15% MwSt.
4. Ab Bestellwert DM 180,— liefern wir nur im Inland versandkostenfrei
5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.
6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.
7. Komplettkatalog gegen DM 5,- in Briefmarken.

GAMELINE GdbR Inh. J.Bürk F.Hirt Th.Steinbach * Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr * Preisänderungen vorbehalten

Die Qual um den Gral



Spätestens seit Indys Gralssuche ist die scheue Schüssel immer wieder mal für ein zünftiges Adventure gut. Doch was Artworx unter den Fittichen von CDS aus dem Thema gemacht hat, ist weder zünftig noch gut…

Man übernimmt hier die Rolle von Parzifal, der von König Arthur in den Ritterstand geschlagen und auf die Suche nach dem heiligen Becher geschickt wurde. In diesem Sinne durchstöbert man erstmal Schloß Camelot nach brauchbaren Gegenständen, um schließlich in die weite Welt hinauszureiten, welche aus Bildern namens Canterbury, London oder Stonehenge besteht. An derlei Orten stehen gelegentliche Gespräche mit Passanten an (vornehmlich Tastatur-Talk), auch die Übernahme kleiner Unteraufträge wie die Rückführung geklauter Reliquien gehört sich einfach für'n echten Ritter. Und ab und an muß man gar in klassischer Rollimanier (Ghost trifft Oskar mit der Plasmakeule…) mit anderen Blechkameraden oder bösen Druiden rangeln.

All das schmeckt etwa so frisch wie kalter Kaffee von gestern: Die Rätsel gehören nicht gerade zu den Schwergewichten, von Soundkarten hat man in der Tafelrunde noch nichts gehört, und die Optik besteht aus mies digitalisierten Fotos, einem Textfeld sowie dem gut funktionierenden Anklick-Multimenü am unteren Screenrand. Der faszinierendste Aspekt des ganzen Games ist jedoch, daß es im EGA-Modus 5 MB auf der Harddisk benötigt, während die VGA-Installation nur 3 MB verbraucht — fürwahr ein echtes Wunder! Das größere Wunder wäre freilich, wenn sich für dieses hingeschluderte Machwerk mehr als zweieinhalb Käufer fänden. Nö, die Schuster von Artworx hätten besser bei ihren Leisten bleiben sollen: Strip-Poker-Games für den 64er. (jn)

GrailQuest

GRAFIK	*27%*
SOUND	*16%*
ATMOSPHÄRE	*31%*
MOTIVATION	*29%*
URTEIL	*27%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: CDS/Artworx

Ein 286er reicht — falls Ihr die Installprozedur überlebt…

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 5 bzw. 3 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3,5"	Amiga
Abandoned Places 2	* 78,- D	* 60,- D
Alone in The Dark	84,- D	
Amazon	78,- E	
American Tail	54,- E	
B.A.T. 2	78,- D	72,- D
Bane of Cosmic	78,- D	66,- D
Bards Tale 3	24,- H	24,- H
Bards Tale Constr.	60,- H	60,- H
-Trilogy (BT 1-3)	72,- H	
Black Crypt		57,- H
Buck Rogers 2	78,- D	
Captive	60,- H	
Contraptions	39,- H	* 39,- H
Cruise f.a.Corpse	60,- D	60,- D
Crusaders of Dark	84,- D	
Curse of Enchantia	60,- H	60,- H
D-Generation	42,- H	42,- H
Darklands	102,-E	
Darkseed 1.5	72,- D	72,- D
DSA (Amiga:1.5 MB)	78,- D	72,- DL
DSA 1 MB		72,- D
Daughters of Serpe	75,- H	* 75,- D
Death Knig.o.Krynn	78,- D	66,- D
Dune 2	**60,- D**	*** 54,- DL**
Dungeon Master	66,- D	
Dungeon M./Chaos S		60,- H
Elvira 1	R 42,- D	
Elvira 2 Jaws of C	48,- D	48,- D
Eric the unready	60,- E	
Eye of Beholder 1		66,- D
Eye of Beholder 2	78,- D	78,- D
Gateway	66,- E	
Gateway t.saf.Fron	78,- D	* 66,- D
Gobliiins	60,- D	60,- D
Gobliins 2	84,- D	66,- DL
Heart of China	66,- D	66,- H
Heimdall	78,- D	66,- D
Hexuma	78,- D	78,- D
Hook	78,- D	60,- D
Inca	90,- D	
Indiana Jones 3	78,- D	66,- D
Indiana Jones 4	84,- D	78,- DL
Ishar	66,- D	66,- H
Island of Dr.Brain	* 66,- D	
Jonathan	*** 78,- D**	*** 78,- DL**
Kathedrale	R 57,- D	
KGB	60,- H	57,- HL
Kings Quest 4	78,- H	78,- H
Kings Quest 5	78,- D	78,- H
Kings Quest 6	78,- D	
Last Ninja 3		R33,- H
Laura Bow 2	66,- D	
Legend		57,- H
Legends o.Kyrandia	66,- D	66,- DL
Legends of Valour	78,- D	78,- DL
Leisure S. Larry 5	66,- D	66,- D
Lord of The Rings	66,- H	60,- H
Lord of The Ring 2	66,- H	
Magic Candle 3	72,- E	
Might and Magic 3	78,- D	66,- D
Might and Magic 4	78,- D	
Monkey Island 2	78,- D	78,- D
Police Quest 3	66,- D	63,- D
Pools of Darkness	78,- D	66,- D
Prophecy of Shadow	78,- D	* 66,- D
Quest for Glory 3	66,- D	
Rex Nebula	84,- H	
Ringworld Revenge	* 66,- H	
Rise of The Dragon	66,- H	60,- H
T.Adv.of Robin H.		R 27,- D
Rome AD 92	66,- H	60,- H
Secret Monkey Isld	78,- D	66,- D
Shadow o.t. Comet	84,- D	
Shadowlands	66,- D	66,- D
Sherlock Holmes	78,- D	
Space Hulk	* 84,- H	* 72,- H
Space Quest 3	78,- D	
Space Quest 4	66,- D	60,- D
Space Quest 5	*** 66,- D**	
Spellcraft	* 75,- D	
Spelljammer	66,- E	
Star Trek	78,- D	
The Kristal		R 27,- H
The Legacy	* 90,- H	
Treas.of Sav.Front	78,- D	
Ultima 6	42,- E	66,- E
Ultima 7	78,- D	
-Data Forge of Vir	42,- H	
Ultima 7-2 Serp.Is	* 84,- H	
Ultima Trilogy 2	72,- H	
Ultima Underworld	72,- H	
Ultima Underw. 2	72,- H	
Waxworks	60,- D	60,- DL
Ween	84,- D	66,- D
Whales Voyage	* 66,- D *	66,- D
Willy Beamish	66,- H	60,- H
Zak McCracken	60,- D	60,- D

L=Lösungshefte für 20,-DM vorhanden

ACTION / ARCADE

	PC 3,5"	Amiga
Addams Family		60,- H
Agony		51,- H
Alien Breed SE 92		24,- E
Apidya		60,- H
Aquatic Games		57,- H
Armalyte		R 24,- H
Assassin		48,- H
Back to Future 3		R 27,- H
Balance	* 60,- D	
Battletoads	* 48,- H	
BC Kid		60,- H
Blues Brothers	R 27,- H	R 27,- H
Body Blows		* 48,- H
Budokan	24,- H	24,- H
Bug Bomber	60,- H	54,- H
Captive 2 Liberat.	* 60,- H	* 54,- H
Catch em	54,- H	48,- H
Chaos Engine		*** 51,- H**
Cool World	72,- H	66,- H
Creepers	78,- H	* 60,- H
Double Dragon 3	60,- H	48,- H
Dyna Blaster	66,- H	60,- H
Elf	66,- H	60,- H
Emerald Mine		24,- H
Emerald Mine 2		30,- H
Emerald Mine 3 Pro		24,- H
Excalibur		24,- H
Fire And Ice	* 54,- H	48,- H
First Samurai	60,- H	
Fly Harder		* 60,- H
Fuzzball		R 24,- H
Galaxy 89		18,- H
Gravity Force		24,- H
Hägar d.Schreckl.		54,- D
Humans	54,- H	54,- H
Lemmings Doub.Pack		60,- H
Lemmings 2	* 78,- H	60,- H
Lion Heart		**54,- H**
Locomotion	60,- H	54,- H
Maniax	24,- H	24,- H
McDonald Land	*** 48,- H**	*** 48,- H**
Mike Magic Dragon		18,- H
Nova 9		78,- H
Parasol Stars		60,- H
Pinball Dreams	* 54,- H	48,- H
Pinball Fantasies		54,- H
Pinball Wizard		18,- H
Premiere		60,- H
Project X		60,- H
Push Over	66,- H	60,- H
Putty		48,- H
Race Drivin		60,- H
Rebel Racer		48,- H
Risky Woods	60,- H	54,- H
Robocop 3		60,- H
Shadow o.t.Beast 3		54,- H
Space Pilot 89		24,- H
Spellfire T.Sorcer		24,- H
Steel Empire	66,- H	60,- H
Street Fighter 2	* 60,- H	54,- H
Super Hero		* 60,- H
Super Tetris	75,- H	69,- H
Tank Buster		24,- H
Tearaway Thomas		48,- H
Teen.Mut.Hero Turt		R 27,- H
Terminator 2	66,- H	60,- H
Trolls	48,- H	48,- H
UGH !	54,- H	48,- H
Walker		* 60,- H
Wizards Castles		21,- H
WWF Wrestling 2	66,- H	60,- H
Xenobots	* 72,- H	
Zone Warrior		57,- H
Zool		48,- H

SONSTIGES / ZUBEHÖR

	PC 3,5"	Amiga
4D Sports Boxing	42,- H	36,- H
4D Sports Driving	42,- H	36,- H
Adventure Coll.	66,- H	60,- H
A.McLeans Pool Bi	* 60,- H	48,- H
Big Box 2		54,- H
Bills Tomato Game		60,- H
Bitmap Brothers 1	54,- H	
Bitmap Brothers 2	* 48,- H	* 48,- H
Bund.Man.Prof 2.0	66,- D	66,- D
Car and Driver	72,- H	
Carl Lewis Olympic	66,- H	54,- H
Cheat'Em Up 3		24,- D
(Lösungen für über 500 Amiga Games)		
Comp.Pro Mini schw		27,- H
-Mini transparent		33,- H
-Mini Special Edit		33,- H
-Star Mini tr/blau		36,- H
-Standard schwarz		24,- H
-Standard transpar		27,- H
-Special Edition		27,- H
-Star transp/blau	66,- H	36,- H
-Manix Twins schw.		36,- H
-Manix Deck schw.	66,- H	42,- H
Crazy Cars 3		48,- H
Cytron		60,- H
Daily Cov.Girl Pok	60,- H	54,- H
Deluxe P.4.5 AGA		186,- D
Deluxe Paint 4.1		186,- D
Doodlebug		60,- H
Dream Team Com.	66,- H	60,- H
Eishockey Manager	* 66,- D	* 66,- D
Espana 92	60,- H	54,- H
Euro Soccer	48,- H	48,- H
Europ.Championship	66,- H	60,- H
Fantastic Worlds	78,- H	72,- H
Formula One GP	90,- H	75,- H
Front P.S.Football	66,- E	
Games - Summer Cha	66,- H	
Games - Winter Cha	66,- H	* 60,- H
Graham Taylor Socc		60,- H
Grand Prix unlimit	66,- H	
Great Courts 2		60,- H
Greatest Comp.	* 60,- H	54,- H
Hardball 3	66,- E	
Hyperspeed	R 30,- D	
Jaguar XJ 220		48,- H
Jimmy White Snook.	66,- H	48,- H
John Barnes Soccer		60,- H
John Madden Footb.		57,- H
Jordan in Flight	* 75,-H	
Links		66,- H
Links 386 Pro	90,- H	
-Bay Hill Club	36,- H	
-Bountifull	36,- H	
-Firestone	36,- H	
-Hyatt	36,- H	
-Mauna Kea (386)	42,- E	
-Pinehurst	36,- H	
-Troon North	36,- H	
Lotus 3		48,- H
Lotus Compil.(1-3)		**54,- H**
Manchester United		60,- H
Mario Andrettis Ra	60,- H	
Megalomania/Samur.		60,- H
Megamix		60,- H
Microp.Master Golf	90,- H	75,- H
Nick Faldo Golf		78,- H
Nick Faldo Golf		60,- E
Nigel Mansells WC	* 60,- H	54,- H
No Second Price		54,- H
Penthouse Hot Numb	36,- D	36,- D
PGA Tour Golf Plus	66,- H	60,- H
-Courses	30,- H	30,- H
Power Pack 2	60,- H	
Quiwi	18,- D	18,- D
Racing Master Com.	36,- H	30,- H
Raving Mad		54,- H
Road Rash		54,- H
Sensi.Soccer 92/93	* 54,- H	48,- H
Snoopys Game Club	36,- E	
Spellcasting 301	66,- E	
Sports Collection	66,- H	60,- H
Starbyte N.2 Coll.	78,- H	66,- H
Trivial Pursuit	66,- D	
Troddlers		48,- H
Vroom		60,- H
-Data Disk		39,- H
Wizkid	66,- H	60,- H
WWF Wrestling		60,- H
Zyconix	48,- H	39,- H

STRATEGIE / SIMULATION

	PC 3,5"	Amiga
1869	78,- D	66,- D
A-Train	90,- D	
A.T.A.C.	90,- H	* 78,- H
AA - War i.t.skies	84,- H	
Aces of Great War	42,- H	36,- H
Aces of T. Pacific	66,- H	
- Mission Disk 1	48,- E	
Air Land Sea	72,- H	66,- H
Air Support		54,- H
Air Warrior	90,- H	
Airbus A 320	84,- D	84,- D
Armour Geddon	78,- H	
Armour Geddon 2		* 60,- H
Astatin	24,- H	24,- H
AV 8 B Harrier Ass	* 66,- H	
B 17 Flying Fortr.	90,- H	* 78,- H
Battle Chess	24,- H	24,- H
Battle Chess 2	60,- H	57,- H
Battle Team	72,- H	66,- H
Battlechess 4000	66,- H	
Birds of Prey	72,- H	66,- H
Burning Steel	78,- D	
Buzz Aldrin	*** 84,- H**	
Castles	66,- H	60,- H
Castles 2	66,- H	
-Data Disk	30,- H	30,- H
Centurion Def.Rome	24,- H	24,- H
Chuck Y.Aft.2.0	24,- H	24,- H
Chuck Y.Air Combat	66,- D	
Civilization	90,- D	75,- D
Comanche	84,- D	
Combat Air Patrol		* 60,- H
Compl.Chess System	78,- D	
Conquestador	66,- D	66,- D
-Data	36,- D	36,- D
Covert Action		75,- H
Crisis in Kremlin	84,- H	
Cyber Race	* 78,- D	
Das Boot	42,- H	36,- H
Der Patrizier	78,- D	66,- D
Desert Strike		* 60,- H
Dogfight	*** 90,- H**	
Dynatech	66,- D	54,- D
Elysium	66,- D	54,- D
Epic	66,- H	60,- H
Erben des Throns	72,- D	66,- D
F 117A Nighthawk	90,- H	
F 15 Str.Eagle 2	75,- H	75,- H
F 15 Str. Eagle 3	90,- H	
F-19 Stealth Fight		75,- H
Falcon 3.0	90,- D	
-Mission Disk 1	54,- H	
Flames of Freedom	R 30,- H	
Global Conquest	90,- H	
Global Effect	66,- H	60,- H
Go Simulator	78,- H	
Gunship 2000	90,- H	* 78,- H
Gunship 2000 Data	54,- H	
Hannibal	* 78,- D	* 66,- D
Harrier Jump Jet	93,- H	
Heroes of the 357	66,- H	
Hired Guns	* 78,- H	* 60,- H
History Line 14-18	78,- D	78,- D
Imperium	24,- H	24,- H
Incredible Machine	66,- E	
Kaiser	84,- D	
Knights of the sky		75,- H
M 1 Tank Platoon	84,- H	75,- H
Mad TV	78,- D	66,- D
-Data Disk	* 24,- D	* 24,- D
Mantis	102,- H	
Mega-Lo-Mania	72,- D	
On The Road	60,- D	
Patriot	* 72,- H	
Perfect General	78,- D	72,- D
-Data Disk	42,- H	42,- H
Piracy of Highseas		66,- E
Pirates!	57,- H	57,- H
Planets Edge	78,- D	
Populous 2	72,- H	60,- H
-Data Disk		30,- H
Populous 2 Plus		66,- H
Powermonger	66,- H	60,- H
-Data Disk		30,- H
Railroad Tycoon	84,- H	75,- H
Rampart	60,- H	60,- H
Reach f.t.skies	* 60,- H	* 54,- H
Red Baron	66,- D	60,- H
-Mission Disk 1	48,- E	
Red Zone		51,- H
Robosports		66,- H
Scenario	66,- D	* 60,- D
Secret Weap.of LW	78,- E	
-DO 335	36,- E	
-He 162	36,- E	
-P 80	30,- E	
-P 38	30,- E	
Shuttle		54,- H
Siege	60,- E	
-Data Dogs of War	42,- E	
Silent Service 2	75,- H	75,- H
Sim Ant	78,- D	78,- D
Sim City Archit.1	36,- H	36,- H
Sim City Archit.2	36,- H	36,- H
Sim City Deluxe	78,- D	78,- D
Sim City Terr.Edit	36,- H	36,- H
Sim City/Populous	66,- H	66,- H
Sim Earth	84,- H	78,- H
Sim Life	* 78,- D	
Space Crusade	60,- H	60,- H
Spaceward Ho!	78,- D	
Special Forces	84,- H	75,- H
St.Thomas	* 78,- D	* 66,- D
Star Control 2	66,- H	
Star Legions	69,- E	
Steigenbg. Hotelm.	54,- D	48,- D
Stormovik	24,- H	
Strategy Master	72,- H	66,- H
Strike Commander	*** 87,- H**	
-Speeach	* 42,- H	
Stunt Island	**90,- D**	
Task Force	90,- H	
Theatre of War	66,- H	
Their Finest Hour	66,- H	66,- H
-Mission Disk	30,- H	30,- H
Transarctica	* 54,- D	* 54,- D
USS John Young 2	R 36,- H	R 36,- H
V for Victory	66,- E	
V for Victory 2	66,- E	
Viking Fields		60,- H
Wild West World	R 54,- D	
Wing Commander	42,- H	78,- D
Wing.Comm Edition	84,- H	
Wing Commander 2	78,- D	
WC 2 Special Op.1	42,- H	
WC 2 Special Op 2	42,- H	
WC 2 Speech Acc.	42,- H	
Winzer	66,- D	60,- D
X-Wing	**78,- E**	
X-Wing DH	84,- H	

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten• Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
Versandkosten: 7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr • **Kein Ladenverkauf- Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich**

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL



Betrayal at Krondor

Sierras Tochterfirma Dynamix verdankt ihren Ruhm der beachtlichen Bandbreite ihres Schaffens: Grafisch aufwendige Adventures programmieren die Jungs aus Oregon ebenso selbstverständlich wie Flugsimulationen — oder auch ein reinrassiges Rollenspiel wie dieses!

Woran es den bisherigen Dynamix-Produkten oftmals mangelte, das war die Spieltiefe, denn von „Rise of the Dragon" über „Heart of China" bis zu „Red Baron" ging doch meist einsteigerfreundliches Handling vor Komplexität. Laut Eigenwerbung hat sich das hier geändert, denn angeblich ist die Welt von Krondor ungefähr 42 mal umfangreicher als die von „Ultima VII". Leichte Zweifel scheinen jedoch angebracht, schließlich belegt dieser Rolli mit schlappen 10 MB nicht mal halb so viel Platz auf der Festplatte wie Richard Garriotts Meisterwerk. Zumindest nach Aussage des Herstellers, denn unser Pressetestmuster verschlang noch satte 16 MB auf der Harddisk und benötigte an die zwei Stunden für die Installation…

Sei's drum, wenden wir uns lieber der Story zu, welche sich an der berühmten „Riftwar Saga" des Bestsellerautors Raymond E. Feist orientiert. Deshalb gibt's in der Fantasywelt von Krondor praktisch andauernd irgendwelchen Zoff: Jahrelang führte man z.B. Krieg mit den Kelewannern, die widerrechtlich in das „Königreich der Inseln" eingedrungen waren. Aber auch die eigenen Regional-Rambos peppen das Alltagsleben mit ihrer überschäumenden Konfliktbereitschaft kräftig auf. So will etwa ein gewisser Delekhan, der Anführer der Vereinigten Nationen des Nordens, die Macht an sich reißen und deswegen einen Bürgerkrieg vom Zaun brechen. Das gilt es nun zu verhindern, wofür uns das Programm großzügigerweise gleich drei Helden zur Verfügung stellt.

Das Spiel

ist in neun Kapitel und einen abschließenden Epilog eingeteilt, dazwischen gibt's jedesmal eine einleitende Animationssequenz. So erfährt man am Anfang auch, wie aus Seigneur Locklear, dem Zauberlehrling Owyn Belaforte und dem Krieger Gorath überhaupt ein unzertrennliches Abenteuerteam wurde: Gorath ist eigentlich Locklears Gefangener, den dieser (aus einem erst später im Spiel aufgeklärten Grund) unbedingt lebend nach Krondor schaffen muß — aber auf gar keinen Fall dürfen ihn Delekhans Schergen erwischen. Doch als eines Nachts ein Meuchelmörder in ihr Lager eindringt, sprengt Gorath seine Ketten, schlägt den ungebetenen Besucher nieder und rettet seinen Weggefährten so das Leben. Fortan reist man mit einem ungefesselten Gorath weiter, um mit heiler Haut nach Krondor zu kommen und damit gleichzeitig die erste Mission des Spiels zu erfüllen.

Optisch erinnert die 3D-Welt des Games an eine Mischung aus „Midwinter" und „Drakkhen" — es gibt eine Unzahl von Städten mit Gebäuden in ausgefüllter Vektorgrafik und dazu eine riesige und wundervoll detaillierte Außenlandschaft voller Berge, Wälder und einzelner (Pixel-) Bäume. Der Preis dafür ist eine etwas unelegant gelöste Bewegungssteuerung, doch zumindest wird man sich dank der zwei automatischen Kartensysteme kaum verlaufen: Eine große Übersichtskarte, die sämtliche Städte anzeigt, sorgt für die grobe geographische Orientierung, eine zoombare Detailansicht der gerade durchwanderten Gegend bringt dann die entscheidenden Einzelheiten auf den Screen. Unter dem Grafikfenster befinden sich die Portraits der drei Helden, die auf einen Mausklick hin deren Charakterwerte (Gesundheit, Ausdauer, Stärke und Geschwindigkeit) und den jeweiligen Inventoryinhalt offenbaren. Daneben sitzen die Icons für die Karten-, Options-, Rast- und Speichermenüs; gelaufen wird mit dem Richtungskompaß. Man kann hier aber auch ein sogenanntes „Follow-Road"-Icon beklicken, was dazu führt, daß die Party konsequent auf der Straße weitermarschiert.

Beim Spazierengehen im Krondor-Land passieren allerdings mitunter merkwürdige Dinge, so ist es der Heldentruppe ohne weiteres möglich, selbst durch die dicksten Bäume einfach hindurchzulaufen! Begegnungen mit den Einheimischen laufen fast immer nach demselben Strickmuster: Zunächst spult der Computer einen vorgefertigten Dialog ab, dann erscheint eine kleine Auswahlbox mit Stichworten, zu denen man den Gesprächspartner befragen kann — oder der Kerl will gar nicht quatschen, sondern kämpfen! Im Konfliktfall wird zu einem eigenen, schachbrettartig organisierten Kampfscreen umgeschaltet, wo man den beteiligten Figuren von schräg oben dabei zuschauen kann, wie sie sich gegenseitig die Fäuste, Pfeile und Zaubersprüche um die Ohren schlagen (oder die Flucht ergreifen). Ob man nun z.B. eigenhändig zu Spells für Feuerbälle greifen oder die Charakterwerte seiner Jungs ganz faul im Autofight-Modus verbessern möchte, stets zeigt sich das Kampfsystem von einer ganz besonders handlichen Seite. Die Point-&-Klick-Steuerung ist überhaupt wieder einmal Dynamix-typisch benutzerfreundlich ausgefallen. Was nun die Rätsel betrifft, so finden sich neben der gewöhnlichen Gegenstände-Sammelei auch etwas anspruchsvollere (englische) Wort-Puzzles und andere Knobeleien; dennoch bleibt Betrayal at Krondor der Firmentradition treu und kann von Einsteigern problemlos gespielt werden.



Kampferprobte Dungeonforscher brauchen trotzdem nicht gleich davonzulaufen, denn sie bekommen neben einer spannenden Story mit viel Text auch Tag- und Nachtwechsel, ein paar düstere Verliese, insgesamt 21 Animationssequenzen und feine Soundtuntermalung inklusive digitalisierter Sprachausgabe geboten. Alles in allem also ein gut strukturiertes und komfortabel zu handhabendes Spiel, dem es lediglich am letzten Quentchen Tiefgang fehlt. (C.Borgmeier)

Betrayal at Krondor

Nicht übermäßig komplexes Rollenspiel mit viel Bedienungskomfort.

GRAFIK	79%
SOUND	78%
ATMOSPHÄRE	80%
MOTIVATION	76%
URTEIL	78%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Dynamix

Ein 386 SX mit 2 MB RAM ist das mindeste, die Geschwindigkeit wird dabei aber erst erträglich, wenn man den Detailgrad der Grafik runterregelt.

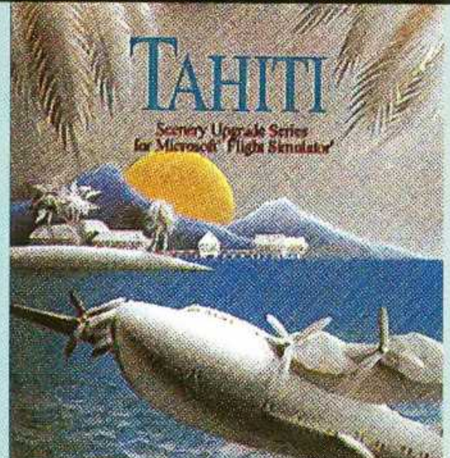
Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
EMS: erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





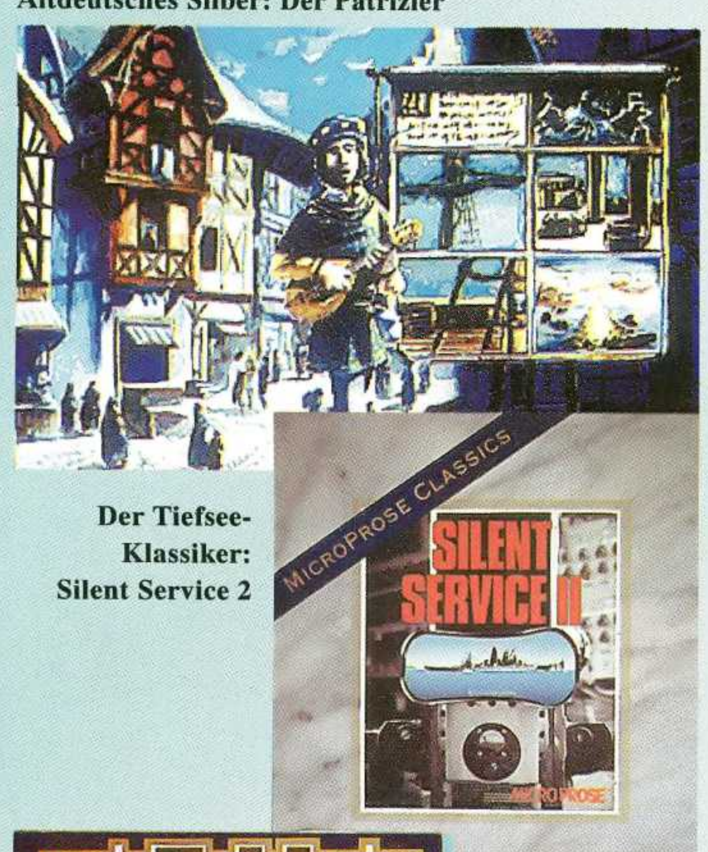
UP DATE SERVICE

Zum Ausgleich dafür, daß wir uns in den letzten beiden Ausgaben auf CD-Versionen und deutsche Übersetzungen beschränkt haben, bekommt Ihr diesmal wieder eine richtig bunte Mischung — schließlich muß sie ja auch zwei Monate vorhalten!



Die Insel ist reif: Tahiti


Altdeutsches Silber: Der Patrizier



Der Tiefsee-Klassiker: Silent Service 2

Preiswerte Alien-Jagd: Zak McKracken

Der Tip für Billigflieger: Battlehawks 1942



Deutscher & mehr

Die in jüngster Zeit oftmals zu beobachtenden Qualitätsmängel bei den Übersetzungen von Sierra-Spielen gehören nun offenbar der Vergangenheit an: **Space Quest V** wurde blitzsauber germanisiert und schlägt trotzdem bloß mit 100 Sterntalern zu Buche. Gar nur 89 Zähne kostet die teutonische Fassung von SSIs **Veil of Darkness**, einem Vampir-Adventure mit Rolli-Elementen, Iso-Grafik und dem richtigen Biß.

In den Entwicklungs-Hangars des texanischen Herstellers Mallard beschäftigt man sich ausschließlich mit der Aufzucht von zusätzlichen Bytes für Microsofts „Flight Simulator 4.0". Dazu gehören nun auch die Szenario-Disks **Grand Canyon**, **Tahiti** und **Hawaii**, für die der Freizeitpilot beim Einchecken jeweils 59 Petrodollar lockermachen muß.

Besser & runder

Hexuma ist zwar immer noch Hexuma, aber das deutsche Vorzeige-Adventure gibt's mittlerweile auch zusammen mit dem Hintbook im Paket für 119 Briefmarken. Ein Update im klassischen Sinn verbirgt sich hinter dem **Bundesliga Manager Professionell 2.0** — registrierte Stammspieler sind mit 20 Bällen bei den neuen Features (mehr Schwierigkeitsgrade und allerlei zusätzliche Details) dabei, Neueinsteiger legen für das austrainierte Komplettwerk 99 Spendenquittungen in die Vereinskasse von Software 2000.

Ascons altdeutsche Handelssimulation **Der Patrizier** kostet in der CD-Ausführung stolze 129 Silberlinge, dafür kriegt man auch viele neue Bilder und Animationen sowie einen Soundtrack der Extraklasse geboten. Aber nicht nur der Preis ist heiß: Ohne einen 386SX mit mindestens 4 MB RAM bleibt das Silber im Schacht stecken!

Billiger

Ganz überraschend aus den unendlichen Tiefen des Budget-Meeres aufgetaucht ist kürzlich **Silent Service 2**. Dieser erste Titel aus der frisch eröffneten „Microprose Classic"-Reihe schwimmt für schlappe 49 Torpedos ins Haus, die Betriebsanleitung der legendären U-Boot-Simulation ist allerdings komplett englisch. Auch U.S. Gold hat mit „Kixx XL" sein eigenes (Unter-) Budgetlabel, das gerade um ein paar hochinteressante Titel ergänzt wurde: die Movie-Adventures **Future Wars**, **Zack McKracken** und **Indiana Jones III** etwa, **Midwinter**, der strategische Genre-Mix in Vektorgrafik, das Digi-Golf **World Class Leaderboard** und der unlängst von uns als Top Tip gewürdigte Flugi **Battlehawks 1942**. Alle Games aus dieser Serie sind durch und durch englisch, begnügen sich aus Altersgründen auch mit einem 286er samt EGA-Karte und kosten zwischen 29 und 39 Steinen.

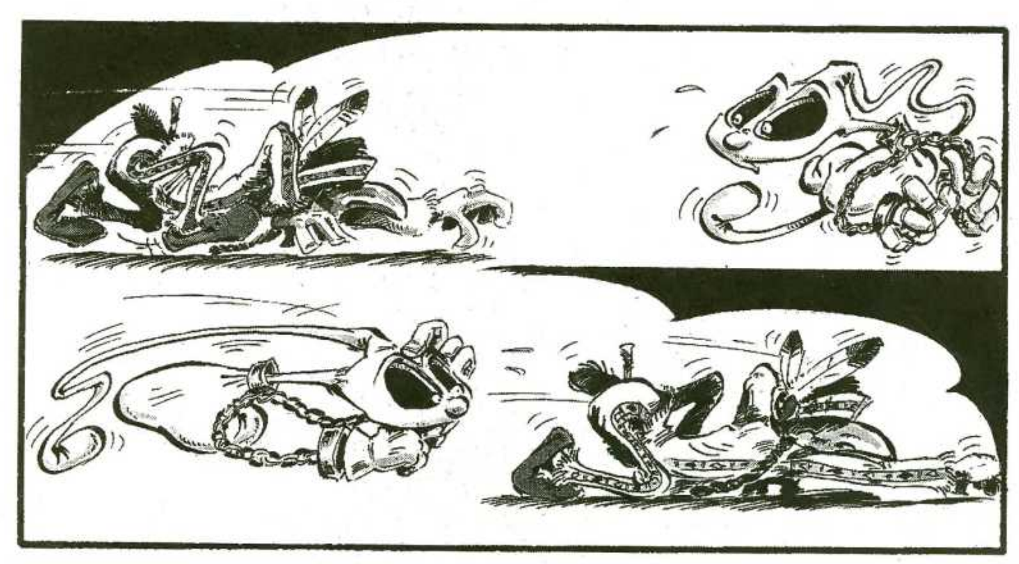
Die nächsten Meldungen von der Update-Front erwarten Euch Ende Juni — gleiche Stelle, gleiche Welle. (mm)

GESPENSTISCH GUT!



JETZT NEU AM KIOSK!

GHOST IN THE MACHINE













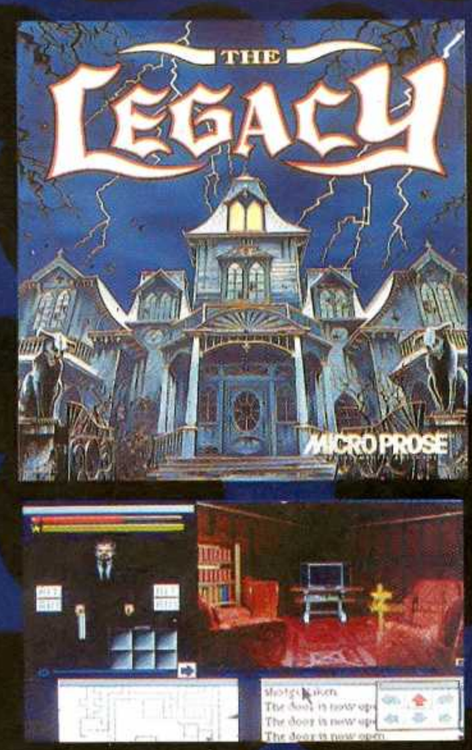


Mit MicroProse nach EuroDisney

Sattelt die Särge, verständigt den Notar und packt noch ein Paar warme Socken mit ein — heute wird die Reise aller Reisen verlost! Und es darf jeder mitmachen, es sei denn, er hätte Angst vor Gespenstern…











Keine Sorge, wir schicken Euch weder in den April noch ins Jenseits, denn für das eine wäre es ein bißchen zu spät, für das andere viel zu früh. Nein, dies ist genau der richtige Zeitpunkt, um erstmal einige Worte über „The Legacy" zu verlieren, zumal dieses Edel-Grusical von MicroProse gewissermaßen Euer Reiseticket darstellt. Es geht dabei um eine verwunschene Erb-Villa, die ihren frischgebackenen Besitzer mit allerlei gespenstischen Untermietern auf Trab hält — was ihm einigen Sportsgeist abverlangt, denn der Bunker hat elf Stockwerke mit jeweils bis zu 40 Räumen! Da ist natürlich genügend Platz für geistreiche Rätsel, zauberhafte Sprüche und gruselige Kämpfe; all das verpackt in eine höchst neuzeitliche Präsentation mit einem Bedienungskomfort à la „Windows", von dem Geisterjäger sonst nur träumen können.

Wer das Geheimnis hinter dem gespenstisch guten Gameplay dieser Mischung aus Adventure und Rolli, H.P. Lovecraft und Edgar Allan Poe ergründen will, ist herzlich dazu eingeladen: Zehn Exemplare davon verlosen wir für Eure ganz privaten Testzwecke! Darüber hinaus haben die reiselustigen MicroProsler einen Wochenendtrip zum Eurodisney-Park in Paris organisiert, damit sich der Gewinner des ersten Platzes dort auch mal live eine Spukvilla anschauen kann. Anreise per Flugzeug, Eintritt und zwei Übernachtungen im Mehrsterne-Hotel sind selbstverständlich inklusive; es wäre allerdings nicht schlecht, wenn Ihr gleich auf der Antwortkarte Eure Telefonnummer notiert, damit man die Einzelheiten (genauer Reisetermin etc.) absprechen kann. Jetzt solltet Ihr vielleicht noch erfahren, zu welcher Frage wir gerne eine Antwort von Euch hätten:

In welchem amerikanischen Bundesstaat befindet sich der allererste Disneypark, also „Disneyland"?

Das Wichtigste wäre geklärt, fehlt nur noch der obligate technische Kleinkram: Der Einsendeschluß ist am 1.6.1993, der Rechtsweg natürlich ausgeschlossen, die Mitarbeiter von MicroProse müssen ebenfalls zu Hause bleiben, genau wie die des Joker Verlags. Und was wünscht man in so einem Fall am besten? Wir versuchen's mal mit viel Glück!

1. Preis

Eine Wochenendreise zum Eurodisney-Park in Paris plus „The Legacy"

2. — 10. Preis

Je einmal „The Legacy"

Joker Verlag
„Eurodisney-Competition"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn





Der Betrieb geht weiter: DOS 6.0



Der Photo-CD-Player CDF 100 von Philips

Selbst wenn Entertainment nicht unbedingt die Stärke der CeBIT ist, hatten wir dieses Jahr doch zwei gute Gründe, ins Computer-Mekka Hannover zu pilgern: Microsoft stellte die neue DOS-Version vor und Intel die nächste Prozessor-Generation!

FRISCH VON DER CEBIT:



Freilich ließe sich auch mit den anderen Neuheiten problemlos ein Heft füllen, doch um all die CAD-Programme, Hochleistungs-Workstations, Stiftcomputer (so 'ne Art digitale Schiefertafel) und Mobiltelefone sollen sich andere kümmern. Wir beschränken uns hier auf eine ausführliche Würdigung des neuen Microsoft-Betriebssystems, checken ab, was der Nachfolger des 486ers am Chip hat und runden den Bericht mit ein paar interessanten Mutimedia-News ab.

DOS IST TOT, ES LEBE DOS!

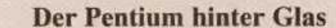
Seit zwölf Jahren bringt Microsoft das Standardbetriebssystem für PCs heraus, und beinahe ebensolang wird über dessen baldiges Ende gemunkelt, weil es die lästige 640-KB-Grenze beim (regulären) Arbeitsspeicher einfach nicht überwindet. Aber hundert Millionen verkaufte Exemplare sind schon ein starkes Gegenargument, und so sahen sich Bill Gates' Mannen auch bei der aktuellen Version nicht genötigt, daran etwas zu ändern. Immerhin haben die Entwickler die Speicherverwaltung optimiert und ein Hilfsprogramm namens „MemMaker" zur besseren Ausnutzung des vorhandenen Platzes integriert, so daß jetzt ein paar Bytes mehr im RAM frei sind als unter DOS 5.0. Mit dem Einbau von kleinen Helferlein war man überhaupt großzügig, wobei das Komprimierungsprogramm „DoubleSpace" sicher zu den interessantesten gehört. Es arbeitet ähnlich wie die Konkurrenzprodukte „Stacker", „XtraDrive" oder „DoubleDisk" und verwandelt eine Festplatte mit 80 MB im günstigsten Fall glatt in eine 160er. Ebenfalls nicht verkehrt ist die neugeschaffene Möglichkeit, beim Systemstart auf verschiedene, menügesteuerte Konfigurationen zurückzugreifen; etwa eine für Spiele, die andere für den Netzwerkbetrieb, „Windows" etc. Der Undelete-Befehl stellt nun auch versehentlich gelöschte Verzeichnisse wieder her, das neue Kommando Deltree tut genau das Gegenteil. Mit „Interlink" können zwei PCs miteinander verbunden werden, „AntiVirus" erkennt und beseitigt rund 1200 (bisher bekannte) Viren, und schließlich wurde auch die Anbindung an „Windows" verstärkt.

Kosten tut der Spaß bis Ende Juni 139,- DM, danach 199,- DM — vorausgesetzt, man bestellt direkt bei Microsoft, die Fachhandelspreise dürften eher darunter liegen. Ein Wort noch zu „Windows NT", das viele ja für den Standard der Zukunft halten: Man sah es wohl auf der Messe, aber immer nur in der Betaversion...

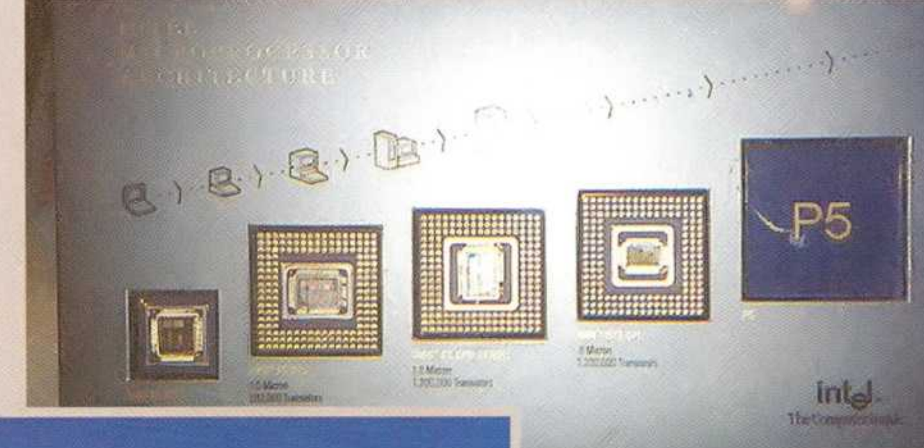
DIE FÜNFTEN WERDEN DIE ERSTEN SEIN?

Nach der bisherigen Namenspolitik von Intel hätte der Nachfolger des i486 eigentlich „586" heißen müssen, aber da reine Ziffernkombinationen keinen Schutz





Der Pentium hinter Glas





Die neue Soundblater 16 ASP

DOS 6.0 & PENTIUM

durch das Warenzeichenrecht genießen, taufte man ihn „Pentium". Viel wichtiger ist natürlich seine Technik, und die kann sich durchaus sehen lassen: Mit 3,1 Millionen Transistoren enthält er dreimal soviel Elektronikknechte wie sein Vorgänger, er bietet zwei Caches mit je 8 KB, sein mathematischer Coprozessor arbeitet fünfmal so schnell wie der Rechenkollege im 486 DX 2/66, und 112 Millionen ausführbare Befehle pro Sekunde sind auch nicht von Pappe. Der Pentium ist zwar immer noch ein 32-Bit-Chip, aber seine Datenbus-Breite beträgt 64 Bit, zudem kann er bis zu zwei Befehle in einem Taktzyklus verarbeiten. Die Taktfrequenz beträgt entweder 60 oder 66 MHz, was ihn zwei- bis fünfmal schneller macht als den momentanen Tabellenführer 486 DX 2/66.

Nur zwei Wermutstropfen trüben das schöne Bild: Einmal ist von erheblichen Kühlproblemen die Rede, weil die enorme Rechenleistung als Abfallprodukt jede Menge Wärme erzeugt. Dies war wohl auch der Grund, warum aus den ursprünglich angepeilten 100 MHz Taktfrequenz nichts wurde; denn selbst jetzt muß teilweise mit sogenannten „Ice-Packs" gearbeitet werden. Der zweite Haken ist die Liefersituation, denn mehr als 10.000 Stück wird Intel nach eigener Aussage 1993 nicht auf den Weltmarkt werfen können. Allein schon deshalb dürften Pentium-Rechner vorläufig den finanziell gut betuchten Usern vorbehalten bleiben, selbst wenn noch keine Preise feststehen.

MULTIMEDIALER AUSKLANG

Außer einer mit viel Software aufgewerteten „Deluxe Edition" der Soundblaster-Karte hatte Creative Labs auch die brandneue „Soundblaster 16 ASP" dabei. Das jüngste Mitglied der Soundblaster-Familie ist in der Lage, Krach in jeder Form mit 16 Bit und einer Samplingrate von maximal 44 kHz zu digitalisieren, was üblicher (Audio-) CD-Qualität entspricht. Außerdem kann der frei programmierbare „Advanced Signal Processor" (ASP) auf der Karte die Sounddaten in Echtzeit bearbeiten, was tolle Effekte wie Hall, Echo etc. ermöglicht.

Dasselbe in Bild ist der ebenfalls von Creative Labs stammende Videoblaster, mit dem man z.B. einen Videofilm in einem „Windows"-Fenster abspielen kann. Daneben wurde die neue „VideoSpigot"-Karte für „Windows" vorgestellt, die noch mehr Verfremdungen, Vertonungen und sonstige Nachbearbeitungen in den Bereich des Machbaren rückt. Bis zu 16 Millionen Farben und eine Auflösung von maximal 320 x 240 Pixels sind hier drin, wofür man allerdings zumindest einen flotten 386er mit 8 MB Arbeitsspeicher braucht.

Allerletzte Meldung: Auch wenn die Photo-CD von Kodak nicht gerade wie eine Bombe eingeschlagen hat, Philips präsentierte trotzdem seinen eigenen Photo-CD-Player „CDF 100" und dazu das Softwarepaket „Photo View". Für letzteres benötigt man entweder den Player oder ein „multisessionfähiges" CD-ROM-Laufwerk, dann lassen sich die Bildchen nicht nur auf dem Monitor betrachten, sondern (auf der Harddisk) auch mit Geräuschen oder Musik unterlegen, nachträglich verändern und sogar in ein Grafikformat wie TIFF oder PCX bringen. Na, warum nicht? (dt)



Auch wenn der Frühling gnadenlos über uns hereinbricht, das Umzugschaos den Verlag durchrüttelt und die Kaffeeküche unauffindbar bleibt — der Besserwisser versorgt Euch wie gewohnt mit Tips, Tricks und Kniffen zu allerlei Spielen, diesmal unter anderem „X-Wing"!



Und wie immer ergeht der Aufruf an unsere Leser: Solltet Ihr Tricks, Cheats, Karten oder Lösungshilfen zu irgendwelchen Spielen haben, dann her damit! Ob Ihr den Krempel per Brief, Fax oder Schneckenpost ankarrt, spielt keine Rolle, allerdings sollten längere Texte stets zusätzlich als ASCII-Textfile auf Disk vorliegen. Die Zieladresse hat sich aufgrund Ortswechsels unseres Verlags geändert und lautet nunmehr

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn

Ganz Fixe dürfen ihr Fax an die Nummer 089/460 49 77 schicken, so oder so erwartet den Sender jedenfalls eine gar fürstliche Belohnung:
Jeder veröffentlichte Beitrag wird mit bis zu 300 DM vergütet, wobei Beiträge zu aktuellen Spielen freilich besonders gern gesehen sind.
Tja, und sollte Euch die eine oder andere Frage auf dem Herzen brennen, dann wendet Euch doch am besten an unsere telefonische Hotline, die jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr geöffnet hat. Die Telefonnummer? Aber bitte, kommt sofort:
089/46 38 23
089/460 58 22



Gelöst

Ringworld
Shadow of the Comet
Wizardry 7

Cheats zu

X-Wing
Ultima Underworld II

Tips und Codes zu

Human Race
Lethal Weapon
Ultima Underworld II
X-Wing

Karten zu

Shadow of the Comet
Wizardry 7

RING WORLD
Komplettlösung

Unendliche Weiten, unendliche Abenteuer, unendliche Probleme — ja, auch wenn der Mensch längst das unendliche All besiedelt hat, wartet das Adventure-Genre doch noch mit so manch harter Rätselnuß auf. Scheint allerdings so, als wäre Stefan Windhorst auf diese harten Zeiten bestens vorbereitet — schließlich hat er in Windeseile mal eben Tsunamis Futuro-Epos gelöst! Hier nun das Ergebnis seiner Bemühungen!

Der Überfall

Los geht's vor dem Haus „Chmeee", doch ehe wir läuten, wird Louis Wu's Siegelring hervorgekramt. Erst jetzt darf der rote Strahl unterbrochen werden, und schon kommt eine Katze names Iacch angewetzt und frägt, was wir denn hier zu suchen hätten. Die Katze erhält den Siegelring, es folgt ein Gespräch, während dessen sich herausstellt, daß sich Louis Wu und Chmeee auf die Ringwelt abgesetzt haben. Auf die Frage, warum wir Chmeee warnen wollten, antworten wir, dies sein ein Freundschaftsdienst. Sekunden später fallen Schüsse, und Iacchs Bruder stürzt tot aus dem Fenster. Kurz darauf kommt der Attentäter und nimmt die Leiche in Augenschein. Wir nutzen die Zeit, um ihn mit unserer Laserpistole zu betäuben und anschließend die Diskette aufzunehmen. Jetzt heißt es Fersengeld geben, zum Glück stehen draußen die Flugwagen des Killerkommandos. Der obere wird mit einem Knopfdruck auf „Slave" geschaltet, in den unteren setzen wir uns selbst hinein.
Jetzt die Floppy ins wageninterne Laufwerk gepackt, den Knopf „Master" gedrückt, den Anlasser betätigt, schon gucken die bösen Jungs ins Rohr. Am Tor zum Raumhafen läßt man Iacch die Wache belabern, schon kann das Kraftfeld passiert werden. Im Raumschiff bekommen wir sehr schnell Besuch von einem weiteren Aufpasser, den wir mit einem Schuß aus der Laserpistole ins Reich der Träume schicken. Leider befindet sich auch noch die Mechanikerin Miranda an Bord, die sich sofort verdrückt. Quinn bietet an, sie zu suchen. Als er sie findet, demoliert sie gerade den Hyperantrieb — also muß auch die junge Dame eingeschläfert werden. Sie erwacht in der Krankenstation und ist so stinkesauer, daß sie jede Mitarbeit verweigert. Also schieben wir die gefundene Diskette in den Schlitz des Auto-Docs und lassen Miranda den Text lesen, was sie schließlich doch überzeugt. Auf der Brücke des Schiffes erscheint kurz darauf ein Hologramm der „Puppetiers", einer sehr intelligenten und gerissenen Rasse, die anbietet, den drei Flüchtenden bei ihrer Reise zur Ringwelt behilflich zu sein. Als Gegenleistung verlangen sie einige Artefakte (sogenannte Stasis-Boxen) von der Ringwelt, in denen die Zeit langsamer vergeht. Also, auf zur Ringwelt...

Bei den Eingeborenen

Den Eingeborenen geben wir uns als Götter zu erkennen, Iacch geht daraufhin gleich mit auf die Jagd. Quinn redet noch ein wenig mit dem Medizinmann bzw. dem Häuptling und erfährt, daß dem Stammesvater gerade der Alkohol ausgegangen ist. Im Sauseschritt laufen wir zurück zur Landefähre und fahren mit dem Fahrstuhl ins zweite Stockwerk. Links befindet sich ein Kasten mit einigen Knöpfen, von Nutzen ist aber allein die Flasche Astro-Bier. Als Dank für diesen erlesenen Tropfen schenkt uns der Häuptling seine Tochter, die Quinn sogleich verführt. Als wir wieder erwachen, können wir das Seil mitgehen lassen und uns leise davonschleichen. Draußen hat Miranda inzwischen mit dem Häuptling eine Party steigen lassen und ihn eingeschläfert, was uns auch noch die Leiter einbringt. Vor dem Haus lehnen wir die Leiter an die Wand, kraxeln





BESSERWISSER

aufs Dach, befestigen das Seil an dem vorstehenden Felsen und klettern durch die linke Öffnung ins Haus. Im hinteren Teil des Raumes ist ein Fell mit einer Zeichnung befestigt, die wir uns gut einprägen. Jetzt gehen wir nach unten und mopsen dem schlafenden Medizinmann das Amulett. Danach verlassen wir das Haus auf demselben Weg, den wir gekommen sind. Gerade jetzt kommt Iacch mit reicher Beute vom Jagen zurück, als Gegenleistung bietet der Häuptling an, uns zum ersten Artefakt zu führen. Dazu müssen wir die Symbole so auf dem Tisch verteilen, wie auf dem Fell aufgezeichnet, das Amulett kommt in die Mitte. Nachdem das Kraftfeld passiert wurde, benutzen wir den Scanner an der Box und stellen fest, daß es zwar ein Raumschiff, aber dummerweise bewegungsunfähig ist.

In der Höhle

Allen Überredungskünsten zum Trotz will Iacch die Höhle allein nach der zweiten Stasis-Box absuchen und wird dabei auch prompt gefangengenommen. Als Quinn die Katze suchen geht, wird er ebenfalls von den Bewohnern geschnappt und zu Iacch in eine Höhle gepackt. Mit Hilfe des Verbandskastens aus der Luftschleuse wird Erste Hilfe geleistet, doch leider hat man dem Gefährten Gift injiziert, und so schläft er weiterhin wie ein Stein. Am Boden liegt ein Knochensplitter herum, den man sofort einsackt, danach muß sich Quinn durch das Loch in der Decke nach draußen hangeln. Jetzt nähert man sich vorsichtig dem Seil am Boden und schneidet es mit dem Knochen durch, schon ist die Fledermaus befreit. Anschließend läßt man sich erneut durch die Falltür gleiten und landet wieder bei Iacch. Kurze Zeit später kommt die Fledermaus mit einem Gegengift für unseren betäubten Freund, außerdem verspricht sie, auch weiterhin zu helfen. Erneut klettert Quinn durch das Loch und folgt dem Flattermann nach links. Die auftauchenden Wachen werden mit der Laserpistole bedient, jetzt kann man den Felsen zu Iacchs Gefängnis beiseite rollen, doch die Katze will erst rauskommen, wenn man die Stasis-Box gefunden hat. Die Fledermaus gibt den entscheidenden Hinweis: Der Eingang zur geheimen Höhle befindet sich auf der rechten Seite der linken Steinsäule, dort schnappt man sich schnell die Box und flüchtet mit Iacch zurück zur Landefähre.

Die Sonnenblumen

Zuerst sollte sich Quinn das Kapitel „Stasis Field" am Bordcomputer reinziehen, dann kann er in den Hangar gehen und mit Iacch und Miranda die erste Box öffnen. Heraus kommt ein Kontroll-Modul, das im Moment noch ohne Nutzen ist. Deshalb geht's gleich weiter zur nächsten Box, die in einem Feld voller Power-Sonnenblumen verborgen liegt. Auf die Frage, ob man sofort eine Sonde aussenden will, antwortet man: „Es ist besser, die Nacht abzuwarten". Jetzt beschwert sich unser pelziger Freund darüber, daß die Menschen keinen Mut zum Risiko hätten und Iacch die Sonde zur Not selber steuere, daraufhin läßt man Quinn mit dem Satz antworten: „Vorsicht sei der bessere Teil der Tapferkeit". Jetzt startet Iacch die Sonde und bringt die Stasis-Box direkt in den Hangar. Zurück auf der Brücke, müssen sich die drei erneut mit den Puppetiers rumschlagen, die endlich Ergebnisse sehen wollen...

Die Wasserwelt

Leider ist Box Numero vier unter Wasser und kann nicht ohne Hilfe geborgen werden. Quinn wird gesandt, Kontakt zu den Wasserbewohnern herzustellen. Nach einem kurzen Gespräch mit dem Fischwesen am Strand bekommt man den Hinweis, daß nur der Chef gewisse Enscheidungen treffen könne — nix wie hinein in den Taucheranzug, raus aus der Schleuse und eine Audienz verschafft. Der König erklärt sich zur Hilfe bereit, doch erst muß Quinn den Meeresleutchen ein Übersetzungsgerät wiederbeschaffen, das ihnen von einem Himmelsbewohner gestohlen wurde. Zurück im Schiff, entledigt man sich zunächst des Anzugs und geht in den Hangar. Mit den Kontrollen auf der linken Seite können wir einen Gleiter ordern, auf daß Quinn sofort in die zerstörte Stadt in den Wolken düsen kann. Der alte Mann im Labor wird erstmal mit der Laserpistole betäubt, dann sehen wir uns die Rohrpost näher an, und Quinn kassiert den Schlüssel ein. Sobald unser Held auch die Bücher durchforstet hat, findet er einen Zettel mit einer Zahlenkombination. Jetzt tippt man auf den Hocker und kann diesen nach links oder rechts drehen. Die Zahlenreihe gibt an, wie viele Umdrehungen gemacht werden müssen, bis der Sitz hochklappt und einen Safe freigibt, den wir schließlich mit dem Schlüssel öffnen. Im Safe liegt ein elektronischer Dolmetscher, der die Sprache der Delphine übersetzt. Mit geübter Hand entfernen wir schnell den Korken aus dem Faß links im Bild und füllen sodann die Brühe in das Glas vom Schreibtisch. Ansonsten gibt's hier wenig zu tun, darum zurück zum Schiff. Im Hangar bedienen wir die Konsole auf der rechten Seite und kommen so zu zwei praktischen Roboterarmen, die Quinn sofort in der Tasche verschwinden läßt. Am Ufer wartet bereits das Fischwesen auf uns, an das wir den Dolmetscher bereitwillig abtreten. Leider sind am Meeresboden jede Menge giftiger Tentakel gesichtet worden, die nicht umzubringen sind. Also gibt Quinn auch noch das Glas mit der grünen Substanz an Skeenar weiter. Jetzt fehlt den Delphinen nur noch ein Greifarm, so werden wir auch noch die Reste der Sonde los. Endlich befindet sich auch diese Box in unserem Besitz, bloß ist sie leer.

Im Schloß

Gleich nach der Landung begegnen Quinn und Iacch einem wenig redseligen Sklaven, später auf dem Weg zum Schloß kommt ein weiterer Katzenmensch angepirscht, der bemerkt, daß unsere beiden Helden zu spät fürs alljährliche Festival gekommen seien. Während Iacch zum Schiff zurückkehrt, bleibt Quinn und redet mit dem Sklaven. Neben einigen Infos rückt der Leibeigene auch ein paar alte Klamotten heraus. Als Sklave verkleidet gelangt Quinn ins Schloß und wird sofort von den Wachen angehalten und zum Aufseher gebracht. Dort liegt neben viel Schmutz auch etwas Stroh herum, das wir sofort an uns nehmen. Sodann raus aus dem Raum, nach rechts, und weiter nach unten in den Speisesaal. Dort sitzt der König und metzelt vor unseren Augen einen Sklaven nieder, allerdings ist der Herrscher etwas ungestüm und beschmutzt dabei sein Hemd, das wir sofort mitnehmen. Zurück auf dem Flur, gehen wir wieder nach rechts und kommen in den Hof, der Wache wird die erbeutete Toga des Königs unter die Nase gerieben, Quinn dringt in den Schlafsaal und die Kleiderkammer vor. Die Säule in der Kleiderkammer sieht sehr verdächtig aus, und nach dem Berühren der rechten Strebe kommt auch tatsächlich ein Geheim-Schrank zum Vorschein, der zwei Schwerter enthält — das untere wird eingesackt. Im Schlafgemach wird die Waffe in die Säule ganz rechts gepackt, einige Sekunden später sind wir um eine Stasis-Box mit „helmigem" Inhalt reicher. Das Stroh kommt aufs Bett und wird mit der Kerze aus dem Ständer entzündet. Die Wache vor der Tür ist abgelenkt, und wir können flüchten. Wir laufen nach oben auf den Balkon und benutzen den Scanner, und sogleich eilt unser Freund Iacch herbei.

Im Canyon

Miranda war inzwischen recht fleißig und hat herausgefunden, daß man mit dem Kontrollgerät aus Box vier das Stasis-Feld der Eingeborenen abschalten kann. Wir fliegen sofort zurück zum Canyon, um das fremde Schiff zu untersuchen. Quinn muß den Stasis-Feld-Neutralisator benutzen und kann das Schiff befreien. Nach dem Öffnen der Klappe links kommt eine Art Puzzle zum Vorschein, dessen richtige Kombination von links nach rechts lautet 3 4 1 5 2 6. Sodann klappt die Tür auf, und ein halbtoter Alien fällt uns in die Arme. Nachdem ihm der Helm aus dem Schloß aufgezwängt wurde, rückt der Außerirdische einen elektronischen Schlüssel und den Auftrag raus, damit den Antrieb der Wracks abzuwürgen. Mit Hilfe des Schlüssels öffnet Quinn die kleine Klappe an der Oberseite und sackt mit Hilfe des alten Stasis-Safes die gefährliche Antimaterie ein. Bei der Gelegenheit lassen wir auch gleich die Steuermodule (etwas weiter unten...) mitgehen. Leider hat der Außerirdische inzwischen unsere beiden Freunde mit dem Gedankenhelm in seine Gewalt gebracht, aber nachdem ihm Quinn eine Ladung mit dem Neutralisator verpaßt hat, können wir den Helm wieder an uns nehmen. Da uns im Moment die medizinischen Mittel fehlen, um den verwundeten Fremden aus dem Schiff zu retten, befördern wir ihn kurzerhand ins Wrack zurück und aktivieren erneut das Stasis-Feld.

Der Showdown

Die Verschwörer haben inzwischen mitbekommen, daß die Puppetiers unsere Freunde beschützen, und wollen deshalb ihre Welt einäschern, doch kurz davor tauchen Quinn und seine Begleiter aus dem Hyperraum auf. Unser Held faßt den Plan, mit der Landefähre einen Angriff zu starten und das Schlachtschiff zu vernichten. Wenn die Fähre also auf die „Destroyer" zufliegt, benutzt man die Steuermodule am Schiff der Angreifer. Die Fähre wird zwar beschossen und zerstört, aber Quinn kann sich mit einem Teleporter retten. Nachdem die Gefahr gebannt ist, kann man sich in Ruhe das Ende der Story ansehen.







Human Race

Paßwörter sind des Knoblers Freund, und wenn schon die „Lemmings II" aufgrund fehlender Code-Unterstützung nicht so bald auf diesen Seiten auftauchen werden, die Steinzeit-Menschlein jedenfalls lassen uns nicht im Stich! Und so gibt's diesmal Codes satt für Mirages famose Fortsetzungs-Grübelei...

01: Wheels on Fire
02: Almondbury
03: Rolling Down
04: Thats not in
05: Kate
06: Castle Howard
07: Calories
08: Pathetic Chaps
09: Rebel Leaders
10: Fabulous
11: Skinny Balinka
12: Snessy
13: Ed and Pats
14: The Road
15: Means Nothing
16: Crackerman
17: Really Smart
18: Not Guilty
19: Body Ache
20: Skive off
21: Sweetie
22: Oldy 4 Boro 1
23: Level 23
24: Jesus Jones
25: Day Trip
26: Yeah Cheers
27: Hansplayswith
28: Thanks a lot
29: Motorbiking
30: Frog and Toad
31: Giraffes
32: Spooky House
33: 1976 Sport
34: Monkeys
35: Danspam
36: Make up
37: Bigboysdocry
38: Battlescar
39: Flying Avenger
40: Saverranacer
41: Screamingtrees
42: Butch as
43: Im knacked
44: Wibble
45: Sulky
46: Noodles
47: Rock a little
48: 19acopy
49: Wearnothere
50: Bill and Ben
51: Manchester
52: Al Pacino
53: Singles
54: Christmaseve
55: Deeji
56: Keel over
57: Spitfire
58: Iwannabe-Adored
59: Mlovebone
60: Level 60
61: Crownofthorns
62: What a night
63: Asylum
64: Kristi
65: Roadhouse
66: Domination
67: Let off Steam
68: Winopushka
69: Desert Angel
70: SWF
71: Losers
72: Aliceinchains
73: Bonusplease
74: Top Bodies
75: Broke again
76: Nooneknowsus
77: Wosideawasit
78: Absolutely
79: Its not mine
80: April 1993

Lethal Weapon

Und noch mehr Paßwörter, doch kommen diesmal mehr die Liebhaber von flotter Actionkost auf ihre Kosten — gibt man die folgenden Codes nämlich im Computerraum des ersten Levels ein, so wird man nicht bloß flugs in den entsprechenden Level teleportiert, auch der Vorrat an Waffen-Magazinen zeigt sich stark aufgestockt! Na denn, nix wie eingetippelt...

1: IRUREI
2: MYEBUE
3: TICELT
4: CTLYOA

Ultima Underworld II

Origins 3D-Rolli ist zwar nicht gerade mega-umfangreich, hält aber für Einsteiger doch einige Hämmer bereit — nur gut, daß Stephan Föll den äußerst nützlichen Doppler-Effekt entdeckt hat! Und der geht so...
In Ultimas Unterwelt sind die Karte, die Position der Gegner sowie alle Gegenstände in einer Datei names „lev.Ark" gespeichert. Um nun alle Gegenstände, die man bei sich trägt, zu verdoppeln, speichert man zunächst den Spielstand, noch während man alle Gegenstände besitzt, beispielsweise unter dem Label SAVE1. Anschließend werden alle Utensilien auf den Boden gepackt, und es wird erneut gespeichert, diesmal jedoch unter einem anderen Speicherplatz, zum Bleistift SAVE4. Jetzt nix wie zurück ins DOS. Dort wechselt man in das Verzeichnis, in dem sich der Spielstand mit den Sachen am Boden befindet, in unserem Fall lautet der Befehl also „cd uw2\save4". Nun kopiert man die hier ansässige Datei „lev.ark" ins andere Spielstand-Verzeichnis, der Befehl dazu lautet hier also „copy lev.ark c:\uw2\save1" — und fertig! Wird die Unterwelt nun erneut betreten, so habt Ihr nicht nur zahlreiche Gegenstände bei Euch, auch liegen genau dieselben Werkzeuge ein weiteres Mal zu Euren Füßen!
Für folgenden Tip von Thorsten Knüppel können wir leider keine Funktionsgarantie übernehmen, aber probieren geht ja bekanntlich über studieren, und daher solltet Ihr mal auf folgende Weise Eure Türen öffnen: Wendet zuerst den Spruch „Dispel Rune" bei einer verschlossenen Pforte an. Nun erscheint zwar die Meldung „This is not a rune", sobald Ihr aber den Spell „Open" setzt, öffnet sich das Türli ganz wie von Geisterhand — fortan kann der Mangel an Schlüsseln Eurem Abenteurer-Streben also kein Ende mehr bereiten!

X-Wing

Rebellen haben's zwar schon in der Vergangenheit recht schwer gehabt, doch richtig happig wird's erst in der Zukunft! Um nun der Chancengleichheit im Kampf gegen die imperialen Schergen ein wenig nachzuhelfen, haben Karsten Quadt und Mark Güthling ein paar Tips und Kniffe für Euch zusammengestellt — alsdann, mögen der Saft und die Kraft mit Euch sein!
Das Zeitlimit des Übungskurses (Durchfliegen der Tore auf den Plattformen) stellt selbst wackere Piloten vor größere Probleme. Daher sollte man die Schutzschild- bzw. Laser-Energie stets auf den Antrieb umschalten, so daß die maximale Geschwindigkeit bzw. Manövrierfähigkeit erreicht wird — um die Abwehrforts braucht man sich im übrigen nicht zu kümmern, das kostet nur Zeit. Im Kampf sollten die größeren Schiffe bevorzugt mit Protonentorpedos beharkt werden, erst wenn diese verbraucht sind, wird auf Laser umgeschaltet. Die Tie-Fighter hingegen greift man erst an, wenn sie einem wirklich *zu* dicht auf den Pelz rücken. Beschäftigt man sich nämlich mit den Ties in der Gegend, noch bevor das Missions-Ziel erreicht ist, so könnte das Zeitlimit der Sache ein jähes Ende bereiten. Im übrigen lohnt der Einsatz von Protonen-Kanonen bei diesen wendigen Imperial-Jägern kaum, da sie solch großkalibrige Waffen ohnehin meist auskurven. Besser ist's, das eigene Tempo zu reduzieren, damit die Zielgenauigkeit zunimmt — zur Not kann man freilich auch alle Energie den Schutzschilden zuleiten und den Tie-Fighter anschließend einfach in den Space-Himmel rammen. Habt Ihr Eure Aufgabe fachgerecht erledigt, werden noch flott die Gegner in der näheren Umgebung ausgeknipst, dann nix wie ab in den Hyperraum und heim zu Muttern.
Wer sich im übrigen darüber wundert, daß sich mit der Ionen-Kanone des Y-Wing weder feindliche Frachter noch Kampfschiffe zerstören lassen: Das Teil ist nur dazu geeignet, die elektronische Ausrüstung des Gegners lahmzulegen, um ihn anschließend sturmreif zu schießen, was bei manchen Missionen ja auch durchaus gefordert ist! Abschließend noch ein kleiner Tip zum Piloten: Hat man sich einen ansehnlichen Flieger mit ausreichend Punkten und hohem Rang erspielt, so sollte man ihn des öfteren umkopieren bzw. umbenennen. Aus dem DOS geschieht das mit „copy *hier den alten Namen eintragen*.plt *hier den neuen Namen eintragen*.plt", sofern man vorher mit „cd xwing" das korrekte Verzeichnis angewählt hat. Auf diese Weise läßt sich sich eine ganz hervorragende Mannschaft zusammenstellen, so daß man fortan nicht mehr auf die eher flügellahmen Flügelmänner des Rechners angewiesen ist. Zudem behält man so immer mehrere gute Piloten in der Hinterhand und kann dem Heldentod unbeirrt ins Auge blicken.
DOS-Spezialisten haben freilich auch die Möglichkeit, nahezu jede Mission selbst anzuwählen: Die einzelnen Missions liegen im Verzeichnis „XWing\Mission\" unter dem Namen *.BRF bzw. *.XWI gespeichert. Möchte man beispielsweise die zweite Todesstern-Mission fliegen (was sonst ja erst am Ende der Tour of Duty III möglich wäre), so kopiert man die entsprechenden Dateien einfach um, auf daß sie später als „Historical Mission" direkt anzuwählen sind. Im einzelnen klappt das so:

```
cd xwing\mission
copy keyan.brf dummy1
copy keyan.xwi dummy2
copy dstar2.brf keyan.brf
copy dstar2.xwi keyan.xwi
```

Wird X-Wing nun gestartet, bekommt man in der Abteilung „Historical Missions" bei Anwahl der fünften Mission („Farlanders First...") zwar noch die altbekannte Missions-Beschreibung geboten, doch nach dem Start wartet die Todesstern-Sequenz — kein schlechter Tausch, wie wir meinen! Im übrigen lassen sich auch andere Aufgaben auf diese Art und Weise einschmuggeln, allerdings werden derart getürkte Missionen vom Programm nach wie vor bloß als „historical" gewertet und gehen damit nicht voll in die Pilotenkarriere ein. Doch Vollblut-Rebellen werden sowieso alle Aufgaben der Reihe nach meistern wollen, schon weil es nur dann die beeindruckenden Zwischensequenzen zu sehen gibt. Rückgängig machen lassen sich die Änderungen übrigens durch Zurückkopieren der Files „dummy1" und „dummy2".

BESSERWISSER

SHADOW OF THE COMET

Komplettlösung

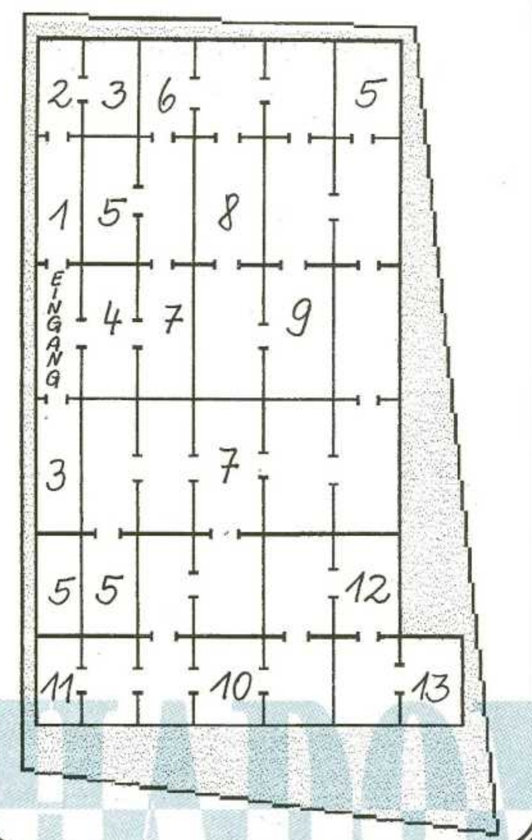
Ein Komet kommt selten allein, denn meistens sind sie zu zweien, und manchmal sogar zu dreien! Aber das alles kann einen Oliver Runge wenig schrecken — er hat Infogrammes feines Lovecraft-Adventure dennoch in Null Komma nix durchzockt! Wohlan denn, hier ist sein Lösungsweg...

Nach der Ankunft im Hafen sprecht Ihr die Leute in der Kutsche an, sie geleiten Euch in das Haus des Dr. Cobble. Dort lest Ihr das Tagebuch und das Telegramm vom Tisch und steckt beides ein, dann ist es Zeit für einen Stadtrundgang. Ihr trefft Gloria am Friedhof und geht mit ihr zum General Store, wo einige Fotoplatten einkauft werden. Anschließend geht's weiter zum Gemeindearchiv, um mit Tobias Juggs zu reden. Seine Frage beantwortet Ihr mit „Shakespeare". Erzählt ihm, wie sehr Ihr gepflegte Literatur mögt, und werft dann einen Blick in das Register am Tisch. Verlaßt den Raum und wartet ab, bis Tobias wieder verschwunden ist, dann kehrt Ihr zurück, um die Schränke an der hinteren Wand zu untersuchen. So kommt Ihr an ein weiteres Register und eine Lupe heran. Bevor Ihr das Gebäude verlaßt, solltet Ihr noch den Zettel unter dem Fuß der Rüstung mitgehen lassen. Nun macht Ihr Euch auf den Weg zur Fischerei, um mit Hambleton zu reden. Ihr erfahrt von einem Steinkreuz, das im Wald verlorengegangen ist. Im Müllhaufen vor der Fischerei findet Ihr eine Strickleiter, die sich später noch als nützlich erweisen wird. Dann ab in den Wald, um nach dem verschollenen Steinkreuz zu suchen. Nehmt die Liane und drei Äste mit, anschließend besucht Ihr Tobias Juggs in seiner Privatresidenz — Ihr erhaltet eine wichtige Information. Das Gewehr im zweiten Raum wird genauer unter die Lupe (!) genommen. Bevor's nun wieder nach Hause ins Zimmer bei Dr. Cobble geht, solltet Ihr kurz beim Zigeuner-Platz vorbeischauen. Ohne aufdringlich zu werden, sprecht Ihr den Polizisten mehrmals an. Seid Ihr endlich in Eurem Zimmer angelangt, nehmt Ihr den Alkohol und die Watte aus der Kommode. Benutzt Ihr die beiden Teile miteinander, erhaltet Ihr ein alkoholgetränktes Wattebäuschchen. Öffnet die Kiste und nehmt den Inhalt heraus, dann legt die Zeichnung links auf den Tisch und reibt sie mit der Watte ein. Packt jetzt das Kreuz auf den Searcher und geht ins Gasthaus, um ein Bier zu bestellen und mit dem Wirt über Gott und die Welt zu reden.

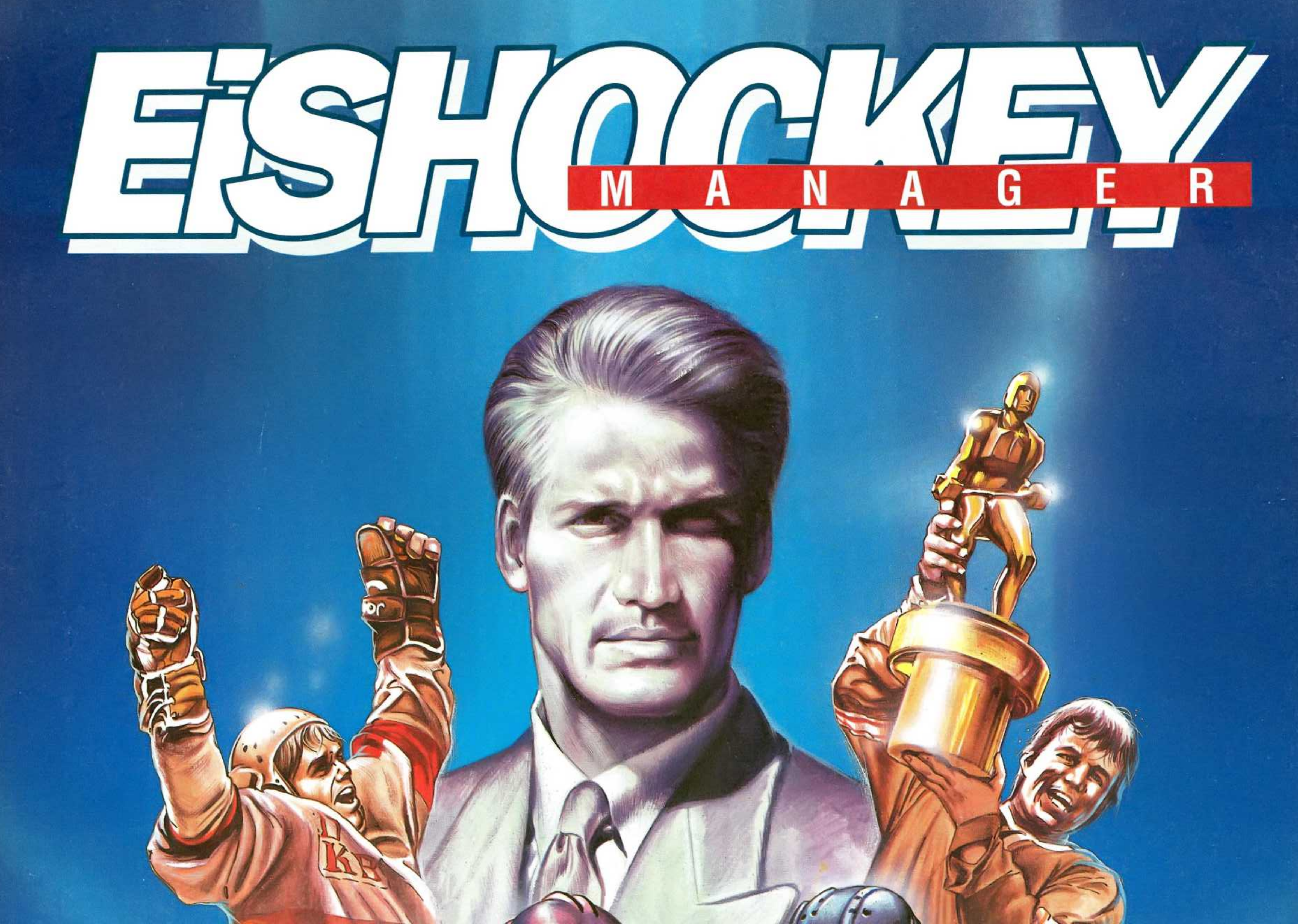
Das Angebot des Leuchtturmwärters, Euch in den Wald zu führen, wird abgelehnt. Nachdem Ihr die Kneipe verlassen habt, werdet Ihr Zeugen einer Schlägerei. Schnappt Euch den Knüppel und haut kräftig rein, daraufhin landet Ihr in einer Apotheke, wo man Euch gut verarztet. Habt Ihr auch diese Strapazen überstanden, geht's zurück in Euer Zimmer, um das Fernrohr, die Lampe, das Stativ sowie den Fotoapparat aus der Kiste zu holen. Nun ab in Richtung Gemeindehaus, wo Ihr Euren Reiseführer trefft. Er wird Euch zu einer großen Lichtung inmitten des Waldes führen. Dort bastelt Ihr aus den drei Ästen und der Liane ein Stativ zusammen und bringt den Fotoapparat darauf an. Legt die Fotoplatten ein und schießt drei Bilder, danach geht zu der Stelle, wo die Katze verschwunden ist, und springt hinter den Busch. Nun schnell nach rechts, auf daß Ihr nicht entdeckt werdet. Ihr beobachtet eine seltsame Zeremonie und gelangt in den Besitz eines Pergaments. Jetzt flott nach links und raus aus dem unheimlichen Wald. In Eurem Zimmer werft Ihr einen genauen Blick auf das Pergament, nehmt das Rezept vom Tisch und geht in die Apotheke. Hier könnt Ihr Eure Schnappschüsse entwickeln; geht dazu in den hinteren Raum, nehmt dort alle Flaschen aus dem Regal und vom Tisch. Dann nach links durch den Vorhang und das Licht ausgeschaltet. Jetzt legt Ihr die Fotos in die Wanne und kippt Methylaminoparaphenol, Hydrochinon, Kaliumpyrosulfit sowie Natriumsulfit hinzu, schon könnt Ihr die fertig entwickelten Fotos betrachten. Allerdings, was Ihr da zu sehen bekommt, haut selbst den härtesten Hobby-Astronomen vom Hocker! Na, zum Glück eilt Euch sogleich der Apotheker zu Hilfe...

Verlaßt nun die Apotheke und redet mit Mr. Coldstone, dann ab nach rechts zum General Store, um den Schlüssel von der Kasse zu nehmen. Jetzt zum Haus von Tobias Juggs und hinein, doch, oh weh — der Hausbesitzer wurde anscheinend ermordet! Ohne Zeit zu verlieren, nehmt Ihr die drei Statuen und begebt Euch ins Wohnzimmer. Dort schaut Ihr unter der linken Ecke des Teppichs nach, es findet sich ein kleiner Schlüssel. Tauscht Ihr die drei Statuen und die entsprechenden Bücher (Babystatue — „Kindheit", Jünglingsstatue — „Der Mann, der lacht", Greisenstatue — „Die Kunst, Großvater zu sein") aus, so öffnet sich eine Geheimtür. Im Raum dahinter findet sich der sterbende Mr. Juggs, der Euch interessante Dinge über diese kleine Provinzstadt erzählt. Überreicht dem Todgeweihten das Pergament, und Ihr erhaltet das Necronomicon, das Ihr mit dem kleinen Schlüssel öffnet, um den Inhalt zu lesen. Verlaßt daraufhin das Haus und macht Euch auf den Weg zu Eurem Zimmer. Hier werden die Schubladen der Kommode geöffnet, dann lest in aller Ruhe die Nachricht. Weiter zur Post, um mit der Frau am Schalter zu sprechen, danach durch die hintere linke Tür und mit dem Mann im ersten Stock geredet. Außerhalb des Postgebäudes trefft Ihr auf eine Frau, die gerne eine Bibel tauschen möchte... Geht also zum General Store und kauft dort Fotoplatten sowie ein Medaillon ein. Diese Brosche könnt Ihr bei der alten Dame gegen den Schmöker eintauschen, anschließend ab zum Gemeindehaus und mit Bishop reden.

Nach dem Gespräch betretet Ihr das Gebäude. Bittet den Sekretär um eine Audienz beim Bürgermeister, die überzeugendsten Argumente sind dabei 2, 3 und 1. Habt Ihr den Sekretär genug genervt, läßt er Euch durch zum Oberhäuptling. Dort öffnet Ihr den großen Karteikasten, der einen Safe enthält — der Öffner-Code ergibt sich aus der Bibel und lautet 345. Nehmt das Tagebuch sowie das Etui heraus und setzt Euch an den Schreibtisch. Studiert das

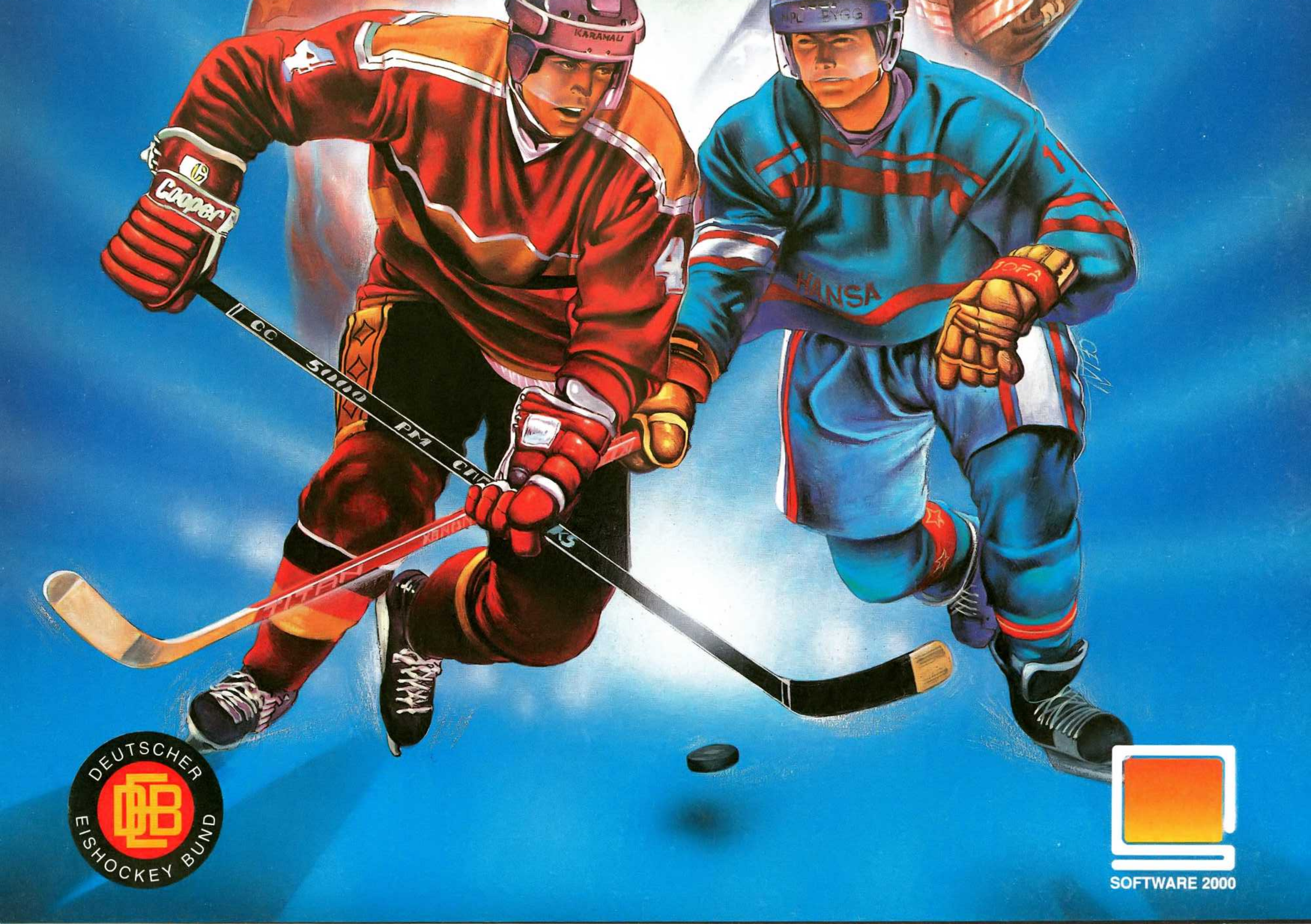





EISHOCKEY
MANAGER






DEUTSCHER EISHOCKEY BUND
SOFTWARE 2000
Cooper
HANSA
KARAMALI
CC 5000 PM

Tagebuch und packt es anschließend zurück in den Safe, dann raus aus dem Gebäude und hin zur Post, um mit dem Mann vom oberen Stockwerk zu plaudern. Nun ab zum Friedhof, dort trefft Ihr auf Bishop, der sich ein wenig mit Euch unterhält. Wird das Etui einer Untersuchung unterzogen, so findet sich ein Abholschein, der bei der Post einzulösen ist — dafür gibt's ein Paket, das eine Kutte enthält. Jetzt zur Apotheke, Tabletten einkaufen, und zum Brunnen, wo Ihr die Kutte überstreifen könnt. Derart verkleidet spaziert Ihr zum Leuchtturm, wo Ihr sogleich die Strickleiter mit dem Fenster benutzen könnt. Am Dach findet sich eine Sonnenuhr, die sich öffnen läßt. Greift Euch die Kerze aus der Lampe im Hintergrund und versucht, sie mit Hilfe der Lupe anzuzünden — mit dem brennenden Docht bearbeitet Ihr die Flügel der Sonnenuhr. Legt anschließend die Flügel an und überfliegt das Städtchen, gelandet wird im Zigeunerlager, wo Ihr gar freundlich empfangen werdet. Ja, man läßt Euch sogar einen Blick in die Kristallkugel werfen (sofern Ihr zweimal darum bittet), dann begebt Euch zur Apotheke, wo Ihr Bishop nach dem Schlüssel fragt. Macht Euch nun auf den Weg zum Friedhof, wo Ihr eine Eisenstange an einem Grab und ein Seil in einem Wagen findet. Mit dem Eisen läßt sich die Tür zum Mausoleum öffnen, das Seil wird am Türrahmen befestigt, und schon geht's ab in die Unterwelt — für die nötige Übersicht sorgt unsere allumfassende Karte!

Raum 1: Hier erwartet Euch ein kleines Monster!

Raum 2: Vorsicht, Feuerfalle!

Raum 3: Hier finden sich zwei Schädel...

Raum 4: ...die hier plaziert werden.

Raum 5: In der Mitte des Raumes befindet sich eine Bodenplatte, die eine Tür öffnet

Raum 6: Hier lautet die richtige Kombination oben rechts, unten links, unten rechts und oben links — schon öffnet sich eine weitere Tür...

Raum 7: Vorsicht, Fallgrube!

Raum 8: Zwei nette Statuen gibt's zu finden...

Raum 9: ...die hier in die Nischen gepackt und anschließend wieder zurück in den Raum 8 gebracht werden

Raum 10: Die korrekte Kombination ist unten rechts, unten links, unten Mitte, oben rechts, oben links, oben Mitte, Mitte rechts und Mitte links

Raum 11: Vorsichtig pirscht man sich ans Loch heran und rennt sogleich wieder weg

Raum 12: Nachdem Ihr dreimal um den Altar herumgelaufen seid, öffnet sich eine Geheimtür

Raum 13: Schnappt Euch die vier Statuen und rennt um Euer Leben in Richtung Ausgang

In allerletzter Sekunde werdet Ihr von der Friedhofstante gerettet. Sie verschleppt Euch in ein idyllisches Landhäuschen, wo die Frage mit Antwort Numero 4 gekontert wird. Die folgende Bitte um das Auffinden der Zeichnung könnt Ihr freilich nicht abschlagen — sie befindet sich hinter dem Bild links an der Wand. Werft einen Blick auf die Zeichnung, dann geht zum blauen Haus, das sich neben Eurem Urlaubsquartier befindet. Ihr trefft auf einen unheimlichen Mann, also nehmt die erste Statue und sprecht die magische Formel 1, 2, 3, 4. Auf das nunmehr sichtbare Pentagramm wird schleunigst die Statue gepackt, schon habt Ihr den Typen ins Jenseits befördert. In der Scheune neben dem Rathaus wartet gleich der nächste Unhold, hier wird die zweite Statue benutzt und die Formel 2, 3, 4 aufgesagt. Wieder erscheint ein Pentagramm, darum klettert per Seil ins obere Stockwerk und packt die Statue darauf; damit wäre auch Dämon Numero zwo erledigt. Der dritte im Bunde tummelt sich im Haus von Mr. Coldstone, also dritte Statue, Spruch 3, 4, 1, 2 aufsagen, Pentagramm etc... . Ist der Fiesling verschieden, begebt Euch zum General Store und holt den Fisch aus der Mülltonne. Nun sollte eine Katze auftauchen, die mit Hilfe des Kadavers geködert wird. Geht mit dem Mäusedieb zu dem Haus, vor dem der Hund residiert — bekanntlich sind sich die beiden Rassen ja nicht sonderlich grün —, und es kommt zu einem tierischen Streit.

Vom Lärm aufgeschreckt, erscheinen zwei Männer. Flüchtet in die alte Ruine, nehmt dort die Lampe bzw. Windrose aus der Truhe. Die Windrose wird mit dem Steuerrad an der hinteren Wand benutzt, es öffnet sich eine Geheimtür. Im ersten Stock ist Vorsicht geboten, da sich unter dem Teppich ebenfalls eine Geheimtür befindet. Setzt Ihr über dem Kamin, rechts neben der Laterne, die Lampe ein, so öffnet sich eine weitere Geheimtür. Aus dem nächsten Stockwerk wird das Buch aus dem Regal sowie die Kurbel aus dem Schreibtisch genommen. Die Kurbel wird mit dem Fernrohr verwendet, woraufhin drei Hebel erscheinen. Betätigt Ihr den mittleren, erhaltet Ihr eine Kugel, die sich in die Sternkarte einsetzen läßt — und nochmals zeigt sich eine versteckte Pforte, so daß Ihr im vierten Stockwerk die letzte Statue ins Steinpodest einbauen könnt. Anschließend werden die Zahlen 4, 1, 2, 3 aufgesagt, und es erscheinen einige Männer, die Euch zum Podest bringen. Sobald Ihr über dem Fels hockt, wird die Statue mit dem Podest benutzt — und somit ist auch der letzte Dämon beseitigt. Jetzt nix wie raus aus den Ruinen...

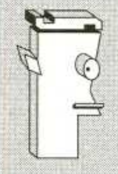
Am nächsten Morgen findet si ch eine Nachricht im Zimmer, dann ab zur Post. Redet dort mit der Schalterfrau; es erscheint ein Polizist, in dessen Begleitung Ihr durch die linke Tür marschiert. Ihr erhaltet eine Feder und Anweisungen fürs weitere Vorgehen. Macht Euch sogleich auf den Weg zur Fischerei, wo Ihr bereits von Bishop erwartet werdet. Nach einer kleinen Unterredung nehmt Ihr den Stock und versucht, damit die Tür zu öffnen. Sollte das nicht klappen, dann geht zum General Store, besorgt Euch eine Brosche und wiederholt damit die ganze Öffnungsaktion — zwar geht die Brosche entzwei, dafür bleibt aber eine Nadel übrig, der das Schloß keinen Widerstand entgegenzusetzen hat. Im Inneren des Gebäudes liegt ein toter Fischer. Bei näherer Untersuchung der Umgebung rund um das Fenster stellt sich heraus, daß einige Holzdielen lose sind: Darunter liegen Pfeile verborgen, der passende Bogen findet sich im Kamin. Nun geht's zur großen Lichtung, von der Euch ein Vogel zu einem al-

BESSERWISSER

ten Indianer führt. Dessen Fragen werden mit 1, 1, 3, 1, 3 beantwortet, und Ihr erhaltet einen Ring sowie einen Farbeimer. Damit weiter zum Brunnen und dort hinunter. Um nicht in die Falle zu stürzen, benutzt Ihr den Eimer. Ein Bild weiter müßt Ihr den Säure- bzw. Teerkanister und das leere Behältnis aufklauben, im nächsten Raum schleicht Ihr Euch vorsichtig an die Ölpfütze heran und füllt den leeren Kanister mit schwarzem Gold. Anschließend erwartet Euch bereits der Hohepriester, der durch den Naphtankanister, die Feuersteine sowie den Bogen *abgetreten* wird...

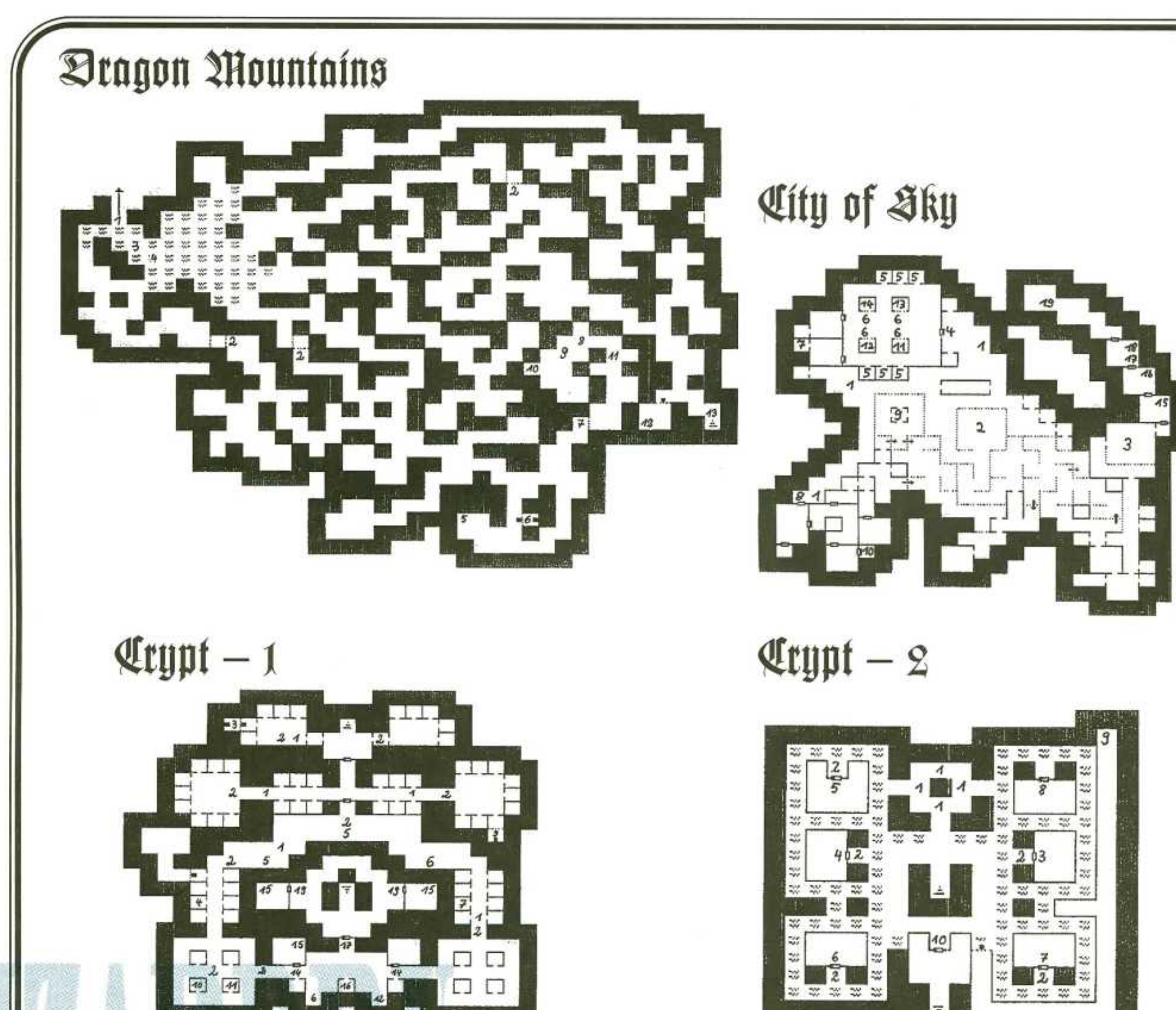
Sammelt nach gewonnener Schlacht die hinterbliebenen Gegenstände auf und begebt Euch zum Hafen, wo Ihr Bishop darum bittet, Euch sein Boot zu leihen (2, 3, 3, 2). Mit dem Pott paddelt Ihr zu einer Insel, wo neben dem Steinkopf ein Rubin und ein Smaragd zu entdecken sind. Nehmt Ihr die Tür unter die Lupe, findet sich ein Mechanismus, an dem so lange herumgespielt wird, bis sich endlich ein Schädel zeigt. Daraufhin öffnet sich die Tür, und Ihr könnt die Höhle betreten. Hier benutzt Ihr den Rubin mit der großen Statue, auf dem Boden lassen sich bei genauerer Untersuchung einige Pentagramme entdecken. Ihr stellt Euch auf dasjenige vorne rechts und benutzt den Aquamarin. Das Monster ist jetzt tot, und Ihr könnt die Grotte verlassen. Nun trefft Ihr auf den Wissenschaftler Boleskine, der Euch einen Ring überreicht. Geht zurück zum Boot und dann ab zur nächsten Höhle. Dort wird am Eingang die Laterne zweimal benutzt, fortan jedoch ist Vorsicht geboten — Ihr müßt einigen Monstern ausweichen und in einen Raum gelangen, in dem ein Junge festgehalten wird. Hier benutzt Ihr den Ring des Natawanga, den Ring von Boleskine und den Saphir, ätzt dann noch mit Hilfe des Säurekanisters den Buckel im Zentrum weg, und prompt erhaltet Ihr einen Diamanten. Um das hiesige Moster zu töten, müßt Ihr ein weiteres Mal die Ringe benutzen, dann begebt Ihr Euch zurück zum Ausgang und sucht dort nach einem Schlupfloch. So gelangt Ihr auf einen steinigen Platz, wo Ihr ein weiteres Mal das Stativ plus Fotoapparat aufbaut. Packt jetzt Schmetterling plus Lupe in die Kamera und benutzt die Lampe.

Um das kommende Spektakel auf Film bannen zu können, müssen die Fotoplatten eingelegt werden, und endlich ist es soweit: Der sagenumwobene Komet erscheint! Ein winziges Stück davon bricht ab; klare Sache, daß Ihr Euch das Teil sofort schnappt. Dann geht's in den Endspurt: Allen Steinen wird der passende Gegenstand zugeordnet (also blauer Stein — Aquamarin, roter Stein — Feuerstein, weißer Stein — Kometenstück, grüner Stein — Smaragd). Danach landet Ihr wieder im Haus, wo Ihr noch ein kurzes Gespräch führen müßt. Nun aber raus aus den vier Wänden und ab zum Hafen, wo schließlich der hart erarbeitete Sieg ausgekostet wird!





Nun endlich ist die schier unendlich scheinende Abenteuer-Reise geschafft, ist die Lösungs-Trilogie komplett! Die ersten zwei Teile waren in den beiden vorangegangenen Ausgaben zu finden, hier also der krönende Abschluß — viel Spaß damit!



Dragon Mountains

Gleich zu Beginn stürzt bei den Punkten (2) der Berg hinter der Party zusammen, dann wird man bei (3) Zeuge eines sehr merkwürdigen Schreies und trifft anschließend bei (4) auf Bromadeg. In der Truhe (5) finden sich gute Ausrüstungsgegenstände. Wird der Hebel bei (6) betätigt, öffnet sich eine Wand bei (7), bei Punkt (8) betritt die Party einen Drachenhort und findet bei (9) eine Truhe, ebenso bei (10) und (12). Anschließend wird noch der Emerald Key (12) eingesackt, die Leiter bei (13) führt in die...

City of Sky

Hier trifft man sofort auf Janette (1). Begebt Euch zunächst zu Punkt (3), wo sich die Dame Ke-Li aufhält, die Königin der Helazoiden. Bei ihr sollte man (sofern noch nicht vorhanden) Kreditkarten kaufen und sie anschließend nach „Great Test", „Prophecy", „Hall of Preservation", „Great Maker" und „Divine Plan" fragen. Gibt man ihr das Banner der Helazoiden, rückt sie mit dem „Helazoid Pendent" heraus, das Euch Personal Skill „Eagle Eye" beschert. Die Kreditkarten werden nun bei (4) verwendet, anschließend guckt Euch mal die Bilder bei (5) an. Um an die Waffen an Punkt (6) ranzukommen, muß der „Key of Light" (9) benutzt werden. Der „Storage Key" aus der Truhe (7) kommt dann bei (8) zum Einsatz. Der Geldautomat bei (10) spuckt übrigens für jede Kreditkarte ein „Power Pak" aus, also hinein mit dem Plastikgeld! Bei (11) halten sich einige „Frontier Phasers" sowie weitere „Power Paks" versteckt. Nun ab zu (12), wo der „Cobaltine Powerglobe" verborgen liegt. Bei (13) ist's das „Light Shield" und bei (14) das „Light Sword". Der erste Test erwartet Eure Party dann bei (15): „The Great Maker" fragt nach seinem wahren Namen („Phoonzang") und öffnet bei korrekter Antwort die Tür. Bei (16) müssen die Knöpfe in der Reihenfolge Pyramid / Cross / Serpent / Dragon / Wand / Skull / Gate / Star gedrückt werden, und schon erwartet Euch bei (17) der Kampf gegen einen Metadroiden. Begebt Euch anschließend zum Punkt (18), auf daß auch der letzte Test gelöst werde. Sagt einfach den Namen des Raumschiffs Phoonzang, damit es sich Euch öffnet. Wird der Raumer abgesucht, finden sich der „Ring of Globe" sowie die gleichnamige Map. Jetzt kehrt man durch das Tor bei (2) zu den Dragon Mountains zurück und betritt die...

Crypt

Level -1
Nun also sind Eure tapferen Recken im Enddungeon angelangt. Sogleich erscheint bei (1) eine imaginäre Gestalt und schreit „Where is my Bmocyenobb?" — die Antwort darauf kann freilich nur lauten „Mossyknob?". Bevor Ihr nun Punkt (2) passiert, sollte zunächst abgespeichert werden, da Euch hier eine hundsgemeine Falle erwartet. Mit dem Hebel bei (3) läßt sich das Tor zur „Hall of the Dead" öffnen. Dort lauert zunächst ein gar garstiger Geist, auch liegt ein „ Key of Gorrors" verborgen. Bei (4) giert ein weiteres Gespenst nach Euch, das Eurer Party seiner Zaubereien wegen schwer zu schaffen macht. Etwas später heißt es aufgepaßt: Es finden sich zwei Quellen, jedoch ist die bei (5) vergiftet, während Ihr bei (6) wieder geheilt werdet. Nach kurzer Zeit entdeckt Ihr bei (7) eine Leiche sowie etwas Gold, bei der Mumie (8) ist erneut Vorsicht angebracht: Wickelt Ihr sie nämlich aus und greift Euch das „Ankh of Death", so werden kurze Zeit später alle Charaktere auf magische Art und Weise vergiftet.
Mit Hilfe des Hebels bei (9) läßt sich das Tor in der Mitte der Crypt öffnen, bei (10) erwartet Euch dann ein etwas untoter Samurai, der freilich nichts Bes-

BESSERWISSER

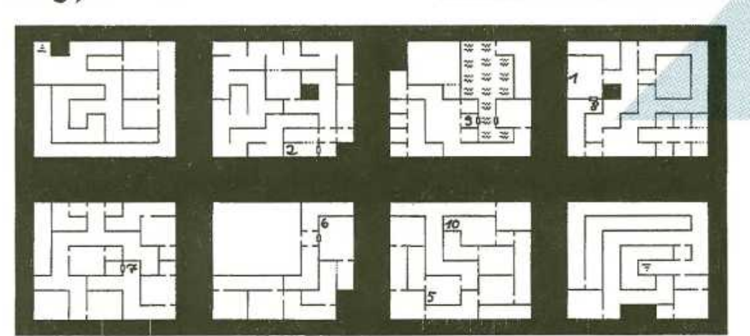
seres im Sinn hat, als Euch mit seinen Gefolgsleuten anzugreifen — nach erfolgtem Sieg könnt Ihr einige höchst nützliche Waffen in Besitz nehmen. Bei (11) verwendet Ihr die „Bone Combs & Brushes" mit der Leiche der toten Gorn-Königin und befreit diese von ihrem Fluch. Der Geist, der Euch zuvor weiter im Norden begegnet war, wird so ebenfalls befreit und läßt als kleines Dankeschön einige der Fallen verschwinden. In der Kiste bei (13) finden sich der „Key of Tombs", der bei (14) benutzt wird, der „Key of Gorrors" sowie der „Mana Stone". Bei (15) liegt eine Kiste mit einem weiteren Key verborgen, bei (16) wird etwas „Jonga Powder" in die Urne gestreut, damit sich der Spuk bei (4) auflöst und auch einige Fallen mit ins Nirwana nimmt. Der „Key of the Dragon" aus den Dragon Mountains kommt bei (17) zum Einsatz, bei (18) erwartet Euch dann ein sehr schwerer Kampf gegen „Doom" — er hinterläßt einen „Key of Crypts", der wunderbar zur Stelle (19) paßt.

Level -2
Hier geht's gleich zu Beginn ab nach (1), wo sich der „Gaelin Stone" findet und wo geschrieben steht: „Temple, a Man, a Pyramid, and a Crescent Moon ... Sphinx, an Egg, a Winges Chimera and a Magic Wand ... Boat, a Devil, a Boat upon waves and a Cross ... Crypt, a Skull, a Radiant Jewel, and a Statue ... Serpent, a Tower, a Coiled Serpent and a Cantern ... Crystal, a Cube, a Crystal Ball, and a Gate ... Dragon, a Dragon, a Chest, and a Key ... Star, a Stone Tablet, three Statues and a five pointed Star ...". Ihr begebt Euch nun auf die westliche Seite des Gaelin Stone und verwendet die „Legend Map", wofür Ihr einen "Key of Skulls" erhaltet. Der macht sich bei Punkt (10) nützlich, während der „Gorrors Key" bei (2) zum Einsatz kommt. Alsdann hat die Party sechs äußerst schwere Kämpfe zu überstehen; dem „Beast of 1000 Eyes" bei (3) sollte sie mit Gegenständen gegenübertreten, die gegen Licht schützen. Danach steht Ihr dem „Demon Horragoth", dem „Spirit of D'Argoleth" (Draining Cloud, Create Life), dem „Thing from Hell" (Silence), dem „Curse of Ra-Sep-Re-Tep" sowie dem „Fiend of nine Worlds" gegenüber. Bevor's nun weiter hinuntergeht, findet sich bei (9) eine Truhe mit dem Jewel of the Sun.

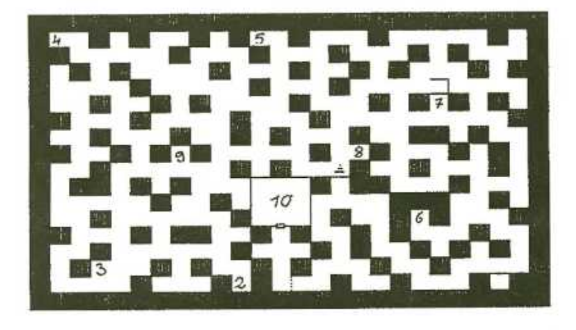
Level -3
Die Heilquelle bei (1) sollte Eurer nunmehr angeschlagenen Party wohltun. Sowohl bei (2) als auch bei (3) liegt eine Kiste versteckt, die einen Haufen Gegenstände verbirgt: den „Stone of Life", den „Coif of Divine Mail", den „Displacer Cloak", den „Medicine Bag" und den „Key of Waters", der bei (6) zum Einsatz kommt. Nach dem Kampf mit dem See-Ungeheuer bei (4) finden sich bei (5) und (9) zwei weitere Truhen mit dem „Lyre of Cakes" bzw. dem „Key of the Gate" (bei (10) benutzen!) als Inhalt. Die letzte Kiste (7) enthält die „Star Map". Um die nördliche Wand bei (8) passieren zu können, müßt Ihr die Torkombination so eingeben, wie sie um das Pentagramm steht: „Egg, Moon, Cross, Tower, Dragon. Skull, Sun, Star". Die südliche Tür läßt sich ähnlich öffnen, hier lautet die Kombination „Dragon, Tower, Moon, Cross, Skull, Star, Egg".

Level -4
Bei (1) umschließt ein goldener Kreis die Worte Dragon, Temple, Serpent, Sphinx, Crypt, Boat, Star und Crystal — man muß hier alle Punkte betreten, um zum Endkampf zu gelangen, der dann bei (10) stattfindet. Wird das „Vitalias Device" benutzt, erscheint Vi Domina und fragt, ob Ihr die „Astral Dominae" schon gefunden hättet. Die Frage wird verneint, und Ihr gebt ihr den „Locket of the Tomb" und den „Ring of Globe". Vi benutzt diese Items, doch bald erscheint der „Dark Savant" und greift an. Ihr solltet sofort das „Elysiad of Divinity" verwenden, um den Gegner zu schwächen bzw. um seine Gefolgsleute auszuschalten, die am besten zuerst an die Reihe kommen sollten. Der Dark Savant reagiert übrigens ziemlich geschockt auf den Spell „Anti-Magic". Sobald der Kampf gewonnen ist, bekommt Ihr die „Astral Dominae". Vi Domina gibt Euch nun den Auftrag, sie in der City of Sky zu treffen. Dort angekommen, wartet aber auch der doch noch lebendige Dark Savant, der Eure Auftraggeberin bereits gefangengenommen hat. Er bietet Euch an, sie gegen die „Astral Dominae" einzutauschen; ja, freundlicherweise will er Euch dann sogar Euer Leben schenken! Wie Ihr Euch schließlich entscheidet, ob der Dark Savant getötet wird oder ob Ihr lieber die astrale Dominanz aufgeben wollt, das bleibt Euch selbst überlassen. Der wahre Rollenspieler jedenfalls wird keine Ruhe geben, ehe nicht auch der letzte Oberfiesling das Zeitliche gesegnet hat...





Crypt – 4



BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK



Der neue Trend: DESIGNER-PCs

Jahrelang erschien es völlig selbstverständlich, daß MS-DOSen rechteckige, graue Kästen sind — langsam kommen findige Trendsetter darauf, die technologischen Speerspitzen auch optisch zurechtzuschleifen!

Ausnahmen von der stillosen Regel gab's zwar auch früher schon vereinzelt, aber dabei handelte es sich immer um unbezahlbare Edelgeräte oder unverkäufliche Einzelstücke. Die Next-Computer von Apple-Gründer Steve Jobs sollte man hier ebenfalls erwähnen, auch wenn es die schwarzen Hightech-Kisten aus preislichen Gründen nie zur Massenerscheinung gebracht haben. Auf breiter Verkaufsfront fand die Abwendung von den gewohnten Prozessorgaragen im frischen Mausgrau hin zu augenfreundlicheren Farben und Formen erst statt, als Aquarius seinen „T-Bird" schwarz anpinselte und mit bedruckter Klebefolie auslieferte, Escom die „Black Line" unter's Volk brachte und Vobis sich den Stardesigner Luigi Colani ins Haus holte, weshalb es nun auch Highscreen-PCs mit schwungvollen Rundungen gibt. Meister Colani verriet übrigens kürzlich in einem Focus-Interview, daß er seine bisher größten Erfolge mit schnöder Sanitärkeramik erzielt habe („In meine Becken pinkelten schon Millionen!"), aber das nur am Rande…

Doch während die aufgezählten Beispiele eher mit dem optischen Tuning von Autos vergleichbar sind und damit immer noch einen hohen Wiedererkennungseffekt gewährleisten, würde man hinter den allerneuesten Kreationen zunächst gar keinen Computer vermuten. Bei den abgebildeten Netzwerk-, Desktop- und Stehpultrechnern des jungen Herstellers Berlin Valley erkennt der gestalterische Laie allenfalls an der Tastatur, daß hinter den kühl gestalteten Fassaden dieser Formkunstwerke ein digitales Herz pocht. Auf der CeBIT wurden die Dinger erstmals einer breiten Öffentlichkeit vorgestellt, die pflichtgemäß staunte — nicht zuletzt über die fortschrittlichen Preise, deren Spannweite von 8.000,- DM (LAN-Station) bis zu 15.000,- DM (Stehpult) für die jeweilige Grundausführung reicht, zusätzliche Ausstattungswünsche gehen selbstverständlich extra.

Gerechterweise muß aber gesagt werden, daß die Berliner generell keine Massenartikel produzieren, sondern maßgeschneiderte Hard- und Softwarelösungen für den einzelnen Kunden, was naturgemäß ein bißchen teurer ist. Nichtsdestotrotz werden wir unser hochindividuelles Magazin wohl auch weiterhin mit ganz gewöhnlichen Brot und Butter-Rechnern von der Stange erstellen. Aber zumindest haben wir jetzt schon mal eine Vorahnung davon, mit was für ausgeflippten Geräten sich dereinst vielleicht unsere Urenkel rumschlagen dürfen… (od)

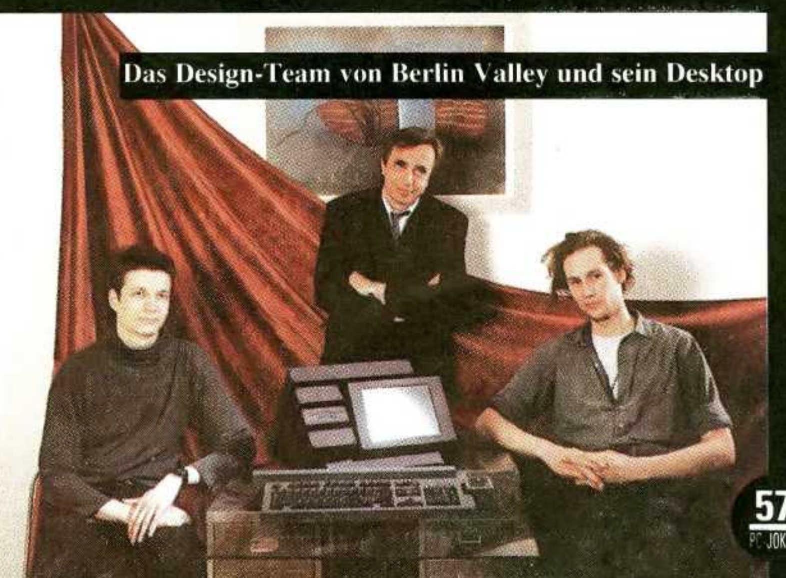


Der Colani unter den Computern

Der Trendsetter: T-Bird

Keine stählerne SF-Bügelmaschine, sondern eine LAN-Station

Ich hab noch ein Stehpult in Berlin…



Das Design-Team von Berlin Valley und sein Desktop



Frühlingserwachen hin, Spätrechtseinschlafen her — die Sharewarehändler lassen ihre Softwareperlen bei jedem Wetter auf uns herabregnen. Und wie's der Zufall so will, begnügen sich die heute vorgestellten Kostbarkeiten allesamt mit kleinen PCs der 286er-Klasse!

Eine nette „Pacman"-Variante liefert der Mad Data-Versand unter der Bestellnummer **G017N** ins Haus. Im Gegensatz zu seinem Urahn kann der **Gobman** nicht nur Pillen schlucken, sondern auch Smartbombs und kurzfristig wirkende Geister-Stopper benutzen, allerdings kommt er in der Shareware-Fassung damit gerade mal ein Dutzend Level weit. Aber wer 10 Dollar ins ferne Kanada überweist, bekommt nach der Registrierung noch einen ganzen Batzen mehr davon. Ob's die Mühe wert ist, mag zumindest für Präsentations-Freaks fraglich sein, denn die (VGA-) Grafik ist ziemlich originalgetreu ausgefallen, und die spärlichen Soundeffekte dringen ebenfalls nur schüchtern aus dem Speaker. Zur Entschädigung läßt sich der Pillenfresser sowohl via Joystick als auch per Tastatur sehr vernünftig steuern.



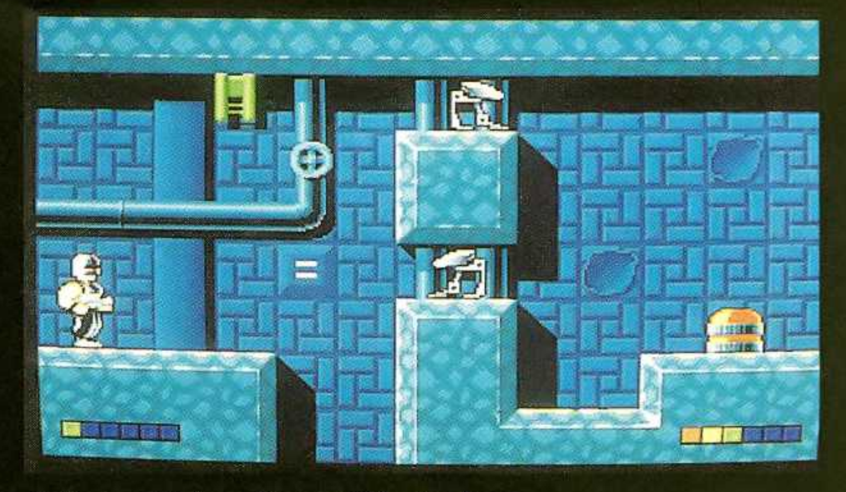
Pillen für Nostalgiker: Gobman



Dein ist mein ganzes Herz: Heart Light

Wer den alten 64er-Klassiker „Boulder Dash" noch kennt, dem geht sicher gleich ein Licht auf, wenn er **Heart Light** bei Mad Data unter der Chiffrenummer **G017N** bestellt. Bei diesem Klon muß der schwer verliebte Zwerg Jimmy aber keine Diamanten, sondern rote Herzen einsammeln, wobei ihm die herumliegenden Bomben helfen, sich einen Weg durch das ausgeklügelte Höhlensystem zu bahnen. Das größte Problem stellt dabei wie eh und je die ständig drohende Lawinengefahr durch herabstürzende Felsen dar, die Jimmy „untergraben" hat. Die fesselnde Mischung aus Puzzle und Reaktionstest umfaßt leider nur acht Levels, die mit brauchbarer VGA-Grafik, Soundblaster-Unterstützung und guter Handhabung (Stick oder Tasten) aufwarten können. Für 49 Steine legt die Vollversion weitere 54 Höhlen und einen Level-Editor drauf, außerdem sind Euch dann das Handbuch und die Hotline-Hilfe sicher. Ein heißer Tip für alle, denen „Legend of Myra" bloß zu teuer war!

In den Labors des CDV-Verlages wird der Wissenschaftler Jack unter der Mitgliedsnummer **11801** geführt. Ausgerüstet mit einem **Electro Body** will er seine Rachegelüste an ein paar aufmüpfigen Aliens stillen, die kürzlich eine Raumstation überfallen haben und dabei seine gesamte Familie niedermetzelten. Per Joystick oder Tastatur läuft und springt man durch die bildweise umgeschalteten Räume, sammelt Batterien zum Aufrüsten der Laserwumme, benutzt Teleporter und killt vor allem jede Menge Außerirdische. Wer nach dem einen Shareware-Level Blut geleckt hat, kann für 49 Credits die vollen acht abstauben, außerdem offeriert das Programm dann außer neuen Gegnern und Fallen noch zusätzliche Features wie eine Save-Option, mehr Sound und sogar Sprachausgabe. Ebenfalls im Lieferumfang der Vollversion enthalten: Ein Handbuch, Hotline-Hilfe und eine Musikcassette mit dem kompletten Soundtrack.



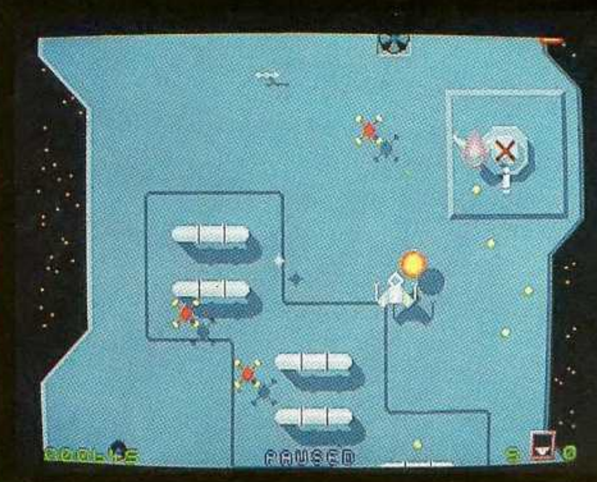
Robocops kleiner Bruder: Electro Body



Kein windiges Abenteuer: Solar Winds

Der eisige Wind einer galaktischen Verschwörung bläst dem Abenteurer Jake Stone bei **Solar Winds** entgegen. In guter alter „Starflight"-Manier donnert er durchs All und erfüllt unterwegs allerlei Aufträge, rüstet seine Raumschleuder auf und sammelt in Gesprächen fleißig Informationen. Die Shareware-Fassung bringt zwar nur die erste Episode der zweiteiligen Geschichte auf den Screen, dafür ist sie voll spielbar und glänzt mit softem Scrolling, Soundblaster-Effekten und Stick-, Keyboard- oder Maussteuerung. Da das Game ausschließlich auf HD-Disketten ausgeliefert wird, müssen mit einem 286er ausgerüstete Retter der Menschheit ein entsprechendes Laufwerk besitzen. Bewerbungen für diese Mission nimmt der CDV-Verlag unter der Auftragsnummer **10115HD** entgegen.

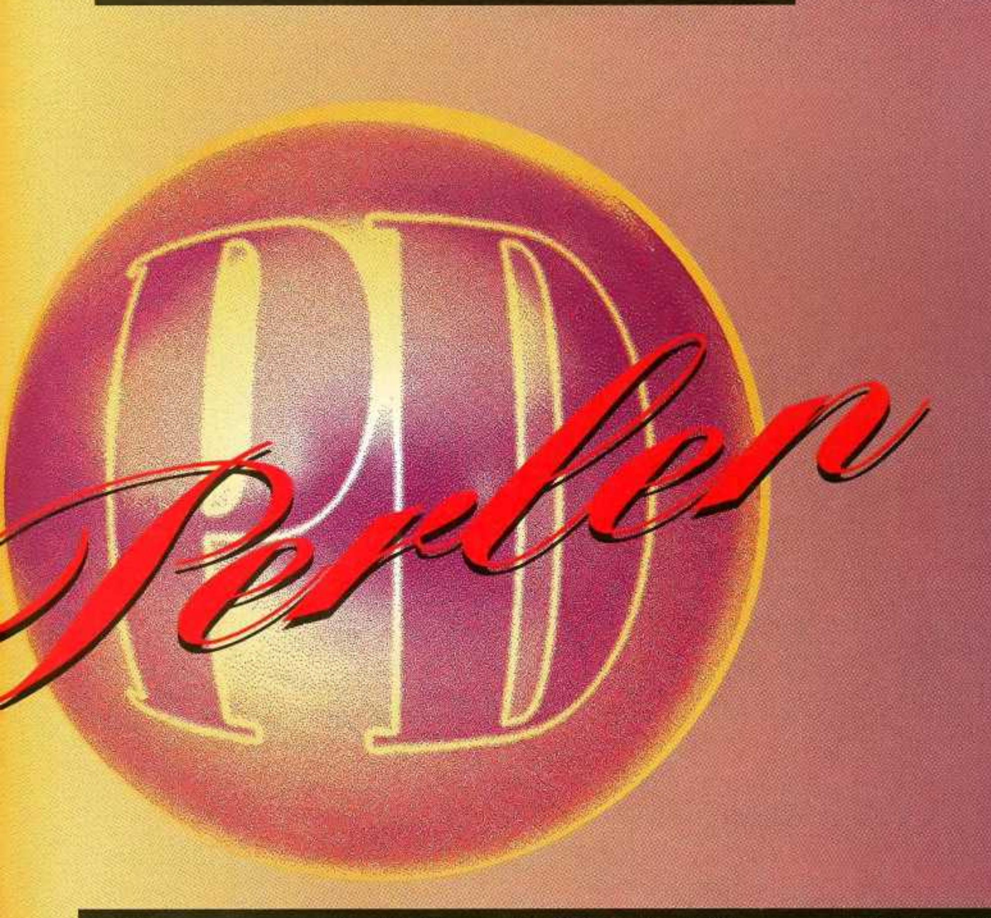
Schießen und Sammeln nach vertikal scrollender Hausmacherart verbirgt sich hinter **Starfire**. Das Raumschiff mit der Kennung **03946** rollt aus dem PD-Hangar von Gerd Zöttlein und ist gerade richtig für den kleinen Baller-Hunger zwischendurch: Insgesamt zehn Angriffswellen eroberungswütiger Aliens fluten Richtung Erde und müssen von dem per Stick, Maus oder Tastatur gesteuerten Raumjäger abgefangen werden. An Extras lassen sich Schutzschilde, Waffen und Zusatzleben kassieren, während die etwas sparsam gezeichnete VGA-Grafik ruckelfrei vorbeiscrollt und die Soundblasterkarte nette Effekte produziert. Für den bescheidenen Unkostenbeitrag von 48 Astro-Talern kann man den Aliens in Teil zwei einen Gegenbesuch abstatten und dort fröhlich weiterballern.



Fliegt am besten mit Dauerfeuer: Starfire

Da springt man im Sechseck: Triangle

Keine geschickten Finger, aber Hirnschmalz in rauhen Mengen verlangt die Knobelei **Triangle**, für die sich Gerd Zöttlein die Zahlenkombination **08872** ausgedacht hat. Mit der Maus und einer begrenzten Anzahl farblich markierter Dreiecke bewaffnet, muß man versuchen, ein einfarbiges Sechseck aufs Bildschirmparkett zu legen — die sieben Computerkollegen tun genau dasselbe. Gewonnen hat, wer sein Zeug als erster losgeworden ist und dabei die meisten Sechser fabrizieren konnte. Die Maussteuerung ist genauso narrensicher ausgefallen wie die geometrisch-ordentliche Grafik, die sich notfalls sogar mit einer Herculeskarte zufrieden gibt. Bereits die Shareware-Version ist ohne Einschränkungen spielbar, nur wer auf die Hotline und den Update-Service Wert legt, muß noch 20 Märker für das Volleck nachheizen.



Alles neu macht der Mai, nur die PD-Preise läßt er zum Glück in Frieden: Auch weiterhin kosten die 5.25"-Disks ungefähr einen Fünfer pro Stück, an die stabilen, kleinen 3.5"-Brüder kommt man gegen ein bis zwei Mark Aufpreis, und die Versandkosten liegen nach alter Gewohnheit zwischen 5,- und 8,- DM. (rf)

Bezugsquellen

Mad Data	**CDV Software**	**Der PD-Profi**
Postfach 10 28 18	**Ettlinger Str.5**	**Kühnhausen 43**
4000 Düsseldorf 1	**7500 Karlsruhe 1**	**8897 Pöttmes**
Tel.: 0211/25 59 23	**Tel.: 0721/2 22 95**	**Tel.: 08253/16 64**



Der Tastentänzer in Aktion

Bei seinem PC-Einstand „Mario is Missing" erweiterte der Konsolen-Klempner unser kulturelles und geographisches Wissen — jetzt folgt die Schulung der Schreibfinger!

Überraschenderweise macht es mit diesem komplett deutschen Tipp-Kurs der spielerischen Art sogar richtig Spaß, vom Einfinger-Suchsystem auf alle Zehne umzusteigen:

Durch vier grafisch annehmbar gestaltete Welten arbeitet man sich, begleitet von Luigi, Mario oder der Prinzessin, nach und nach zur höheren Tastenakrobatik vor. Dabei müssen zunächst im Weg stehende Kisten oder Schildkröten beseitigt werden, indem man den Buchstaben eingibt, mit dem sie markiert sind. In der anschließenden „Unterwasserwelt" soll man sich durch möglichst schnelles Einhacken der in der oberen Bildhälfte auftauchenden Wörter vor bösen Seeungeheuern retten. Der „Tunnel der Verderbnis" verlangt im Prinzip dasselbe, bloß mit ganzen Sätzen. In „Marios Expertenexpress" kann das Erlernte schließlich nochmal geübt werden. Am Ende jeder Lektion wertet Professor Dr. Mario das Ergebnis auf einer Schultafel statistisch aus und gratuliert erfolgreichen Tippern per Sprachausgabe.

Als optische Hilfestellung sind am Bildrand zwei Hände zu sehen, wobei der gerade benötigte Finger farblich hervorgehoben wird. Daneben finden sich diverse Zusatzinfos über die verstrichene Zeit, die Zahl der Anschläge und der gemachten Fehler am Unterrichtsscreen. Die aus „Mario Is Missing" geklaute Musik läßt sich zur Förderung der Konzentration abschalten, die Pulldown-Menüs mit den Save-, Druck- und sonstigen Optionen sind sehr übersichtlich aufgebaut. Ergebnis: Klassenziel erreicht! (ms)

Mario Teaches Typing

Verspieltes Lernprogramm für angehende Viel- und Schnellschreiber.

PRÄDIKAT:

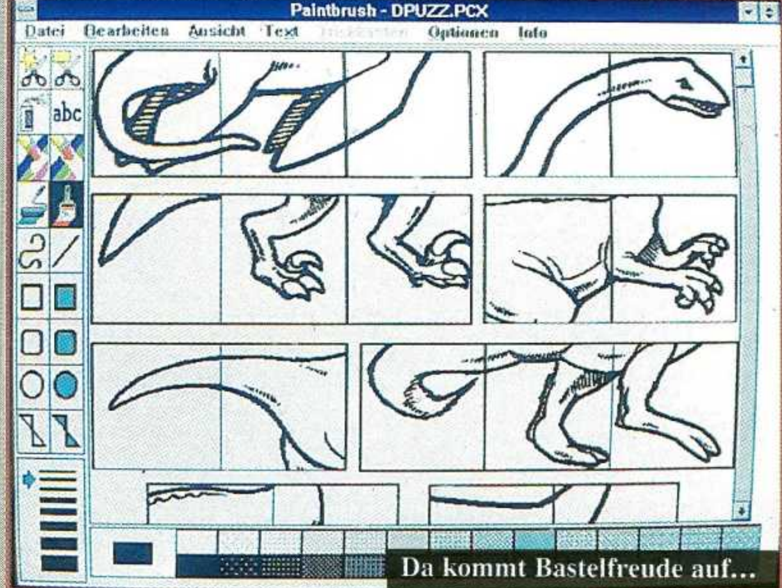
Besonders fingerfreundlich

Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Interplay/ Electronic Arts

Als Unterrichtsmaterial genügt ein schnöder 286er mit 10MHz.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,2 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Paperware



Da kommt Bastelfreude auf...

Der Systhema Verlag hat eine neue Zielgruppe entdeckt: Leute, die einen Computer besitzen und gern spielen — aber nicht mit „sinnlosen Ballerspielen", sondern lieber mit bedrucktem Papier...

Wer bei der neuen Software-Reihe mitbasteln und -zeichnen will, benötigt einen Drucker und „Windows" oder ersatzweise irgendein (Mal-) Programm, das Grafiken im PCX-Format verarbeiten kann. Dazu braucht er Buntstifte, Schere, Klebstoff und rund 25,- DM pro ausgesuchtem Titel. Was er dann jeweils auf Disk bekommt, ist das schwarzweiße Ausgangsmaterial für diverse „Brettspiele", „Puzzles", den nächsten „Geburtstag", ein „Malbuch" oder alles rund um die „Dinosaurier".

Die ewigen Nörgler vermuten da natürlich, daß man hier jeweils mit einer Handvoll bescheidener Strichgrafiken abgespeist wird, die in ausgedruckter Form noch kümmerlicher wirken als auf dem Screen. Leider haben sie recht: Die Optik ist durchgehend sehr spartanisch, was bei einem Ausmal-Bild vielleicht noch Sinn macht, aber im Fall einer Backgammon-Spielfläche einfach bloß billig wirkt. Sound gibt's nicht, dafür ist die Handhabung okay, nicht zuletzt weil auf jeder Disk ein ausführliches deutsches Textfile mit einer kurzen Einführung in die Werkstoffkunde, praxisnahen Ratschlägen zum Drucken etc. enthalten ist. Alles in allem also nur pseudo-originelles Altpapier? Nach den üblichen Bewertungskriterien für Computersoft eher schon, doch sind die hier möglicherweise fehl am Platz, weil es bei dieser Reihe ja gerade darum geht, die versammelte Familie „zurück an den runden Tisch zu bringen". Ob das ausgerechnet diesem Papiertiger gelingt, scheint allerdings zweifelhaft. (ms)

Paperware

Billig gemachte Bastel-Alternative zur üblichen Software.

PRÄDIKAT:

Besonders platt

Preis: ca. 25,- DM
Hersteller: Systhema Verlag

Weder die „Windows"-Version noch der Druckertyp spielen eine Rolle.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



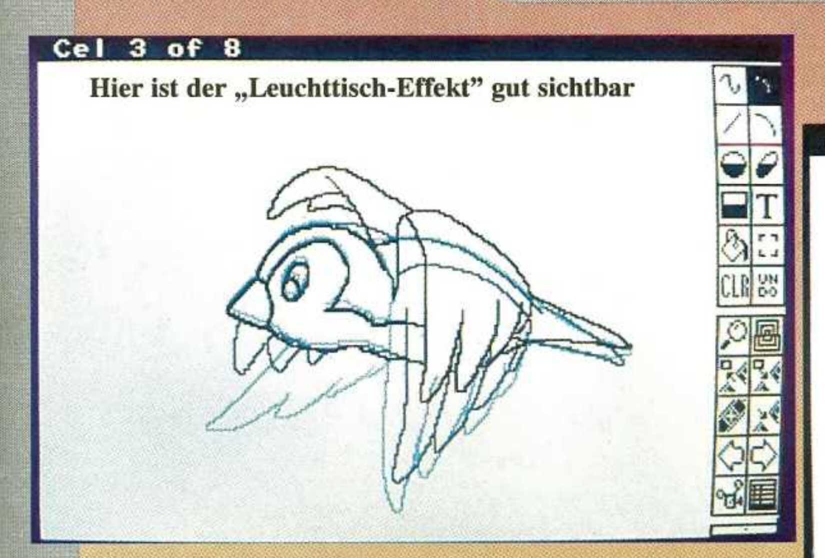


Donald entsteht...

Zum Disney-Imperium gehören nicht nur Vergnügungsparks und ein Comic-Verlag, sondern auch eine Softwareschmiede — und die hat ein Programm in petto, mit dem man der Trickfilm-Abteilung des Hauses Konkurrenz machen kann!



...Pluto ist schon entstanden.



Hier ist der „Leuchttisch-Effekt" gut sichtbar



Derselbe Vogel mal in Farbe

Amigianer dürfen bereits seit Jahren an individuellen Computeranimationen auf Disney-Niveau stricken, jetzt soll der Cartoonist auch im PC-User geweckt werden. Der sollte allerdings nun nicht glauben, es würde genügen, wenn er sich von sechs Megabyte Festplattenspeicher verabschiedet und anschließend noch zwei, drei hübsche Bildchen zeichnet — den Rest übernähmen dann schon Donald & Co. Die bittere Wahrheit ist nämlich, daß das Fabrizieren eines (Digi-) Trickfilms auch hier Knochenarbeit ist, die einem vom Computer zwar erleichtert, aber keineswegs abgenommen wird. Denn jede einzelne Animationsphase muß ja per Hand gezeichnet werden, der Rechner sorgt „nur" dafür, daß die Bilder auch das Laufen lernen.

Mit Hilfe der sogenannten Zwiebelhaut- oder Leuchttisch-Technik erstellt man die aufeinanderfolgenden Bewegungsphasen; ein Verfahren, das den großen Vorteil hat, daß man die (drei) zuletzt gezeichneten „darunterliegenden Seiten" schwach durchschimmern sieht, wodurch der Bewegungsablauf plastisch zu erkennen ist. Das nachträgliche Einfügen oder Löschen von einzelnen Bildern ist problemlos möglich; ist man mit dem Ergebnis schließlich zufrieden, wird die ganze Szene abgespeichert. Weil wir aus Gründen der besseren Übersicht bisher nur schwarzweiß gearbeitet haben, wird jetzt noch coloriert, danach fügt man die fertigen Einzelszenen zu einem kompletten Film zusammen. Selbstverständlich kann man im Hintergrund auch eine Kulisse aufbauen, wofür sich im Prinzip jede beliebige Grafik eignet, die (Detail-) Grenze wird dabei nur von der eigenen Fantasie und dem vorhandenen Arbeitsspeicher festgelegt. Last not least darf man sein Werk mit (VOC-) Sound unterlegen und sich das Endprodukt mit dem eingebauten Betrachtungsprogramm am Monitor anschauen. Ob es freilich so beeindruckend aussieht wie die mitgelieferten Beispielanimationen, ist zumindest anfänglich fraglich... Die Optionsauswahl beim Zeichnen ist im Vergleich zu gängigen Malprogrammen nämlich leider ziemlich dürftig, recht viel mehr als Kreise, Ellipsen, Rechtecke sowie eine Lupen-, Texteingabe- und Ausschneide-Funktion sollte man nicht erwarten. Außerdem steht die volle 256-Farbenpalette nur bei einer Auflösung von 320 x 200 Pixels zur Verfügung, wer 640 x 480 Bildpunkte wünscht, muß mit 16 Farbtöpfen vorlieb nehmen. Trotzdem lassen sich gute Ergebnisse erzielen, wenn man die Bereitschaft mitbringt, sich mit dem sparsamen Optionsangebot und dem dicken, vorläufig noch englischen, Handbuch auseinanderzusetzen — wenn nicht, dann nicht. (rf)

The Animation Studio

Trickfilm-Editor mit vielen Stärken und kleinen Schwächen.

PRÄDIKAT:

Besonders arbeitsintensiv

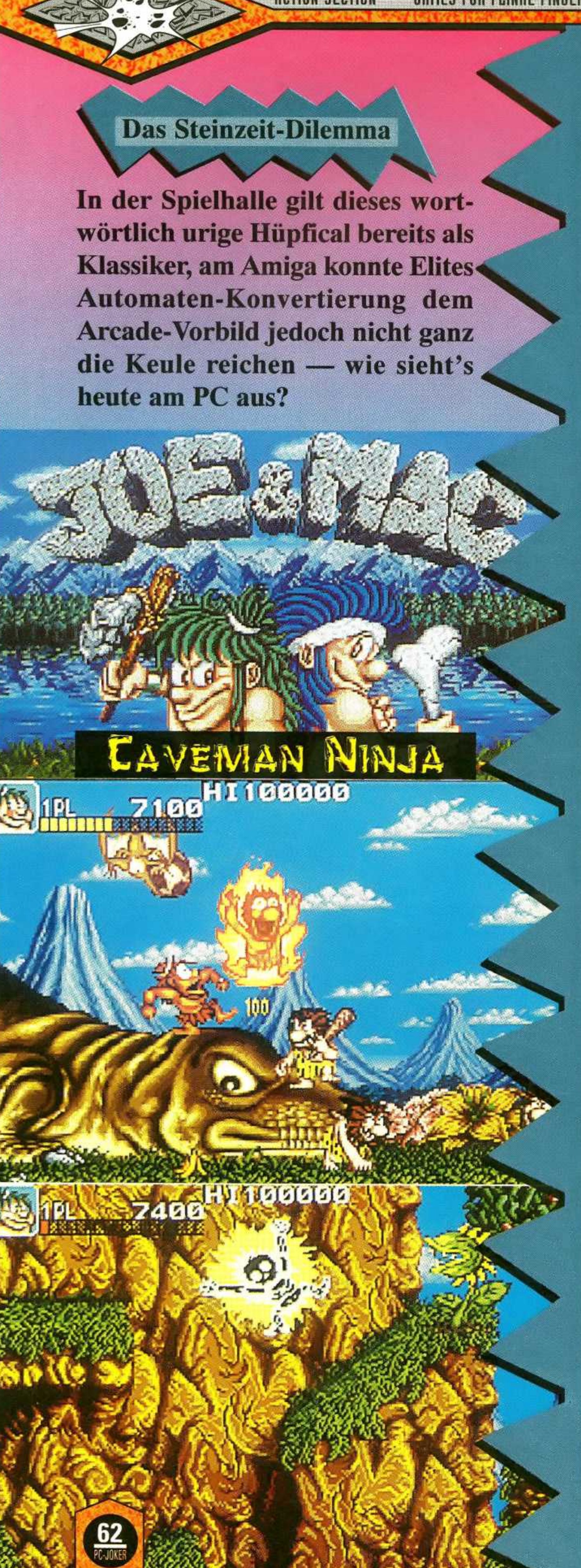
Preis: ca. 199,- DM
Hersteller: Disney/Infogrames

Unter DOS genügen 640 KB und eine Maus, mit „Windows" sind mindestens 2 MB Arbeitsspeicher erforderlich.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Das Steinzeit-Dilemma

In der Spielhalle gilt dieses wortwörtlich urige Hüpfical bereits als Klassiker, am Amiga konnte Elites Automaten-Konvertierung dem Arcade-Vorbild jedoch nicht ganz die Keule reichen — wie sieht's heute am PC aus?



Nun, zunächst einmal sieht es am PC hinsichtlich genießbarer Plattformkost ja ohnehin nicht sooo rosig aus, weshalb der Action-Fan für jede Abwechslung dankbar ist — zumal die witzigen Cartoon-Animationen und das Gameplay des Data East-Originals auch in eingeDOSter Form für Laune sorgen. Alles dreht sich um die beiden putzigen Neandertaler Joe und Mac, deren Bräute in die gierigen Finger eines neidischen Nachbarstamms gefallen sind. Also graben unsere Helden das Kriegsbeil aus und starten zum Befreiungsmarsch durch die horizontal und gelegentlich auch vertikal scrollende Prähistorik…

Unterwegs wird man von der Steinzeit-Konkurrenz mit Felsen beworfen und via Holz-Helikopter aus der Luft attackiert, darüberhinaus muß man sich mit übellaunigen Dinosauriern und gefräßigen Pflanzen herumschlagen. Per Kopfsprung, Keulenhieb oder Wurfaxt lassen sich viele Gegner außer Gefecht setzen; wer sich zudem an extrahaltigen Saurierеiern vergreift, kommt in den Besitz von Bumerangs oder Fackeln, die selbst den überdimensionalen Endmonstern (etwa Flugechsen oder Mammuts) das Fürchten lehren. Durch Gedrückthalten des Feuerknopfes läßt sich die Bewaffnung auf doppelte Größe hochpowern, und wenn das alles nichts hilft, dann helfen die herumliegenden Paprikaschoten, die aus Joe und Mac für begrenzte Zeit unverwundbare Feuerspeier machen. Ja, im Zwei-Spieler-Modus darf man seinen Partner sogar auf die Schultern laden und der Gegnerschaft entgegenschmeißen!

Doch damit sind die Plattform-Brüder fast schon etwas *zu* wehrhaft ausgestattet, zumal sich ihre vier Leben noch mit drei Continues verlängern lassen. Tatsächlich haben geübte Aktionisten die sechs Level in wenigen Stunden gesehen, was auch daran liegt, daß die Feinde nicht mehr ganz so hungrig sind wie seinerzeit am Amiga und bei Berührung weniger vom Energievorrat naschen. Schade, denn die Fels-, Dschungel- oder Höhlenszenarien stehen ihrem Arcade-Cousin in punkto Farbenpracht und Styling kaum nach, auch Sprite-Animation und Parallax-Scrolling sind für PC-Verhältnisse gut gelungen, bloß die Musikstücke nebst Sound-FX hören sich etwas schlapp an. Dafür klappt die Steuerung wiederum einwandfrei. Und sollte gar ein Luxus-Gameport mit doppeltem Anschlußstecker vorhanden sein, so dürfen sich im Team-Modus beide Höhlenmenschen per Stick auf die Beine machen — bei Ottos Normal-PC mit Standard-Gameport muß halt einer auf die Tastatur ausweichen.

Ausweichen würden wir hier am liebsten auch dem Fazit, denn Caveman Ninja hinterläßt einen zwiespältigen Eindruck: Erst macht's Spaß ohne Ende, und dann endet der Spaß doch wieder viel zu früh… (rl)

Joe & Mac: Caveman Ninja

Plattform-Action mit viel Humor aber wenig Dauermotivation.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*55%*
STEUERUNG	*76%*
MOTIVATION	*59%*
URTEIL	*66%*

Für Anfänger
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Elite

Ein schneller 286er mit Festplatte, und die Höhlen-Ninjas legen los.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
EMS: 350 KB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

A-Train /dt	99,00
Aces of the Pacific /dt	74,95
Aces of the Pacific Mission Disk /dt	47,95
Aces over Europe*	74,95
Alone in the Dark /dt	94,95
Battle Isle + Data Disk /dt	79,95
Bitmap Brothers Collection 1 /dt	64,95
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	72,95
Burning Steel /dt	89,95
Castles 2 /dt	79,95
Civilization /dt	94,95
Comanche /dt	94,95
Comanche Mission Disk /dt	59,95
Das Schwarze Auge – Die Schicksalsklinge /dt	84,95
Der Patrizier/dt.	89,95
Dogfight /dt	94,95
Dune 2 /dt	66,95
Dynatech /dt	74,95
Eishockey Manager /dt	79,95
Empire Deluxe	84,95
Eric the Unready	84,95
F-15 Strike Eagle 3/dt	94,95
Falcon 3.0 /dt	94,95
Falcn 3.0 Mission Disk /dt	59,95
Formula 1 Grand Prix /dt	94,95
Gunship 2000 /dt	94,95
Gunship 2000 Mission Disk /dt	59,95
Hannibal /dt	84,95
Harrier Jump Jet /dt	94,95
Historyline 1914-1918 /dt	84,95
Inca /dt	99,00
Incredible Machine /dt	74,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95
Jonathan /dt	87,95
King's Quest 6 /dt	84,95
Legend of Kyrandia /dt	66,95
Lemmings /dt	72,95
Lemmings Data Disk /dt	59,95
Lemmings + Data Disk /dt	84,95
Lemmings 2 /dt	84,95
Links 386 Pro /dt	94,95
Lost Secret of the Rainforest	74,95
Michael Jordan in Flight /dt	79,95
Pinball Dreams /dt	V. mö,
Populous 2 /dt	79,95
Quest for Glory 1 (VGA)	74,95
Quest for Glory 3 /dt	74,95
Ringworld /dt	74,95
Secret of Monkey Island /dt	87,95
Secret of Monkey Island 2 /dt	87,95
Secret Weapons of the Luftwaffe	79,95
Secret Weapons P-38 oder P-80 Mission Disk	29,95
Secret Weapons Do 335 oder He 162 Mission Disk	34,95
Shadow of the Comet /dt	94,95
Sherlock Holmes /dt	89,95
Sim Life /dt	74,95
Skat '92 /dt	66,95
Space Quest 5 /dt	74,95
Spaceward Ho! /dt	89,95
Sports Collection /dt	74,95
Star Control 2 /dt	69,95
Star Trek /dt	74,95
Strike Commander /dt	94,95
Strike Commander Speech Pack	44,95
Stunt Island /dt	94,95
Summer Challenge /dt	66,95
Taskforce 1942 /dt	94,95
The Humans /dt	59,95
The Humans Data Disk /dt	V. mö.
The Legacy/dt	V mö.
Transarctica /dt	54,95
Ultima 6	44,95
Ultima 7 /komplett deutsch	87,95
Ultima 7 Part Two - Serpent Isle	87,95
Ultima Underworld /dt	79,59
Ultima Underworld 2 /dt	79,95
Wing Commander 1	44,95
Wing Commander 1 Deluxe Edition	94,95
Wing Commander 2 /dt	89,95
Wing Commander 2 Special Operations 1 oder 2 /dt	44,95
Wing Commander 2 Speech Pack	39,95
Wizardry 7 /dt	94,95
Wrestle Mania 2 - European Rampage /dt	59,95
X-Wing /dt	94,95
Zool /dt	69,95

Advanced Gravis Analog Joystick PC	75,00
Das Lucasfilm-Buch /dt	29,80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt	29,80
Gravic PC-Game Pad	48,00
Sound Blaster 16 ASP /dt	499,00
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition /dt	179,00
Sound Blaster 2.0 C/MS Chips	45,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	299,00

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49.-
2.Laufwerk 3,5"für Amiga	139.-
Das Lucasfilm-Buch/dt.	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.	29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

DIE TRAUMFABRIK

IIIIII SPIELE GmbH IIIIII

VERSAND 030/6946043
11 - 19.00 h
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
1869 ++	89,95	74,95	-
7th Guest CD-ROM	149,95*		- -
Abandoned Places 2	89,95*	74,95	-
Aces of the Pacific ++	99,95*	i.V.	-
Aces o. t. Pacific Missions	59,95	i.V.	-
Aces,over Europe	89,95*	-	-
Airbus 320 +	99,95	94,95	99,95
Alone in the Dark ++	99,95	i.V.	-
Amberstar 1 ++	89,95	defekt	84,95
Ambush	89,95*	i.V.	-
Ancient Art of War in Skies +	99,95	89,95*	-
Armored Fist	94,95*	-	-
A.T.A.C. +	99,95	89,95*	99,95*
A-Train ++	99,95	99,95*	-
A-Train Construction-Set	59,95	59,95*	-
B-17 +	99,95	89,95	99,95*
B. Aldrins Race into Space	89,95*	-	-
Bards Tale 4-1	99,95*	-	-
Bards Tale Trilogie +	99,95	89,95*	-
B.A.T. 2 ++	89,95	84,95	89,95
Battlecruiser 3000	99,95*	-	-
Battle Isle 1 inc. Data Disk ++	89,95	89,95	-
Battletoads +	74,95*	69,95*	74,95*
Betrayal at Krondor	89,95*	i.V.	-
Black Sect ++	89,95*	84,95*	89,95*
Blue Force	89,95*	-	
Bundesliga Man. Prof. 2 ++	74,95	74,95	84,95
Burning Steel ++	89,95	74,95*	-
Castles 2 +	89,95	74,95*	-
CH Products Flightstick +	99,95	-	-
Challenge of the 5 Realms	99,95	-	-
Champions	89,95*	-	-
Chaos Engine +	84,95*	69,95	74,95*
Civilisation ++	104,95	89,95	99,95
Comanche +	99,95	-	-
Comanche Data Disks	49,95*	-	-
Curse of Enchantia ++	99,95	84,95	-
Dark Mere +	89,95*	74,95*	79,95*
Dark Queen of Krynn ++	89,95*	79,95*	-

\+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

	PC	Amiga	ST
Dark Sun 1: Shattered Lands	74,95*	69,95*	-
Dogfight +	99,95	-	-
Dominus +	89,95*	74,95*	-
DSA - Die Schicksalsklinge ++	89,95	84,95	89,95*
Dune 2 ++	89,95	84,95*	-
Dungeonmaster ++	79,95	-	-
Eco Quest 2	89,95*	i.V.	-
Eishockey Manager ++	89,95*	89,95*	i.V.
Elite 2 +	89,95*	74,95*	74,95*
Empire Deluxe	99,95	89,95*	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	89,95	-
Eye of the Beholder 3	89,95*	i.V.	-
F-15 Strike Eagle 3 +	99,95	-	-
Falcon 3.0 +	109,95	-	-
Falcon 3.0 - Operation F. Tiger	59,95	-	-
Fields of Glory +	99,95*	-	-
Formula 1 Grand Prix ++	99,95	84,95	89,95
Front Page Sports: Football	89,95	i.V.	-
Gobliins 2 ++	89,95	74,95	79,95*
Gods +	84,95	69,95	79,95
Gravis Joystick	99,95	79,95	79,95
Gunship 2000 +	99,95	89,95*	99,95*
Gunship 2000 - Missions +	59,95	i.V.	i.V.
Hannibal ++	89,95	74,95*	-
Harpoon 1.2.1. +	94,95	84,95	-
Harpoon Battlesets +	39,95	39,95	-
Harpoon Editor +	49,95	49,95	-
Harrier Jump Jet +	99,95	i.V.	i.V.
History Line 1914-18 ++	89,95	89,95	-
Humans 2 ++	89,95*	79,95	79,95*
Incredible Machine ++	89,95	i.V.	i.V.
Indiana Jones 3 ++	89,95	69,95	79,95
Indiana Jones 4 ++	94,95	89,95	-
Jonathan ++	89,95*	89,95	-
Kings Quest 5 ++	109,95	84,95	-
Kings Quest 6 ++	99,95	84,95*	-
Larry 1 VGA +	89,95	84,95	-
Larry 5 ++	99,95	84,95	-

Über 5000 lieferbare Spiele

● Demnächst auch in
Frankfurt

LADEN
030/6944862
040/4908394
069/???????

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRAUMFABRIK

******** DER SOFTWARETEMPEL ********

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Gear ● Mega Drive ● Neo Geo ● Game Boy ● Lynx ● CD ROM ● Hintbooks ● Joysticks ● Super NES

030/6944156
Info-Anrufbeantworter
030/6944256
Fax-Line

	PC	Amiga	ST
Laura Bow 2 ++	99,95	84,95*	-
Legend of Kyrandia 1 ++	89,95	89,95	-
Legend of Kyrandia 2	89,95*	i.V.	-
Legends of Valour +	89,95	74,95*	i.V.
Lemmings 2 +	89,95	69,95	74,95*
Links 386 Pro SVGA +	99,95	-	-
Links Kurse	49,95	44,95	-
Mad TV ++	89,95	74,95	-
Magic Pockets +	74,95	69,95	74,95
Maniac Mansion 2	89,95*	i.V.	-
Michael Jordan in Flight +	84,95	-	-
Might & Magic 3 ++	89,95	79,95	-
Might & Magic 4 ++	89,95	79,95*	-
Might & Magic 5	79,95*	i.V.	-
Monkey Island 1 ++	89,95	74,95	84,95
Monkey Island 2 ++	89,95	89,95	89,95*
Patrizier ++	89,95	79,95	84,95
Perfect General ++	89,95	84,95	-
Pinball Dreams 1 +	74,95*	69,95	-
Pirates Gold	94,95*	-	-
Police Quest 1 VGA	89,95	84,95*	-
Police Quest 3 ++	99,95	84,95	-
Pools of Darkness ++	89,95	79,95	-
Populous 2 +	89,95	69,95	74,95
Quest for Glory 1 VGA +	89,95	84,95*	-
Quest for Glory 3 ++	99,95	84,95*	-
Railroad Tycoon +/++/++	99,95	89,95	99,95
Realms of Darkness +	89,95*	84,95*	-
Red Baron ++	99,95	84,95	-
Red Baron Mission Builder	59,95	49,95*	-
Ringworld	89,95	-	-
Secret Weapons of the Luftwaffe	89,95	-	-
Shadow of the Comet ++	89,95	84,95*	-
Sherlock Holmes The Lost... ++	99,95	-	-
Siege	84,95	74,95*	-
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim City Deluxe +	89,95	89,95	-
Sim Earth ++	99,95	99,95	-
Sim Life ++	99,95	i.V.	-

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
Space Crusade	84,95	69,95	74,95
Space Hulk +	84,95*	74,95*	-
Space Quest 1 VGA +	89,95	84,95	-
Space Quest 4 ++	99,95	84,95	-
Space Quest 5 ++	99,95	i.V.	-
Spaceward Ho! ++	99,95	89,95*	-
Spelljammer 1 ++	89,95*	i.V.	-
St. Thomas +	89,95*	74,95*	-
Star Control 2 +	89,95	74,95*	-
Streetfighter 2 +	84,95*	74,95	79,95*
Strike Commander +	99,95*	-	-
Strike Commander Speech Disk	44,95*	-	-
Syndicat +	89,95*	i.V.	-
Task Force 1942 +	99,95	i.V.	-
Terminator 2029	99,95	-	-
The Games Winter Chall. +	84,95	74,95*	-
The Games Summer Chall. +	84,95	i.V.	-
The Legacy +	99,95*	i.V.	-
Tornado +	99,95*	89,95*	99,95*
Train It ++	89,95*	89,95*	-
Transarctica ++	79,95	74,95	-
Ultima Trilogie 1-3	89,95	-	-
Ultima Trilogie 4-6	89,95	-	-
Ultima 7-1 Die Schw. Pforte ++	99,95	-	-
Ultima 7 Mission Disk: Forge...	39,95	-	-
Ultima 7-2 The Serpent Isle +	99,95	-	-
Ultima U1 Stygian Abyss +	79,95	-	-
Ultima U2 Labyrinth o Worlds+	99,95	-	-
Veil of Darkness	89,95	-	-
Wayne Gretzky Hockey 3	89,95	-	-
Whale's Voyage ++	89,95*	74,95	-
Wing Commander 1 Deluxe +	99,95	-	-
Wing Commander 2 ++	99,95	-	-
Wing C. 2 Erweiterungsdisks	44,95	-	-
Wizardry 6 ++	79,95	69,95	-
Wizardry 7 ++	99,95	i.V.	-
Xenobots (Ultrabots)	89,95	-	-
X-Wing +	94,95	-	-
X-Wing Mission Disks	44,95*	-	-

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM. Diskettentest + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten u. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (05.04.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr in Berlin oder Hamburg besucht bitte unsere großen und zentral gelegenen Ladengeschäfte. Es gelten die AGB der Traumfabrik



Die Rennschnecke

Am Amiga zieht der Weltmeister seit knapp einem halben Jahr mehr schlecht als recht seine Kreise, jetzt ist er am PC angelangt — wo ihn endgültig ein Kolbenfresser gebissen hat!

Sofern man nämlich nicht mindestens im Cockpit eines 486er-Boliden sitzt, zuckelt die ohnehin nicht gerade detailreiche Mischung aus 3D-Vektor- und Bitmapgrafik derart träge über den Screen, daß man meinen könnte, ständig im Rückwärtsgang zu fahren…

Tja, und wo die Fahrleistung nicht stimmt, da vermag halt selbst ein Wald von Optionen wenig zu retten: Man bekommt Tastatur, Stick oder Maus als Lenkhilfe angeboten, darf sich für manuelle oder automatische Schaltung entscheiden und den Namen wählen, unter dem man im Formel-1-Zirkus mitmischen will. Auch stellt sich Meister Mansell höchstpersönlich als Fahrlehrer zur Verfügung und gibt Insider-Tips zum besten, man darf Übungsrennen auf einem der 16 WM-Kurse (Monaco, Hockenheim etc.) bestreiten oder gleich voll in die Rennsaison einsteigen. Alles schön und gut, doch wo bleiben die heißen Positionskämpfe? Nun, sie sind wörtlich auf der Strecke geblieben, denn die Computergegner stellen keine ernsthafte Konkurrenz dar, und die Steuerung reagiert so träge, daß Überholmanöver zum Lotteriespiel geraten. Die verunglückte Soundkulisse (einzig die Titelmusik kann sich hören lassen) tut ein übriges, nur Boxenstops mit Tuning-Option sowie unterschiedliche Witterungsverhältnisse bringen etwas Licht ins Dunkel. Aber wenn man da an das helle Strahlen einer Rennsimulation wie „Formula 1 Grand Prix" denkt… (rl)

Nigel Mansell's W.C.

Schlappe Raserei: viele Optionen, wenig Spaß.

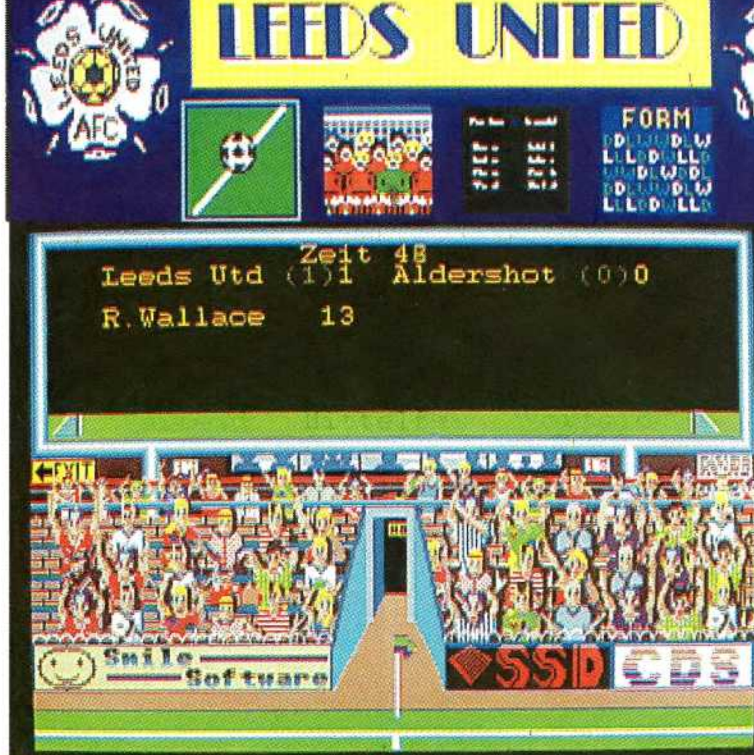
GRAFIK	*61%*
SOUND	*38%*
STEUERUNG	*44%*
MOTIVATION	*40%*
URTEIL	*42%*

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Gremlin

Ein 486SX/25 ist das Minimum, drunter schläft man ein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Tristes Management

Tony Huggards Fußballmanager stehen im Ruf, noch komplexer als die Wirklichkeit zu sein — aber auch noch karger als Fred Feuersteins Höhle! Und seiner Reputation wird Tony auch diesmal voll gerecht…

Unter den Fittichen von CDS wurde das Team aus Leeds bereits vor einem halben Jahr präsentationsmäßig in die Steinzeit zurückgekickt, wenn auch nur auf den Homecomputern. Zwischenzeitlich hat sich am „Sack-&-Asche-Management" allerdings wenig verändert: Nach wie vor geht es darum, den Club aus der englischen Industriestadt von der vierten Division in die erste zu hieven. Immer noch gilt es, dabei unzählige Faktoren wie Aufstellung, Spielertransfer, Finanzen, Training, Jugendarbeit, ausreichende Versicherungspolicen oder angemessene Paßlängen zu berücksichtigen. Und schließlich muß man sich weiterhin den britischen Gesetzen beugen, sprich, es gibt drei Punkte pro Sieg und fünf Pokalwettbewerbe. Die Ohren darf man unterdessen gleich ganz zuklappen, und seine Brille braucht auch niemand extra für dieses Spiel zu putzen — außer Tabellen und Icons gibt's nichts zu sehen; von Luxusartikeln wie Animationen ganz zu schweigen. Löblich freilich die nunmehr deutschen Bildschirmtexte, wenngleich hier schon mal der Überziehungskredit zum „Erziehungskredi" mutiert und überhaupt die seltsamsten Zeichen den Platz der Umlaute einnehmen. Weniger löblich hingegen die ziemlich unmögliche Handhabung per Tastatur. Ob Euch trotz alledem die zugegebenermaßen vorhandene Spieltiefe ein Lob wert ist, entscheidet Ihr besser selbst; wir haben uns bereits mit Grausen abgewandt. (jn)

Leeds United Champions

Soccer-Manager für Puristen, denen Komplexität alles bedeutet.

GRAFIK	*27%*
SOUND	*0%*
STEUERUNG	*44%*
MOTIVATION	*59%*
URTEIL	*46%*

Für Geübte
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: CDS

Soweit 640KB RAM vorhanden sind, tut es auch ein XT.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Middelicherstr. 305
4650 Gelsenkirchen
Tel. 0209/73093



PROGRAMM		AMIGA	IBM
1869	DV	69,95	83,95
4 D Sports Boxing	DA	32,00	38,50
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50
Aces Mission Disk WW2 1946	EA	---	48,95
Aces of The Great War	DA	31,50	38,50
Aces of The Pacific	DA	---	69,95
AIR Commander	DA	---	69,95
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95
AIR, Land, Sea	DA	69,95	76,95
AIRBUS A320	DA	90,95	90,95
Amazon	EA	---	83,95
American Tail	EA	---	56,00
Ancient Art of War in The Sk.	DA	---	90,95
Armour-Geddon	DA	---	83,95
Astatin	DA	21,00	21,00
Atac	DA	---	90,95
Atomix	DA	21,00	21,00
A-Train	EA	---	69,95
Adventure Collection			
(3er-Sammlung)	DA	67,50	74,95
Abandone Pacs 2 *	DV	71,95	95,95
Archer MacLean's Pool Billard*	DA	---	67,50
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	74,95	74,95
B-17 Flying Fortes	DA	79,95	97,97
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97
Bards's Tale 3	DA	20,97	20,97
Bards's Tale Construction Set	DA	62.97	62,97
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96
Bat 2	DV	76,96	83,97
Battle Chesse 1	DA	20,97	20,97
Battle Chesse 2	DA	55,97	62,97
Battle Isle	DA	67,95	67,95
Battle Isle Data Disk	DA	41,97	41,97
Battle Isle Data Disk 2*	DA	49,95	49,95
Bitmap Brothers Vol. 2			
(3er Sammlung)*	DA	59,95	59,95
Battletoads	DA	---	59,95
Birds Of Prey	DA	69,97	76,96
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	55,97
Buck Rogers 2	DV	---	83,97
Budokan	DA	20,97	20,97
Bug Bomber	DA	55,97	62,97
Bundesliga Manager Profes.	DV	69,97	69,97
Burning Steel	DV	---	83,97
Balance *	DV		39,00
Body Blows	DA	52,95	---
Captive	DA	---	62,97
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97
Car Fand Driver	DA	---	76,96
Castles 1	DA	62,97	62,97
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97
Castles 2	DA	---	69,97
Catchm	DA	48,97	55,97
Centurion-Defender of Rome	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	69,97
Civilization	DV	80,47	97,97
Comanche-Operation White L.	DV	---	90,97
Contraptions	DA	---	38,47
Crisis In The Kremlin	Da	---	90,97
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97
Cyber Race*	DV	---	99,50
Combat Air Patrol *	DA	73,90	---
Contraption *	DA	49,50	---
Creepers *	DA	74,95	---
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	74,95	74,95
D/Generation	DA	38,47	41,97
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97
Dark Half	EA	---	55,97
Darklands	DA	---	111,97
Das Boot	DA	31,47	38,47
Das Schwarze Auge	DV	69,37	83,97
Daughter Of Serpents	DV	---	76,96
David Leadbetter's Golf	EA	---	83,97
Demolition Construction Set	DA	---	20,97
Der Patrizier	DV	67,95	83,97
Do-335	EA	---	34,97
Dogs Of War	EA	---	41,97
Double Dragon 3	DA	48,97	55,97
Dune 1	DV	55,97	62,75
Dungeon Master	DV		69,97
Dyna Blaster	DA	62,97	69,74
Dynatech	DV	55,87	69,97
Daughter Of Serpents *	DV	89,50	---
Desert Strike *	DA	69,95	---
Dark Queen of Krynn *	DV	---	99,95
Dogfight *	DA	---	79,98
Empire Deluxe	EA	---	89,95
Eric the Unready	EA	---	67,95
Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	48,97
Elysium	DV	55,97	69,97
Euro Soccer	DA	---	48,97
Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97
Eishockey Manager *	DV	79,95	79,95
Fire and Ice *	DA	---	64,90
Fly Harder *	DA	69,95	---
F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97
F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47
F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97
F-19 Stealth Figther	DA	80,47	90,97
Falcon 3.0	DA	---	97,97
Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97
Fantastic Worlds	DA	76,96	83,97
First Samurai	DA	---	62,97
Forge Of Virtue	DA	---	41,97
Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97
Games-Summer Challenge	DA	---	62,97
Games-Winter Challenge	DA	---	62,97
Gateway	EA	---	62,97
Global Conquest	DA	---	97,97
Global Effect	DA	62,97	69,97
Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97
Gunship 2000 *	DA	---	97,97
Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97
Gateway to the Savage Front.*	DV	79,95	---

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Hardball 3	EA	---	62,97
Harpoon 1.3.1	DA	69,67	76,96
Harpoon Battleset #4	DA	27,97	27,97
Harrier Jump Jet	DA	---	97,97
He-162	EA	---	34,97
Heart Of China	DV	83,97	83,97
Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97
Hexuma	DV	83,97	83,97
History Line 1914-1918	DV	83,97	83,97
Humans	DA	55,97	55,97
Hannibal *	DV	79,95	99,95
Hired Guns *	DA	74,95	99,95
Imperium	DA	20,97	20,97
Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97
Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97
Ishar-Legend Of The F.	DV	---	69,97
Jimmy White Snooker	DA	55,97	62,97
Jonathan *	DV	---	99,95
Jonathan	DV	99,95	---
Jordan in Flight *	DA	---	89,95
Kaiser	DV	---	90,97
King's Quest 5	DV	55,97	83,97
King's Quest 6	DV	---	83,97
KGB	DV	59,95	62,97
Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA	---	44,95
Legend Of Kyrandia	DV	76,96	76,96
Legends Of Valour	DV	---	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97
Links 386 PRO	DA	---	97,97
Links Bayhill	EA	---	34,97
Links Bountiful	EA	---	34,97
Links Firestone	EA	---	34,97
Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97
Links Mauna KEA	EA	---	41,97
Links Pinehurst	EA	---	34,97
Links Troon North	EA	---	34,97
Locomotion	DV	55,97	62,97
Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97
Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97
Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97
Lemmings 2 - The Trible	DA	69,95	98,50
Lionheart	DA	59,95	---
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---
Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	71,50
Links Datadisk Banff Springs	EA	---	49,50
Mega Collection			
(5er-Sammlung)	DA	52,45	52,45
Mercenaries	EA	---	82,50
MC Donald Land *	DA	49,95	49,95
M1 Tank Plantoon	DA	80,47	90,97
Mad TV	DV	69,97	83,97
Magic Candle 2	DA	---	69,97
Maniax	DA	20,97	20,97
Mantis XF 5700	DA	---	99,97
Mario Andretti's Racing Chall.	DA	---	62,97
Mega-Lo-Mania	DV	---	76,96
Might & Magic 3	DV	69,97	83,97
Might & Magic 4	DV	---	83,97
Monky Island 1	DV	68,00	79,00
Monky Island 2	DV	83,95	83,95
NO. 2 Collection	DV	69,95	83,97
Nigel Mansell World Cham.*	DA	---	74,90
P - 38	EA	---	29,00
P - 80	EA	---	29,00
PGA Tour Golf Courses	DA	---	29,00
PGA Tour Golf Plus	DA	62,90	69,90
Pirates	DA	59,50	59,50
Planets Edge	DV	---	83,90
Police Quest 3	DV	62,50	69,95
Populous 1	DA	21,00	21,00
Populous 2	DA	62,97	76,96
Powermonger	DA	62,97	69,95
Prophecy Of The Shadow	DV	---	83,97
Penthouse Hot Numbers	DV	39,00	39,00
Power Pack 2			
(4er Sammlung)	DA	---	69,00
Patriot *	DA	---	89,50
Pinball Dreams *	DA	---	63,95
Prophecy of the Shadow *	DV	79,95	---
Quest For Glory	DV	---	69,97
Quiwi	DV	15,00	15,00
Racing Masters	DV	29,00	34,95
Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Rampart	DA	---	62,95
Red Baron	DV	62,97	69,97
Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Rex Nebular	DA	---	90,97
Risky Woods	DA	---	62,95
Robin Hood			
Rome AD 92	DA	62,95	69,97
Reach for the Skies *	DA	63,95	69,95
Ringworld-Revenge of the Pat.*	DA	---	79,95
Scenario	DV	62,95	69,97
Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---	83,97
Sherlock Holmes	DV	83,95	---
Siege	EA	---	62,95
Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Special Forces	DA	79,90	89,95
Spelljammer-Pirates Of Realmsp.	EA	---	69,95
Sports Collection	DA	62,95	69,95
Star Control 2	DA	---	69,95
Star Legions	EA	---	73,50
Star Treck	DV	---	83,95
Starflight 2	--	---	62,97
Steel Empire	DA	62,95	69,97

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR**
-Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!!!. Software ab 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei!.

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v. 9 - 18

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Strategy Masters	DA	62,97	76,96
Strikefleet	--	---	22,00
Super Tetris	DA	73,50	79,95
Shadow of the Comet	DV	---	99,95
Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Stund Island	DV	---	95,95
Sensible Soccer 92/93 *	DA	---	59,95
Serpent Isle (Ultima 7 teil2)*	DA	---	99,95
Sim Life *	DV	---	94,95
Space Hulk *	DA	89,50	99,50
Space Quest 5 *	DV	---	89,50
Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
St. Thomas *	DV	79,90	99,90
Street Fihter 2 *	DA	---	79,50
Strike Commander *	DA	---	99,50
Strike Commander Speech Pack *	DA	---	49,50
Scenario *	DV	69,90	---
Super Hero *	DA	69,90	---
Taske Force 1942	DA	---	97,95
The Dagger Of Amon Ra	DV	---	69,95
The Incredible Machine	DA	---	69,95
The Perfect General	DV	76,95	83,95
Theatre Of War	DA	---	69,95
Their Finest Hour	DA	69,95	69,95
Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
Turn It	DV	14,90	20,95
Two To One	DA	19,95	19,95
The Complete Chess System	DV	---	96,00
Transartice	DV	59,50	69,50
The Chaos Engine	DA	59,50	---
The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50	79,50
The Legacy *	DA	---	99,95
The Game Winter Challenger	DA	79,50	---
Tace a Break - Pinball *	EA	---	89,95
UGH!	DA	49,50	55,95
Ultima 6 The False Prophet	DA	---	39,95
Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,95
Waxworks	DV	62,95	62,95
Willy Beamish	DV	62,95	69,95
Wing Commander 1	DA	79,50	39,50
Wing Commander 1 De Luxe	DA	---	89,95
Wing Commander 2	DV	---	83,95
Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---	39,95
Wizardry 7: Crusaders Of..	DV	---	97,50
Whale Voyage	DV	67,90	89,50
Walker *	DA	79,50	---
X-Wing	EA	---	89,50
X-Wing	DA	---	99,50
Xenobots *	DA	---	89,90
Zool	DA	---	59,95
Zak Mc Kracken	DV	62,95	62,95
Zyconix	DA	38,50	48,95
PC - CD ROM			
360 Compilation			159,50
Air Warrior			139,50
Britannica Family P.			299,00
Carmen World De Luxe			179,50
CD Game Pack 2			299,00
Gunship/Midwinter			129,50
Chessmaster 3000			99,95
Daughter of Serpents			89,90
Eco Quest			94,50
Der Patrizier			99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2			69,95
Pacific Island			99,50
Prince of Persia/Nam			129,50
Psycho Killer			99,50
Sherlock Holmes			99,50
Sherlock Holmes 2			169,00
Space Quest 4			99,90
Top Shots on CD			129,00
Ultima 1-6			169,50
Wing C.1/Miss. 1+2			199,00
Wing C.1/Ultima 6			199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc			168,00
PC - ZUBEHÖR			
SOUND GALAXY NX			268,00
SOUND BLASTER 2.0 DE LUXE DT.			178,00
SOUND BLASTER PRO DE LUXE DT.			298,00
VIDEO BLASTER			498,00

*** NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU ***

FÜR ALLE PCs GEEIGNET JOYSTICK ADAPTER
ZUM ANSCHLUSS VON ANALOG JOYSTICKS

29,50 DM

AMIGA ZUBEHÖR	
3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
Maus Joystick Umschalter elktr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	
Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	78,00
mit Kickrom 2.0X	119,00
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	99,00
Maus Pad	6,00
40 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie,	
8MB Ram Option,0MB bestückt	548,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	895,00

zocker olymp

TOP JOB

Über Curse of Enchantia wird sich freuen
Martin Ebert, Garbsen
Pacific Island schicken wir an
Volker Zeis, Weinheim
Birds of Prey erhält
Roland Sporer, Peißenberg

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

BPS ist die von uns allen so heißgeliebte Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften. Für die richtige Antwort konnten wir wieder drei Spiele verlosen.
Shadoworlds erhält
Andreas Christl, Winterbach
Vengeance of Excalibur bekommt
Jörg Sieghold, Nordenham
Utopia geht an
Michael Häusel, Kamp-Lintfort

BLACKOUT

Die Midgard Regelbox schicken wir an
Armin Partzsch, Emmendingen
Midgard - Im Reich der Phantasie erhält
Lothar Weiß, Kirchheim
Über Midgard - Die Fertigabenteuer kann sich freuen
Matthias Paul, Usingen

PC PARLAMENT

Spaceward Ho! geht an
René Buchinger, Ratingen
Je eines unserer atemberaubend schönen T-Shirts schicken wir an
Jens Krubert, Templing
Jan Christoph Hoppe, Minden
Christian Wenz, Starnberg
Mit je einem tollen Joker Sammelordner machen wir glücklich
Axel Loeckenhoff, Bremen
Sebastian Braun, Merzig
André Schunck, Fürstenfeldbruck

DIE PLAY OFF COMPETITION

Den 1. Preis - zwei Eintrittskarten für das WM-Spiel des deutschen Eishockey-Nationalteams gegen die USA am 25.4. in Dortmund einschließlich VIP-Betreuung und Reisespesen; dazu ein Essen mit Erich Kühnhackl plus ein handsigniertes Exemplar von „Eishockey Manager" hat gewonnen
Ulrich Olschewski, Netphen

2. und 3. Preis - je eine Eintrittskarte für das WM Spiel, einschließlich VIP-Betreuung und Reisespesen. Dazu ein handsigniertes Exemplar von „Eishockey Manager" konnten ergattern
Uwe Brock, Wedemark
Steffen Schamberger, Ahorn

Je einmal Eishockey Manager erhalten
Mike Hoepner, Berlin
Markus Toscher, Solms
Boris Ober, Hamm
Guido Waschke, Korschenbroich
Jörg Gruhl, Hamm
Christian Neugebauer, Werne
Dirk Remané, Netphen
Steven Meyer, Schwalmstadt
Karsten Jacob, Bous
Stephan Graf, CH-Pübendorf
Wolfgang Griemert, Schliersee
Markus Piberger, A-Zell
Gerd Gätzschmann, Lichteneiche
Daniel Koch, Berlin
Tim Berger, Remagen
Thomas Eisele, Viernheim
Bernd Sander, Senftenberg
Manfred Schriml, Bamberg
Matthias Schenk, Würzburg
Michael Hesse, Balve
Stefan Hüsing, Bergkamen
Bernhard Meyer, Köln
Martin Seipp, Waldshut
Frank Klein, Dinslaken
Dietwart Sternberg, Burgdorf
Christian Wienhöfer, Hannover
Josef Schwanzer, Bad Aibling
Michael Müller, Wendlingen
Udo Meurer, Stolberg
Eberhard Schuppau, Berlin
Mirko Trautwein, Lemgo
Guido Tommasone, Bischofsheim
Peter Koch, Langenhagen
Dirk Franke, Mülsen St. Micheln
Markus Sand, Wolframs-Eschenbach
Stephan Beermann, Bochum
Armin Regli, CH-Schüpfheim
Kerstin Budde, Essen
Magnus Münzberg, Gäufelden
Eric Hirschberger, Berlin
Claus Windeler, Melle
Rainer Birwe, Essen
Michael Spallek, Griesheim
Thomas Mannsky, Köln
Christof Wilke, Bad Laasphe
Christina Nonnenmacher, Neuwallmoden
Armin Foldenauer, Erlangen

ABO-LOTTO

Je ein scharfes PC-Game erhalten
Kd. 658, Reinhard Böttcher
Kd. 3200, Matthias Lange
Kd. 3219, Stefan Wagener

Einen Tusch auf alle Sieger und viel Spaß mit Euren Preisen!



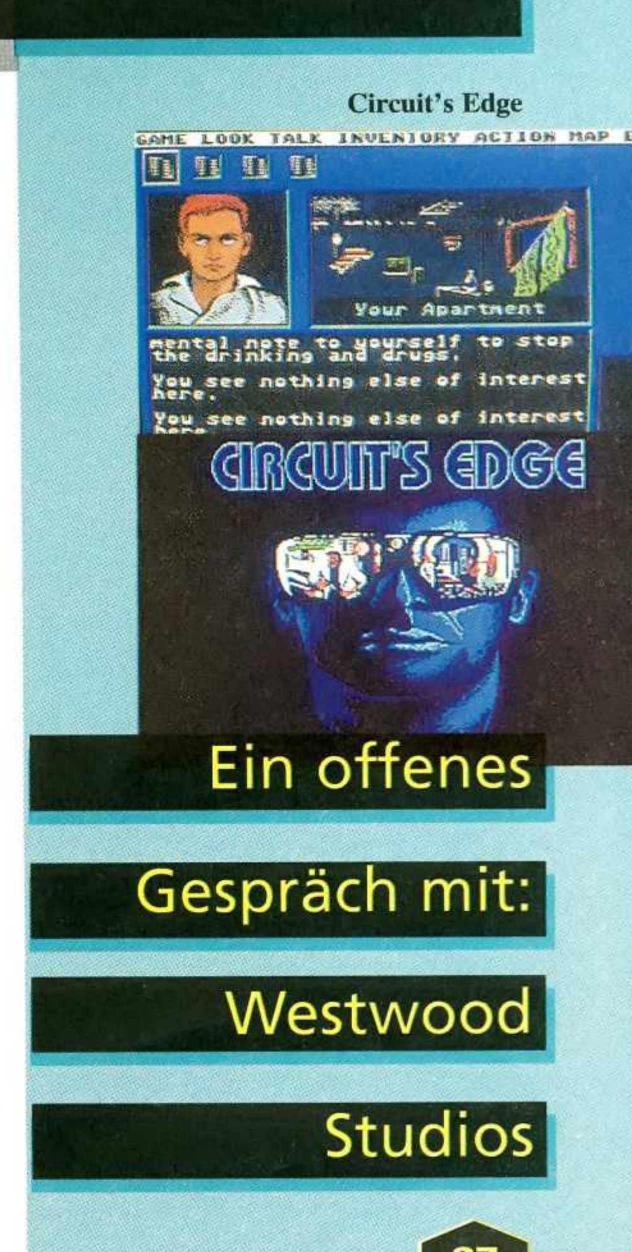


Battle Tech

Battle Tech II

Allmählich denken wir darüber nach, ob diese Rubrik nicht besser in „Bigtalk" umbenannt werden sollte — zuletzt hatten wir hier die „Two Guys from Andromeda" zu Gast, und diesmal raufen sich gleich drei Jungs um den vorhandenen Platz…

Circuit's Edge



Ein offenes Gespräch mit: Westwood Studios

Doch selbst damit haben wir noch eine knallharte Auswahl getroffen, denn insgesamt stehen 64 Leute im Sold der amerikanischen Softwareschmiede, die 1985 von Brett W. Sperry und Louis Castle gegründet wurde. So viele Menschen können natürlich auch eine ganze Menge Spiele produzieren, und daher ist es nicht weiter verwunderlich, daß ihre Softographie alles bisher im Smalltalk Dagewesene in den Schatten stellt — darunter solche Highlights wie die 3D-Rollis „Eye of the Beholder 1 & 2", die kriegerischen „BattleTech"-Strategicals oder das kürzlich erschienene „Dune II". Eine Zuordnung von einzelnen Spielen zu bestimmten Designern, Programmierern, Grafikern etc. ist dabei kaum möglich, weil man bei Westwood viel von Teamwork hält. Stellvertretend für das große Ganze haben wir uns daher mit dem erst 27jährigen Mitgründer und jetzigen Vizepräsidenten Louis Castle unterhalten; Rede und Antwort stand uns zudem der bekannte Grafiker Rick Parks, der schon solide 42 Lenze auf dem Buckel hat. Last not least gehörte auch Aaron E. Powell zu der Gesprächsrunde, seines Zeichens 24 Jahre junges Universalgenie. Aber das erste Wort hat standesgemäß trotzdem der Boß:

?: *Louis, ihr wart immer ein unabhängiges Entwicklerteam, das für alle möglichen Firmen von SSI bis Infocom gearbeitet hat. Wie kam's, daß ihr letztes Jahr bei Virgin unter Vertrag gegangen seid — waren gar finanzielle Nöte der Grund?*

LC: Wo denkst du hin, das genaue Gegenteil war der Fall! Virgin hat just nach einem Entwickler gesucht, der geschäftlich absolut solide dasteht und das produziert, was man bisher noch nicht im Sortiment hatte. Es war so ähnlich wie bei Electronic Arts und Origin, man muß sich heute einfach zusammentun, wenn man auch in Zukunft bestehen will.

?: *Und wie sieht diese Zukunft deiner Meinung nach aus?*

LC: Die wird sich wohl auf dem PC und den Konsolen abspielen, während es mit den Homecomputern ständig weiter bergab geht. Deshalb war „Dune II" auch der letzte Titel, den wir hier in Amerika für den Amiga gemacht haben. Was Virgin dann in Europa noch so alles umsetzen will, wissen wir allerdings nicht.

?: *Man darf natürlich nicht vergessen, daß der Amiga hier viel stärker verbreitet ist als bei euch!*

LC: Das stimmt, aber es kommt noch ein technisches Problem hinzu — die heutigen Spiele mit 12 MB und mehr schreien einfach nach einer Harddisk, und sowas haben halt zu wenige Amigas. Auch bei



Mines of Titan



Eye of the Beholder



Eye of the Beholder II



Legend of Kyrandia



Dune II

den Konsolen ist der Speicherplatz bis jetzt sehr beschränkt, aber das dürfte sich bald ändern. Und der PC ist in der Beziehung sowieso weit voraus.

?: *Demnach müßtet ihr begeisterte Verfechter der CD-Technologie sein?*

LC: Ja, wir werden sowohl für das CD-ROM als auch für Segas CD-Mega Drive und die neue 3DO-Konsole produzieren. Dabei können wir dann z.B. „Dune II" nicht nur ein bißchen, sondern eine durchgehende Sprachausgabe spendieren, und es wird auch richtig zur Geltung kommen, daß die Texte in „Legend of Kyrandia" von ausgebildeten Schauspielern gesprochen werden.

?: *Okay, nun zu dir, Rick — zuerst mußt du uns verraten, wieso ein Amerikaner perfekt deutsch, oder sagen wir besser perfekt österreichisch spricht?*

RP: Ich wurde in Pasadena, Kalifornien, geboren, aber meine Mutter war Deutsche. Außerdem bin ich ein Jahr lang in Österreich zur Schule gegangen, und später habe ich an der Akademie für Angewandte Künste in Wien studiert. Das Münchner Oktoberfest kenne ich übrigens auch aus eigener Anschauung!

?: *Was ja nun fast schon wieder typisch amerikanisch ist. Aber jetzt erzähl uns doch mal was über die Anfänge deiner langen und erfolgreichen Karriere.*

RP: Nach der Ausbildung schlug ich mich erstmal als freischaffender Künstler durch — dabei habe ich sogar mal ein Bild für den Finanz-Tycoon Donald Trump im Stil Michelangelos entworfen!

?: *Und wie war der so zu seinen Glanzzeiten? Zündete er sich die Zigarren mit 100-Dollarnoten an?!*

RP: Er wirkte schon etwas einschüchternd auf mich, ziemlich arrogant und immer total beschäftigt. Aber mein Bild hat ihm gefallen!

?: *Wann bist du dann auf den Computer umgestiegen?*

RP: Vor ungefähr fünf Jahren habe ich mir einen Amiga gekauft, nur um mal zu sehen, was man mit der Kiste anstellen kann. Ein paar der Bilder, die zu der Zeit entstanden, sind recht bekannt geworden, aber vor allem verliebte ich mich so nebenbei in den Rechner und fand die normale Zeichnerei plötzlich gar nicht mehr so toll.

?: Also keine Umstellungsschwierigkeiten?

RP: Nö, manchen Leuten fällt es zwar schwer, sich an die Pixels zu gewöhnen, aber ich hatte keine Probleme damit. Solche Sachen wie Perspektive oder die Verteilung von Licht und Schatten bleiben eh weitgehend gleich, und die Beschränkung auf 32 Farbtöne war für mich auch nicht weiter tragisch. Außerdem kann man inzwischen am Computer mit 256 Farben malen, und das läßt einem wirklich genügend Auswahl.



Louis Castle

?: *Ihr setzt ja bei euren Spielgrafiken immer noch voll auf Handarbeit, ist das nicht schwerer als Digitalisieren?*

RP: Sicher ist es ein Aufwand, aber wir finden direkt am Computer gemalte Bilder halt schöner als nachträglich digitalisierte. Sierra benutzt diese Methode, doch wenn du genau hinsiehst, erkennst du manchmal unscharfe Ecken, außerdem funktionieren dann bestimmte Tricks nicht. Beispielsweise kann man mit einem Malprogramm die Sonne recht einfach durch einen Wechsel der Farbpalette untergehen lassen.

?: *Beschäftigt ihr euch auch mit neuen Techniken und Standards wie Super VGA?*

RP: Klar, wir probieren alles aus. So experimentieren wir etwa mit Raytracing-Grafiken. Super VGA ist ebenfalls was sehr Schönes, momentan aber noch ein bißchen problematisch wegen seiner Ansprüche an den Rechner.

?: *Apropos Rechner und Ansprüche — wie fühlt man sich als Künstler in einem Programmierteam, spielt man da nicht zwangsläufig die zweite Geige?*

RP: Das siehst du falsch, denn bei uns herrscht kein Schubladendenken.Jeder beteiligt sich am Spieldesign, und jeder kritisiert auch die Arbeit des anderen. Dabei haben die Grafiker sogar den Vorteil, daß man ihr Werk sofort sieht, während bei den Programmierern zunächst nur die Bugs ins Auge fallen. Kein Mensch sagt, „das ist aber mal ein toll strukturierter Programmcode!"

?: *Was empfindest du bei deiner Arbeit als besonders schwierig?*

RP: Am härtesten finde ich die Animation der Figuren, aber das Entwerfen von kleinen Icons, deren Sinn jeder sofort kapiert, ist auch nicht gerade einfach.

?: *Kommen wir zum dritten Mann in der Runde. Aaron, bei „Dune II" warst du von*


Aaron E. Powell

der Grafik bis zur Programmierung fast für alles und jedes zuständig, woran hast du sonst noch mitgearbeitet?

AP: Angefangen hat es mit den Grafiken für „Circuit's Edge", dann kamen „Dragon Strike", „Beholder I & II", „Legend of Kyrandia", jetzt eben „Dune II", und auf dem Mega Drive „Warriors of the Eternal Sun".

?: *Da bist du ja schon ganz schön rumgekommen!*

AP: Ja, ich zocke schließlich auch für mein Leben gern! Das begann vor acht Jahren mit einem Atari VCS 2600 und „Pong", seither hab ich mir praktisch jeden Computer und jede Konsole auf dem Markt zugelegt. Meine spielerischen Favoriten sind „Ultima Underworld", „Wing Commander", alles, was mit Virtual Reality zu tun hat sowie „Populous". Und natürlich „Herzog Zwei" vom Mega Drive, das uns auch bei „Dune II" stark beeinflußt hat.

?: *War das nicht vielleicht „Sim City"?*

AP: Nö, dann schon eher „Civilization".

?: *Wer verbirgt sich eigentlich hinter den tollen Stimmen, die auf dem Wüstenplaneten zu hören sind?*

AP: Wir! Unser Manager sagt z.B. immer das „Yes, Sir", die Harkonnen hat der Soundingenieur beigesteuert, und die angenehme weibliche Stimme stammt von unserer Empfangsdame.

?: *Und was bringt die Zukunft, wird es ein „Dune III" geben?*

AP: Nein, wir bringen bald eine Datadisk mit deutlich schwierigeren Missionen heraus, aber dann ist Schluß. Naja, so halb jedenfalls. Anders gesagt, wir benutzen das Entwicklungssystem von „Dune II" für unsere neue „Commanding Conquer Series", die nächsten Winter startet.

?: *Gibt's davon schon irgendetwas Konkretes? Namen, Daten...?*

AP: Wenig, außer daß der Arbeitstitel der ersten Folge „Fortresses of Stone" lautet. Zur Zeit tüfteln wir vor allem am Grafikdesign herum, vielleicht machen wir die Geschichte in Super VGA, unter Umständen wird sich die Perspektive ein klein wenig ändern, mal abwarten.


Legende von morgen: Legend of Kyrandia II

?: *Denkt ihr an eine Mehr-Spieler-Option?*

AP: Wenn es platzmäßig machbar ist, packen wir sie rein. Obwohl es uns viel Mühe gekostet hat, das Verhalten der Computergegner bei „Dune II" so menschlich wie möglich zu gestalten!

?: *Wo wir schon bei den Nachfolgern sind — kannst du uns auch was zu „Legend of Kyrandia II" sagen?*

AP: Sorry, aber das einzige, was bisher definitiv feststeht, ist, daß die Heldin dabei Zanthia sein wird, die im ersten Teil ja nur als Zaubertrank-Brauerin mitgewirkt hat.

?: *Aber über „Eye of the Beholder III" weißt du ganz viel, stimmt's?*

AP: Jein. Das richtige „Beholder III" macht diesmal jemand anders,wir bringen allerdings einen inoffiziellen Nachfolger heraus, der „Land of Lore" heißen wird. Das hat den Vorteil, daß wir damit nicht mehr an das AD&D-System gebunden sind und das Grundkonzept so verändern können, wie wir es für richtig halten. Aber so gravierend werden die Unterschiede nicht sein, neben den System-Verbesserungen möchten wir vor allem die Präsentation überarbeiten.Sprich, die Bewegungen werden weicher, es gibt wunderschön animierte Monster, Sprachausgabe usw.

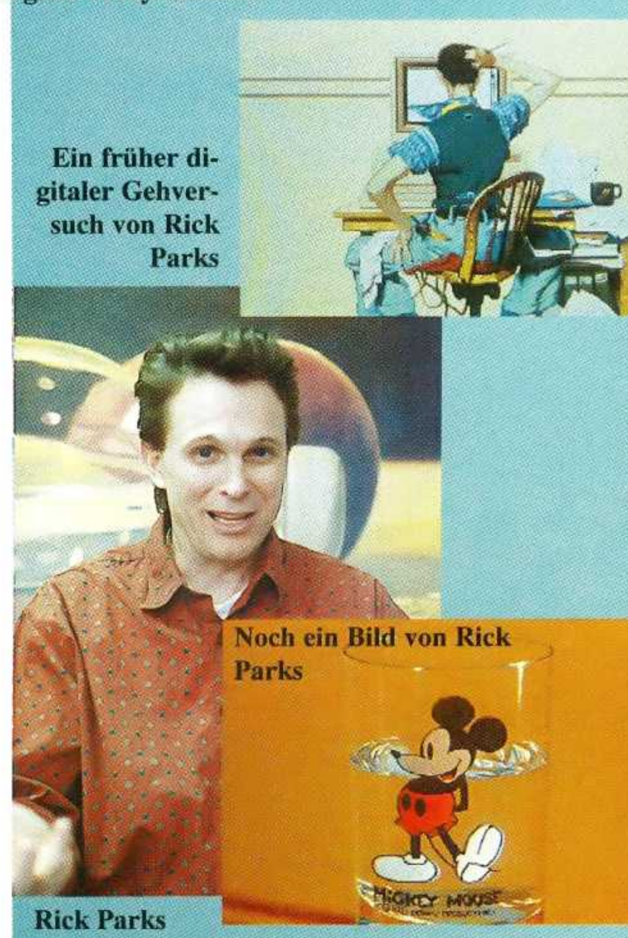
?: *So, jetzt wird langsam der Platz in unserem Seitenspeicher knapp! Sagt uns doch bitte alle noch schnell eure Hobbies und persönlichen Vorlieben in Stichworten. Louis?*

LC: Spiele aller Art, insbesondere Brettspiele und D&D, dazu Skifahren.

RP: Skifahren, im Sommer Wasserski, mit dem Ultralight fliegen (*motorisierter Flugdrachen*), die Musik von R.E.M., „Wing Commander", „Indy IV" und „Monkey Island".

AP: Football, Tennis, Basketball, Paintball (*Gotcha-Variante*), Schwimmen, Wandern, Actionfilme und Komödien anschauen, aber vor allem Computerspiele.

?: *Euch Dreien vielen Dank für das abwechslungsreiche Gespräch und Grüße an die übrigen 61!*



Ein früher digitaler Gehversuch von Rick Parks

Noch ein Bild von Rick Parks

Rick Parks

Softographie der Westwood Studios

Phantasie III (1987)
Questron II (1988)
Battle Tech I & II (1988/89)
Circuit's Edge (1989)
Hillsfar (1989)
Mines of Titan (1990)
Dragon Strike (1990)
Eye of the Beholder I & II (1991/92)
Legend of Kyrandia (1992)
Dune II (1993)



Bisher gingen wir eigentlich immer von dem unerschütterlichen Grundsatz aus, daß die ganze Welt ein Irrenhaus ist und wir in der Zentrale sitzen. Seit kurzem sind wir da allerdings gar nicht mehr so sicher...

Hacker – Cracker Virenzüchter

Schön langsam drängt sich uns nämlich der Eindruck auf, daß die Joker-Redaktion allenfalls das Pförtnerhäuschen in dieser Anstalt für sich reklamieren kann und die wahren Verrückten ganz woanders toben! Warum? Na, darum:

Die Raubkopiererszene war ja immer fest davon überzeugt, daß ihr niemand wirklich am Zeug flicken könne — vor allem nicht die Polizei, weil diese Dilettanten einen Computer ohnehin kaum von einem Zebra unterscheiden können. Das böse Erwachen kam dann Ende letzten Jahres, als die Herren in Grün (mit freundlicher Unterstützung der Softwareindustrie) bei einer Großrazzia in Berlin über ein Dutzend illegaler „Boards" aushoben. Der schwunghafte (Modem-) Handel mit gecrackten Programmen war damit natürlich gestorben; nicht zuletzt deshalb, weil die Staatsmacht bei der Gelegenheit auch die „Geschäftsunterlagen" der Boardbetreiber mit den ganzen Kundenadressen einkassierte. Klar, daß sich die Nachricht von diesem Ereignis wie ein Lauffeuer in der Szene verbreitete, woraufhin alle haupt- und nebenberuflichen Cracker erstmal in Deckung gingen. Tja, und seither war aus dieser Richtung nicht mehr viel zu hören, es sah tatsächlich so aus, als wären die Jungs auf einen Schlag vernünftig geworden und in den Schoß der Legalität zurückgekehrt. Doch unlängst belehrte uns eine ganze Reihe von Leserbriefen eines Schlechteren: Zumindest einige Raubkopierer scheinen die Flucht nach vorn angetreten zu haben und munter Amok zu laufen...

Wie wir zu diesem harten Urteil kommen? Na, laßt Euch einfach mal folgenden Textauszug auf der Zunge zergehen, der aus dem Prospekt eines mysteriösen neuen „Versandhändlers" namens Logo Software stammt: *„Man hört ja viel Schlimmes über Raubkopien-Clubs, aber wir sind wirklich harmlos. Wir bestellen von jedem Spiel, das wir zum Kauf anbieten, das Original. Bei Bestellung wird das Spiel von den Originaldisketten auf Leerdisketten kopiert. Deshalb garantieren wir: Jedes Spiel, das Du von uns erhältst, ist 100% virenfrei und fast im Originalzustand. Wenn uns irgendein „Kunde" anzeigt, geben wir nur die Adressen der Kripo bekannt, die bei uns noch nichts bestellt haben, da sie ja nicht an der Verbreitung von Raubkopien beteiligt sind. Wir möchten aber nichts versüßen und sagen Dir ganz deutlich: Was wir hier betreiben, ist illegal! Da aber hoffentlich bald, wie schon manchmal angekündigt, ein Gesetz erlassen wird, nach dem jeder, der das Original einer Software in seinem Besitz hat, selber entscheiden kann, ob und wie viele Kopien er von dieser Software macht, ist es vielleicht auch nicht mehr so illegal und schlimm, wenn jemand Raubkopien zum Kauf freigibt."*

Huch, was soll denn das für ein Gesetz sein? Da dürfte wohl eher das Gegenteil richtig sein! Aber bitte, wäre das nur ein Einzelfall gewesen, hätten wir den Wisch zu unserer Kuriositätensammlung gegeben und die Sache vergessen. Nur ist dem halt keineswegs so. Bereits etliche unserer Leser bekamen ein ganz ähnliches Angebot von „H.E.A.T." aus Ulm zugeschickt. Oder auch das besonders dämliche eines gewissen Frank Biermann aus Detmold, das uns noch ein weiteres Zitat wert sein soll: *„Machen wir es so: Ich schicke dir meine Liste, und wenn du was haben möchtest, schick mir einfach Disketten zu. Aber schick mir dann auch ein Programm, egal was, damit ich weiß, daß du kein Fallensteller bist. Davon kenne ich schon genügend. Diese Vorsicht muß sein, sollte ich von dir in den nächsten 2 Wochen nix mehr hören, gehe ich davon aus, daß du ein Lockvogel bist. Das wäre dann Pech für dich, weil du dann auf den Index kommst. Aber Glück für mich, denn dann hätte ich mal wieder einen von der Sorte aufgedeckt."*

Es sei noch angemerkt, daß wir uns die Freiheit genommen haben, sämtliche Rechtschreibfehler der Angebote auszubessern (und das waren weiß Gott nicht wenige!). So, den passenden Abschluß zu der traurigen Geschichte steuert unser Lieblings-Lockvogel „Tanja" (oder Maurin? oder...?) bei, über den wir Euch letzten Monat berichtet haben. Die Gute wechselt neuerdings nicht mehr den Namen, aber dafür ihr Foto — urplötzlich ist aus dem süßen Blondschopf eine brünette junge Dame geworden! Was sind das bloß für verrückte Zeiten, Sitten und Friseure...

(Dr. Freak)

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Ladengeschäft +Versandzentrale: Stuttgarter Str.99, Stuttgart-Feuerbach

0711/8568534 – 850325
Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW: **Düsseldorf** **10-18.30 Uhr** **0211/131979**

N-Sachsen: **Hannover** **10-18.30 Uhr** **0511/321796**

• BERLIN • BERLIN • BERLIN •
geöffnet ab 3. Mai
NEUERÖFFNUNGSPARTY AM 8. MAI 1993

Bestellservice:

Hessen: **Frankfurt** **12-18 Uhr** **069/613282**

Bayern: **Fürth** **10-18.30 Uhr** **0911/745419**

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Demnächst Neueröffnung in BERLIN • CHEMNITZ • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

7000 Stuttgart 30
Stuttgarter Str.99
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr.18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU!
Seit 27.11.92
O-6502 Gera
Laasener Str. 29

NEU!NEU!NEU!
Seit 3.5.93
1000 Berlin 10
Tauroggenerstr. 6
(Nähe Schloß Charlottenburg)

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.3.93
2900 Oldenburg
Donnerschweerstr.32
Tel: 0441/83025

NEU!NEU!NEU!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstr. 21 (Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7100 Heilbronn
Allee 4 (Postpassage)
Tel: 07131/626031

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7500 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
Tel: 0721/21654

NEU!NEU!NEU!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
Ludwigstr. 36
Tel.: 0911/745419

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	–	92,95
A-Train	a.A.	–	99,95
A-Train Construction Set	–	–	65,95
ATAC	92,95	–	99,95
Abandoned Places 2	73,95		92,95
Aces of Europe	–	–	a.A.
Aces of the Pacific	a.A.	–	89,95
Aces Data	–	–	73,95
Alone in the Dark	–	–	99,95
Ambermoon	–	–	a.A.
B17 Flying Fortress	89,95	–	104,95
B.A.T. 2	86,95	–	92,95
Batman II	a.A.	–	–
Battle Chess 4000	–	–	79,95
Battle Isle Pack	79,95	–	86,95
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	107,95
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	–
Body Blows	73,95	–	–
Bundesl. Manager 2.0	79,95	-79,95	79,95
Buzz Aldr. R. i. Space	a.A	a.A.	a.A.
Campaign	79,95	–	92,95
Car & Driver	–	–	86,95
Chaos Engine	65,95	a.A.	–
Chuck Rock II	65,95	–	–
Comanche	–	–	99,95
Combat Air-Patrol	a.A.	–	a.A.
Civilization dt.	87,95	92,95	104,95
Comanche Data Disk	–	–	a.A.
Creatures II	a.A.	–	a.A.
Creepers	73,95		92,95
Cyber Zerk	a.A.	–	–
Dark Seed	79,95	–	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Darkmere	86,95	–	99,95
Daughter of Serpents	86,95	–	89,95
Desert Strike	73,95	–	a.A.
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.
Dog Fight	–	–	104,95
Dog of War (Siege Data)	–	–	29,95
Digital Dungeons	119,95	–	–
DSA II	a.A.	–	a.A.
Dune 2	65,95	–	92,95
Dylan Dog	–	–	a.A.
Eco Quest II	–	–	79,95
Eishockey Manager	79,95	79,95	79,95
El Fish	a.A.	a.A.	73,95
Elite 2	–	–	a.A.
Elysium	65,95	a.A.	79,95
Entit<	a.A.	a.A.	a.A.
Eric the Unready	–	–	79,95
F-15 Strike Eagle 3	–	–	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	–	–	104,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Falcon Mission II	–	–	65,95
Falcon 3.0 Mission 1	–	–	65,95
Flashback	a.A.	a.A.	a.A.
Flies – Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.
Field of Glory	a.A.	–	a.A.
Football Manager 3	76,95	76,95	76,95
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95
Front Page Football	–	–	86,95
Gobliins 2	79,95	–	99,95
Gunship 2000	92,95	–	87,95
Gunship 2000 Mission	–	–	65,95
Hannibal	79,95	–	92,95
Hardball III	a.A.	–	87,95
Harrier Jump Jet	–	–	99,95
History Line 1914-1918	86,95	–	99,95
Humans dt.	69,95	67,95	86,95
Humans Data	49,95	–	49,95
Inca	–	–	107,95
Indiana Jones 4 dt.	92,95	–	99,95
Island of Dr. Brain	–	–	89,95
Jonathan	79,95	–	92,95

SENSIBLE SOCCER-TURNIER
am 22. Mai 93 in Oldenburg
Meldeschluß: 17. Mai 93

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
King's Quest 6 dt.	–	–	92,95
Konstruction Kit 2.0	114,95	–	114,95
Legend of Valour dt.	79,95	–	92,95
Legions of Krella	–	–	a.A.
Legend of Myra	a.A.		79,95
Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Line in the Sand	–	–	73,95
Links Pro	–	–	107,95
Lionheart	65,95	–	–
Litil Devil	a.A.	a.A.	a.A.
Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Mad TV Data	26,95	–	26,95
Maelstrom	–	–	107,95
Magic Candle 3	–	–	86,95
Mama Kea	–	–	49,95
Maniac Mansion 2	a.A.	–	a.A.
Mario is Missing	a.A.	–	86,95
Michael Jordan F.	–	–	86,95
Might and Magic 4 dt.	–	–	99,95
Millemiglia	–	–	a.A.
Nicky Boom	a.A.	a.A:	–
Patriot	–	–	107,95
Patrizier	78,95	79,95	89,95
Perfect General DD	49,95	–	49,95
Pinball Dreams	65,95	–	65,95
Pinball Fantasy	65,95	–	–

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Premier Manager	a.A.	a.A.	a.A.
Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A.
Prophecy of the Shadow	–	–	72,95
Populous II	67,95	67,95	86,95
Quest for Glory III	–	–	99,95
Ringworld	a.A.	a.A.	a.A.
Sensible Soccer 2	64,95	64,95	65,95
Shadow of the Comet	–	–	104,95
Shadow President	–	–	99,95
Sherlock Holmes dt.	–	–	99,95
Siege	a.A.	–	73,95
Sim Farm	a.A.	–	a.A.
Space Hulk	86,95		99,95
Space Quest 5 engl.	a.A.	a.A.	86,95
St. Thomas	79,95	–	92,95
Spellcraft	–	–	92,95
Spelljammer	–	–	104,95
Star Control II	–	–	86,95
Star Legion	–	–	79,95
Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Strike Commander	–	–	104,95
Strike Commander Speech	–	–	49,95
Stunt Island	–	–	92,95
Subtrade	a.A.	a.A.	a.A.
Summer Challenge	–	–	73,95
Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.
Task Force	–	–	107,95
The Chaos Engine	65,95	–	–
The Incredible Machine dt.	–	–	79,95
The Solver	a.A.	a.A.	a.A.
The Terminator 2029	–	–	99,95
The Legacy	–	–	107,95
Tornado	a.A.	–	79,95
Train It	a.A.	–	–
Transartica	65,95	–	65,95
Turrican III	a.A.	–	–
Ultima 7 dt.	–	–	107,95
Ultima 7 II	–	–	99,95
Ultima Underworld II dt.An.	–	–	86,95
Ultraboards	–	–	a.A.
Universal Monsters	–	–	a.A.
V for Victory II	–	–	79,95
Veil of Darkness	–	–	79,95
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wayne Gretzky 3	–	–	92,95
Whales Voyage	79,95	–	79,95
Wing Commander I	92,95	–	–
Wing Commander II dt.	–	–	99,95
Wizardry 7	a.A.	–	92,95
Xenobots	–	–	86,95
X-Wing engl.	–	–	89,95
Yo! Joe!	a.A.	a.A.	a.A.
Zool	65,95	–	65,95

Hardware & Zubehör

Joysticks		
Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent blau	DM	39,95
Competition PC	DM	74,95
Joysticks PC		
Thrustmaster	DM	199,00
Weapon Control	DM	199,00
Zubehör		
elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus-Joystick-Umschalter	DM	39,95
Amiga Action Replay 3f. A5000	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Druckerständer	DM	34,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	169,00
Amiga 500 kompl. mit Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. mit Maus incl. 1 MB	DM	829,00
Amiga 500 Plus	DM	849,00
Amiga Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
Speichererweiterung für A500 auf 1 MB		
mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 12Monate	DM	79,00
Speichererweiterung		
für A500 Grundversion erweiterbar auf		
512 KB	DM	99,00
1,8 MB	Dm	249,00
für A500 1MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden		
512 KB	DM	129,00
2,3 MB	DM	299,00
für A2000/A3000/A4000		
2 MB bestückt	DM	298,00
4 MB bestückt	DM	489,00
6 MB bestückt	DM	679,00
8 MB bestückt	DM	859,00
Laufwerke zu Superpreisen!		
3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500	DM	144,00
3,5" Floppy Drive intern für A500	DM	144,00
Kombikontroller für A500		
(SCSI & RAM)	DM	349,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000		
(SCSI & RAM)	DM	324,00
Festplatten (SCSI)		
Fujitsu 105 MB 20ms	DM	739,00
Fujitsu 182 MB 25ms	DM	1199,00
Quantum ELS 42 MB 19ms	DM	434,00
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM	789,00
QuantumLPS 120MB 18ms	DM	848,00
Quantum LPS 240 MB	DM	1359,00
Kombikontroller für A500		
(AT Bus & RAM)	DM	275,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000		
(AT Bus & RAM)	DM	214,00
Festplatten (AT)		
Quantum ELS 42MB 19ms	DM	399,00
Quantum ELS 85MB 17ms	DM	519,00
Quantum ELS 170MB 17ms	DM	729,00
Mehrpreis je 2MB RAM	DM	196,00

Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unvebindlichen Beratung



Balance
Zum Kugeln

Kaum ein Jahr ist's her, daß der deutsche Trickfilm „Balance" mit dem Oscar geadelt wurde, schon erscheint ein Spiel, das außer dem Namen herzlich wenig mit dem Streifen zu tun hat…

Oder vielleicht doch? Denn der prämierte Kurzfilm war ja ausgesprochen originell, und ein gewisses Maß an Originalität läßt sich auch dem neuen Kingsoft-Release nicht absprechen: Eine Kugel muß über teils recht komplex aufgebaute 3D-Ebenen dirigiert werden, um braune Flecken durch Überrollen bunt einzufärben. Dabei hat man normalerweise die direkte Kontrolle über den Ball, auf Wunsch darf das Rund jedoch auch durch Kippen der Ebene gelenkt werden.

Nur nicht die Balance verlieren!

So weit, so easy, doch es fehlt ja nicht an Gemeinheiten! Die mauslastige Trägheitssteuerung (Tastatur gibt's nicht) verlangt nach Fingerspitzengefühl, auch darf die Murmel nicht über die Außenkanten hinweg- oder in Strukturlöcher hineingelenkt werden. Störfelder verdunkeln bei Berührung urplötzlich den Screen oder lassen Teilbereiche der Fläche in sich zusammenstürzen; ein Zeitlimit spornt zur Eile an, Abhänge und Schluchten sind zu meistern, und in späteren Abschnitten wird gar der Knobelinstinkt angesprochen.

Das hört sich zwar abwechslungsreich an, auf Dauer spielt sich der Balanceakt aber dennoch langweilig — neue Spielelemente sind in den knapp 100 (per Paßwort anwählbaren) Levels rar, zudem ist die technische Ausführung kaum preisverdächtig. Immerhin kann sich die Begleitmusik hören lassen, doch die diversen Hintergrundbildchen sehen allesamt blaß und trist aus, einzig wer über den ET4000-Chipsatz auf seiner VGA-Karte verfügt, bekommt mehr Farbe fürs Geld. Fazit: ein etwas kurzes Vergnügen. (rl)

Balance

Ganz netter, mit der Zeit jedoch eintöniger Geschicklichkeitstest.

GRAFIK	*36%*
SOUND	*68%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*55%*
URTEIL	*57%*

Variabel
Preis: 49,— DM
Hersteller: Kingsoft

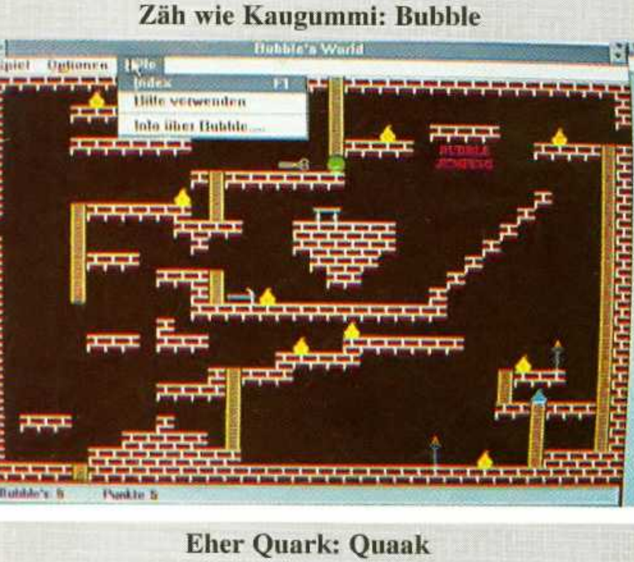
Die Rechnergeschwindigkeit ist egal.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Bubble & Quaak
Das Anti-Dreamteam

Daß mit Data Beckers preisgünstiger „Golden-Games"-Serie keine goldenen Zocker-Zeiten anbrechen, wissen wir bereits seit unserer Werkschau im März — doch dieser Doppelpack markiert einen unerreichten Tiefpunkt!

Frei nach dem Motto „Masse statt Klasse" haben die Daten-Bäcker hier gleich zwei Games für „Windows"-User auf einer Disk verbraten, eines dürftiger als das andere:



Zäh wie Kaugummi: Bubble



Eher Quark: Quaak

In **Bubble** soll der Spieler eine Kaugummiblase über Plattformen lenken und Goldsäcke aufklauben. Freiwillig dürfte sich da jedoch kaum einer melden, denn die Grafik ist fitzelig, der Sound nicht der Rede wert, die Tastatursteuerung völlig daneben, und der Spielwitz schlicht nicht vorhanden. Ja, selbst die Gegner scheinen vom gebotenen Trübsinn gelähmt, weshalb all die bösen Scheren und Hämmer nur apathisch in der Gegend herumstehen. Gut, mit dem Editor lassen sich eigene Spielfelder erstellen, bloß sieht das Resultat halt selten besser aus als die 25 vorgefertigten Räume.

Daß man auch bei **Quaak** die Motivation mit dem Teleskop suchen muß, liegt schon mal am Spielprinzip — schließlich datiert die Vorlage „Frogger" aus den frühen 80er Jahren. Wie anno dunnemals gilt es, einen Frosch vom Start (unten) ins heimische Revier (oben) zu geleiten, wozu eine vielbefahrene Straße sowie ein Flußlauf überquert werden müssen. Hat man fünf Frösche sicher geparkt, winkt der nächste Level. Den kann man aber getrost winken lassen, denn Änderungen im Gameplay sind kaum zu entdecken. Zudem ist die Grafik mies animiert und der Sound vom Übelsten, allein die Keyboard-Steuerung kann halbwegs überzeugen. Kurz und sehr schlecht: ein dicker, fetter Doppelflop! (rl)

Bubble & Quaak

Doppelpack für die doppelte Portion Langeweile.

GRAFIK	*9/28%*
SOUND	*14/11%*
STEUERUNG	*7/57%*
MOTIVATION	*6/12%*
URTEIL	*8/17%*

Für Fortgeschrittene
Preis: 39,80 DM
Hersteller: Data Becker

Läuft nur unter Windows!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

BUBBLE & QUAAK



INTERNATIONAL RUGBY CHALLENGE

Der Eiertanz

Vor anderthalb Jahren schenkte Domark den Amiganern mit „Rugby — The World Cup" einen spielbaren Vertreter des Exoten-Sports — jetzt wurde das Lederei unter neuem Namen eingeDOSt.

Auch am Feinschliff hat man für die PC-Fassung noch gearbeitet, ob's die Mühe wert war, bleibt freilich zumindest im ignoranten Teutonia fraglich. Denn die Verbreitung des urenglischen Raufsports beschränkt sich ja weitgehend auf die britischen Inseln, Frankreich und ein paar Commonwealth-Länder…

Na, jedenfalls geht es stets darum, ein Lederei hinter die gegnerische Torlinie zu tragen, ohne daß die eigenen 15 Akteure vorher völlig zu Brei geschlagen werden. Bei bestimmten Gelegenheiten darf man auch auf das Tor schießen, was bei Erfolg (wenn der Ball *über* die Latte segelt) weitere Punkte einbringt. All das hat Domark in ordentliche und vor allem schnelle Schrägdraufsicht verpackt sowie mit viel Drumrum garniert. Zweier-Option, freie Wahl unter insgesamt 16 Nationalteams, Statistiken oder einstellbare Dauer der Halbzeiten (5 bis 40 Minuten) kennt man ja noch von der Homecomputer-Urversion, doch nun kann man zusätzlich zur Weltmeisterschaft auch noch in den Five -Nations-Cup der führenden Rugby-Länder bzw. in diverse Regionalligen wie Austral-Asien oder Amerika einsteigen. Spielstände lassen sich inzwischen ebenfalls speichern, die Sticksteuerung überzeugt schon anno Amiga, und mit der netten Musik samt den paar FX während des Spiels läßt es sich leben.

Sollte also tatsächlich jemand unter Euch auf den spleenigen Sport abfahren, dann fährt er mit diesem Programm sicher nicht schlecht. (jn)

Rug Off, Mann!

International Rugby Challenge

Solider Sport-Exote, auch für Ahnungslose spielbar.

GRAFIK	59%
SOUND	55%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	64%
URTEIL	62%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: Domark

Ab einem 286er mit 12 MHz kann's losgehen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

INTERNATIONAL ATHLETICS

Olympisches Blech

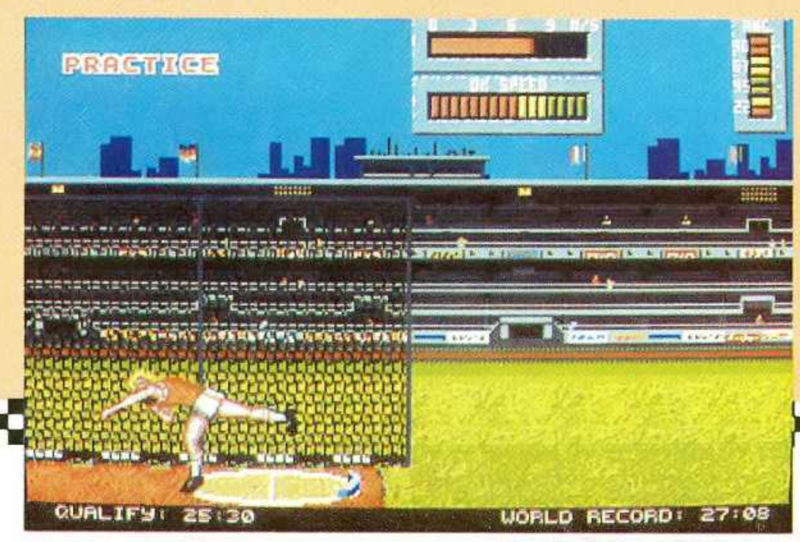
Digitale Sportveranstaltungen finden am PC häufig statt, Olympiaden nicht ganz so oft, und diese ist überhaupt einmalig — den griechischen Göttern sei Dank!

Denn was die Billigsdorfer vom Budget-Label Zeppelin hier abgeliefert haben, ist im Ergebnis ein Witz, bei dem eigentlich nur der Preis zum Lachen ist. Die insgesamt acht Diziplinen präsentieren sich abwechselnd aus der Seiten- und Vogelperspektive, wobei der 100-m-Sprint gleich den Vogel abschießt: Zu Beginn muß die Laufgeschwindigkeit eingestellt und später noch gelegentlich nachjustiert werden — na, wenn das nicht schweißtreibend ist? Ähnlich anspruchsvoll geht's beim Weitsprung zu, wo schon der geringste Aufwand an Timing und Geschick alle Rekorde bricht. Die Details zu Hürdenlauf, Speerwurf, Diskuswerfen, Kugelstoßen sowie Hoch- und Dreisprung ersparen wir Euch, glaubt uns einfach mal, daß hier generell nur Tiefschlafertüchtigung angesagt ist.

Aber wenigstens braucht man sich nicht alleine zu langweilen, sondern kann noch drei Leidensgenossen mit dem Spiel quälen. Jeder, der die Bürde auf sich nimmt, darf Namen und Nationalität eingeben, zudem werden die errungenen Höchstleistungen im speicherbaren Medaillenspiegel für die Nachwelt festgehalten. Man kann sich für oder gegen unterschiedliche Witterungsverhältnisse entscheiden und sogar eine Art Doping-Modus einstellen. Man kann's aber auch bleiben lassen, denn neben spielerischer Einfalt wartet nur eine farblose und übel animierten Grafik mit völlig unpassender Boogie-Musikbegleitung.

Aber bitte, wer International Athletics trotz allem kauft, beweist eine wahrhaft sportliche Einstellung… (rl)

Dabeisein ist alles?



International Athletics

In jeder Hinsicht billige Digi-Olympiade.

GRAFIK	42%
SOUND	21%
STEUERUNG	54%
MOTIVATION	22%
URTEIL	27%

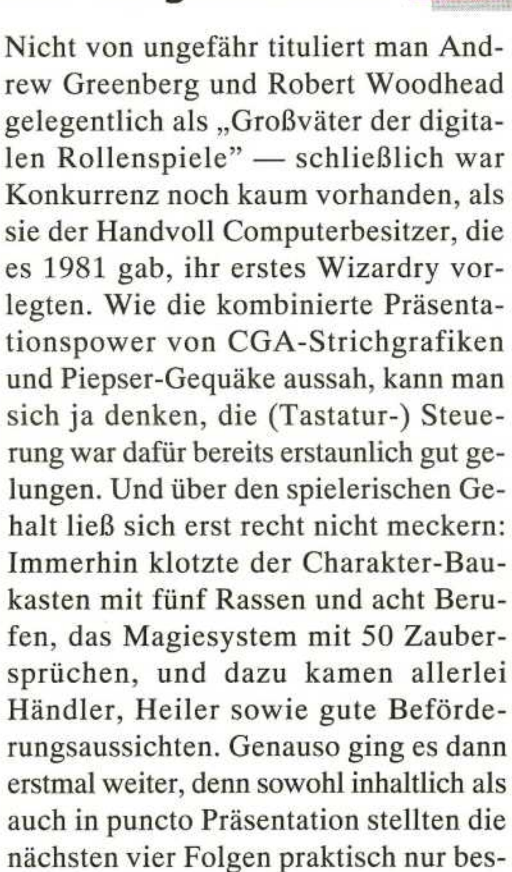
Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 29,— DM
Hersteller: Zeppelin

Der Rechnertakt spielt keine Rollex.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2,5 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Beim Anblick der Screenshots könnte man an ein Spiel aus den frühen 80ern denken — dabei ist dieser Rolli gerade mal zwei Jahre alt und wurde bei seinem Erscheinen als grafische Sensation gewertet!





Um diese Reaktion zu verstehen, sollte man natürlich den Maßstab kennen, der hier angelegt werden mußte. Und dazu müssen wir ungewöhnlich weit zurückgehen, denn schon 1981 begann…

Die Vorgeschichte

Nicht von ungefähr tituliert man Andrew Greenberg und Robert Woodhead gelegentlich als „Großväter der digitalen Rollenspiele" — schließlich war Konkurrenz noch kaum vorhanden, als sie der Handvoll Computerbesitzer, die es 1981 gab, ihr erstes Wizardry vorlegten. Wie die kombinierte Präsentationspower von CGA-Strichgrafiken und Piepser-Gequäke aussah, kann man sich ja denken, die (Tastatur-) Steuerung war dafür bereits erstaunlich gut gelungen. Und über den spielerischen Gehalt ließ sich erst recht nicht meckern: Immerhin klotzte der Charakter-Baukasten mit fünf Rassen und acht Berufen, das Magiesystem mit 50 Zaubersprüchen, und dazu kamen allerlei Händler, Heiler sowie gute Beförderungsaussichten. Genauso ging es dann erstmal weiter, denn sowohl inhaltlich als auch in puncto Präsentation stellten die nächsten vier Folgen praktisch nur bessere Datadisks für den ersten Teil dar.

Der Durchbruch

Vor diesem Hintergrund wird es verständlich, daß die 1991 endlich erfolgte Umstellung auf EGA-Grafik enthusiastisch begrüßt wurde, auch wenn damals eigentlich VGA längst der Standard war. Aber David Bradley, der Designer von Wizardry VI, hatte nicht nur die typische 3D-Grafik von „Dungeon Master" und Konsorten („Eye of the Beholder") eingeführt; neu waren auch die leider etwas umständlich geratene Maussteuerung, der einstellbare Schwierigkeitsgrad, die Element-Zauberei mit den fast 80 Sprüchen, die elf Rassen und die 14 teilweise recht originellen Berufe. Nahezu unverändert blieben lediglich das taktisch orientierte Rundenkampfsystem à la „Bard's Tale" und die piepsigen Soundeffekte.

Zur Story: Die sechsköpfige Party muß ein altes Schloß nach dem „Cosmic Forge" durchsuchen, einem ungemein praktischen Bleistift, der alles in Wirklichkeit geschehen läßt, was mit ihm geschrieben wird. Der ehemalige Besitzer von Schloß und Stift hat schon vor 120 Jahren das Feld geräumt, jetzt schwirren allerlei, überwiegend monströse Lebewesen herum, mit denen sich manchmal ganz vernünftig reden läßt, die meisten suchen aber bloß Streit. Neben den komplexen Kämpfen versüßen viele Knobeleien und kleine Geschicklichkeitstests (etwa Schlößer knacken) das mit atmosphärischen Details angereicherte, aber auch sehr schwierige Abenteurerleben.

Die Wahl

Wer gut Englisch kann, sollte sich die vorzüglichen Originaltexte nicht entgehen lassen, zumal man diese Version heute schon für 20 bis 30 Kerkersteine bekommt. Die deutsche Übersetzung ist doppelt so teuer und enthält logische Schwachstellen; eine Überlegung ist aber auch der gerade eben erschienene (deutsche) Doppelpack mit dem genialen Nachfolger Wizardry VII wert, der mit rund 149 Kieseln zu Buche schlägt. (mm)

Wizardry VI

GRAFIK	59%
SOUND	33%
ATMOSPHÄRE	84%
MOTIVATION	81%
URTEIL	77%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 39,- DM
Hersteller: Sir-Tech



Masse mit Klasse?

15 AKTUELLE COMPILATIONS

Abenteuerlich schön: Spirit of Adventure

Wenn sich Neuerscheinungen im Sommer schon rar machen und selbst der Joker nur alle acht Wochen erscheint, wollen wir Euch wenigstens preiswerten Proviant mit auf die Durststrecke geben — Leinen los für die Marktübersicht aller neuen Spielesammlungen!

ACTION SPORT

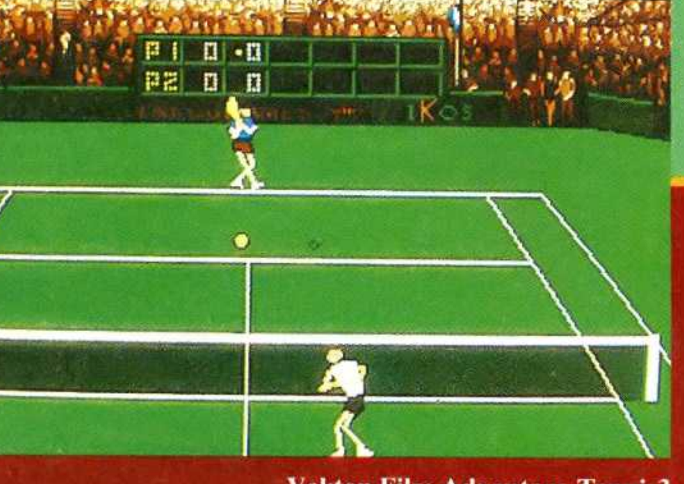
Spar-Sportler werden bei Microids fündig, denn vier Spiele samt deutscher Anleitung zum Preis von schlappen 79 Märkern findet man nicht überall. Leider läßt die Qualität des Gebotenen etwas zu wünschen übrig, weil eigentlich nur die Vector-Cracks von **Adavantage Tennis** überzeugen können. Während sie eine sehenswerte Präsentation mit ordentlichem Gameplay verbinden, fehlt es **Killerball** an beidem — die Mischung aus dem Spiel „Speedball 2" und dem Film „Rollerball" markiert denn auch das untere Ende der Skala. Dazwischen liegen noch die Disziplinen aus **Super Ski 2** (darunter auch Bobfahren) sowie das Motorrad-Rennen **Grand Prix II** mit Splitscreen für Zweiradduellanten. Insgesamt also solides Mittelmaß.

ADVENTURE COLLECTION

Abenteuerlich ist bei Starbytes Budget-Troika nicht nur der Preis: Für 99,— DM bekommt der Käufer zum Bleistift das feine Rollenspiel **Spirit of Adventure**, mit dem Attic seinerzeit den Grundstein für ihren Megaseller „Das Schwarze Auge" legte. Grafisch und spielerisch nicht ganz so aufwendig kommt das klassische Text-Grafikadventure **Soul Crystal** daher, dafür ist es ebenfalls komplett deutsch. In den eher actionbetonten Iso-Dungeons von **The Immortal** muß man sich zwar mit einer deutschen Anleitung begnügen, zum Ausgleich gibt's knackige Rätsel, kämpferische Monster und eine sehr brauchbare Steuerung. Alles in allem gute Qualität zum guten Preis.

BATTLE TEAM

Auch wenn zwischenzeitlich der (inoffizielle) Nachfolger „Historyline" schon kein Jüngling mehr ist, macht das betagte Waben-Strategical **Battle Isle** doch immer noch viel her. Warum sonst hätte Blue Byte erst vor wenigen Wochen die zweite Datadisk dazu abgeliefert? Hier bieten die Blaubeißer für 109 Panzergranaten das Originalprogramm samt



Vektor-Filz: Advantage Tennis3



Immer noch toll: Battle Isle



Zur falschen Jahreszeit: Super Ski 2

Wirklich tödlich: Killer Ball



Die Kristall-Seele: Soul Crystal



der **Datadisk 1**, ein A2-Poster gibt's obendrein. Da die grafisch lobenswert präsentierten Schlachtfelder ebensowenig von ihrem Reiz verloren haben wie die genial-simple Steuerung oder der Suchtfaktor des Gameplays, sollten sich sparsame Strategen diese taktische Meisterleistung keinesfalls entgehen lassen!

KINGS OF ADVENTURE

Wie wäre es jetzt mal mit drei französischen Abenteuern, selbstverständlich unter deutscher Anleitung? Der brandneue Dreierpack von Coktel Vision enthält als Highlight die witzige Kobold-Knobelei **Gobliiins**, wo sich drei Wichtel Bild für Bild einem Heiltrank für ihren König entgegenrätseln müssen. Optisch ebenfalls recht ansprechend kommt das futuristische Grafikadventure **Bargon Attack** daher, die Rätsel sind allerdings auch hier etwas eingleisig ausgefallen. Das Softsex-Adventure **Fascination** ist schließlich alles andere als faszinierend, bis auf ein bißchen nackte Haut wartet eigentlich nur spielerische Langeweile. Ob man sich die eher mittelprächtige Sammlung dennoch zulegen sollte, hängt weitgehend vom deutschen Vertrieb Bomico ab — dort versucht man nämlich gerade den angepeilten Preis von stolzen 169,— DM nach unten zu drücken…

MEGA COLLECTION

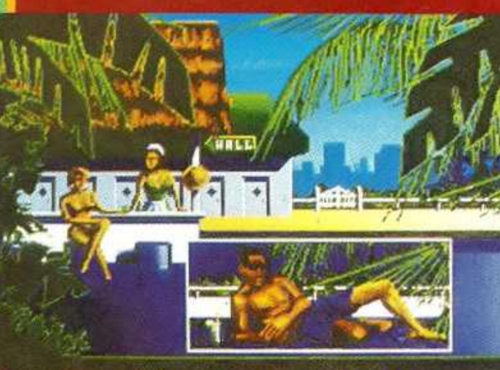
Fünf Spiele samt deutscher Anleitung in einem Pack — auf den ersten Blick scheint es sehr preisgünstig zu sein, was Microvalue da für nur 69 Mark offeriert. Doch bereits der zweite Blick offenbart, daß ein Großteil der Titel schon bei der Erstveröffentlichung nur Budget-Schrott war, etwa die Hasen-Prügelei **Ninja Rabbits** oder **Demon Blue**, der Plattform-Hüpfer mit dem unfairen Gamedesign. Auch die acht Wettkämpfe von **Winter Supersports** waren zu keiner Zeit ein Hammer, das gleiche in Sommer gilt für die fünf Disziplinen der **Summer Olympiad**. Fehlt noch das Digital-Gemüse **Space Vegetables**, von dem zu Recht noch kaum jemand gehört hat. Fazit: Finger weg!

NO.2 COLLECTION

Starbyte, die zweite: Diesmal werden die Wirtschaftssimulanten bedient, sie müssen für drei Spiele allerdings 119,— DM abdrücken. Die Kohle können sie dann zumindest in digitaler Form wieder hereinholen, etwa als **Winzer**. So richtig Kohle gibt's auch im (allerdings sehr ähnlichen) **Black Gold**, wo nach dem schwarzen Brennstoff geschürft werden darf. Komplex sind beide Programme, optisch ist jedoch nicht eben die Hölle los. Aber auf Augenmenschen, die hoch hinaus wollen, wartet ja noch **Space Max**, eine NASA-Simulation mit kleinen Actioneinlagen, die in puncto Spieltiefe kaum zu überbieten ist. Da es sich bei allen Games um Starbyte-Eigenproduktionen handelt, brauchen übrigens auch rein deutsche Unternehmer vor der Investition nicht zurückzuschrecken.



Raumfahrt vom Feinsten: Space Max



Sexistische Faszination: Fascination



Außerirdischer Angriff: Bargon Attack


Platte Plattformen: Demon Blue



15 Aktuelle Compilations

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
Action Sport	mittel	4	79,- DM	Microids	Sport
Adventure Collection	gut	3	99,- DM	Starbyte	Abenteuer
Battle Team	super	2	109,- DM	Blue Byte	Strategie
Kings of Adventure	mittel	3	noch offen	Coktel Vision	Abenteuer
Mega Collection	schwach	5	69,- DM	Microvalue	Mixtur
No.2 Collection	gut	3	119,- DM	Starbyte	Wirtschaftssimulation
Omega Pack	mittel	4	29,- DM	Prism Leisure	Mixtur
PC Hits	mittel	4	29,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Secret Missions 1&2	gut	2	69,- DM	Origin	Simulation
Sim City DeLuxe	super	3	94,- DM	Infogrames	Simualtion
Super Pack	schwach	4	29,- DM	Prism Leisure	Sport
The Greatest	gut	3	109,- DM	Beau Jolly	Mixtur
Triple Action Vol. I	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Triple Action Vol. II	schwach	3	39,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Wizardry VI & VII	super	2	149,- DM	Sirtech/Softgold	Rollenspiel

Viel strategisches Blech: Battletech

OMEGA PACK

Prism Leisure hat für 29 Märker einige deutsch angeleitete Quartette im Regal, hier kommt das erste: Der betagte Baller-Methusalem **Game Over** ist dabei weitgehend zu vergessen, genau wie das hierzulande gänzlich unbekannte **Omega Dimension**. Zumindest für eingefleischte Strategen mag **Brix 2** eine Überlegung wert sein, und **Archipelagos**, die Action-Tüftelei in Vektorgrafik, vermag trotz ihres Alter noch zu fesseln. Naja, das Preisleistungsverhältnis stimmt.

PC HITS

Von Hits sind auch diese vier Games für 29 Mäuse weit entfernt, doch zumindest **Battletech** ist ja für eingefleischte Robot-Kämpfer immer eine Reise wert. Wer lieber sportlich als strategisch kämpft, bekommt **Mondu's Fight Palace**, und Plattform-Fighter dürfen sich mit **Satan** persönlich anlegen. Für rundenweise Raserei sorgt dann noch **Grand Prix Master** — für eine deutsche Anleitung und den durchaus akzeptablen Preis hat Prism Leisure gesorgt.

SUPER PACK

Gleicher Preis, schwächere Qualität. Selbst 29,— DM sind für diese vier öden Sportspiele zuviel verlangt, weshalb wir uns mit einer kurzen Aufzählung begnügen: **Super Ski Simulator**, **Football Master**, **Sports Spectacular** und **Basket Manager**. Nö, da reißt auch die deutsche Anleitung nichts mehr aus dem Feuer.

THE GREATEST

Bei Beau Jolly will man für drei Virgin-Spiele 109 Mark in der Kasse klingeln hören, und warum auch nicht? Schließlich wußte der eben erst fortgesetzte Strategie/Adventure-Mix **Dune** nicht nur die Fans von Frank Herberts



Gar nicht wüst: Dune

Verführerisch: Lure of the Temptress

Noch mehr Blech: Battletech 2

Überkandidelt: Space Shuttle

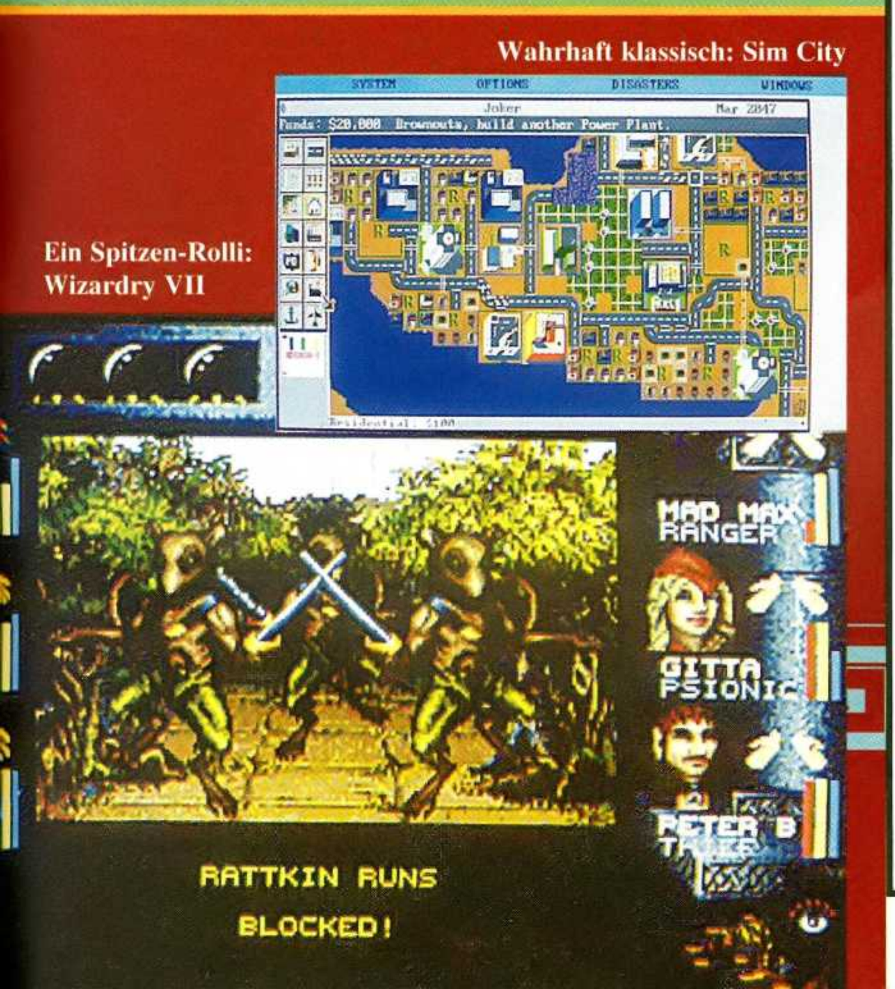
zugrundeliegender SF-Saga um den Wüsenplaneten zu begeistern. Und **Lure of the Temptress** war seit jeher ein astreines Grafikadventure im Fantasy-Look, das sich weder grafisch noch spielerisch hinter den ähnlichen Produkten von Lucas Arts zu verstecken braucht. Lediglich die überkomplexe und somit nahezu unspielbare Raumfahrtsimulation **Space Shuttle** fällt aus dem Rahmen und drückt ein wenig auf die Bewertung. Schade, denn es handelt sich hier durchgehend um die deutschen Versionen.



Für diese beiden Trios verlangt Prism Leisure ausnahmsweise gar jeweils 39,— DM, deutsche Anleitungen gibt's aber trotzdem. Die erste Sammlung wartet mit der bescheidenen Auto-Hatz **Flashy Cars**, dem ganz erträglichen Action-Flugi **F-14 Tomcat** und einem recht soliden Jump & Run namens **Hammer Boy** auf. In der Fortsetzung findet man das eher merkwürdige **Scrylis**, die ebenfalls nur für Fans empfehlenswerte Robbi-Rangelei **Battletech 2** sowie mit **Megaphoenix** den mißglückten Aufguß einer steinalten Ballerei aus der Spielhalle. Teil eins kann man sich wegen des günstigen Preises also durchaus antun, Teil zwei läßt man besser sein.

LETZTE MELDUNGEN

Unter dem Namen **SIM CITY DELUXE** wirft Infogrames den Städtebauklassiker samt **Terrain Editor** und der **Architecture Disk 1** für 94 Steine unters Volk — wer noch nicht hat, sollte zugreifen. Alle, die das Originalprogramm von **WING COMMANDER** besitzen, können derzeit für 69 Space-Credits die Zusatzaufträge **Secret Missions 1 & 2** von Origin bekommen — warum nicht? Der Vollständigkeit halber sei noch das Doppelpack **WIZARDRY VI & VII** erwähnt, das SirTech/Softgold den Rollenspielern nun in der deutschen Version für 149,— DM überläßt — mehr darüber im aktuellen Top-Tip! (ml)



Wahrhaft klassisch: Sim City

Ein Spitzen-Rolli: Wizardry VII

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
7 Colors	1/92	Strategie	50 %
1869	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
A.G.E.	2/92	Abenteuer	77 %
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64 %
A-Train	4/92	Simulation	80 %
Aces of the Pacific	**3/92**	**Simulation**	**85 %**
Action 5	2/93	Compilation	schwach
Advantage Tennis	1/92	Sport	74 %
Air Bucks	5/92	Simulation	60 %
Air Commander	2/93	Compilation	gut
Airbus A320	4/92	Simulation	62 %
Alcatraz	2/93	Action	58 %
Aliens ate my Baby Sitter!	3/92	Action	69 %
Alone in the Dark	**1/93**	**Abenteuer**	**87 %**
Amazon	1/93	Abenteuer	74 %
Amberstar	1/93	Abenteuer	76 %
An American Tail	1/93	Abenteuer	36 %
Another World	4/92	Verschiedenes	83 %
Are We There Yet?	2/92	Strategie	35 %
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	62 %
Atac	1/93	Verschiedenes	77 %
Automarkt 1	2/93	Anwender	bes. schadstoffarm
AutoRoute Express	1/92	Anwendung	bes. wertlos
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %
B-17 Flying Fortress	5/92	Simulation	82 %
B.A.T. 2	6/92	Verschiedenes	81 %
Baby Jo	1/92	Action	62 %
Bard's Tale Construction Set	2/92	Anwendung	erstklassig
Bargon Attack	4/92	Abenteuer	78 %
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63 %
Battle Command	1/92	Simulation	72 %
Battle Isle	**1/92**	**Strategie**	**88 %**
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57 %
Battlechess 4000	3/93	Strategie	60 %
Beetlejuice	3/92	Action	11 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21 %
Bloodwych	1/92	Abenteuer	62 %
Booly	1/92	Strategie	37 %
Brain Artifice	2/92	Strategie	46 %
Bridge Master	3/93	Strategie	52 %
Brix 2 Deluxe	2/93	Strategie	61 %
Buck Rogers 2	2/92	Abenteuer	68 %
Bug Bomber	6/92	Action	56 %
Bumpy's Arcade Fantasy	5/92	Action	41 %
Bundesliga Manager Prof.	**2/92**	**Simulation**	**88 %**
Bunny Bricks	1/93	Action	19 %
Burning Steel	3/93	Simulation	72 %
BushBuck	3/92	Verschiedenes	46 %
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80 %
Cadaver	**2/92**	**Action**	**86 %**
Caesar	1/93	Strategie	67 %
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %
Campaign	1/93	Verschiedenes	69 %
Captive	1/93	Abenteuer	58 %
Car & Driver	1/93	Sport	70 %
Carrier Strike	5/92	Strategie	42 %
Carriers at War	6/92	Simulation	63 %
Castle of Dr. Brain	2/92	Strategie	55 %
Castles II	2/93	Strategie	68 %
Catch'Em	2/93	Action	65 %
Chess Net	3/93	Strategie	31 %
Chessmaster 3000	2/92	Strategie	80 %
Cisco Heat	2/92	Action	31 %
Civilization	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42 %
Colossus	6/92	Compilation	mittel
Comanche	2/93	Simulation	80 %
Combat Classics	2/93	Compilation	gut
Conflict: Korea	5/92	Strategie	19 %
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49 %
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66 %
Cool Croc Twins	4/92	Action	75 %
Cool World	2/93	Action	38 %
Creepers	3/93	Strategie	76 %
Crisis in the Kremlin	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
Cruise for a Corpse	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Curse of Enchantia	1/93	Abenteuer	68 %
D/Generation	**3/92**	**Verschiedenes**	**86 %**
Dark Queen of Krynn	4/92	Abenteuer	68 %
Dark Seed	4/92	Abenteuer	81 %
Darklands	5/92	Abenteuer	66 %
Das Schwarze Auge	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daughter of Serpents	2/93	Abenteuer	72 %
David Leadbetter's Golf	6/92	Sport	81 %
Deathbringer	1/92	Action	41 %
Deluxe Strip Poker	2/92	Verschiedenes	24 %
Demon Blue	6/92	Action	59 %
Der Patrizier	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdrucksstark
Dick Tracy	5/92	Abenteuer	33 %
Dominium	1/93	Strategie	54 %
Double Disk	3/92	Anwender	bed. tauglich
Double Dragon III	6/92	Action	60 %
Double Mind	3/92	Strategie	64 %
Dragon's Lair III	2/93	Action	43 %
Dragonflight	2/92	Abenteuer	74 %
Dreadnoughts	3/93	Strategie	22 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Duke Nukem	1/92	Action	45 %
Dune	3/92	Verschiedenes	82 %
Dune II	1/93	Strategie	83 %
Dungeon Master	5/92	Abenteuer	71 %
Dynablaster	6/92	Action	68 %
Dynatech	1/93	Simulation	60 %
Earl Weaver Baseball II	1/92	Simulation	65 %
Eco Quest	3/92	Abenteuer	58 %
Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60 %
Einmal Kanzler sein	1/92	Verschiedenes	9 %
Elf	1/93	Action	69 %
Elvira II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Elvira — The Arcade Game	2/92	Action	70 %
Elysium	1/93	Strategie	72 %
Epic	4/92	Simulation	70 %
Erben des Throns	2/93	Strategie	61 %
Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74 %
Eternam	**3/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Euro Soccer	2/93	Sport	46 %
European Championship 1992	5/92	Sport	55 %
Eye of the Beholder II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
F-117 A Stealth Fighter 2.0	1/92	Simulation	75 %
F-15 Strike Eagle III	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Falcon 3.0	**2/92**	**Simulation**	**92 %**
Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel
Fascination	2/92	Abenteuer	48 %
Fireteam 2200	3/92	Strategie	34 %
First Samurai	1/93	Action	80 %
Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71 %
Floor 13	2/92	Verschiedenes	39 %
Formula One Grand Prix	**2/93**	**Sport**	**86 %**
Free D.C.!	2/92	Abenteuer	40 %
Front Page Sports Football	2/93	Sport	74 %
Gateway	5/92	Abenteuer	82 %
Gemfire	2/93	Strategie	55 %
Global Conquest	4/92	Strategie	71 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
Go Simulator	3/92	Strategie	68 %
Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %
Gods	**2/92**	**Action**	**85 %**
Gobliins	2/92	Abenteuer	62 %
Golden Eagle	2/92	Abenteuer	54 %
Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig
Grand Prix Unlimited	5/92	Sport	47 %
Grandmaster Chess	5/92	Strategie	76 %
Great Napoleonic Battles	5/92	Strategie	7 %
Grolier Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar
Guardians	1/92	Action	66 %
Guy Spy	5/92	Action	56 %
Hannibal	3/93	Strategie	78 %
Hardball III	5/92	Sport	72 %
Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79 %
Head to Head	6/92	Compilation	gut
Hero Quest	3/92	Verschiedenes	62 %
Heroes of the 357th	4/92	Simulation	64 %
Hexuma	6/92	Abenteuer	83 %
Historyline 1914-1918	**6/92**	**Strategie**	**86 %**
Home Alone 2	2/93	Action	29 %
Hong Kong Mahjong Pro	5/92	Verschiedenes	54 %
Hook	5/92	Abenteuer	73 %
Hoyle Vol. III	2/92	Verschiedenes	55 %
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85%**
Inca	1/93	Abenteuer	67 %
Indiana Jones 4	**4/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Ishar	5/92	Abenteuer	74 %
Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64 %
Jack Nicklaus Signature	4/92	Simulation	71 %
Jimmy White's Whirlwind Snooker	6/92	Simulation	81 %
John Madden Football II	6/92	Sport	55 %
Jordan in Flight	4/93	Sport	66 %
KGB	**6/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Killerball	6/92	Action	54 %
Killing Cloud	1/92	Simulation	68 %
King's Quest VI	1/93	Abenteuer	81 %
Kwix	4/92	Strategie	60 %
L'Empereur	2/92	Strategie	66 %
Laser Squad	6/92	Strategie	52 %
Laura Bow 2	5/92	Abenteuer	75 %
Leather Goddesses of Phobos 2	**4/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Legend	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	5/92	Verschiedenes	79 %
Legends of Valour	**6/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91%**
Lethal Weapon	4/93	Action	74 %
Lord of the Rings II	5/92	Abenteuer	73 %
Lost in L.A.	2/92	Abenteuer	65 %
Lost Treasures of Infocom I	6/92	Compilation	super
Lost Treasures of Infocom II	6/92	Compilation	super
Lure of the Temptress	4/92	Abenteuer	81 %
MacArthur's War	1/92	Strategie	46 %
Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61 %
Magic Pockets	5/92	Action	77 %
Manchester United Europe	4/92	Sport	80 %
Mantis	6/92	Simulation	74 %
Mario is missing	2/93	Verschiedenes	52 %
Martian Memorandum	1/92	Abenteuer	27 %
Maupiti Island	1/92	Abenteuer	83 %
Max Pack	2/93	Compilation	schwach
Mega Lo Mania	4/92	Simulation	74 %
Mega Man	3/92	Action	37 %
Mega Sports	6/92	Compilation	super
Mega Traveller 2	1/92	Abenteuer	73 %
Megafortress	1/92	Simulation	67 %
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Midwinter II	4/92	Action	80 %
Might & Magic IV	**1/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Mike Ditka Ultimate Football	1/92	Sport	75 %
Mindwaste!	4/92	Strategie	31 %
Monkey Island 2	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %
Nascar Challenge	1/92	Sport	51 %
NCAA Basketball	5/92	Sport	35 %
NFL Football	6/92	Sport	59 %
Nicky Boom	1/93	Action	65 %
Ninja Gaiden	3/92	Action	45 %
No Greater Glory	1/92	Strategie	62 %
North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %
Nova 9	2/92	Action	60 %
Obitus	3/92	Abenteuer	60 %
Omar Sharif's Bridge	6/92	Strategie	40 %
On the Road	1/93	Simulation	62 %
Osiris	3/92	Strategie	67 %
Pacific War	2/93	Strategie	44 %
Paladin II	1/93	Strategie	46 %
Paperboy 2	2/92	Action	66 %
Paragliding Simulation	3/92	Sport	38 %
Patton Strikes Back	3/92	Strategie	48 %
PC Orbit	5/92	Anwender	bes. lehrreich
PC Astrologie	2/92	Anwender	bes. mysteriös
PC Games Collection	6/92	Compilation	mittel
PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltfreundlich
PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. wetterfest
Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29 %
Pit Fighter	2/92	Sport	34 %
Plan 9 from Outer Space	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Planet's Edge	3/92	Verschiedenes	68 %
Police Quest III	1/92	Abenteuer	82 %
Populous II	2/93	Strategie	81 %
Power Hits	6/92	Compilation	gut
Powermonger	**5/92**	**Strategie**	**87 %**
Projekt Prometheus	1/92	Abenteuer	27 %
Prophecy of the Shadow	5/92	Abenteuer	67 %
Push-Over	5/92	Strategie	73 %
Quest for Glory III	6/92	Abenteuer	82 %
Race Drivin'	5/92	Simulation	68 %
Rampart	4/92	Verschiedenes	73 %
Rex Nebular	1/93	Abenteuer	67 %
Ringworld	4/93	Abenteuer	71 %
Risky Woods	1/93	Action	61 %
Robocop 3	1/93	Action	66 %
RoboSport	1/93	Strategie	64 %
Roger Rabbit	3/92	Abenteuer	52 %
Romance of Three Kingdoms II	1/92	Strategie	58 %
Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71 %
Samurai	4/92	Strategie	49 %
Sargon 5	2/92	Strategie	77 %
Scenario - Theatre of War	6/92	Strategie	58 %
Screen Saver F/X	3/93	Anwender	besonders teuer
Sexy Droids	6/92	Strategie	36 %
Shadow of the Comet	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Shadow President	3/93	Simulation	46 %
Shadow Sorcerer	2/92	Abenteuer	61 %
Shadowlands	5/92	Abenteuer	77 %
Shadoworlds	4/93	Abenteuer	68 %
Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79 %
Shuttle	3/92	Simulation	34 %
Siege	6/92	Verschiedenes	77 %
Sim Ant	2/92	Verschiedenes	82 %
Sim Life	2/93	Simulation	76 %
Skat '92	6/92	Strategie	51 %
Sleepwalker	4/93	Action	74 %
Soul Crystal	3/92	Abenteuer	71 %
Space Ace II	2/92	Action	46 %
Space Crusade	4/93	Verschiedenes	61 %
Space Max	3/92	Simulation	80 %
Space Quest V	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Spaceward Ho!	2/93	Strategie	55 %
Spacewrecked	2/92	Abenteuer	70 %
Special Forces	6/92	Simulation	74 %
Spellcasting 201 — The Sorcerer's Appliance	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Spellcasting 301: Spring Break	6/92	Abenteuer	83 %
Spelljammer	6/92	Verschiedenes	65 %
Sports Collection	2/93	Compilation	gut
Sports Masters	2/93	Compilation	gut
Spot	1/92	Strategie	66 %
Star Control II	2/93	Verschiedenes	76 %
Star Legions	2/93	Strategie	48 %
Star Trek 25th Anniversary	3/92	Verschiedenes	76 %
Steel Empire	4/92	Strategie	34 %
Stone Age	6/92	Strategie	46 %
Storm Master	3/92	Verschiedenes	72 %
Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Stunt Island	**2/93**	**Simulation**	**87 %**
Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
Super Cauldron	1/93	Action	76 %
Super Ski 2	4/92	Sport	65 %
Super Space Invaders	3/92	Action	28 %
Super Tetris	4/92	Strategie	52 %
Task Force 1942	1/93	Simulation	80 %
Teenage Mutant Hero Turtles	4/92	Action	43 %
Tennis Cup 2	2/92	Sport	70 %
Terminator 2	1/92	Action	60 %
The Adventures of Willy Beamish	1/92	Verschiedenes	31 %
The Animals!	2/93	Anwender	besonders ärgerlich
The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75 %
The Complete Chess System	3/93	Strategie	72 %
The Dark Half	6/92	Abenteuer	29 %
The Game of Life	3/93	Strategie	60 %
The Games: Winter Challenge	1/92	Sport	72 %
The Godfather	2/92	Action	51 %
The Humans	**1/93**	**Strategie**	**87 %**
The Immortal	1/92	Abenteuer	64 %
The Incredible Machine	3/93	Strategie	80 %
The Laffer Utilities 4.01	2/92	Anwendung	bes. (un)sinnig
The Legacy	**1/93**	**Abenteuer**	**86 %**
The Legend of Myra	3/93	Action	65 %
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Legend of Robin Hood	2/92	Abenteuer	81 %
The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
The Magic Candle II	3/92	Abenteuer	68 %
The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71 %
The Perfect General	4/92	Strategie	66 %
The Return of Medusa	2/92	Verschiedenes	78 %
The Rocketeer	3/92	Action	72 %
The Simpsons	2/92	Action	68 %
The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
The Taking Of Beverly Hills	3/92	Abenteuer	18 %
The Terminator	1/92	Action	54 %
The Terminator 2029	1/93	Action	59 %
Theatre of War	5/92	Verschiedenes	77 %
Think Cross	2/92	Strategie	83 %
Three Sixty Compilations	6/92	Compilation	gut
Thunderhawk	2/92	Simulation	78 %
Titus the Fox	3/92	Action	77 %
Top Shots	2/93	Compilation	gut
Toyota Celica GT4 Rally	4/92	Sport	64 %
Traders	4/92	Simulation	71 %
Transarctica	2/93	Verschiedenes	78 %
Treasures o.t. Savage Frontier	4/92	Abenteuer	66 %
Trolls	2/93	Action	69 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	58 %
Ugh	2/93	Action	63 %
Ultima VII	**4/92**	**Abenteuer**	**94 %**
Ultima Underworld	**4/92**	**Abenteuer**	**92 %**
Ultima Underworld 2	**3/93**	**Abenteuer**	**91%**
Uncharted Waters	2/92	Strategie	69 %
V for Victory	1/93	Strategie	64 %
V for Victory 2	4/93	Strategie	64 %
Valhalla	3/93	Abenteuer	16 %
Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79 %
Video Poker	3/93	Verschiedenes	14 %
Vision	4/93	Abenteuer	40 %
Viz	3/92	Action	10 %
Wacky Funsters	3/93	Action	44 %
Waxworks	1/93	Abenteuer	83 %
Wayne Gretzky Hockey 2	3/92	Sport	77 %
Wayne Gretzky Hockey 3	1/93	Sport	78 %
Ween	1/93	Abenteuer	69 %
Western Front	1/92	Strategie	10 %
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76 %
Wild Wheels	2/92	Sport	34 %
Wizardry VII	1/93	Abenteuer	82 %
Wizkid	1/93	Action	62 %
World Class Rugby	4/92	Sport	70 %
World Tennis Championships	5/92	Sport	72 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	64 %
X-Wing	**4/93**	**Simulation**	**86%**
Xenobots	4/93	Simulation	70 %

Kennt Ihr diesen mitleidigen Blick, wenn jemand, der seinen PC ausschließlich für „ernsthafte" Zwecke mißbraucht, erfährt, daß Ihr das Ding in erster Linie als SpielDOSe benutzt? Die Leute haben ja keine Ahnung!

Der Anwender in seiner reinen Form glaubt zwar gern, daß nur er das Seelenleben eines Mikroprozessors durchschaut, aber in Wirklichkeit trifft eher das Gegenteil zu. Denn wann blickt man denn schon mal dem Betriebssystem direkt ins Auge, wenn man seinen armen Rechenknecht bloß als Buchhalter oder Sekretärin schwitzen läßt? Die entsprechenden Programme werden doch bei Firmenkunden oftmals gleich vom Hersteller auf die Harddisk geschaufelt, aber auch dem Privatmann versucht man es mit selbständig ablaufenden Installationsroutinen und ausführlichen deutschen Anleitungen so einfach wie möglich zu machen. Funktioniert trotzdem mal was nicht, kann man den Service ins Haus kommen lassen oder sich bei der jeweiligen Hotline ausweinen. Kurzum, eine echte Idylle, von der ein Spiele-Freak nur träumen kann!

Unsereins lernt nämlich von Anfang an, selbst mit allen Tücken des Objekts fertigzuwerden. Spätestens nach dem dritten eigenhändig installierten Game beherrscht man die Anpassung von AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS im Schlaf, den Unterschied zwischen Expanded und Extended Memory kennt man aus leidvoller Erfahrung, und die wichtigsten DOS-Befehle hat man schneller parat als sein eigenes Geburtsdatum. Dazu dringen Spieler in Bereiche vor, von deren Existenz der durchschnittliche Anwender gar nichts ahnt — mal eben auf den amerikanischen Tastaturtreiber umzuschalten, gehört da noch zu den leichtesten Fingerübungen.

Außerdem sind Zocker gezwungenermaßen Pioniere im technologischen Grenzbereich der neuesten Hard- und Softwareentwicklungen, denn bei den häufig mit heißer Nadel gestrickten Games treten Inkompatibilitäten und Bugs sehr viel öfter auf als im Reich der monatelang ausgetesteten Büroprogramme. Aber es müssen ja gar nicht immer richtige Fehler sein, der ganz normale Einbau einer Soundkarte oder die Aktivierung des Zwei-Spieler-Modus kann in Verbindung mit einer englischen Kurzanleitung schon zum Abenteuer werden. Der Lohn der Mühe liegt auf der Hand: Wer einmal die Tastaturbelegung eines komplexen Flugsimulators gerafft hat, schreckt vor keiner noch so komplizierten Benutzeroberfläche mehr zurück! Und mit Dreiknopf-Mäusen, Virenkillern, Diskmonitoren oder (Null-) Modems konnten Zocker schon umgehen, als ihre ernsthaften Kollegen noch an die Unfehlbarkeit von Programmierern glaubten…

Okay, den Hochnasen hätte ich's gegeben, jetzt zu einem freundlicheren Thema — der Namenswahl für unsere Fledermaus! Vor zwei Monaten hatte Euch Ghost gebeten, ihm Vorschläge zu machen, wie sein kleiner Freund heißen soll. Es kamen viele, auch sehr viel gleiche, etwa „Vampy" oder „Freddie". Und die allerschönsten davon kommen jetzt:

„Winger" (Florian Theisen, Rodenbach), „Fred die Fledermaus" (Jörg Mütze, Dresden), „Vincent" (Marcel Lohse, Düsseldorf), „Mac Bat" (Winfried Lorch, Friedrichshafen), „Vladimir" (Jascha Buder, Neuwied), „Ferdinand Flattermann" (Sebastian Prange, Vellmar), „Bad Bat" (Kathrin Roberts, Struttendorf), „Labinius" (M. & A. Funk, Stockstadt), „Black Baron", (Ernst Freund, Mönchengladbach), „Greifer" (Peter Schäfer, Remscheid), „Bela" (Peter Mosbacher, Hamm), „Draci" (Thorsten Krieter, Lüdenscheid), „Batchman" (Martin Pohl, München), „Adular" (Uwe Simsohn, Berlin), „Fridtjof" (Martin Beyer, Heusenstamm), „Spooky" (Peter Kraus, Mörlenbach), „Graf Igor zu Raffzahn" (Jochen Lämmle, Zaberfeld), „Commander Wing" (Nicki Neubauer, Herborn), „Beißerle" (Andreas Stamminger, Ballrechten) und „Dr. Acool", (Hendrik Scheider, Schlüchtern).

So, nun seid Ihr an der Reihe — wählt den Namen aus, der Euch am besten gefällt und schreibt ihn auf eine Postkarte mit folgender Adresse:

Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem "
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

Der Erdenker des endgültigen Namens bekommt von uns einen Sonderpreis, unter allen, die mitwählen verlost Ghost:

1 x Inca
1 x Formula One Grand Prix
1 x TV Sports Boxing

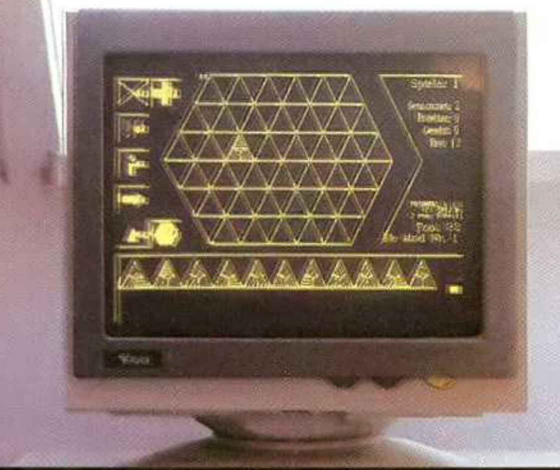
Ich dagegen werde mich jetzt wieder in die Tiefen des Betriebssystems zurückziehen — man lernt schließlich nie aus!

Euer Max





ALLES WISSENSWER



Schon fast ausgestorben: Monochrom-Monitor



Zwar werden Rechner heutzutage in aller Regel gleich mit einem Monitor ausgeliefert, doch ist das noch lange keine Grund, sich über diesen Teil des Neuerwerbs keine Gedanken zu machen — schließlich starrt man später viele Stunden in den Kasten! Und nachdem sich Preise, Farben und Formen schneller ändern, als wir ein Heft drucken können, beglückt Euch unser kleiner Grundkurs in Monitorkunde in erster Linie mit Infos, die auch nächstes Jahr noch Gültigkeit besitzen werden.

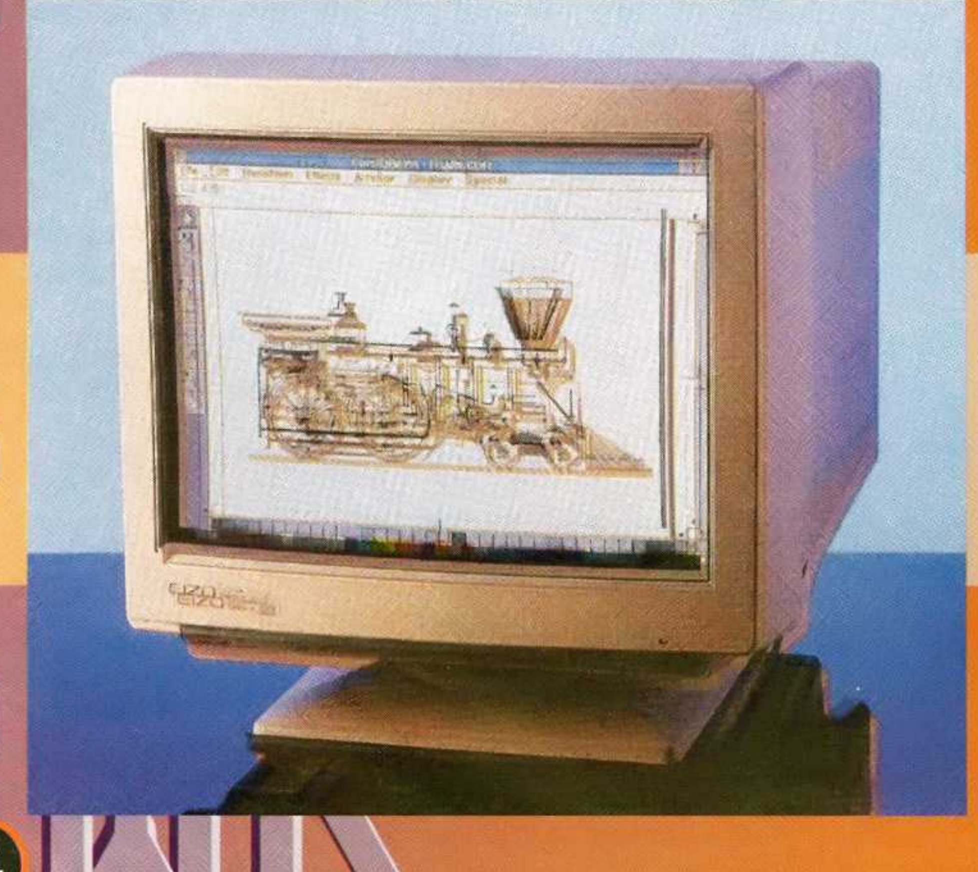
DIE PHYSIK

Die alten Monochrom-Schleudern Marke Hercules lassen wir in Frieden ruhen, wer gern und oft mit seinem Computer spielt, wird sich (genau wie die neuzeitliche Software) wohl kaum mit zwei Farben begnügen; sei das nun weiß, grün oder bernstein. Stürzen wir uns also gleich auf die marktbeherrschenden Bunten, wo alle dargestellten Farbtöne durch eine Mischung der drei Grundfarben rot, grün und blau erzeugt werden — daher auch die wohlbekannte Abkürzung RGB.

Auf der Innenseite der Mattscheibe ist eine Leuchtschicht angebracht, die in der jeweiligen Grundfarbe erstrahlt, wenn sie von einer der drei Elektronenstrahl-Kanonen am hinteren Ende der Bildröhre getroffen wird. Dieses Drei-Strahlen-Bündel arbeitet sich zeilenweise auf dem Screen voran, und zwar von links oben nach rechts unten. Der gesamte Bildschirm wird auf diese Weise ungefähr 50 bis 75 mal pro Sekunde abgetastet, der Fachausdruck dafür lautet „Bildwiederholfrequenz". Damit die angestrahlten Pixel nun optisch klar voneinander getrennt sind und jeder der drei Elektronenstrahlen nur Bildschirmpunkte „seiner" Farbe trifft, befindet sich vor der Leuchtschicht ein dünnes Blech, in das winzige Löcher gestanzt wurden. Je feiner diese „Lochmaske" ist, umso mehr Pixel kann der Monitor darstellen. Als Maßangabe verwendet man den Abstand zwischen den einzelnen Löchern, auch „Dot Pitch" genannt. Der heute übliche Wert beträgt 0,28 Millimeter, in teureren Fällen auch mal bloß 0,25 mm.

Es ist ganz interessant, diese 0,28 mm mit der Zeilenlänge eines 14"-Monitors zu multiplizieren, dann kommt man nämlich auf rund 900 Pixel pro Zeile. Daher ist es auch vollkommen unsinnig, so einen kleinen Guckkasten mit einer Auflösung von 1024 x 768 (hochauflösendes Super-VGA) zu fahren: Einerseits wird die Grafik wegen der erforderlichen Datenmenge nur unnötig langsam, zum anderen kann es durchaus passieren, daß Monitor oder Grafikkarte dann in die Knie gehen und vor lauter Verzweiflung in den sogenannten „Interlace-Modus" schalten, bei dem das Bild stark zu flimmern anfängt. Das von den Herstellern viel strapazierte Prädikat „flimmerfrei" ist deshalb mit Vorsicht zu genießen, da es im Einzelfall immer auf den Darstellungsmodus und die entsprechende Bildwiederholfrequenz ankommt. Faustregel: Den handelsüblichen 14-Zöllern sollte man nicht mehr als 800 x 600 Pünktchen zumuten, wer unbedingt höhere Auflösungen benötigt, ist gut beraten, wenn er sich nach einem 16"-Bildschirm umsieht.

Das Universaltalent: Multisync-Monitor



ZWISCHENZEILEN UND HALBBILDER

Der gerade angesprochene Interlace-Modus läßt sich etwa mit „Zwischenzeilenbetrieb" umschreiben; konkret bedeutet es, daß auf dem Screen zunächst nur ein Halbbild entsteht und erst in einem weiteren Durchlauf dann die zweite Hälfte dazukommt. Der Elektronenstrahl tastet dabei zuerst die Zeilen 1,3,5 usw. ab, anschließend fängt er wieder von vorne an und

macht sich über die ausgelassenen Zeilen (2,4,6…) her. Dieses Verfahren hat aber einen dicken Schönheitsfehler: Eine Bildwiederholfrequenz von 70 Hz interlaced entspricht ungefähr einer „realen" (Non Interlaced-) Bildwiederholfrequenz von 35Hz. Entsprechend flimmert die Geschichte — schaut man länger in die Kiste, flimmern Augen und Kopf bald mit!

MULTISYNC UND MULTISCAN

Am weitesten verbreitet sind in der heutigen PC-Welt die normalen VGA-Monitore, welche zwar auch die farbarmen EGA- und CGA-Modi darstellen können, aber ansonsten auf das Vorhandensein einer VGA-Karte angewiesen sind. Ein Multisync- (oder Multiscan-) Monitor ist da schon etwas flexibler, er kann sich halbautomatisch und in gewissen Grenzen auf jedes Grafiksignal einstellen. Das ist vor allem dann von Vorteil, wenn man das gute Stück an verschiedenen Rechnern (z.B. noch einem MacIntosh oder Amiga) betreiben will oder eine Hyper-Mega-Grafikkarte in seinem Power-PC stecken hat. Wer nicht über eine solche Hardware-Sammlung verfügt, kann sich die Ausgabe dagegen sparen, denn im täglichen Normalbetrieb bringt so ein sündteurer Multisync-Schirm keinerlei Vorteile.

ANALOG ODER DIGITAL?

Digital hört sich zwar irgendwie moderner und besser an als analog, bei Computermonitoren ist es allerdings genau umgekehrt. Hier bedeutet analog nämlich, daß der Monitor beliebig viele Farben darstellen kann — das heißt natürlich nur soviele, wie ihm die Grafikkarte liefert. Dementsprechend sind die Teile heute auch an der Tagesordnung, während ihre digitalen Brüder zu düsteren CGA- und EGA-Zeiten den Standard bildeten. Die einfachsten Modelle begnügten sich damals mit schlappen acht Farben, etwas bessere brachten es immerhin auf 16, weil sie zusätzlich noch zwischen halber und voller Helligkeit unterscheiden konnten. Aber das ist ohnehin alles Schnee von gestern, denn digitale Monitore findet man praktisch nur noch im Museum.

AUS DER STRAHLUNGSPRAXIS

Die ganze Zeit war hier von Elektronenstrahlen die Rede, und es dürfte ja bekannt sein, daß das nicht unbedingt der Stoff ist, den Röntgenärzte ihrer Familie geben. Beim heutigen Stand der Technik ist es aber leider noch unvermeidlich, daß eine bestimmte Menge davon als „Streustrahlung" austritt und alles bombardiert, was vor dem Monitor sitzt. Weil das auf Dauer zu Gesundheitsschäden führt, empfiehlt sich der Griff zu einem als „strahlungsarm" deklarierten Modell, wo eine spezielle Beschichtung der Bildröhre zumindest einen Großteil dieser Strahlung absorbiert. Daneben sollten beim Monitorkauf Geräte mit „Kaltstecker" bevorzugt werden, also solche, deren Stromversorgung direkt über den Rechner läuft. So spart man sich Platz an der Steckdose und das ewige An- und Ausknipsen des Bildschirms, allerdings muß der Computer mit einer entsprechenden Buchse ausgerüstet sein.

Generell darf man schließlich auch nicht ganz vergessen, daß Grafikkarte und Monitor ein Team bilden — wenn einer der beiden nichts taugt, braucht man sich über das insgesamt mäßige Bild-Ergebnis nicht zu wundern. Oder andersherum: Bevor Ihr Euch für einen neuen Hochleistungs-Monitor bzw. die neue Turbo-Grafikkarte in Unkosten stürzt, sollte man erstmal einen Gedanken daran verschwenden, ob die bereits vorhandene Peripherie mit dem neuen Kollegen überhaupt etwas anfangen kann — dann guckt Ihr beim in die Röhre gucken auch zukünftig nicht in die Röhre… (dt)

Der Bildschirm ist das unabdingbarste und gleichzeitig teuerste Peripheriegerät, trotzdem wird ihm beim Kauf meist wenig Beachtung zuteil. Ein Fehler, über den sich höchstens die Brillenhersteller freuen…

Die Standard-Glotze: 14"-VGA-Monitor

Joysoft

IHR SEID ALLE HERZLICH ZU UNSEREM GEBURTSTAG EINGELADEN

SA 7.8.93 — 10 JAHRE — IN KÖLN, D'DORF BONN UND F'FURT

HINGEHEN UND STAUNEN ! SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

NIGEL MANSELL **
64.90

JOE & MAC **
64.90

JONATHAN **
89.90

DOGFIGHT
99.90

A.T.A.T. **	94.90
ABAND.PLACES II*	94.90
ACES DATA DISK **	49.90
ALCATRAZ **	79.90
ALONE I.T.DARK dt	99.90
ARMOUR GED.*	74.90
B-17 **	99.90
B.A.T. 2 **	89.90
BATM. RETURN**/*	74.90
BATTLE I.DATA 2 **	49.90
BATTLECHESS 4000	79.90
BATTLETOADS *	69.90
BLACKJACK	59.90
BUZZ ALDRIN **/*	99.90
CASTELS 2 **	79.90
CAR+DRIVER **	84.90
COLUMBUS *	74.90
COMANCHE dt.	99.90
CREEPERS **	89.90
D-DAY *	104.90
DAUGH.O.SERP.	84.90
DAY OF TENTACLE*	94.90
ELITE 2 *	99.90
ERIC T.UNREADY	74.90
ENTITY *	79.90
EURO SOCCER **	69.90
FALCON 3.0 **	99.90
FALCON 3.0 DATA	64.90
FLIES dt.	94.90
FLASHBACK *	89.90
FOOTBALL M. III *	94.90
FRONT P.FOOTB.	84.90
HANNIBAL dt.	94.90
JONATHAN dt.*	94.90
JORD. IN FLIGHT	89.90
KGB dt.	79.90
LEMMINGS 2 **	89.90
LETHAL WEAP. 3 **	79.90

LINKS 386 PRO **	104.90
LINKS MAUNA K.	49.90
LINKS PINEHURST	49.90
MAG.CANDLE 3 dt	79.90
MAELSTROM **	94.90
METAMORPHOSIS*	79.90
PATRIOT *	84.90
PINB.DREAMS **/*	79.90
PRIVATEER *	99.90
RAGNAROK **/*	94.90
RINGWORLD **/*	79.90
SCHW.AUGE dt.	84.90
SHAD O.COMET dt	89.90
SHADOWWORLD**	99.90
SHERL.HOLMES dt	94.90
SIM FARM **/*	99.90
SLEEPWALKER	79.90
SPACE CRUSADE**	69.90
SPACE QUEST 5 dt	89.90
SPELLJAMMER dt*	94.90
ST. THOMAS **/*	94.90
STAR CONTROL 2**	84.90
STARBYTE 2 **	94.90
STRATEGIE MAST.**	74.90
STREETFIGHTER 2 *	74.90
STUNT ISLAND dt.	99.90
SUM.CHALLENGE**	74.90
TASKFORCE **	99.90
THE CARTOONS **	69.90
THE LEGACY **/*	104.90
TORNADO *	94.90
TRANSARCTICA **	64.90
TRISTAN PINBALL	77.90
ULTIMA 7 dt	94.90
ULTIMA 7 TEIL 2 **	89.90
ULTIMA UNDER.**	89.90
ULTIMA UNDER.2**	84.90
V-VICTORY I **	79.90

V-VICTORY II **	79.90
VALHALLA **	74.90
VIDEO POKER	79.90
VISION dt.	94.90
WHALES VOY.**/*	79.90
WWF II **	79.90
X-WING **	99.90
XENOBOTS **	84.90

CD PD

7th GUEST *	169.90
BATTLECHESS	109.90
CHESSM.3000	99.90
CAVEMAN NINJA*	94.90
CD GAME COLL.	119.90
COREL A.SHOW 2	79.90
DER PATRIZIER dt	99.90
ECO QUEST *	104.90
FUTURE WARS	109.90
GOBLIINS *	129.90
HOT ON CD	69.90
INCA **	139.90
INDY 4 *	109.90
JOYSOFT CD	19.90
KINGS QUEST 5 **	99.90
LOOM	109.90
MONKEY I. dt	109.90
PD-PROGRAM.	69.90
PD-SPIELE	69.90
PD-SOUND	69.90
SHAREW.MAGIC	79.90
SHERL.HOLMES II	129.90
SOUND SENSAT.	44.90
ULTIMA 1-6	139.90
VISION dt.*	94.90
WILLY BEAMISH	104.90
WONDERLAND	94.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN
ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DICH BEIM KAUF GERNE BERATEN.

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME? RUF' SOFOR UNSERE HOTLINE AN. 0221 446981

VERSANDKOSTEN
BIS 140 DM VK: FREI
AB 140 DM VK: 8 DM
UPS VK: +4 DM
EILPOST VK: +7DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTBAR

SONDER ANGEBOT

BATTLEHAWKS 1942	
3.5"	29.90
BATTLETECH II **	29.90
BLUE MAX **	49.90
BLUES BROTHER**	19.90
BUDOKAN **	29.90
CISCO HEAT **	19.90
DAS BOOT **	49.90
ELVIRA II engl.	
3.5"	19.90
ELVIRA II dt.	
5.25"	29.90
FAERY TALE ADVENTURE	
3.5"	19.90
GRAND MONSTER SLAM	
3.5" **	19.90
GREAT COURTS 1	
3.5"	29.90
HEROES QUEST TWIN P.	
**	39.90
HYPERSPEED **	29.90
INDY 3 dt. EGA	39.90
KEYS OF MARAM.	24.90
LIFE+DEATH	44.90
MICROP.SOCCER	29.90
MIDWINTER 2 **	29.90
M.U.D.S.	
3.5"	19.90
OIL IMPERIUM	
3.5"	19.90
PRO TENNIS SIMULATOR **	
3.5"	9.90
ROCK'N ROLL **	
3.5"	19.90
SAVAGE EMPIRE (ORIGIN)	
5.25"	29.90
SUPREMACY	
5.25"	19.90
TANK SIM **	39.90
THUNDERHAWK **	29.90
ULTIMA 6 **	49.90
WING COM.	49.90
XENOMORPH **	19.90

SOLANGE DER VORRAT REICHT

GOTTESWEG 159
5000 KÖLN 41
0221 425566

MATTHIASSTR.24
5000 KÖLN 1
0221 239526

MÜNSTERSTR. 18
5300 BONN 1
0228 659726

PEMPELFORTER 47
4000 D'DORF 1
0211 364445

FAHRGASSE 87
6000 F'FURT 1
069 280170

AB SOMMER IN AACHEN

AB SOMMER IN ESSEN

AB SOMMER IN KOBLENZ

VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
0221 4301047
FAX 0221 4302157

EMPIRE DE LUXE **
64.90

60 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG KOSTENLOS

HURRA UNSERE HOTLINE IST WIEDER DA
MO-FR 16-18 UHR TEL 0221 446981

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT ? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.?*

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST, SO SCHNELL WIE MÖGLICH, BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des Parteichefs Dr. Dos mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Erklärte Ziele sind z.B. Friedensverhandlungen mit Saddam-Hussein-Viren und Bewältigung der Mai-Kefir-Plage in Bulgarien. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



Ein dreifach Hoch auf unsere Wahlhelfer: In der Heimat des pfälzischen Saumagens konnte die Joker Partei jüngst einen überzeugenden Erfolg einfahren — oder sind stolze 2,1 Prozent etwa nix?!

Also, wenn man bedenkt, daß wir uns bisher mit Werten unter einem Prozentchen begnügen mußten, dann haben wir in der Wahlnacht doch ganz zu Recht die Korken knallen lassen, oder? Abgesehen vom immer noch etwas bläulich schimmernden Ektoplasma unseres großen Vorsitzenden sind die Folgen der Party aber derweil überwunden, es geht an die Auswertung: Zuallererst freut sich unsere Schatzmeisterin Dolly Dollar über eine saftige Kostenrückerstattung in Höhe von 29.000 Möpsen. Doch auch die Einnahmen aus dem Mitgliederbestand kommen allmählich in Schwung, mittlerweile haben wir nämlich schon 1130 überzeugte Anhänger in der Kartei, von denen derzeit jeder 26 Mark pro Monat abdrückt. Richtig und verständlich also, daß Ihr im Wahlkampf nicht geknausert habt. Davon zeugen jedenfalls 16.000 Plakate an den Bauzäunen der Pfalz, 805 Werbegeschenke in den Händen hochwichtiger Würger, äh, Bürger und nicht zuletzt die sieben Vierfarb-Anzeigen in den angesehensten Entertainment-Magazinen. Per Saldo ist unser Konto somit leider erneut um einen nicht unerheblichen Betrag geschrumpft und weist jetzt nur noch 49.000 Märker aus, die Ihr für den folgenden Wahlkampf im Stadtstaat Hamburg verwenden dürft — aber nicht müßt. Ehe wir in diesem Zusammenhang auf unsere berühmten fünf Fragen abschwenken, wollen wir natürlich noch den großen Auftritt unseres Spitzengeistes in der bekannten Talkshow „Der heiße Ghoul" würdigen. Zum Thema „PC-Steuern — Der blanke Horror!" konnten seine genialen Gedanken die halbe Fernsehnation überzeugen, was sicherlich ganz entscheidend zum Erfolg beitrug. Nunmehr sind allerdings Eure genialen Gedanken gefragt:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?

2) Wollt Ihr die Hamburger mit Plakaten verwöhnen? Wenn ja, mit wievielen (je 1000 Stück kosten 1000 DM)?

3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen (20 DM pro Stück)?

4) Wollt Ihr Anzeigen in Zeitungen und Zeitschriften schalten? Wenn ja, wieviele? Eine kostet uns ca. 4000 DM.

5) Oder seid Ihr Radio-aktiv? Allerdings kostet ein Rundfunkspot satte 200.000 Steine!

Wir bitten selbstnuschelnd wieder um die Zusendung Eurer Beratungsergebnisse, die wir fleißig und verläßlich sammeln, zählen und demokratisch-durchschnittlich auswerten. Das Resultat futtert unser digitaler Politmanager zum nächsten Frühstück, und das verdaute Endprodukt (die Hamburger Wahlergebnisse samt Bericht zur Lage der Partei) wird Euch appetitlich-frisch im nächsten Heft serviert. Als Beraterhonorar verlosen wir unter allen Einsendern:

1 x TV Sports Baseball
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

Voraussetzung ist freilich, daß uns Eure Postkarte auch erreicht, weshalb Ihr erstens eine Briefmarke draufkleben und zweitens unsere Anschrift nicht vergessen solltet. Die steht ein Stückchen weiter unten und ist brandneu, was man von Eurem Absender vermutlich nicht behaupten kann — dennoch sollte er nicht fehlen, nur für den Fall der Fälle.

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

Wahlergebnis Rheinland-Pfalz

Wahlbeteiligung:	84,0%
LA:	45,0%
FU:	37,3%
NIF:	6,5%
PIR:	4,4%
JOKE:	2,1%
MM:	0,9%
Sonst.:	3,8%

Die 5 Prozent-Klausel läßt diesmal wieder allerlei Stimmen ungehört verhallen, weshalb die LA allein regieren können. Glückwunsch an den Landes-Oberlegalen Heribert Faßblender!

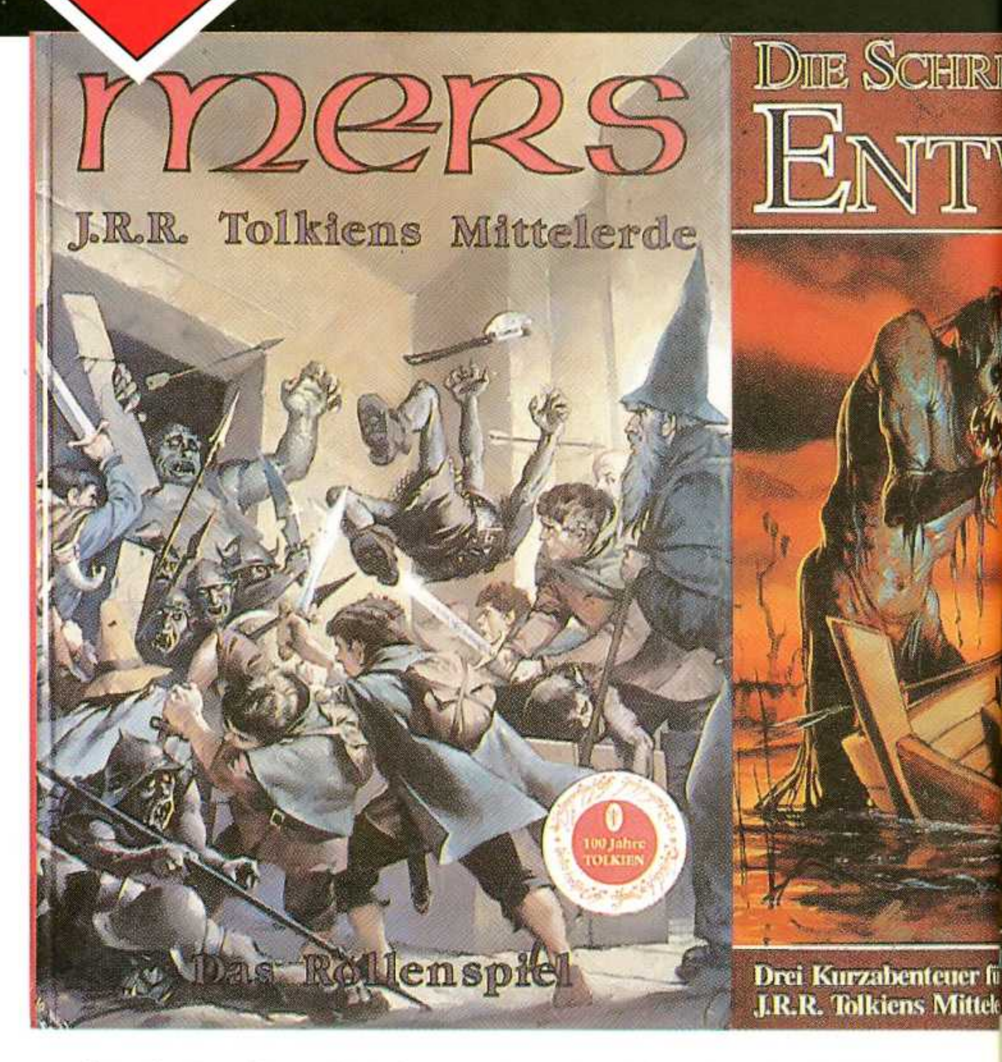
Er hat der Welt die Hobbits und Orks geschenkt und sich damit zum unumstrittenen Hohepriester des gesamten Fantasy-Genres gemacht: J.R.R. Tolkien. Alle Herren der Ringe mögen sich nun bitte anschnallen, denn wir reisen nach Mittelerde...

FANTASY VOM FEINSTEN

Wie stellt sich der Rollenspieler und Fantasy-Fan wohl das Paradies vor? Vielleicht in Form eines Systems, das ihm erlaubt, Frodo & Co. kennenzulernen, mit Gandalf persönlich zu zaubern, Seite an Seite mit Elfen und Zwergen gegen den Schatten von Mordor anzutreten und dabei die freie Wahl zu haben, ob das Szenario vor, während oder nach den Ringkriegen angesiedelt sein soll? Falls dem so ist, dann haben englischkundige Recken und Spielleiter bereits seit neun Jahren ihr Himmelreich gefunden, teutonische Fremdsprachen-Muffel dürfen seit 1987 Tolkiens Fantasy-Reich auch in übersetzter Form unsicher machen. Mittlerweile liegt das Spielsystem, von dem heute die Rede sein soll, bereits in einer zweiten Auflage vor, und genau die wollen wir uns nun mal etwas näher ansehen:

MERS

Das Mittelerde-Rollenspiel aus dem Laurin-Verlag besticht gleich auf den ersten Blick durch seine bibliophile Aufmachung — einen festen Einband mit schicker Titel-Illustration und eingebautem Lesezeichen findet man zwischen all den lieblos geklammerten Pappheftchen schließlich nicht alle Tage. Beim Durchstöbern der ca. 140 Seiten vermißt der Kenner allerdings manchmal die vom Edel-Design versprochene Qualität, etwa bei den Fertigkeiten oder dem Kampfsystem. Zum einen liegt das an der gelegentlich etwas arg trockenen Bürokratensprache („Die meisten Fertigkeiten weisen einen Bonus des Fertigkeitswertes auf, der einen Teil des Gesamtbonus ausmacht."), zum anderen an der durchaus fragwürdigen Kapitelaufteilung. Aber man muß das Werk ja nicht unbedingt linear von vorne bis hinten durchlesen, und immerhin sind hier, im Gegensatz zum regeltechnisch eng verwandten „Yddrasil", die diversen Tabellen teilweise in den Text eingebaut.



Wie anderswo auch steht die Geburt einer schlagkräftigen Party an erster Stelle der Abenteuer-Checkliste. Dabei lehnen sich Rasse und Beruf natürlich an die bestens bekannten Vorbilder an; Elfen und Zwerge sind somit ebenso machbar wie Hobbits oder normale Menschen, ja selbst Orks wären nach der endgültigen Niederlage Saurons im Ringkrieg durchaus denkbar. Der Held von Welt betätigt sich z.B. als Waldläufer, Magier oder Kämpfer, besteht aus Grundeigenschaften wie Stärke, Intuition und Auftreten und entwickelt allerlei davon abhängige Fertigkeiten. Mit Sprachtalent, Schleichen oder Runenlesen allein ist es jedoch kaum getan, weshalb ein nicht allzu schwieriges (aber wie gesagt auch nicht allzu einleuchtend beschriebenes) Würfelsystem den kämpferischen Einsatz von Schwert und Axt regelt, während ein weiteres Kapitel der in Spruchlisten eingeteilten Magie gewidmet ist. Solche Sammlungen von thematisch verwandten Spells werden von den Charakteren auf einmal und en bloc gelernt, verwenden kann man sie jedoch immer nur soweit, wie es der Erfahrungslevel zuläßt. Erfolg oder Mißerfolg richtet sich übrigens auch hier nach dem Votum der Würfel.

Vom Grundsätzlichen abgesehen, wartet der Band noch mit einem Solo- und vier Gruppenabenteuern auf, und falls das nicht reicht, so ist zusätzlich eine ganz ansehnliche Palette von Spielmodulen erhältlich, bei denen Solisten ebenfalls recht ordentlich bedient werden.

FERTIG-EPISODEN

Als Beispiele seien hier „Mord in Dol Amroth" und „Die Schrecken der Entwasser" genannt, welche jeweils drei Gruppen-Szenarien bieten. Dol Amroth entführt Euch dabei ins südliche Gondor während der Zeit vor dem Ringkrieg, wogegen der brandneue Entwasser-Band von den Problemen der Rohirrim erzählt — freilich fast 1500 Jahre, bevor Tolkiens Helden ihren Fuß auf die Weiden der Pferdeherren setzten! Beide Module werden im farbenprächtigen Papp-Einband mit Kartenmaterial, netten Illus, Monstertabellen und dergleichen mehr geliefert; am Schluß der Abenteuer finden sich noch eine ganze Menge über reine Ortsbeschreibungen hinausgehende Hinweise für den Dungeon-Master.









QUELLENBÜCHER

Mittelerde-Fans, denen dennoch die Ideen auszugehen drohen, können sich dank der diversen Materialbände mit Nachschub versorgen. Uns standen „Die Reiter von Rohan" zur Verfügung, doch auch den Ents oder der Wetterspitze sind ähnliche Bücher gewidmet. Der fest eingebundene Rohan-Schmöker zeichnet jedenfalls auf knapp 90 Seiten die komplette Geschichte des ursprünglich nomadischen Reitervolkes im Verlaufe des Dritten Zeitalters nach, und das sind immerhin mehr als 3000 Jahre! Wer also mal in Rhovanion oder im Tal des Anduin historisch korrekt reiten will, der sollte hier zugreifen.

DIE FANTASTISCHE VERLOSUNG

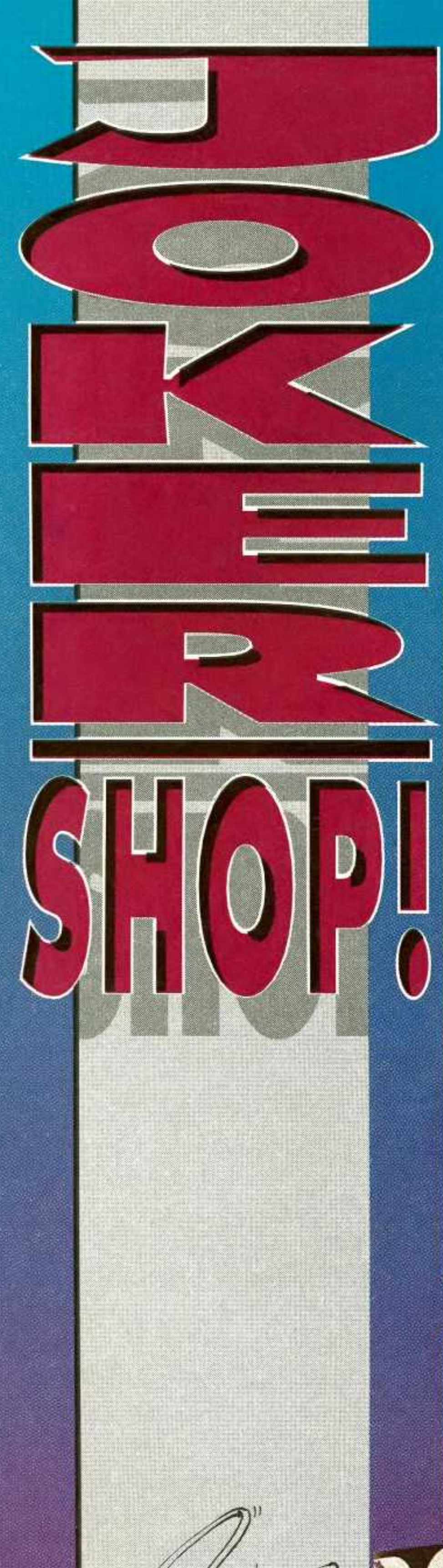
Tja, und wer besonderen Wert auf Reiten zum Nulltarif legt, der ist vermutlich gut beritten, äh, beraten, uns ein Postkärtchen zukommen zu lassen, auf dem die Namen von mindestens zwei Hobbits vermerkt sind, die einmal als Ringträger in Erscheinung traten. Denn unter allen richtigen Einsendungen werden demnächst drei mit unseren Rezensionsexemplaren (das Regelwerk, die beiden Spielmodule oder das Rohan-Buch) beglückt — sofern die Glückspilze ihren Absender leserlich geschrieben haben. Letztes Mal hatte übrigens Glück, wer auf seiner Karte „Die Erde" oder „Die Welt der Menschen" notiert hatte, nächstes Mal hat Glück, wer sich für Rolemaster interessiert, und dieses Mal verkünden wir glücklich unsere brandneue Adresse. Na, so ein Glück... (jn)

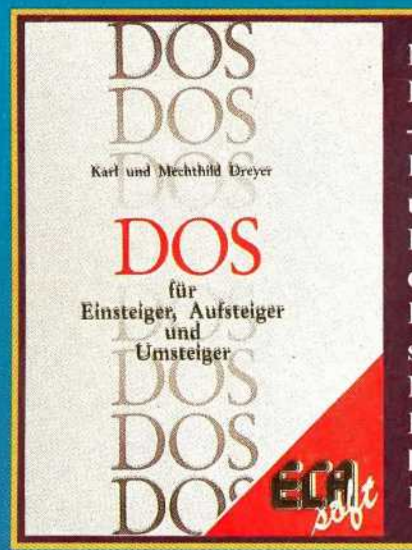
Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn



MERS

Spielmaterial:	75% — 82%	**Preise:** Regeln:	ca. 55,– DM
Spielregeln:	64% — 70%	Spielmodule:	ca. 19,– bis 28,– DM
Spielreiz:	74% — 77%	Quellenbücher:	ca. 22,– bis 39,– DM
Besonderes:		MERS-Einsteiger:	ca. 9,– DM
Eine spezielle MERS-Einsteigerversion sowie eine hübsche Poster-Landkarte von Mittelerde sind außerdem erhältlich.		Landkarte:	ca. 16,– DM
Schwierigkeit: Für Geübte		**Bezug:** Spieleversand Philipp Pfitzenmaier, Eschenrieder Str. 21, 8038 Gröbenzell, Tel.: 08142/54670	

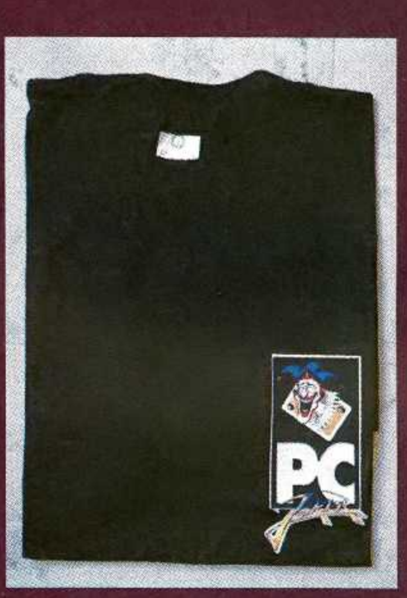




Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar



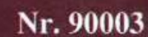
Nr. 90009
Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL. Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame DM 24,—





Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-





Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

JOKER SHOP!



Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000
Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.



Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ◯ per Nachnahme ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

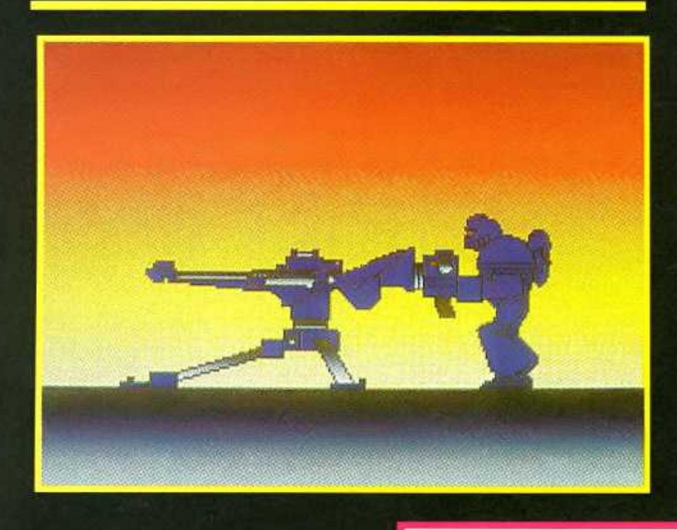
MEINE ADRESSE:	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
	100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92
Name			☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93 ☐ 4/93
			☐ 5/93, ☐ 7/93
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures, ☐ Megablast
	300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92, ☐ 1/93
PLZ/Ort			☐ 2/93, ☐ 3/93, ☐ 4/93
	90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
Datum/Unterschrift	900006	Dos-Buch	☐ Stück
	900008	Sammelordner	☐ Stück
	90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 8011 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

GROSSE GRAFIK COMPETITION

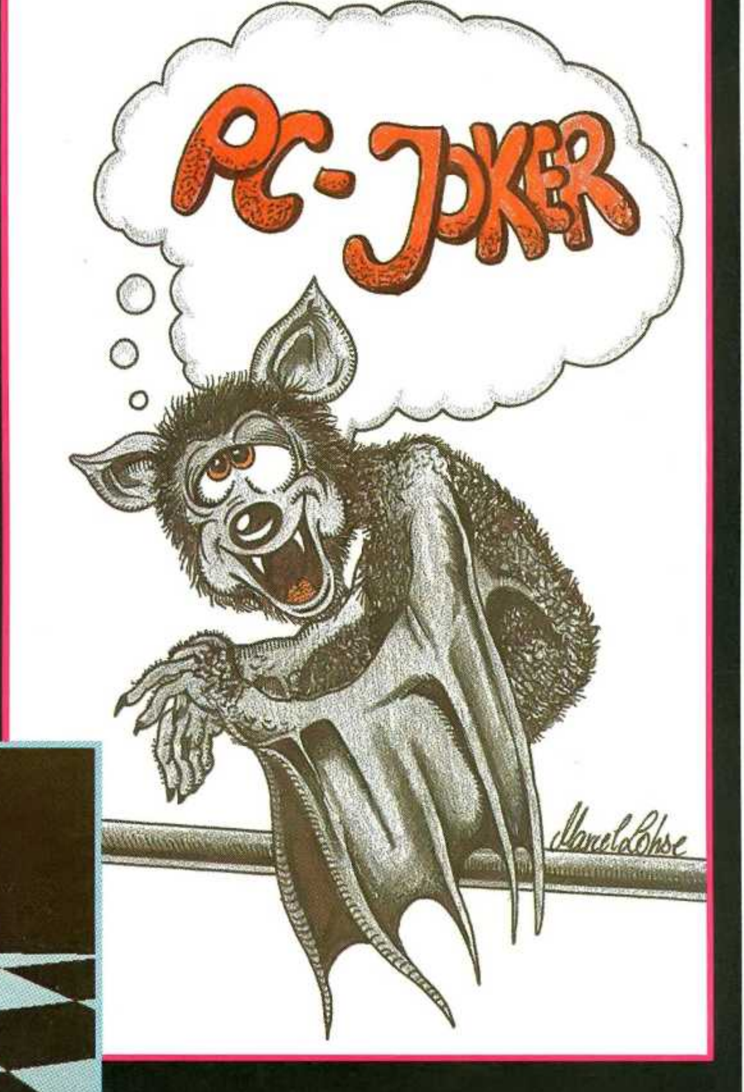
Der futuristische Krieger von Frank Gräf aus Plaidt ist so schön blau wie die Bohnen, mit denen er um sich ballert…





Irgendwo zwischen SF-Wikinger und Inka-Cyborg ist der Robbi von Hagen Rooke aus Rösrath angesiedelt, aber auf alle Fälle ist er reine Handarbeit!

Marcel Lohse aus Düsseldorf hat sich nicht nur mit zahlreichen Vorschlägen an der Namenssuche für Ghosts Fledermaus beteiligt, er hat sie zudem auch wunderschön portraitiert!



Alexander Holik aus Linz steht auf Raytracing und Schach — das Ergebnis einer solchen Verbindung ist dieser tolle 3D-Bauer.

Nachdem Ihr mit diesem Heft ja zwei lange Monate auskommen müßt, während wir uns in Grönland die Sonne auf den Pelz scheinen lassen, haben wir uns diesmal um eine besonders ausgewogene Mischung bemüht, an der man sich nicht so schnell sattsieht — überzeugt Euch selbst!

HIER UND JETZT

…sollte man sich schon Gedanken darüber machen, was dort und dann ist. Also, „dort" wäre unsere neue und somit gewöhnungsbedürftige Adresse, „dann" ist das nächste Heft. Falls Ihr in diesem mit Eurer Zeichnung oder Computergrafik namentlich der Öffentlichkeit vorgestellt werden wollt, dann aber nix wie her mit dem Kram! Steckt das Papier bzw. die Disk noch heute in einen Umschlag, legt Rückporto bei (jedenfalls, wenn Ihr Euer Kunstwerk zurückhaben wollt) und malt einen leserlichen Absender drauf. Eine Chance auf Abdruck hat jeder, nur muß das Prachtstück IN IDEE UND AUSFÜHRUNG SELBSTAUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT sein! Und folgende Anschrift muß auf dem Umschlag prangen:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn



WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011/8079/8273
Telefax 08142/54654

" Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt) 1991 und 1992 Firma mit dem besten Service"

PC/IBM

ACES OVER EUROPE VGA * 75,90

ARMORED FIST VGA 79,90

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
ACES OF THE PACIFIC DT. ANL. VGA	79,90
ACES MISSION DISK WWII 1946 VGA	49,90
ALONE IN THE DARK VGA KOMPL. DT.	95,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES VGA	79,90
ARMOUR GEDDON DT. ANL. VGA	85,90
A-TRAIN VGA KOMPL. DT.	99,90
A-TRAIN CONSTRUCTION KIT ENGL.	49,90
B.A.T. 2 VGA DT.	89,90
BATMANS RETURN VGA	89,90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. VGA	75,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL. VGA	49,90
BATTLEISLE DATA DISK 2 DT. ANL. *	49,90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA	79,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KOMPL. DT. VGA	79,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE VGA *	95,90
CAR AND DRIVER DT. ANL. VGA	99,90
CAMPAIGN VGA KOMPL. DT.	79,90
CASTLES 2 VGA DT. ANL.	85,90
CHESS GENIUS KOMP. DT.	139,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CIVILISATION VGA KOMPL. DT.	99,90
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM/ MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/ MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN	99,90
COMANCHE OPER. WHITE LIGHTN. KOMPL. DT. VGA	95,90
COMANCHE DATA DISK NUR FÜR ENGL. VERSION !!	59,90
CREEPERS VGA DT. ANL.	89,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA KOMPL. DT.	89,90
DARKMARE VGA *	89,90
DARK SEED VGA KOMPL. DT.	85,90
DAS SCHWARZE AUGE-SCHICKSALSKL. DT.VGA	89,90
DAUGHTER OF SERPENTS KOMPL. DT. VGA	85,90
DOGFIGHT -MICROPROSE DT. ANL. VGA *	99,90
DRAGONS LAIR NO. 3 VGA	75,90

BETRAYAL AT CRONDOR VGA * 75,90

ECO QUEST 2 - Lost Secret of Rainforest VGA 65,90

DREAM TEAM COMP. INCL. SIMPSONS/TERMINATOR 2/ WWF WRESTLING DT. ANL.	65,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DYNABLASTERS DT. ANL. VGA	75,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA	69,90

EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA 75,90

HANNIBAL KOMPL. DT. VGA * 89,90

ELYSIUM KOMPL. DT. VGA	69,90
EMPIRE DELUXE VGA	69,90
ERIC THE UNREADY VGA	65,90
EPIC DT. ANL. VGA	79,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. VGA	79,90
ETERNAM KOMPL. DT. VGA	89,90
EURO SOCCER DT. ANL.	49,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 3 VGA ENGL. VERS *	79,90
EZ KOSMOS - ASTRONOMIEPROGRAMM KOMPL. DT.	89,90
F15 STRIKE EAGLE 3 ENGL. VERS. VGA	69,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA	109,90
FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz & DOS 5.0 DT. ANL.	99,90
FALCON 3.0 SCENERY FIGHTING TIGER VGA	65,90
FIRST SAMURAI DT. ANL. VGA	69,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FOOTBALLMANAGER 3 DT. ANL. VGA *	79,90
FORMULA ONEGRAND PRIX DT. ANL. VGA	99,90
FS 4.0 SCENERY COLLECTION CALIFORNIA	85,90
FS 4.0 SCENERY RHEINLAND/ RUHRGEBIET	49,90
FS 4.0 SCENERY TOP MITTELGEBIRGE	49,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90

PC/IBM

FS 4.0 SCENERY GRAND CANYON	49,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA	79,90
GOBLIIINS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
GODS DT. ANL.	75,90
GOLF -MICROSOFT- FÜR WINDOWS VGA	109,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA	59,90
HARRIER ASSAULT AV8B DT. ANL. VGA	75,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA	109,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA	89,90
HIRED GUNS VGA *	85,90
HISTORY LINE BATTLEISLE 2VGA DT.	89,90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA	65,90
HUMANS DT. ANL. VGA	89,90
HUMANS RACE DATA DISK DT.	49,90
INCA KOMPL. DT. VGA	99,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA	89,90

LEGEND OF MYRA DT. ANL. VGA 75,90

INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA	65,90
JONATHAN KOMPL. DT. VGA	89,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. VGA	99,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA KOMPL. DT.	79,90
LEGACY DT. ANL. VGA *	99,90
LEGEND OF KRYANDIA VGA KOMPL. DT.	79,90
LEGEND OF VALOUR KOMPL. DT. VGA	89,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BANFF VGA *	49,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB VGA	39,90
LINKS SCENERY BOUNTIFUL VGA	39,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY PINEHURST VGA	39,90
LINKS SCENERY TROON NORTH	45,90

LEMMINGS 2-THE TRIBES- DT. ANL. VGA 89,90

LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	105,90
MARIO IS MISSING DT. ANL. VGA	75,90
MC DONALDS LAND *	54,90
MEGA LO MANIA VGA KOMPL. DT.	89,90
MERCENARIES VGA	89,90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA *	79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90

SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA 89,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
NO. 2 COLLECTION INCL. BLACK GOLD /SPACE MAX/ WINZER KOMPL. DT.	79,90
ON THE ROAD KOMPL. DT.	65,90
ORIGIN SCREEN SAVER	59,90

STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA * 89,90

STRIKE COMMANDER SPEECHPACK 486ER/SOUNDBL. 45,90

PATRIOT DT. ANL. VGA	79,90
PATRIZIER KOMPL. DT. VGA	89,90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- VGA DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA *	59,90
POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT VGA	89,90
POPULOUS 2 DT. ANL. VGA	79,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA	75,90
PUSH OVER DT. ANL.	79,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA	79,90
RAGNAROK DT. ANL. VGA *	89,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA *	85,90
RED BARON DT ANL. VGA	89,90
RED BARON MISSION DISK VGA	69,90
ROBOCOP 3 DT. ANL. VGA	69,90
ROBOSPORTS FOR WINDOWS	65,90
ROME AD 92 DT. ANL. VGA	85,90
SARGON V CHESS	79,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA	78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P80	34,90
SHADOW PRESIDENT VGA	79,90
SHERLOCK HOLMES Lost Files kompl. dt. VGA	99,90

PC/IBM

SIEGE VGA	75,90
SIEGE DATA DISK	45,90
SIM CITY DE LUXE DT. ANL.	85,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA	89,90
SIM LIFE VGA DT. ANL.	69,90
SKAT 92 DT. ANL.	65,90
SLEEP WALKER DT. ANL. VGA	59,90
SPACE QUEST 5 KOMPL. DT. VGA	79,90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA	89,90
SPECIAL FORCES DT. ANL. VGA	99,90
SPELLCASTING 301 SPRINGBREAK VGA	79,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
SPORTS MASTERS INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAP.500/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT.	69,90
STARCONTROL 2 VGA	79,90
STARTRECK 25 TH ANNIV. KOMPL. DT. VGA	95,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER KOMPL. DT.	59,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL.	65,90
STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA	89,90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES VGA	79,90
TASK FORCE DT. ANL. VGA	109,90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
THE COMPLETE CHESS SYSTEM	69,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA *	75,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA *	79,90

THE GREATEST COMPILATION : INCL. LURE OF TEMPTRESS/JIMMI WHITE SNOOKER/SHUTTLE DT. VGA 65,90

TRISTAN PINBALL VGA	69,90
TROLLS DT. ANL.	49,90
ULTIMA 7 DATA FORGE O. VIRTUE ENGL.	33,90
ULTIMA 7 KOMPL. DT. VGA	99,90

ULTIMA 7 TEIL 2 - SERPENT ISLE VGA 89,90

VALHALLA VGA	65,90
VEIL OF DARKNESS VGA	79,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA	79,90
WAXWORKS KOMPL. DT. VGA	79,90
WEEN KOMPL. DT. VGA	95,90

ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA 79,90

WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA	99,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2 - 386/486 SOUNDBLASTER	45,90

WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA 89,90

XENOBOTS DT. ANL. VGA * 79,90

X-WING VGA 85,90

WINTER CHALLENGE VGA	75,90
WWF EUREPEAN RAMPAGE DT. ANL. VGA	65,90
ZYCONIX DT. ANL. VGA	54,90

Leerdisketten

3.5"	2DD NONAME 10ER	9,90
3.5"	2HD NONAME 10ER	19,90
5.25"	2DD NONAME 10ER	5,90
5.25"	2HD NONAME 10ER	12,90

Preishits PC

4D SPORTS BOXING	29,90
B17 FLYING FORTRESS -MICROPROSE-	49,90
BARDS TALE 3 DT. ANL	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5"	29,90
BLUE MAX - ACES OF GREAT WAR VGA 5,25"	29,90

Preishits PC

CAPTIVE	29,90
CASTLES OF DR. BRAIN VGA KOMPL. DT.	39,90
CHESSMASTER 2100	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	29,90
CODENAME ICEMAN	39,90
COLONEL BEQUEST -SIERRA-	34,90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS.	39,90
CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA-	29,90
CRASH COURSE VGA NUR 5,25 "	29,90
CYCLES - ACCOLADE	19,90
DELUXE STRIP POKER NUR 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
DUNGEONMASTER NUR 3,5 "	34,90
ELITE PLUS VGA VERS. NUR 3,5"	34,90
ELVIRA 1 ADVENTURE DT. ANL.	29,90
ELVIRA 2 -JAWS OF CERBERUS- VGA 3,5"	29,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3,5"	15,90
FACE OFF ICEHOCKEY GAMESTAR	29,90
FLAMES OF FREEDOM -MIDWINTER 2 DT. ANL.	34,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5.25 "	29,90
HARDBALL 3 -ACCOLADE-	29,90
HEART OF CHINA KOMPL. DT. VGA 5,25"	45,90
HERO QUEST -BRETTSPIELUMSETZUNG-	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
KGB -VIRGIN- NUR 3,5"	34,90
KING ARTHUR -INFOCOM- 5,25"	9,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25 "	49,90
LEISURE SUIT LARRY 3 NUR 3,5"	29,90
LEISURE SUIT LARRY 5 VGA DT. ANL. 5,25"	49,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE	29,90
LINKS GOLF -ACCESS- VGA	49,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25"	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM VGA NUR 3,5"	29,90
MIND GAMES INCL. WATERLOO/CONFL. EUROPE /FINAL FRONTIER	29,90
M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5 "	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
PINBALL MAGIC 3,5"	29,90
POLICE QUEST 1 VGA-VERS. 3,5" SIERRA	49,90
POLICE QUEST 3 VGA DT.	45,90
POPULOUS DT. ANL.	29,90
POPULOUS DATA DISK	16,90
PROPHECY -INFOCOM NUR 5,25"	9,90
RAILROAD TYCOON CLASSIC ENGL.	39,90
REALMS KOMPL. DT. VGA	29,90
RICK DANGEROUS 2 3,5"	29,90
SHADOW LANDS NUR 3,5" KOMPL. DT.	29,90
SHADOW SORCERER	15,90
SHANGHAI 2	29,90
SHOGUN -INFOCOM NUR 5,25"	29,90
SILENT SERVICE 2 VGA ENGL. VERS.	39,90
SIMPSONS VGA	29,90
SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE-	29,90
STREET FIGHTER 1	29,90
SUPREMACY NUR 3,5"	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TEAM YANKEE - PANZERSIMULATION	29,90
TERMINATOR 2 3,5"	29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	29,90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA	29,90
TIME QUEST VGA NUR 5,25"	29,90
TURBO OUTRUN	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
ULTIMA 6 VGA	45,90
ULTIMA - SAVAGE EMPIRE-	34,90
WILLY BEAMISH NUR 5,25" KOMPL. DT. VGA	39,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WINTER SUPERSPORTS 92 NUR 3,5"	29,90
WISHBRINGER INFOCOM	9,90
WWF WRESTLING VGA	29,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5"	29,90

CD Rom Programme

BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
GRAPHMAGIC Vol. 1 od. 2	69,90
Ausges. PD & Shareware für Windows & DOS. HOT NEWS Animation, Sound, Grafik	19,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
KINGS QUEST 5	99,90
LOOM -LUCASFILM-	99,90
MANTIS -MICROPROSE-	99,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM-	99,90
RAYTRACE MAGIC Vol. 1	35,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL.SCEN.	59,90
SHAREWARE PERLEN 2 : SPIELE, DTP, GRAPH. ETC.	45,90
SPACE QUEST 4	49,90
TRAVEL MAGIC -AMERICA NORTH/WEST	69,90
ULTIMA 1 - 6	69,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
WILLY BEAMSH	99,90
WING COMM. 2 INCL.SPEECH/OPERATION 1&2	99,90

PC Soundkarten/Zubehör

GRAVIS ULTRASOUND SOUNDKARTE	329,90
ROLAND KARTE LAPC 1	849,90
MIDIBLASTER	389,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	69,90
SOUNDBLASTER 16 ASP	429,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT.HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	299,90
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
RUDDER PEDALS - THRUSTMASTER	219,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
WEAPONCONTROLJOYST.THURSTMASTER	165,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei!**
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.⁰⁰ bis 18.⁰⁰, FREITAG 9.⁰⁰ BIS 17.⁰⁰

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)
Dirk Taggesell (dt)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Fotografie
Reinhard Fischer
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein

Comic
Werner Regnet

Titel
Çelal Kandemiroglu

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten
8000 München 82

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 8011 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Suche Hardware

Suche preiswerten, gebrauchten VGA- oder Super-VGA-Monitor zu kaufen. Nach Möglichkeit Color, aber bin auch an Monochrom interessiert. Harald Timpe, Hoschestr. 41, O — 3214 Rogaetz

Armer Student sucht jedweden Computer- und Peripherieschrott zwecks Zusammenbau. Bitte wenden Sie sich an: Reit Dan, Minervastr. 3, ScB, AP 11, 2200 Beasov (Kronstadt), Rumänien. Danke!

Suche 9-Nadel-Drucker mögl. Star LC-20. Gut erhalten für ca. 100 DM. Christian Faulhaber, Siedlerweg 2, O — 9201 Wegefarth

Suche funktionstüchtiges Interface für Lego- o. Fischertechnik in CL. Software für PC o. C64. Lars Oelerich, Timm-Kröger-Str. 21 a, 2370 Büdelsdorf

Suche CD-ROM-Laufwerk, möglichst günstig für Soundblaster Pro und 120 MB Festplatte, AT Bus möglichst günstig. Tausche auch gegen Software oder Hardware für PC. Help me ... 07541/82852

Suche günstig Farbmonitor für Amiga. Verkaufe neuwertigen 9 Nadeldrucker für 99 DM. Tel.: 09721/59998

Suche billig Farbtintenstrahldrucker (möglichst HP 500 C oder HP 550 C). Angebote mit Ausdruck an: Jan Litsche, Theo-Neubauer-Str. 6, O — 6110 Hildburghausen

Biete Hardware

Verkaufe A-500 mit viel Zubehör (Soft- Hard-Bücherware) NP über 5000 DM für 3000 DM. Tel.: 05241/48905 ab 18 Uhr

386/20, 1 MB RAM, VGA-Karte, 3.5-5.25 Floppy, Monitor-Farbe, MS-DOS 5.0, 40 MB Festplatte mit tollen Spielen. VK 1900 DM. Tel.: 02594/2368 (Mo-Fr. von 19-20 Uhr)

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modul, 1 MB, 2 Laufwerke, Maus, 2 Joysticks, Literatur, Leerdisks und einige Orig. Spiele in Diskbox für nur 800 DM. Lars Krüger, Max-Reimannstr. 29, O — 1307 Eberswalde-Finow

AT 286-16 (Turbo), 1 MB RAM, 32 MB HDD, 5.25" + 3.5" Laufw., Monitor VGA (256 Farben), neue Tastatur, Maus, Soundblaster, Stereo-Boxen u. Hifi-Kopfhörer, viel Software, 1/2 Jahr Garantie, VB 950 DM. Schriftl. Zander, Treskowallee 8, O — 1157 Berlin

Verkaufe Motherboard 286-16 MHz mit 1 MB RAM und eine fast unbenutzte EGA-Karte und einen EGA-Bildschirm. Tel.: 07746/3046. Fragt nach Daniel.

Verkaufe 256 KB-Sipp-Module. Tel.: 0961/46660 (Uli) ab 18.oo Uhr

486 SX/20, tragbar 8 MB RAM, AMI-Bios 125 MB/17ms HDD, 3.5"/5.25" FDD, VGA-LCD 640x480, 32 Graust., ext. Monitoranschl., 1xS, 2xP,3 freie Erweit.-Slot, abnehmb. Tast., MS DOS 5.0, Traget., 3500 DM. Frank Rieger, Mittelring 290, O — 6571 Bernsgruen

Verkaufe 286-16 Motherboard mit 1 MB RAM + Monkey 2 für nur 200 DM. Tausche auch Mad TV (deutsch) gegen Ultima Underworld o.a. 0261/48806 (Albert verlangen)

Philips 7BM49 14 VGA-Monochrom-Monitor schwarz/weiß. Auflösung 920x480 70-Hz, Schwenkneigefuß, Anschlußkabel, VB 200 DM. T. Brunotte 05751/6625

Für Einsteiger: Biete Commodore PC 10-III 640 RAM, 30 MB HD, 2 5 1/4 Laufw., Monitor, Drucker Star LC-10, Hercules CGA-Karte, Autocard, Paintbrush ... VB 1600 DM. Tel.: 05202/84184 ab 16.00

Verkaufe 286-16 MHz-Mainboard zwecks Systemwechsel für 60 DM. Mainboard ist 100 % OK. Tilo Wittig, Karl-Liebknecht-Str. 3, O — 8804 Hirschfelde

386 DX 25 MHz, 8 MB RAM, 150 MB HD, 3 1/2 und 5 1/4 Floppy, S-VGA Karte und Monitor, Soundblaster, Game-Karte, Joystick, Maus, Software: 3300 sFR, Tel.: 062/516404 (nur CH)

386 DX 40 MHz, 121 MB FP, 4 MB RAM, 2 Laufwerke, Trident-SVGA-Grafikkarte, SVGA Mon., Soundblaster 2.0, Black-Mouse, DOS 5.0, 11 Monate alt (noch Garantie), NP 3500 DM für 2900 DM zu verk. Swen Frenzel, Seerandstr. 10, O — 1304 Joachimsthal, Tel. 228

Biete Motherboard 286/287 Co-Proz. 12 MHz 1 MB. DM 99,—. Tobias Meier, Mergelweg 83, 4794 Hövelhof

486 DX 66 MHz, DX2-Pro. SVGA-Mon. 14 Zoll, Maus, 200 MB HD, 4 MB, 2 Lw., DOS + Software, noch 12 Mon. Garantie, VB 4580 DM. Call: 030/5253657 Romand verl. See you!

PC für Einsteiger, 52 MB Festplatte, 1 MB RAM, 3 1/2 Zoll Laufw. 286/16 Prozessor. Original Software, VGA, Maus, Tastatur, Joystick für 1000 DM. Bernd Steinacker, Kernerstr. 6, 7101 Flein

Verkaufe Amiga 500, Speichererweiterung, Farbmonitor, Zweitlaufwerk, 100 Disketten und 5 Originalspiele für 1300 DM. Michael Müller, Brahmental 44, O — 6500 Gera, Tel.: 0365/4200421

Farb-Thermo-Drucker Okimate 20 incl. 10 Farbbandkassetten (7 schwarz, 3 color), Software, Druckerkabel und Thermopapier. 300 DM. Tel.: 030/8228606

Adlib-komp. + Aktiv-boxen, Kopfhörer, Soundfx, Logical, Mad TV + Anleitungen 130 DM, Thunderboard Soundkarte, Soundblaster-komp. + dt. Anleitung + Software 150 DM. Tel.: 02131/959215 ab 18.00

Verkaufe Amiga 500, Monitor, 1 MB, 2 LW, Spiele z.B. Wing Commander, Sensible Soccer, Lotus 3 u.a. für 1600 DM. Tel.: 08803/3222

Amiga 500 + 1 MB HF-Modulator, Abdeckhaube, 2. Laufwerk, Joystick, Maus und 2 Originale: A-320, Their Finest Hour für 550 DM. Daniel Feyerabend, Ostrowski-Str. 48, O — 6500 Gera

HS-Kompakt 3 386 AT, 2 MB RAM, 32 MB HDD, 5,25 + 3,5 LFW, HS-MKII, Tastatur, VGA Karte ohne Monitor, DOS 5.0, Windows 3.1 u.a. Soft. VB 700 DM. Tel.: 02331/85116

Verkaufe Motherboard 386 SX 16 MHz für 150 DM. Schreibt an: Michael Lowak, Kurze Str. 3, O — 2071 Dambeck, Tel.: 2031

Verk. PC 286, 16 MHz, 40 MB HD, 1 MB RAM, Super-VGA Karte, Colourmonitor, 3,5 u. 5,25 Laufwerk, Mouse, Windows 3.0, DOS 5.0, Works 2.0. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 03327/45077

Verkaufe Soundkarte Pro Audio Spektrum 16, neuwertig! 01/93 VB 320 DM. Tel.: 0241/507927

Verk. C-64II, Floppy 1541 II, Datasette, 2 Joysticks, Malgriffel, 250 Spiele (Wrestle Mania, Bards Tale 3), alles in gutem Zustand für 600 DM. Heiko Moehler, Hauptstr. 4 c, O — 9101 Niederlichtenau

Verkaufe Amiga 500 + Speichererweiterung: Monitor 1084 S, Joysticks, A 320, Masterblazer, Z-Out, Trivial Pursuit, ca. 20 Amiga Joker und viel Zubehör. Preis ca. 800 DM. Tel.: 02242/4856, Bastian verlangen

Gebrauchter 14"-Color Monitor mit EGA-Graf. Karte; 100 % OK, 200 DM (Selbstabholer). Tel.: 08208/670

486 SX-25, 4 MB, 125 MB HD, 3.5 + 5,25 LW, SVGA, Maus, Farbmonitor, noch 11 Mon. Garantie. VB 2850 DM, Romand Bernot, Am Tierpark 8, 1136 Berlin, Tel.: 5253657

Verk. 386 DX, 33 MHz, 8 MB RAM, VGA-CET 4000 1 MB, SB-Promatsushita CD-ROM, VGA Monitor 14", 210 MB HD, Gameport, 2 x ser., 2 x par., PQ3, Volfied, 1,44, 1,2,64 Cache für 3500 DM. Tel.: 07322/23191 Rüdiger Pryss

VGA-Karte Trident 1 MB 1024x768 NI (flimmerfrei), 256 Farben mit Treiber-Disk, 3 Monate alt, 100 % OK, 120 DM. 02446/3460 Christoph

386SX-25 MHz, 2 MB, 40 MB HD, VGA-Monitor, Soundb. 2.0, MS DOS 5.0, Windows 3.1, Ways 1.1, Spiele, div. Zubehör. VB 2200. Tel.: 08531/7597

Verkaufe 386DX 33 MHz, 2 x 65 MB Festplatten, 1.2 u. 1,44 Laufwerke, 2 MB RAM, VGA Monitor, Soundbl. u. Lautsprech., Maus u. 102er Tastatur, 1798 DM. Helmut Rotter Tel.: 02066/33936

Verkaufe SCSI-Festplatte 52 MB inkl. 2 MB RAM für 750 DM, 6 Monate alt. Ich bin ab 18 Uhr erreichbar. Tel.: 030/5610108

Verk: A500 2 MB, 28 Orig. Spiele, Fachzeitschriften, Amigabremse, Textomat, HF-M., Fisher PD`s, Bücher (7), Abdeckhaube etc. für 600 DM. Tel.: 0355/22953

A-1200, 64 MB Festplatte VB: 1300 DM, Monitor 8833 VB 300 DM; zusammen mit 2. Floppy, Joystick, ca. 200 Disks z.B. W. Commander, X Copy Pro etc. VB 1750 DM. Tel.: 0511/415409

Epson LX 400 zu verkaufen; 9-Nadel; Endlostraktor; NLQ; Tel.: 06164/2708

Verk. 286er AT, 10-12 MHz, 1 MB RAM, 20MB Festplatte, 3 1/2 + 5 1/4 Zoll HD Laufwerk, VGA-Monitor, VGA-Grafikkarte Trident 9000 512 KB, 680 x 480 Auflösung, Joystick mit Gamecard, 1 BM-Mouse, MS DOS 5.0 und Norton, Diskettenbox mit Spielen und Programmen für 850 DM. Tel.: 030/6866830

Verk. Amiga 500 WB 1.3.2., Zweitlfw., 2 Mouse, 3 Joyst., Drucker Epson LQ-500, Monitor 1084S + Bücher, Orig. Softw. Neupr. ca. 6000 DM, alles zusammen VB 2200 DM. Tel. ab 19 Uhr 089/7258358

Verkaufe 286 16 MHz, 1 MB RAM, 40 MB Festplatte, 5.25 und 3.5 Laufwerk und diverses Zubehör, Windows 3.1, DOS 5.0, Spiele. VB 1500 DM. Guido Herbst, Triftstr. 12 a, 1301 Liepe

Verk. 386/40DX, 387/40 Copro., 4 MB RAM, 52/85 MB Harddisk, 3.5 + 5.25 Laufwerk, Tseng ET 4000, Soundblaster 2.0, Gamekarte, Monitor, Tastatur, Joy, Mouse. Nur 3000 DM. Andre Werner 0209/25546 ab 20 Uhr

286 AT 12 MHz, 30 MB Festplatte, 1 MB RAM, VGA Monitor, Maus, 3.5" LW, 1.44 HD, DOS 4.1, Super graphische Benutzeroberfläche, Lernprog., Works 2.0, Handbücher, Software. Für ca. 2200 DM. Tel.: 09834/1623

24-Ndl.-Farbdrucker Epson LQ860, 360 dpi, 290 Zeilen, dt. Handbücher + 2 neue Farbbänder: 790 DM; Soundblaster Pro 4 noch 2 Monate Garantie 290 DM, zus. 1050 DM. Tel.: 0341/4210605 Jens

Verk. SVGA-Karte 512 KB und Tseng 3000 Chip, Anschluß für 2 Monitore, neuwertig, nur 140 DM. Peter Bertulat, Hohbergstr. 14, O — 8606 Sohland

Verk. IBM 386 PS/2.70; 14 MB RAM, 120 MB Festp., CGA-Karte + Monitor, Laufw.: 2 x 3.5, 1 x 5.25 ext., Drucker 5201 Thermo, Betriebssystem DOS/2x MS DOS 5.0. Tel.: 04101/42982. Preis nach Vereinbarung

Verk. VGA-Monochrom-Monitor (16 Graustufen) 150 DM und 286/16 Motherboard, 1 MB on Board 150 DM. Tel.: 02236/49781 Rudi verlangen ab 16.30 Uhr

Verkaufe gebrauchte 195 5.25 DD Disketten, 40 5.25 HD Disketten ohne Etiketten. 100 % Errorfrei, weil alle formatiert, zum Teil Markendisketten. 110 DM. Rainer Lenz, Hartmattenstr. 64, 7850 Lörrach

Verk. Armstrad-PC 286, IBM Comp., 640 KB, HD 32 MB, Laufw. 3.5" 720 KB, VGA Karte, VGA-Monomonitor, Maus, Software + Handbücher, VB 1000 DM. Tel.: 02773/6559 nach 16 Uhr

386 DX/40 MHz, 4 MB RAM, 210 MB HD, Vesa-Tseng-SVGA, SVGA-Mon., 2 HD-Floppy, Genius-Maus, Cherry-Tastatur, Joystick, SB 2.0, 3490 DM + Versand. Tel.: 030/4271895, Martin Zehe

Suche Software

Suche Orig. PC-Spiele in gut. Zustand: Wizardry 7 dt., Uncharted Waters, 1869, History Line günstig zu kaufen. Bitte schreibt bald: Marc Seyfarth, Reichenbachtal 10, 7614 Gengenbach

Suche Wolf-3D Vollversion für PC u. X-Wing (nur kompl. dt.) auch CD-ROM sowie Sherlock Holmes CD od. Disk. Andre Paul, Diekworthstr. 10, 3370 Seesen-Rh. od. ab 17 Uhr 05384/1760 (auch Fax), ver. 200 MB HD

SOS, SOS suche dringend F 15 Strike Eagle 3. Zahle bis zu 65 DM. Nur Originale, 100 % OK mit Verpackung und deutschem Handbuch. Fragt nach Lars! Tel.: 06664/1725. Preis noch verhandeln.

Hilfe! Ich suche dringend PCX-Dateien für den Santafe-Media Manager. Bitte schreibt an Thomas Kary, Eichenstr. 23, 8521 Poxdorf.

Ich suche Leute mit Soundblaster zwecks Tausch von Erfahrung und Software.Suche auf 3,5 Zoll Gunship 2000 incl. Mission Disk, dt. Anl./Handbuch. Tel.: 03834/813994

Suche Wing Commander 1+2, Indy 3, Sim City, Space Quest 5, Loom, Zak Mc Kracken 1+2, Lemmings und Populous 2. Nur Spiele bis 70 DM. Tel.: 0128/343875 bei Marco

Suche Warlords, Cruise for a Corpse, Das Schwarze Auge, Ultima Underworld, Alone in the Dark für PC (Nur Orig.). Tel.: 02685/1525 Dirk

Kaufe ältere Rollenspiele/Adventures: Quest for Glory 1, Corporation, Bloodwych Data, Lost Treasures 1+2, Wizard Wars, Fire King,

BAT, Y`s, Ultima 2+3, Prophecy (Activision, nicht SSI) 05832/305 Carsten

Suche X-Wing (zahle bis 60 DM), Kings Quest 6 in deutsch (zahle bis 50 DM) und KGB nur deutsch bis 50 DM. Alle Spiele bitte nur auf 3 1/2 Zoll Disks. Biete Epic 40 DM, Les Manley 1 25 DM und Starray 10 DM. Nur Originale. Stefan Jache, Grosse Oderstr. 39, O — 1200 Frankfurt/Oder. Tel.: 324640 ab 18.00

Monkey Island II und Indy IV gesucht. Nehme billigstes Angebot (Original) an, bitte möglichst bald! Brauche dt. Version für VGA. M. Erlacher, Pitscherweg 11, 8183 Rottach-Egern, 08022/6305 Markus

Suche für PC: Empire von Interstel. Angebote an Kurt Becker, Gautinger Str. 43, 8031 Oberpfaffenhofen

Computer-Neuling sucht PC-Original-Spiele z.B. Monkey 1, Swotl, PQ und andere. Schickt mir Eure Angebote, melde mich bei Interesse. Kurt Olpe, Feldrain 18, 4100 Duisburg 14

Suche deutsches Handbuch von Secret Weapons of the Luftwaffe. Tausche gegen 10-20 DM und mein englisches Handbuch. Tel.: 09332/1045 Marco.

Kaufe PC-Originale: Sherlock Holmes, X-Wing, Lemmings 2. Zahle 60/70/40 DM. Jochen Meier, Leingarten, Tel.: 07131/403852

Suche PC-Games! Hardball 3, Task Force 1942, Aces of the Pacific, Bundesl. Man. Prof., Wayne Gretzky 3, Ultimate Baseball, Formula One Grand Prix, 07731/24426 ab 17.00 Uhr

Suche: B-17, X-Wing, F-15 III, Lemmings 2, Comanche, Strike Commander, Task Force 1942, Space Max, Atac, DO 335, He 162, P38, P80, Tornado, Terminator 2029, Secret Weapons o.t. Luftwaffe, A 320, 02205/82901 René

Suche das Computerspiel Lord of the Rings, entweder I oder II ca. 40 DM. Tel.: 07051/58202 Dominik Hartmann

Dringend, dringend, dringend! Suche Edition Vol. 1 von Software 2000 (Holiday Maker, Stadt der Löwen). Nur Original. Zahle gut. Bitte melden unter 030/3635626

Suche Orig. Indiana Jones IV in deutsch für PC. Zahle bis 40 DM. Frank Rosin, Zillestr. 10, 2960 Aurich

Suche für PC Strategiespiele von SSI u.a. Verkaufe Wing Commander für 50 DM, diverse Originale für Amiga. Thomas Borling, Buttereg 38, 4803 Steinhagen

Kaufe PC-Originale: WC2, X-Wing, Xenobots, Pinball Dreams, Space-Quest 5, T 2029, Street Fighter 2, Loom, Zak, Maniac Mansion. Habe zum evt. Tausch u.a. LGoPh 2, Bl. Broth. 05146/1248 (Mathias)

Suche PC-Originalsoftware: Quest for Glory 3 D, F1 Grand Prix DA, Comanche D, Task Force DA. Zahle bis 50 DM bzw. biete zum Tausch: Wing Comm. 2 D, Indy 4 D, Kings Quest 6 D, Elvira DA. Tel.: 0385/613044

Tausche Software

Hi, Ultima Fans! Tausche Orig. Ultima 6 gegen Special Forces o. Incredible Machine. (Nur Originale). Tel.: 06106/74867 Christoph

Hallo Österreich! Suche aus dem ganzen Land Leute, die mit mir PC-Software tauschen. Ausgenommen Eumeln! Anrufe ab 16.30 unter 0512269957

Tausche A-Train dt., Civilization dt, DSA dt., Ultima 7, A.T.P. dt, Falcon 3.0, Space Max dt., No. 1 Coll., Hard Drivin 2, Winzer. Bitte ruft schnell an 02151/752522 (Bruni)

Orig. PC: Monkey 2, Heart of China, Steigenb. Hotelmanager, Centurion, Third Courier (Accolade), Swap (Strategie 61%) zum Tausch ggf. auch Verkauf. Suche zusätzl. Komplettlösung f. Kathedrale. Tel.: 0203/777340

Tausche WC1, Comanche, Secret Weapons o.t. L. gegen F-15 III, Car + Driver, Tornado. Suche Tauschpartner für PD-Spiele, VOC. + WAV Dateien. Nur Originale. Frank Döge, Brandweg 46, 2900 Oldenburg

CH-PC-CH: Tausche, verkaufe, kaufe. Zu verkaufen: Flames of Freedom, Powermonger, Space Max, Winzer, Battle Isle, Lemmings, Invest. Bugmann Dominique, Webermühlen 31/13, CH — 5432 Neuenhof. Nur am Wochenende

Tausche: Ultima 7 dt. Version gegen Task Force 1942 oder Wizardry 7. Ich lege eventuell noch Epic drauf. Suche kostenlose Demos. Wenn möglich Soundblaster od. Adlib unterstützt. Andreas Lauritsch, Wernbergerstr. 10, A — 9524 St. Magdalenen

Biete North & South, Mig-29, Historyline, Atac, Spellcast. 301, Thunderhawk, Bitmap Bros. Vol. 1, Indy 4. Suche : F15 3, SQ5, F1 Grand Prix, Inca, Alone in the Dark, KQ6. 09933/1347 17-18 Uhr

Biete Orig. ATAC, Indy 4, Thunderhawk, Historyline, Mig-29, Spellcasting 301, Bitmap Bros. Vol. 1 uva. Suche: X-Wing, F1 Grand Prix, Task Force, Harrier Jump Jet, Bitmap Bros. Vol. 2. Tel.: 09951/8782

Biete: DSA und Indiana Jones 4 (beide kpl. dt. und 100 % OK). Suche Historyline, Aces of the Pacific und Summer Challenge. Schreibt an: Heiko Schöfer, M. Wolgemutsstr. 11, 8532 Bad Windsheim

Biete Originale: Planets Edge, Bund. Man. Pro, Legend, Hardball 3, Starbyte SS. Suche: Powermonger, Bug Bomber, Magic Pockets, Stunt Island, Incr. Machine. Tel.: 09721/802865

Achtung Mega Drive Besitzer! Tausche Spiele! Biete: Sonic, Sonic 2 und Mega Games I. Suche: Kid Cameleon, Quackshot u.a. Jump´n Run und Prügelspiele. Tel.: 04471/7347

Tausche Civilization Original, Handbuch und Spiel deutsch im Bestzustand gegen Historyline 14-18. Verkaufe Rampart für 40 DM und Robin Hood, Conquest of the Longbow für 50 DM. Beides Originale. Tel.: 04441/3629

Tausche Hexuma gegen Sherlock Holmes dt. oder Historyline oder WC2. Außerdem verkaufe Vision dt. 60 DM. Auch Tausch möglich. Tel.: 05484/1614 o. 8429 / Frank

Tausch Orig.: GS 2000 + Scen. Disk, Atac, Ult. Underworld, Lord of the Rings 2, Thunderhawk, Hyperspeed, Dragonstrike gegen: Monkey 2, Patrizier, Kathedrale, Mig29, Gunboat. Verkaufe ggf. Tel.: 030/3913015, Frank

Kings Quest V VGA engl. habe ich doppelt. Verkaufe eines der beiden Originale für 50 DM im Großraum Berlin. Versand unerwünscht. Suche Larry I VGA und Kings Quest VGA. 030/2155556

Tausche Comanche, Aces of Pacific gegen F15 3 o. Harrier Jump Jet. Tausch Aces gegen Atac möglich. Tel.: 0228/662402 Jörg

Tausche Originale! DSA, Elvira 2, Paperboy 2, SQ3, Demoniak, Lost in LA gegen Tetris, Eternam, Larry, Plan 9, Humans, WC. Suche auch Soundkarte. Simone Fischer, Weidenweg 38, 4192 Kalkar

PC-Orig: SQ4, Rob.H., KQ5, U6, Col. Bequest, Zak Krack, Larry 2,3, S101, Ghostb. 2, Ducktales, Indy 4 gg. KQ1-3, U 1-3, Pushover, Serpents U7, Kyrandia, Wiz7, Enchantia. 030/4559998

Orig.: Habe GC2, Larry 5, MU Euro, Winter Chall., Star Trek. Suche F-15 3, Epic, Hardball 3, Xenon 2 und Summer Challenge. Habe Lösungen von allen Sierraspielen und von anderen Games. 036949/20231 (Kevin)

Tausche Monkey Island 2 gegen Indy 4 und Loom gegen ZMK. Alle Spiele in dt., Original und 100 % OK. Schreibt an Konrad Kreitmair jun., Schloßstr. 1, 8301 Leibersdorf

Orig. PC-Games: Robin Hood, KQ5, 1869, BAT2, Soul Crystal, Indy 4 gegen Larry 5, Sherlock Holmes, Gobliiins 1-2 oder andere Games. Tel.: 0711/859314

Tausche die folgenden drei Orig. Spiele gegen Aces of the Pacific: Dune, Shuttle, Utopia. Alle gut erhalten und in deutsch. Mario Kaiser, Hildesheimer Str. 18, O — 4079 Halle

Tausche/verkaufe Orig: Alone in the Dark. Suche: Eternam, Spelljammer u.a. Tel.: 06737/8282

Hallo Fax-Freaks: Tausche: HL-14-18, DSA, Powermonger, Alone in the Dark, Siege, Mega Lo Mania, Rampart, Elvira 2, Bad Blood 1869, Stratego etc. nach 19 Uhr 02266/4083 Fax, 02266-7894 Tel. Arne

Tausche: Atac gegen B-17, Comanche, F15 III, Formula One Grand Prix, A-Train oder andere. 02156/3424

Tausche the Cycles, Football Manager, WWW, Works 2.0, DOS 4.01, Broker King, Airline, USS John Young etc. Sende Deine Liste. Kaufe auch Originale. G. Heim, Fichtenweg 6, CH — 4563 Gerlafingen, 065/353938

Tausche Castles gegen Bundesliga Prof. oder verkaufe es für 50 DM. Preis auch handelbar. Tel.: 07031/673436, fragt nach Andreas

Tausche Orig. Inca gegen Comanche, C&D gegen Falcon 3, T2029 gegen F15SE3, Robocop 3 gegen Indy 4, GP Unlimited gegen Epic oder N.M.W.C. Suche auch noch B.A. T. 2 Tel.: 08152/6252 nach 13 Uhr

Habe div. Originale. Suche vorw. Sim und Strategiespiele, aber auch andere. Kaufe auch Orig. Sende Liste an: Heim G., Fichtenweg 6, 4563 Gerlafingen, Schweiz

Tausche Orig. Alone in the Dark dt. für PC gegen KQ 6 (wenn möglich dt.) Tel.: 06341/34235. Alex verlangen

Tausche Lösungen von Sherlock Holmes, Kings Quest 6, Quest f. Glory 3, Wizardry 7, Dragons Lair 3 und Code von Populous 2 gegen Lösungen von Indy 3, Indy 4, Monkey Island 1,2. Dringend! Boris Brandmüller, Knappenstr. 20, 6601 Riegelsberg

PC-Orig. VGA Savage E., Martian D., Indy 3, Elvira 2, Dune gg. Elite +, 1869, Gunship 2000, DSA, Eternam; auch SBPro Midi-Kit gg. Analog-XTra o.-Plus Joys (nur 100 % OK) und DR DOS 5 gegen MS DOS 5. Stefan Krazsalkovics, Bernsdorfer Str. 90, O — 9022 Chemnitz

Tausche Black Gold gegen Spelljammer, Leather Goddesses 2, Eye of Beholder 2 oder Ähnliches. Tel.: 0043/7752/39163 (Rainer) Fr-So

Tausche Civilization, Star Trek, Sim Ant; alle kompl. dt. nur Originale. Suche Mad TV, Ultima 7, Dune II in dt. (Anleitung + Spiel). Tel.: 06241/592457 Dimi

Tausche für PC Mad TV, Larry 5, Pools of Darkness, Great Courts 2 gegen Kick Off 2, Speedball 2, Pinball Dreams, Indy 4 oder Gunship 2000 (Tausche nur gegen Originale, auch Verkauf je 55 DM oder Kauf). Ralf Richter, Paul-Grun-Str. 54, O — 7010 Leipzig

Schweiz: Tausche Civilization gegen Hardball 3 oder Front Page Sports Football, beide wenn möglich mit deutscher Anleitung. Schickt mir Eure Angebote: Roman Büsser, Rosenstr. 17, CH — 7320 Sargans

Tausche Might u. Magic IV, Sim City, Poc, Monkey I, Larry I, Bundesliga Man. Prof., Indy III gegen: Patrizier, DSA, Larry V, Ecoquest, Kings Quest V, VI, GC II, Populous I,II, Sherlock Holmes, Eye of the Beholder II, Castles. Tel.: 05422/42574 ab 18 Uhr

Tausche PQ3, BMP + Edition, MM3, Gods,

G. Courts 2, Jetfighter 2, Don`t go alone gegen F-15 III oder Harrier Jump Jet oder Task Force (unbedingt), aber auch gegen andere. Zahle ggf. auch. 07381/8916

Tausche Monkey 2 dt, Legend dt. Anleitung, Lemmings 1, Cadaver 1, Sim City, Populous gegen KQ VI, Indiana Jones 4, Cadaver 2 oder Ultima Underworld II, auch MM4. Tel.: 02224/75733 Petra

Tausche Legend of Kyrandia u. Quest for Glory III gegen Eternam, Cruise for a Corpse, Alone in the Dark, Space Quest V, Shadow of the Comet (alles in deutsch u. VGA). Tilo Wittig, Karl-Liebknecht-Str. 3, O — 8804 Hirschfelde

Biete Kick Off 2, EoB 1, Elvira 2, Speedball 2, F117A. Suche Mike Ditka Football, X-Wing, Pinball Dreams, Civilization. Tel.: 0641/82325 Stephan

Tausche Darkseed, Mantis, Heart of China, Elite Plus, Les Manley, MSC, Spellcasting und Comanche gegen Loopz, Infocom Coll., Springbreak, Ultima 7, Eternam, Kyrandia oder Sherlock Holmes 1. Andre Janson, W.-Koenen-Str. 115, O – 4700 Sangerhausen

Tausche Terminator 2029 und Might & Magic 4 gegen Bundesliga Man. Prof. und Car & Driver oder gegen andere gleichwertige Spiele. Nur Originale. Mario Weingardt, Sofioter Str. 67, O — 5060 Erfurt

Suche Tauschpartner für PC. Tausche bzw. verkaufe Orig. wie Cryst. of Arborea, Bad Blood, Battlemaster, Silicon Dreams, TD 1+2. Suche Magic Pockets, KQ6, Darkseed, Eternam, W. Gretzky 3, WWD2... Rainer Lenz, Hartmattenstr. 64, 7850 Lörrach

Tausche: 14 Heavy Metal LP´s und 4 MC's gegen Steigenberger Hotel Manager und Bundesliga Manager Pro. Angebote an Christian Nutic, Herderstr. 10, 4000 Düsseldorf 1

Tausche Originale wie Command HQ, Railroad Tycoon, More Lemmings, No Greater Glory, Waterloo. Suche Strategiespiele. Tel.: 089/988886 abends

Biete Red Baron, tausche gegen: Indy IV dt., Monkey Island II dt., M. Erlacher, Pitscherweg 11, 8183 Rottach, 08022/6305 ab 18 Uhr Markus

Tausche Ultima 7 kpl. dt. 5.25" geg. Ult-Underworld kpl. dt. 3.5", Dungeon Master kpl. dt. 3.5" geg. Eye of Beh. 1 kpl. dt. 3.5". Tilo Schwarz, Am Gericht 6, O —7200 Borna

Halt! Suche PC-Games-Tauschpartner! Schickt bitte Eure Listen an: Christoffer Hofer, Jägerstr. 64/2/6, 1200 Wien (Österreich)

Wer tauscht mit mir Originalsoftware? Für PC. Wenn möglich, schickt Eure Listen. Dennis Pedak, Sybillenstr. 11, 5521 Ferschweiler

Tausche Indy 3/4, Monk. 2, Civil., Ultima 7, EoB 2, Kings. Qu. 5, Sherl. Holmes, J.W.W. Snooker, Inca gegen andere deutschsprachige PC-Spiele. René Gäbler, Mittererstr. 5, 8000 München 2

Tausche: Civilization, Der Pate, Battle Isle, alle Original und 100 % OK. Suche: X-Wing, Wrestle Mania 2, Comanche, nur Original. Tel.: 07275/5611 Kai verlangen

Tausche W.C. de Luxe Edition 2 plus Oper. 1+2, WC 1 plus Miss. 1+2 + Originale mit W.C. Buch gegen Indy IV und Alone in the Dark, nur Originale. Tel.: 09857/1504

Suchen Tauschkontakte. Only Demo Soft! Keine Raubkopien! 300 Disks zum Tausch. Wir bieten auch Tausch-Service. Matthias Meierhofer, Am Bühl 2, 8591 Wildenau

Verkaufe/tausche: Mantis, Dune 2, Eishockey Man., Aces of Pacific, Campaign, Realms u. vm. + ASM 1989-92. Verkaufe auch Amiga Games sowie C128D mit Monitor, Drucker + Games. Tel.: 06022/23633

Tausche HL 1914-18 gegen A-Train. Nur auf deutsch und Original in Top-Zustand. Tel.: 07181/84812

Tausche und verkaufe Deja Vu II und Secret of the Silverblades. Tausche auch gegen Hardware (für XT). A. Stein, Boxberger Str. 17, O — 7580 Weißwasser

Tausche Monkey 2 gegen Police Quest 3, Ringworld, Space Quest 4 o.5, Eye of the Beholder 2 usw. (nur Originale mit Verpackung). Bitte nur dt. Software. Tel.: 06102/33376. Games bitte für den Amiga

Bei einem Preisausschreiben habe ich das Spiel Omnicron Conspiracy gewonnen. Leider in französisch. Wer möchte gegen deutsche Software tauschen? Rüdiger Stephan, Goethestr. 23, 7151 Affalterbach

Su. Tauschpartner für Original-Spiele. Habe: 53 Orig. z.B. Indy 4, MI2, KQ5+6, Alone .... Dark, Suche: X-Wing, BC Kid, Wizkid, Dune 2, R. Nebul., Catch`em uva. Alle Angeb. u. Ges. nur in kompl. dt. Tel.: 09372/73628

Tausche Wing 2, Loom, Populous II, History Line, Battle Isle und BI DD, Elvira, Lemmings + DD uva. Alles Orig. Liste u. Angebote an: Heiko Sperling, Altheider Str. 31, 1199 Berlin

Biete Software

Verkaufe PC-Original KQ5 in deutsch. Suche KQ2 und KQ6 (dt.). Tel.: 09824/8370

PC-Orig. Ultima 7 + Forge of Virtue engl. 5.25" für 60 DM, Links 40 DM, Datamaker 1.0 70 DM. Tel.: 04802795 ab 19 Uhr

Austria: Originale für PC: Indy 4 DV um 62,5 DM, Windows 3.1 um 80 DM, MS DOS 5.0 um 50 DM. Schreibt an: S. Habersack, Weyermayrgutstr. 7, 4470 Enns Oberösterreich

Double Density + Becker Page je 35 DM, 4 D Sports Driving, Another World, Stellar 7, Chuck Yeagers Air combat + Crash Course je 30 DM. Alles Originale, Preise + Porto + NN. 06721/42786 ab 18 Uhr

Verkaufe: Larry 5 kpl. dt. u. F 117 A (alles Originale) für je 60 DM. Evtl. Tausch gegen Civilization (kpl. dt.). Schreibt an: Jens Kaiser, Hauptstr. 6, O — 7261 Gaunitz

Verk. Orig. Wing Commander 1 Deluxe Edition, 100 % OK 50 DM. Tel.: 036948/242

Verkaufe PC-Spiele: Atomino, Klax je 20 DM; WC1, Swap, Elvira (Action), Super Space Invaders je 40 DM, Magic Pockets 45 DM, Elvira 2, SQ 4, Titus the Fox, KQ5, Rise of the Dragon je 50 DM, Inca 60 DM. Tel.: 07154/16873

Lotus 1-2-3 für Win zu verk. VHB oder Tausch gegen 2x24MB-Sim-70/Soundk. Pro Audio 16/AT-Bus HD 100 MB/Modem 96/96. Progr. nie installiert mit Reg-Karte mit ATM. Tel.: 04963/8636

Biete allerneueste Software. Call 04924/315. Bitte nur 19.30 - 20.00 Uhr

Verk. PC-Orig.: W. Com. 2, Monkey 2, Indy 4, Sh. Holmes, E.o. Beh. 2, Ultima 7, Incred. Masch., M&M 3, Pl. Edge, F.M. Pro, R.o.t. Dragon, Schw. Auge (alle kpl. dt.) je 40 DM. Bernhard Mai, Mohnstr. 40, 8600 Bamberg

Verk. Orig. Indy 4, Dune 2 je 60 DM und Windows 3.0 100 DM, sowie Works 2.0 f. Schneider PC. Tel.: 03542/83449

Verk. PC Orig. Waxworks 45 DM, Alone in the Dark 55 DM, Quest for Glory 3 45 DM, Legend of Kyrandia 45 DM, alle in Deutsch, Wing Commander 2 + Speech engl. 45 DM. Tel.: 07443/5541 ab 18 Uhr

Verkaufe jede Menge Original-Spiele für Amiga 500 und PC wie z.B. Kings Quest 5 und 6, Falcon 3.0 uva., auch verkaufe ich C64 + Zub. Preise nach Vereinbarung. Meldet Euch unter 07541/82852 ab 18-22 Uhr

Verkaufe Amiga Originale ab 10 DM (z.B. Kings Quest V, Space Ace II und viele mehr). Tel.: 0711/524047 ab 2 Uhr, Felix verlangen

Tausche o. verkaufe PC-Soft. Nur Originale. Blood Money, Dragons Breath, Wonderland, Historyline 1914-18 und HP-New Wave 3.0 dt., Adlib-Karte. 30-100 DM. Suche Patrizier, Elf, Humans. 09281/45853

Originale, aktuelle Software! Wing Commander 1 + SM 1+2 60 DM, Indy 4 dt. 50 DM, Chessmaster 3000 40 DM. Martin Baluses, Saalfelder Str. 6, CH — 8635 Dörfles, Esbach

Verkaufe orig. PC-Spiele 3.5: Historyline 60 DM, Populous 60 DM, Ultima-UW I u. II 60 u. 70 DM, Siege u. Data Disk 59 u. 35 DM, Battle Isle u. Data zus. 70 DM, Team Yankee 30 DM. Tel.: 08057/453 ab 20 Uhr

Originale-Sharewarepaket der Extraklasse (Action/Adv./Roll./Utilities) mit 100 Programmen (20 MByte), Anleitungsheft mit Dokumentation zu jedem Prg., fast neue 3.5"-AT-Version; 35 DM. Guido Zander, Treskowallee 8, WEN 86100427, O — 1157 Berlin

PC-Originale: Jump Jet (Kampfflugzeugsimul.), Jinxter (Grafikadvent.), Circus Attractions, Carrier Command (Flug/Schiff/Panzer-Simul.), je 20 DM (5.25"), EOB 2 mit Editor 45 DM. Hensel, Saalfelder Str. 67, O — 7033 Leipzig

3D-Construction-Kit 2 (brandneu mit Video) 90 DM, Eye of the Beholder 1 (inkl. Party-Editor) 35 DM, Epyx-Sporting-Gold (3 Olympiaden m. 21 Sportart.) 35 DM. Zander, Treskowallee 8, Haus A1/247, O – 1157 Berlin

Verkaufe Task Force, Aces of the Pacific, Sim Ant und Airline. Tel.: 06751/4154 ab 16-19 Uhr

PC-Games: Gods 36 DM, Dune, Eternam je 60 DM, Battle Isle 45 DM, Tel.: 06182/26737 ab 18 Uhr

Verkaufe für PC: Das Originale Battlemaster für 20 DM + Porto. Tausche auch. Interessenten an: Ralf Schult, Obstallee 8, 1000 Berlin 20 oder Tel.: 030/3638767

Verk. Orig.: Comanche 40 DM, Mantis 40 DM, Rise of Dragon 30 DM, Elvira Arcade 30 DM, WC II Speech Pack 20 DM, Special Op. II 20 DM. Tel.: 0711/446242 nach 17 Uhr, Robert verlangen

Verk. Orig. PC-Spiele MS DOS günstig. Ca. 70 verschiedene Games. Tel.: 07741/66341. Z.B. Elvira 2, Quest for Glory 3, Castles, Gods, Ult. Underw., ATP, A 320, A-Train, Global Conquest etc.

VGA-Game-Collection Shoot'em Up Games: Overkill, Kiloblaster, Galactic & dt. Adventures wie Super Nova u.a. 10 x 3.5" Disks für 30 DM bei: J.M. Gehrke, Franseckistr. 1 a, 4100 Duisburg 12

Verk: Way f. Windows 1.1 50 DM, PC-Tools 7.1 120 DM, HP New Wave 3.0 150 DM, Windows 3.0 100 DM, Windows 3.1 160 DM, Double Density 55 DM. Alle Preise + Nachnahmeversandkosten. Maik Krieg, Lauesche Str. 83 a, O — 7270 Delitzsch

Verk. Orig: KQ5 50 DM, Patrizier 65 DM, Conqu. o. Longb. 60 DM, Mad TV 60 DM, Indy 4 70 DM, SQ 4 55 DM. Alle kpl. dt. Und Aces o.t. P. engl. 65 DM, RR Tycoon engl. 45 DM. Alle Preise + NN Gebühr u. Vers. Bertram Willig, Dübener Str. 66, O — 7270 Delitzsch

Monkey 2, Mad TV, Sherlock Holmes je 60 DM, Macs Opera 30 DM o. tausche g. Lemmings 2, X-Wing, A. in the Dark, Shadow of the Comet oder 4 MB Sims für Highscreen PC 486; Mo-Fr. ab 16 Uhr, Tel.: 08105/8875 Tobias

Verk. PC-Originale Task Force 65 DM, Historyline 60 DM, Indy 4 50 DM, PQ3 60 DM,

Robin Hood 65 DM, Imperium 35 DM, BMP-Edition 65 DM + NN. Tel.: 06182/28262 Jens, 06182/3984 Sven. Saubillig + brandneu!

Verk. Orig. B17, V for Victory, Utah Beatch, Campaign. Suche Tauschpartner mit Simulationssoftware und Strategie. Tel.: 05931/14383 ab 17 Uhr

Verk. PC Originale! Lure of Temp, Black Gold, BTCS, Kathed., Muds, Ultima SE, Cadaver, Buck Rogers, Soul Crystal, Exit, Neuro, Hard Nova: 15-45 DM. Die 2 ersten Käufer erhalten 1 Game kostenlos. 09256/1020

Verk. Orig. PC-Spiele Lemmings, Sim City, DSA, Atac, Ultima 6+7, Falcon 3.0, Kings Q. 6, Winzer, Black Gold, Patrizier, Battle Isle, Dune. 05753/1304 ab 18 Uhr, Dirk

Biete Weird Dreams Original (Rollenspiel 5.25") für 20 DM plus Nachnahmegebühr. Suche Spiele aller Art (nur 3.5"). Steve Thyssen, Schachtweg 47, 4670 Lünen. Tel.: 02306/46681 abends

Verk. Orig. WCI + SMI 50 DM, WCII dt. 60 DM, Comanche dt. 70 DM. Tel.: 02151/734085 ab 18.00

Curse of Enchantia Original. Brandneu! (3 1/2 Zoll). Günstig abzugeben: VB 65 DM. Nur 1 x installiert. Anrufen unter 07150/32612, nach Boris verlangen

Verk./tausche: Monkey 2 50 DM, Manchester U.E. 40 DM, TV Sports Football 20 DM, Fußball M. World Cup Edition 10 DM, Das Telekommando 15 DM. Suche n. Orig.: W.G. Hockey 3, WWF 1 u.2, Summer Ch., Pl. Edge, Links, Mad TV. Karsten Steinke, Karl-Liebknecht-Str. 4, O — 1550 Nauen

Verkaufe für nur 1 DM/Stück PC-Spiele und Anwendungen. Liste wenn möglich mit Rückporto anfordern bei: Michael Sauer, Kolberger Str. 10, 5140 Erkelenz oder anrufen: 02431/71013

Verk. Swotl, Battle Isle je 40 DM, Su25, Das Stundenglas je 25 DM, Packetpreis 120 DM inkl. Porto und Verpackung. Schreibt an: Jürgen Voss, Zur süßen Wiesen 2, 5768 Sundern 3, Tel.: 02933/5485 Jürgen

Verkaufe PC-Spiele: Fun Collection, Roulette. Liste gegen Freiumschlag. W. Springer, Pferlenstr. 21, 7238 Oberndorf

Verkaufe PC Orig.: F1 Grand Prix MPS 55 DM, Spellcasting 101 45 DM, Tunk Cross 40 DM, Double Mind 25 DM. Daniel Kraft, Papstdorfer Str. 35, O — 8021 Dresden

Verkaufe PC-Originale - alle in Super-Zustand. Sim Earth 50 DM, Allied Forces/Microprose 50 DM, Falcon 3.0 60 DM. Vielleicht noch anderes. Daniel Schaller Tel.: 02371/26494

Verk. Originale: Wizardry 7, Links, Darkseed je 65 DM, Bundesliga Manager Pro, Powermonger, Wing Commander je 50 DM, Battle Isle Data, Pitfighter, Wild West World je 30 DM. 0681/53353

Biete Programme zur Umstellung auf die neuen 5-stelligen PLZ für 30 DM an: Thorsten Waldermann, Zur Licht 13, 4176 Sonsbeck 1

Falcon 3.0, Historyline 1914-18, Der Patrizier, Comanche je 60 DM, Tank, 688 Attack Sub je 20 DM. Evtl. Tausch gegen Swotl, Silent Service, WC, Star Trek möglich. Tel.: 07423/1565 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Orig. PC-Spiele! KQ5, Sim City/Populous, Indy 3, Conan, Spirit of Adventure, Prophecy of the Shadow, Zak Mc Kracken, Maniac Mansion. Alle Spiele 30-40 DM. Tel.: 030/4322362

PC Originale: Willy Beamish 40 DM, Das Schwarze Auge 55 DM, Legend of Kyrandia 55 DM, Curse of Enchantia 50 DM, Sherlock Holmes 60 DM, Quest for Glory 3 55 DM. Tel.: 05242/2355 (18-21 Uhr)

Verkaufe PC-Originale: Monkey 2 60 DM, Mad TV 55 DM, Macs Opera 40 DM (alle komplett in deutsch). Tel.: 02238/50449 Andreas

Verkaufe Police Quest 3. Preis nach Vereinbarung. Komplett deutsche Version, IBM kompatibel, VGA Grafik. Nico Krebs, Maiackerstr. 27 E, 8964 Rudolfstetten

Verkaufe Ultima Underworld (deutsch, Original) 45 DM sowie Colorimage 5 ET-4000-Karte 100 DM und Apcos 4" Multiscan Monitor (1 J. alt) 400 DM VB. Tel.: abends 09421/21361

Verkaufe Original: Birds of Prey ca. 2 Wochen alt, 100 % OK. Tausche auch gerne gegen X-Wing oder WC 2. Habe auch Amiga-Soft. Preise gegen Vereinbarung. Tel.: 02621/40173 ab 16 Uhr anrufen.

Verkaufe PC-Software aller Art. Viele neue Games. Anruf lohnt sich. Tel.: 0471/303728 ab 13.00 Uhr. Fragt nach Coskon

Verkaufe Air Commander für 60 DM. Harald Werner, Tel.: 06103/74223

Verk. Orig. Formula One G.P. 55 DM, X-Wing 50 DM jeweils mit dt. Anlt., Populous 2, Gobliins 2 je 45 DM, Muds 20 DM, jeweils kompl. dt. Tel.: 0921/68866 Nicolai

Verkaufe/tausche X-Wing, MM 3+4, Falcon 3.0, Aces, Martian Dreams, Savage Empire. Suche Indy 4, Ultima 7/2, Strike Comm., Privateer. Tel.: 08531/8540 Christian

Verkaufe Wayne Gretzky Hockey 3.5" engl. Anl. 50 DM oder tausche gegen F-15 2 oder Teen Mutant Hero Turtles 2 oder Indy IV. Benny Weber, Robert-Blum-Str. 18, O — 8270 Coswig

PC Originale Stck. 40 DM + NN. Z.B. Monkey Island 1, Fighter Bomber, Vette, Vision, The Train, Wing Commander 1, Jetfighter 1, Wonderland. Auch Tausch möglich. 02822/52415 ab 19 Uhr.

Verkaufe für PC Laura Bow 2 50 DM. Verkaufe für Amiga The Humans 40 DM, Pinball Fantasies 50 DM, Curse of Enchantia 40 DM usw. außerdem Amiga Action Replay MK3 150 DM, Call 06379/5334 ab 17 Uhr

Verkaufe Amiga Games auf 3 1/2": WWF Wrestle Mania 40 DM, Edd the Duck 10 DM, Shinobi 10 DM. Alle Originale. 26 Leerdisketten gebraucht TDK, BASF, Boeder 20 DM. Nico Maack, Im Gröber 3, 7770 Überlingen

Verkaufe Original Spiele: Hot Shot. Phantasm und Hard Driving für 70 DM oder einzeln. Schreibt an: Christian Spuru, Keltenstr. 3, 4620 Castrop-Rauxel, Tel.: 02305/78461

Ich biete the Dream Team für 50 DM. Lasse auch mit handeln. Tausche auch gegen: Mad TV, Maniac Mansion und andere Spiele. Ich warte auf Angebote. Tel.: 05733/7232

Verkaufe WCII, Civilization, Sim City und Populous. Tel.: 06071/24198 fragt nach Alex

Verk. PC-Orig.: Inca DV 80 DM, Indy DV 50 DM, Star Trek DH 50 DM, On the Road DV 50 DM, Rampart DV 50 DM, Powermonger DV 50 DM. Tel.: 06103/52495 ab 18 Uhr

Tausche/verk. bis max 30 DM (Mengenrabatt!): Sci-Mutant Priestess, Cisco Heat, Gunship, Deja Vu II, Countdown, F15 II, Jack N. Golf, M1 Tank P., Vietnam. Koschnieke, Tel.: 003241/6278831 ab 19.30.

Wir bieten unsere selbstprogrammierten Freewareprogs für den PC. Die neuesten Updates gibt es auf einer Disk gegen 2 DM (incl. Porto) bei uns: Byte Artists, Marienpl. 8, 8229 Laufen, Obb. (Wir sind keine Firma, sondern ein Hobbyprogrammiererclub)

Verkaufe Sherlock Holmes, Indy 4, KQ5+6, Larry 3+5, Kyrandia, Deja Vu 2 (engl.), Patrizier (alles Orig. + deutsch). Tel.: 05931/13638 am Wochenende

Verkaufe: Comanche 55 DM, G 2000 50 DM, H. Line 50 DM, WCII + SO1 60 DM, Ultima 7 50 DM, Task Force 55 DM, LGOPII 50 DM, Terminator 2029 50 DM. Suche: Space Quest IV. Tel.: 06081/15430

Verkaufe PC-Spiele: Indy 4, Darkseed, Sh. Holmes, Vision, Inca, Alone in the Dark, Heroquest, Patrizier, Formula 1 Gr. Prix. Bernd Schmidt 0209/86503. Alle Spiele mit dt. Handbuch /tw. Lösung!

Verk./tausche Originale Starbyte Super Soccer, Ugh, Operation Neptune, Kick Off 2, Paperboy. Tel.: 06028/4358 Markus

Verkaufe: Gobliins 2, Vision, Mad TV je 50 DM. Tel.: 02041/21003

Verkaufe/tausche: Red Baron 30 DM, Sim Earth 30 DM, Elite Plus 20 DM, Castles 25 DM, Cosmic Forge 15 DM u.a. Suche MM4, Civilization, Quest for Glory 2+3. Tel.: 05943/1276

PC-Originale zu verk: Dungeon Master (dt. Vers.), Die Kathedrale (dt. Vers.), Mad TV (dt. Vers.) je 40 DM, 1869 (dt. Vers.), Der Patrizier (dt. Vers.) je 50 DM. Tel.: 06085/3200 ab 19.00 nur werktags

Verk. PC-Originale: King´s Quest 6 3.5" HD 70 DM, Space Quest 5 3.5" HD 80 DM, Strike Commander 3.5" HD 80 DM u.a. Freyer Andreas ab 18 Uhr jeden Tag, Tel.: 09723/2943

Verkaufe: Formula One Grand Prix 60 DM, 1869 50 DM, Space Max 50 DM, Titus the Fox 30 DM, Soccer Stars 30 DM. Tel.: 07051/40641 Tobias

Verkaufe Ultima 7 50 DM, LGOP 50 DM, History Line 60 DM, WC2+SO1 60 DM, Gunship 2000 60 DM, Task Force 65 DM, Comanche 65 DM, X-Wing 80 DM, Strike Commander 80 DM. Tel.: 06081/15430

Verk. Wing Comm. 2, History Line, Bundesliga Man. Prof, Patrizier, Mad TV und Civilization, alle Original je 50 DM bzw. 40 DM. Torsten Schneider Tel.: 07161/28988 ab 19 Uhr

Amiga PD 1 Jahr Mitgliedschaft 80 DM. Wir haben über 2600 Disketten. Sie schicken die Disketten, Verpackung, Briefmarken, Katalogdisketten gegen 3 DM Rückporto. David White, Postfach 3231, 4030 Ratingen

Verk. PC-Orig.: FB-Translator 4.0 65 DM, Sporting Gold 50 DM, The Dream Team 55 DM. Schreibt an: Gerstmayr Christian, Adlesweg 8, 8881 Unterliezheim

Verk. Monkey Is. 1 DV 50 DM, Indianapolis 500 DA 20 DM. Od. tausche gegen: Aces of the Pacific od. Wizardry 7 (nur dt. Versionen). Kaufe aber auch. Ruft an: Mo-Fr., 19-12h, 030/4061519-Mark verl.

Verk. Orig.: F-19, Red Baron, Monkey 2, SS2, B-17, TV Sports Basketball, Carrier Command, Indy 4, HL 14-18, F-15 3, Sanctuary, Task Force. Suche Alone in the Dark. Sebastian Thieleke, Oststr. 24, 3302 Schandelah

Verk. PC Originale: Sherlock Holmes, Falcon 3.0, Inca, Atac, Swotl, Burning Steel, F1GP, F15 3, A10, BMP, Lemmings 1. Tel.: 07681/7601 am Wochenende

Verk. Orig.-Spiele PC: Prophecy of the Shad., Pools of Darkn., Treasure o. Savage Front., Das Schw. Auge/Schicksalsklinge. Amiga: Wizardry VI, Buck R./Countd. to Doomsday à 40 DM. 09131/56614

PC/DOS-Gamefreaks aufgepaßt! Löse meine Sammlung Shareware Games auf, gegen einen Downloadpreis von nur 5 DM pro 1000 KB. Nur Top Spiele. L. Jaspers, Dr. Nolensstr. 29, 6371-EB Landgraaf (NL)

Verk. Orig: HL 14-18 60 DM, Lemmings 1 30 DM. Ruft mal durch! Tel.: 05743/1442 nach Björn fragen.

Titus the Fox 38 DM, Cool Croc Twins 38 DM, Trolls 38 DM, Bitmap Brothers Volume 1 mit Cadaver The Payoff, Xenon 1 und Speedball 2 für 40 DM. Ruft an! Tel.: 07127/50960

Verkaufe: Humans 30 DM, Might + Magic 4 dt. 45 DM, Legend of Kyrandia dt. 35 DM, Curse of Enchantia 45 DM, Wizardry 7 engl. 40 DM;, Quest for Glory 3 engl. 40 DM. Tel.: 069/612492 ab 18.00

Verkaufe PC-Originale: Eishockey-Manager, eine geniale Eishockey-Sim für nur 50 DM und Starbyte Super Soccer für nur 30 DM. Alles kompl. in dt. + Super VGA. Zusammen für nur 70 DM. Ruft an: Tel.: 02642/21975

Verkaufe PC Originale: Legend of Robin Hood 60 Fr, Robosio 50 Fr., Links Championship Course 50 Fr. CH 01/9406360. Police Quest 3 65 Fr., The Dagger of Amon Ra 42 Fr., Sherlock Holmes 40 Fr.

Verkaufe KQ6, PQ3, Larry 5, Robin Hood, QfG3, Mad TV, Sherlock Holmes, Patrizier, Dune 1, Formula One. Preis nach VB. Tel.: 08553/477 Markus. Nur Fr.-Sonntag ab 19 Uhr

Verk./Tausch: X-Wing, WC 1+2, Abandoned Places, Crisis in the Kremlin, Mantis, Aces of the Pacific, First Samurai, Formula One GP, Adv. Tennis, GC2, PGA, Plan 9, Atac, Vision, GP Circuit. Michael 040/5505162

Mad TV 40 DM, Finest Hour 35 DM, Swotl 50 DM, Red Baron 45 DM, Indy III 35 DM, Storm Master 45 DM, Cisco Heat 35 DM, Kathedrale 40 DM, F 16 30 DM, F 19 35 DM. Suche Rampart u. Dinowars. 04351/42310

Verkaufe PC-Originale: Silent Service II, Task Force, Railr. Ty., Startrek kompl. dt., 688 Attack Sub., alle mit dt. Anl. Andreas Eck, Boy-Nielsen-Str. 164, 2280 Sylt-O. 04651/31400

Achtung! Verkaufe orig. Monkey Island II dt. 60 DM, Mad TV dt. 50 DM und Macs Opera dt. 40 DM. Martin Gaehme, Kalte Weide 6, 3063 Obernkirchen

Verk./tausche laufend PC-Originale z.B. Task Force 42, WC II + Zusatz Disketten, F 29, Maniac Mansion, Boom Box u.a. Tel.: 05593/609 ab 19.00 Uhr. Nach Christian fragen.

PC-Orig.: Task Force, GS 2000, F-15 III, Wizardry 7 dt., B-17, Streetfighter I, Team Suzuki, Spacewrecked, Swotl, Comanche, Off-Road-Racer. Tausch möglich. Tel.: 09921/7284

Verkaufe PC-Origin.: Gretzky Hockey 2 VB 30 DM, Gretzky Hockey 3 VB 50 DM, HL5 2 VB 50 DM, Joe M. Football VB 25 DM, PGA-Course Disk VB 20 DM. Tel.: 06109/21912 Sascha

Verkaufe Sherlock Holmes dt. Original auf 3.5" für 50 DM. Tel.: 02373/4597 ab 19.00 Uhr Volker

PC-Orig.: Winzer DV 25 DM, CM 3000 E. 25 DM, Steig. HM DV 25 DM, Invest DV 25 DM, Civil. DV 30 DM, SSS DV 25 DM. Rico Nakoinz, Schulstr. 22, O — 7580 (ab 1.7. 02943) Weißwasser

Verkaufe supergünstig: Ultima Underw., Swotl, Larry 5, Comanche, Wizardry, LGOP2, Red Baron, Turtles 2 und Waxworks je 60 DM, sowie Mission Disks (Swotl) DO 335 u. HE 162 je 25 DM. Tel.: 08322/5544 13-18 Uhr.

Biete PC-Originale: Leather Godd. 2 40 DM, Darkseed, The Blues Brothers 30 DM, Kult u.a. ältere Spiele für nur 10 DM. Tausche auch. Suche auch zum Kauf: Future Wars. 05146/1248 (Mathias)

Verk. Orig.: Space Quest 5, X-Wing, Comanche, Links 386 Pro, Alone in the Dark je 50 DM, KQ 5, F19, MM3, Kathedrale je 30 DM. Star Control 20 DM. Karte an: M. Hofmann, Seb.-Kneipp-Str. 4, 7500 Karlsruhe 1

Verkaufe Hound of Shadow, Battle Master, Skulls & Crossbones, Trinity und Hitchhikers Guide to the Galaxy. Fragt nach Guido unter 06144/43179

PC Demos! Verkaufe Demos für PC. Folgende Demos vorhanden: Amnesia, Vectordemo, Unreal, Crystal Dreams, Copper, Delusion, Panic, Techno-Holic. 2 DM pro 3.5" Diskette!

Schickt Geld und Disketten an folgende Adresse: Frank Weczerek, Dieselstr. 44, 3180 Wolfsburg 1. Rückporto nicht vergessen!

Verkaufe günstig PC-Originale: Elvira 1 und 2 (auch einzeln), komplett deutsch, auf Wunsch mit Lösung, neuwertig. Preis VB. Tel.: 069/446846

Verkaufe Wizardry 7, Original, wie neu, DM 50 incl. Porto. Tel.: 07541/42944 ab 18 Uhr

Verschiedenes

Viele Komplettlösungen und Tricks zu verkaufen für Amiga, PC, C 64 und Konsolen. Komplettlösungen DM 5,- St., Tricks DM 2,- St. Kostenlose Liste bitte anfordern mit Rückporto. Siegfried Adler, Weinelsdorfer Str. 56, 8609 Bischberg

Suche Schaltungsunterlagen über Monitore, Drucker. H. Schmechel, Alex.-Giertz-Str. 50, O — 1273 Petershagen

CH! Schon alle Haare gerauft? Verkaufe Lösungen! Liste mit frankiertem Umschlag anfordern bei: R. Konopka, Sernftalstr. 4, CH — 8762 Schwanden

Suche Ü-EI-Figuren. Zahle bis zu 1 DM Stück (auch ältere). Verkaufe 1A Farbkopie aller 25 Serien seit 1980. Vork. 20 DM, Nachnahme 25 DM. F. Willeke, Turmstr. 71, 4220 Dinslaken

Habe ca. 200 Cheats, Tips und Komplettlösungen zu aktuellen Spielen! Ab 1 DM, Komplettlösungen 5 DM (mit Mengenrabatt). Liste anfordern gegen 1 DM Rückporto bei: Marco Röth, Fritz-Henschel-Str. 12, O — 1800 Brandenburg/Havel

Hilfe! Benötige dringend Lösungstips für KGB. Ruft bitte an 05175/7606 ab 19.00 Susanne

Hi Freaks! Ich, der Schönste, Beste, Tollste und Billigste habe über 200 Lösungen. Probleme sind weg, und Du schreibst nen tollen Scheck im Wert von 2 DM, und ich schicke Dir dann eine Liste. Können auch Stamps sein. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8461 Ammerthal

Verkaufe alte Ausgaben von ASM, Power-Play usw. ab 1988. Außerdem: Starbyte Super Soccer, Hardball 3 je 40 DM. Tel.: 06074/3831

Suche dringend Komplettauflösung von Gobliins 2. Bitte melden bei: Thomas Neutzel, Seinkamp 8, O — 2113 Ferdinandshof

Suche: PC, Shareware, Freeware und Spiele-Demos. Bitte schreibt an Robert Frühauf jr., Hartlg. 37-39, A — 1200 Wien Österreich. Bitte schreibt auch Euren Verkaufspreis!

Komplettlösungen mit Codes, Cheats uvm. Z.B. Mad TV, 1869, Bundesliga Man. Pro. und viele andere mehr schon ab 2 DM bis 5 DM je nach Umfang. Porto übernehme ich. Für 60 PF (bar/Briefmarken) bekommt Ihr umgehend meinen Katalog mit über 60 verschiedenen Lösungen. Fragen? 04102/31667 (Mo-Do 14.00-18.00) Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Suche deutsche Handbücher von Sim City und Populous I. Jürgen Friebe, Dorfplatz 21 a, O — 4401 Friedersdorf

Suche ständig Soft u. Hardware zu fairen Preisen. Suche z.B. Soundblaster, CD-ROM u. Videoblaster uvm. Angebote u. Listen an: Toni Müller, Herderstr. 10, 4000 Düsseldorf 1

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats u. Tips zu allen Spielen. Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 9260 Ammerthal

Welcher nette PCler schickt mir Komplettlösung von Loom, Monkey 1, Prince of Persia? Würde mich sehr freuen! Schickt es bitte an: Jörg Altthaler, Eglofs 17, 8952 Obergünzburg

Suche Kosmos-Computer. Zahle bis 40 DM. Evtl. auch ohne Handbuch. Auch Abnahme von Zubehör. Verkaufe auch PC Joker 3/93. Tel.: 07562/1857. Daniel verlangen ca. ab 15.00 Uhr

Verkaufe 10 kg PC-M. (Coupe, Cats uvm.) Zeitschriften f. 120 DM, NP ca. 350 DM oder tausche gegen Soundblaster 1.0 mit Boxen u. Software. Verk. Orig. Pirates für 45 DM. Ulrich Salaschek, Heideweg 49, 4530 Ibbenbueren

Suche PC Joker 2/92. Zahle gut. Tel.: 06249/8497

Verkaufe Computerzeitschriften. Darunter PC-Welt, Powerplay, PC Player, PC Games, PC Review und Highscreen. Insgesamt für 42 DM. Aber auch einzeln für 3 DM zu kaufen. Janne Jacoby, Mommsenstr. 11, 1000 Berlin 45

286-16 Mainboard mit 1 MB: 120 DM, Soundblaster 2.0 + CMS + Midi + Rules of Engagement, Elvira 2 + Software 200 DM, zus. 300 DM. Nur schriftlich: D. Neumann, Feldhofstr. 4, 4600 Dortmund 50 (Prg. Original)

An Komplettlösungen und Plänen interessiert? Wir haben noch Lösungen zu etlichen Spielen. Liste anfordern bei: M. Moersch, Münchener Str. 29, 5000 Köln 91

Desktop-Publishing (Interest-Verlag), 2 DIN-A-4 Ordner incl. mehreren Ergänzungslieferungen (mit zahlreichen Disketten), Neupreis ca. 250 DM, nur 120 DM. 02151/405836

Suche Brettspiele, vor allem von 3 M (Regatta, Thinking Mans Football etc.). Auch Tausch möglich. Rudolf Endlicher, Herbeckstr. 120/1, A — 1180 Wien

Alle 120 Codes für Lemmings 1 für 10 DM von Ralf München, Oberdornlach 14 a, 8650 Kulmbach

Habe noch ein paar Lösungen zu Computerspielen zu verkaufen, z.B. zu Indy 4, Monkey 2, Sierra etc. Fordert eine Liste der Lösungen an: M. Moersch, Münchener Str. 29, 5000 Köln 91

Lösungen und Cheats zu verschiedenen Super Spielen (Sherlock H. usw....). Nur 5 DM pro Lösung und 2 DM pro Cheat. Fordert eine Liste an (Rückporto). Österreich! Philip Helger, Nr. 69, A — 2002 Oberstinkenbrunn

Hilfe! Wer kann mir sagen, wie man das 1. Level von Cadaver beendet? Wie kommt man in die innere Schatzkammer des Königs? Wo findet man die Tastenkombination der 4 Knöpfe? Rainer Lenz, Hartmettenstr. 64, 7850 Lörrach

Lösungen: Monkey Island 1+2, Ultima 7, Indy 3+4, Beast 2+3, Elvira 1+2, Kings Quest 5+6, Pirates, Loom u.a. je Lösung 5 DM (Geld bitte beilegen). Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth (fr. Rückumschl.)

Verkaufe Soundblaster Pro 220 DM, Speedstar Highcolour (32.000 Farben) 150 DM, X-Wing 60 DM, Atac + Monkey 2 je 40 DM. Heiner Braden, Saarlanderstr. 149, 6530 Bingen, Tel.: 06721/42786

Suche: PC Joker 4/92. Zahle gut. Marius Haase Tel.: 05281/5774

Über 100 Komplettlösungen und sonstige Tips und Hilfen. Höchstpreis 4 DM. Liste gegen 1 DM Rückporto bei David Friedrich, Parkstr. 11, 5210 Troisdorf oder anrufen, Tel.: 02241/804212

Kontakte

Suche Tauschpartner mit latest Stuff. Bitte keine Looser, Lamer + Anfänger. Only the Elite! Schreibt an Nils Hoffmann, Mohnblumenstr. 1, 2970 Emden or call 04924/315 von 19.30 bis 20. 00 Uhr

Achtung Schweiz! Suche Tauschpartner für PC-Spiele. (Evtl. auch Kauf oder Verkauf). Sendet Eure Listen an: André Marti, Würzenbachhalde 10, CH — 6006 Luzern

PC Anfänger sucht Tauschpartner für MS DOS Games und Anwender. Nur 100 % zuverlässige Leute. Schreibt mit Liste an Sebastian Machhausen, Van-Recum-Str. 3, 6550 Bad Kreuznach

Suche PC-Kontakte in ganz Europa. Fordert meine Liste gegen Rückporto von 3 DM an von: Peter Koch, PF. 52, A — 5026 Aigen, Austria. Versuchs einfach mal!

Leidenschaftlicher Stratege sucht zuverl. und treuen Tauschpartner. Suche u.a. Supremacy, Lost Admiral, Grandmaster Chess, Transarctica, Dune II, Burning Steel. Tel.: 05731/972441

Suche Demo/Intro/GFX/Mod-File Tauschpartner. Schickt Eure Liste an: LV, Postfach 4, A — 8703 Leoben, Austria

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Habe gute Software. Timo Werner, Jackobistr. 14a, 3054 Rodenberg

Tauschpartner für PC gesucht. Habe nur Spiele, aber auch viele Anwender. Liste oder Disk an Mike Blank, Borgfelder Str. 16, 2000 Hamburg - 26, West Germany, see you...

KOSTENLOS

ist deine **private** Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:
Joker Verlag
Mini-Markt
Untere Parkstr.67
8013 Haar
Achtung! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **PLK-Nummern** bzw. **indizierte Spiele** enthalten, werden **nicht veröffentlicht!!!**

Mini-Markt Coupon

PC Joker

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Suche Software
- ☐ Tausch
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



SOMMER, SONNE, JOKER:

DIE DOPPELAUSGABE JULI/AUGUST ERSCHEINT AM 18. JUNI!







Na, jetzt schon Entzugserscheinungen nach dem neuen PC Joker? Verständlich. Um Euch noch ein bißchen weiter auf die Folter zu spannen, verraten wir bereits heute ein paar Highlights der nächsten Ausgabe:

Es stehen Tests der beiden neuen Maxis-Simulationen **EL FISH** und **SIM FARM** an, **PIRATES GOLD** wird endlich über das Software-Meer schippern, die Grafikorgie **THE 7. GUEST** will dem CD-ROM das Gruseln lehren, **DRACULA** hat Ähnliches vor, mit **CYBERRACE** geht's hinaus ins All und mit **EYE OF THE BEHOLDER III** hinab in die Dungeons. Und mit etwas Glück kriegt Lucas Arts das wahnwitzige Movie-Adventure **MANIAC MANSION 2** rechtzeitig auf die Reihe!

Daneben wartet ein großes **INTERVIEW MIT DEM HORROR-KÖNIG MIKE WOODROFFE** („Elvira" & „Waxworks"), wir beantworten die Frage **WAS TAUGEN TV-DISKS?** und bringen eine ausführliche Nachlese zur Londoner **ECTS**. Alles übrige ist ohnehin selbstverständlich, also jede Menge weiterer Tests, Previews, Specials, Preisausschreiben und Lösungshilfen. Wohl ebenso selbstverständlich, daß Ihr ab 18. Juni am Kiosk vorbeischaut, stimmt's? Falls nicht, dann holt Euch wenigstens noch heute Euer Abo mitsamt den vielen Vergünstigungen…

INSERENTENVERZEICHNIS

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 060 31/6 19 50

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 028 71/18 30 88

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 061 07/7 60 60

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 02 21/25 69 83

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 07 11/8 56 85 34

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 02 21/4 30 10 47

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 021 03/4 20 88

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 023 83/69

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 021 31/60 70

Soft & Sound
Rethelstr. 130
4000 Düsseldorf 1
Tel.: 0211/63 30 06

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 045 22/13 79

Wial Versand
Liegnitzer Str.13
8038 Gröbenzell
Tel.: 081 42/82 73


Marlboro
5/93
Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)